

Aplicación para gestión de **JAM SESSION**

Fecha: Junio 2021

Alumna: Aranza Isabella Ortega Sarabia

Tutor: David González del Arco

CFGS: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

IES: Mare Nostrum

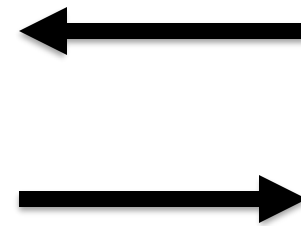


ÍNDICE

1. Introducción
2. Análisis
3. Diseño
4. Implementación
5. Validación
6. Conclusiones



1.INTRODUCCIÓN



Objetivos

- Determinar el público objetivo con sus necesidades
- Analizar la factibilidad del proyecto a nivel económico y social
- Diseñar los elementos fundamentales para la elaboración de la aplicación
- Desarrollar un prototipo de la aplicación analizada que sea funcional y validado



2. ANÁLISIS

SECTOR PRODUCTIVO

DISTRIBUCIÓN PORCENTUAL DEL USO DE APPS:

43% MÚSICA, MEDIOS Y ENTRETENIMIENTO



GRUPOS POPULARES DE JAM SESSION EN ESPAÑA:

POSIBLE NICHOS DE MERCADO TOTAL: 6858 USUARIOS



COMPETENCIA



ALICANTE **LIVE** MUSIC

ACTIVIDAD DE LA EMPRESA



Jam Session



AUTÓNOMO



2.ANÁLISIS

VIABILIDAD

D ESPECÍFICO **A** POCO INTERÉS **F** INNOVADOR **O** USO DE APPS
C AMPLIAR **A** DIVULGAR **M** VERSIONES **E** OPCIÓN HABITUAL

CARACTERÍSTICAS

TIPOS DE USUARIO: **ADMIN** **ORGANIZADOR** **PARTICIPANTE**

TECNOLOGÍAS



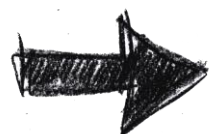
3.DISEÑO

METODOLOGÍA



INCREMENTAL

TAREAS Y PLAZOS DE EJECUCIÓN



| | Marzo | | Abril | | | | Mayo | | | | Junio | |
|---|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| Actividades de Incrementos (Versión) | 15-mar | 29-mar | 05-abr | 12-abr | 19-abr | 26-abr | 03-may | 10-may | 17-may | 24-may | 01-jun | 07-jun |
| Análisis | | | | | | | | | | | | |
| Identificación de Requerimientos | | | | | | | | | | | | |
| Determinación de Software de Desarrollo | | | | | | | | | | | | |
| Estudio de Viabilidad | | | | | | | | | | | | |
| Diseño | | | | | | | | | | | | |
| Diagramación de casos de uso | | | | | | | | | | | | |
| Definición de flujos de trabajo | | | | | | | | | | | | |
| Realización de Wireframes y Mockups | | | | | | | | | | | | |
| Implementación | | | | | | | | | | | | |
| Desarrollo de autenticación | | | | | | | | | | | | |
| Programación de estructura general | | | | | | | | | | | | |
| Programación de vistas principales | | | | | | | | | | | | |
| Desarrollo de funcionalidades | | | | | | | | | | | | |
| Pruebas | | | | | | | | | | | | |
| De unidad local | | | | | | | | | | | | |
| Instrumentadas | | | | | | | | | | | | |

Fuente: Propia (2021)



3.DISEÑO

PLAN ECONÓMICO

**PUESTO: DIRECTOR/A
DE PROYECTO**

SALIDAS

INVERSIONES Y GASTOS:

17.682 €

ENTRADAS

FUENTES DE INGRESO

PROPIAS Y

FINANCIACIÓN:

26.440 €

| | PLAN DE TESORERÍA | | | | | | | | | | | | TOTAL |
|-------------------------------------|-------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| | enero | febr. | marzo | abril | mayo | junio | julio | agosto | sept. | oct. | nov. | dic. | |
| ENTRADAS DE DINERO | | | | | | | | | | | | | |
| Tarifas por usuario | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 900 |
| Anuncios | 45 | 45 | 45 | 45 | 45 | 45 | 45 | 45 | 45 | 45 | 45 | 45 | 540 |
| Subvenciones públicas | 5000 | | | | | | | | | | | | 5000 |
| Préstamo bancario | 5000 | | | | | | | | | | | | 5000 |
| Business Angel | 15000 | | | | | | | | | | | | 15000 |
| TOTAL ENTRADAS | 25120 | 120 | 120 | 120 | 120 | 120 | 120 | 120 | 120 | 120 | 120 | 120 | 26440 |
| SALIDAS DE DINERO | | | | | | | | | | | | | |
| Equipo informático | 400 | | | | | | | | | | | | 400 |
| Marcas y patentes | 112 | | | | | | | | | | | | 112 |
| Fianza del alquiler | 150 | | | | | | | | | | | | 150 |
| Alquileres | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 150 | 1800 |
| Nómina de trabajadores | 1200 | 1200 | 1200 | 1200 | 1200 | 1200 | 1200 | 1200 | 1200 | 1200 | 1200 | 1200 | 14400 |
| Playstore | 50 | | | | | | | | | | | | 50 |
| Seguridad Social | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | 60 | 720 |
| Gestor | 50 | | | | | | | | | | | | 50 |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| TOTAL SALIDAS | 2172 | 1410 | 1410 | 1410 | 1410 | 1410 | 1410 | 1410 | 1410 | 1410 | 1410 | 1410 | 17682 |
| | | | | | | | | | | | | | 0 |
| ENTRADAS - SALIDAS | 22948 | -1290 | -1290 | -1290 | -1290 | -1290 | -1290 | -1290 | -1290 | -1290 | -1290 | -1290 | 8758 |
| | | | | | | | | | | | | | 0 |
| SALDO EN LA CUENTA DEL BANCO | 22948 | 21658 | 20368 | 19078 | 17788 | 16498 | 15208 | 13918 | 12628 | 11338 | 10048 | 8758 | |
| CUENTA DE CRÉDITO | | | | | | | | | | | | | 0 |

Fuente: Propia (2021)



4. IMPLEMENTACIÓN

DESARROLLO DEL MODELO DE DATOS

NOSQL

MÁQUINAS CON POCOS
RECURSOS

ESCALABILIDAD
HORIZONTAL

GRAN CANTIDAD DE
DATOS

jamsession-5af0f

+ Iniciar colección

Chats

Comments

Joiners

Messages

Posts

Tokens

Users

Chats

+ Agregar documento

aHaFj3LQPPRGaTe2mHWQEOh4Hm53YFI19

aHaFj3LQPPRGaTe2mHWQEOh4Hm53YFI19kZFoaUe5Kn789xp0LkMZcU2

+ Iniciar colección

+ Agregar campo

id: "aHaFj3LQPPRGaTe2mHWQEOh4Hm53YFI19kZFoaUe5Kn789xp0LkMZcU2"

idUser1: "aHaFj3LQPPRGaTe2mHWQEOh4Hm53"

idUser2: "YFI19kZFoaUe5Kn789xp0LkMZcU2"

ids

0 "aHaFj3LQPPRGaTe2mHWQEOh4Hm53"

1 "YFI19kZFoaUe5Kn789xp0LkMZcU2"

timestamp: 1623426819988

writing: false



4. IMPLEMENTACIÓN

DESARROLLO DE LA APLICACIÓN

MANIFEST

JAVA (PACKAGES)

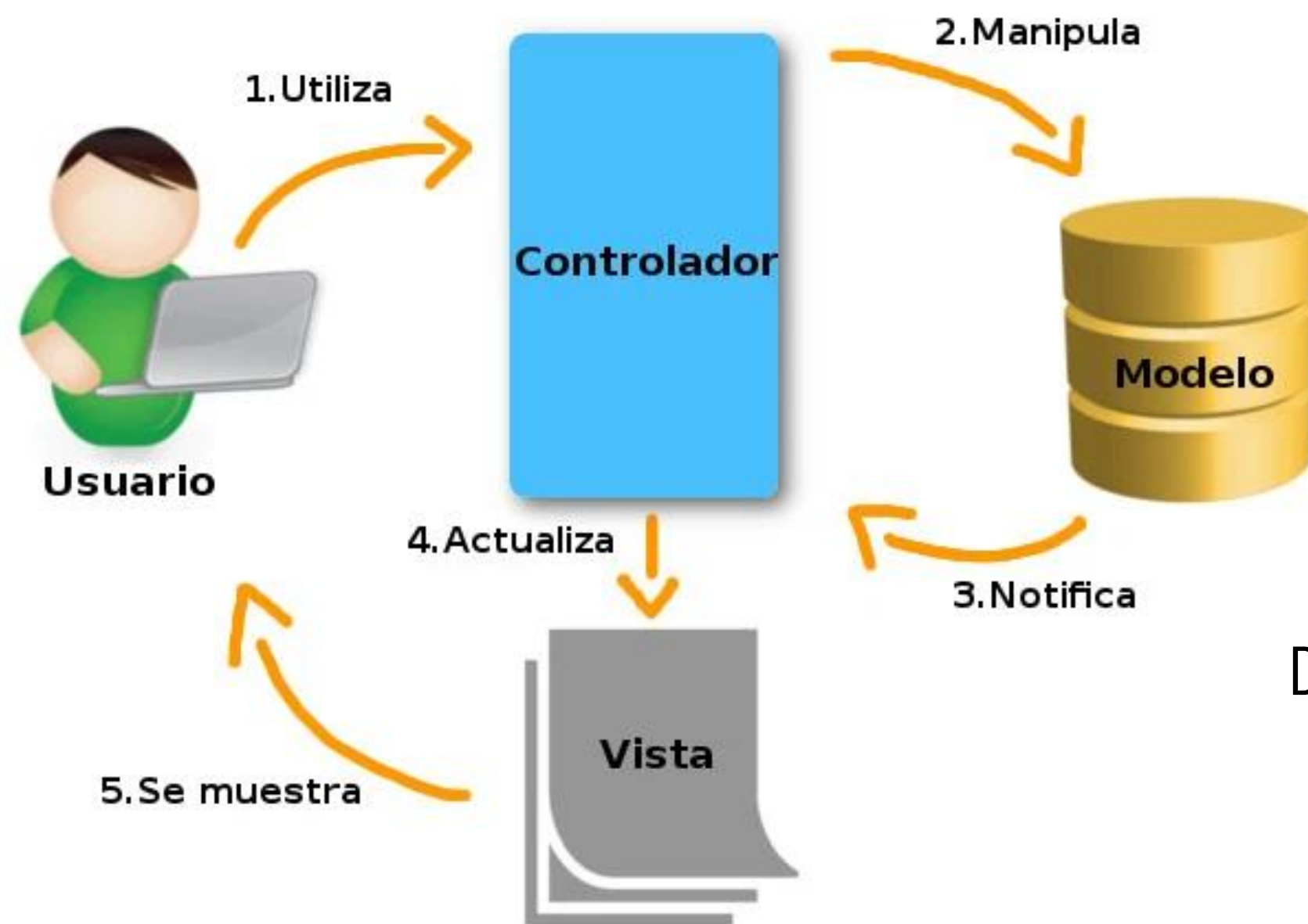
ACTIVITIES, FRAGMENTS, ADAPTERS

MODELS, UTILS, PROVIDERS

RESOURCES

DRAWABLES, LAYOUTS, MENUS, VALUES

GRADLE SCRIPTS





5. VALIDACIÓN

PRUEBAS A NIVEL DE APLICACIÓN

UNITARIAS FUNCIONALES INTEGRACIÓN USABILIDAD

PRUEBAS A NIVEL DE USUARIO

TIPOS DE USUARIO

REGISTRO



6. CONCLUSIONES

BASADAS EN LOS OBJETIVOS

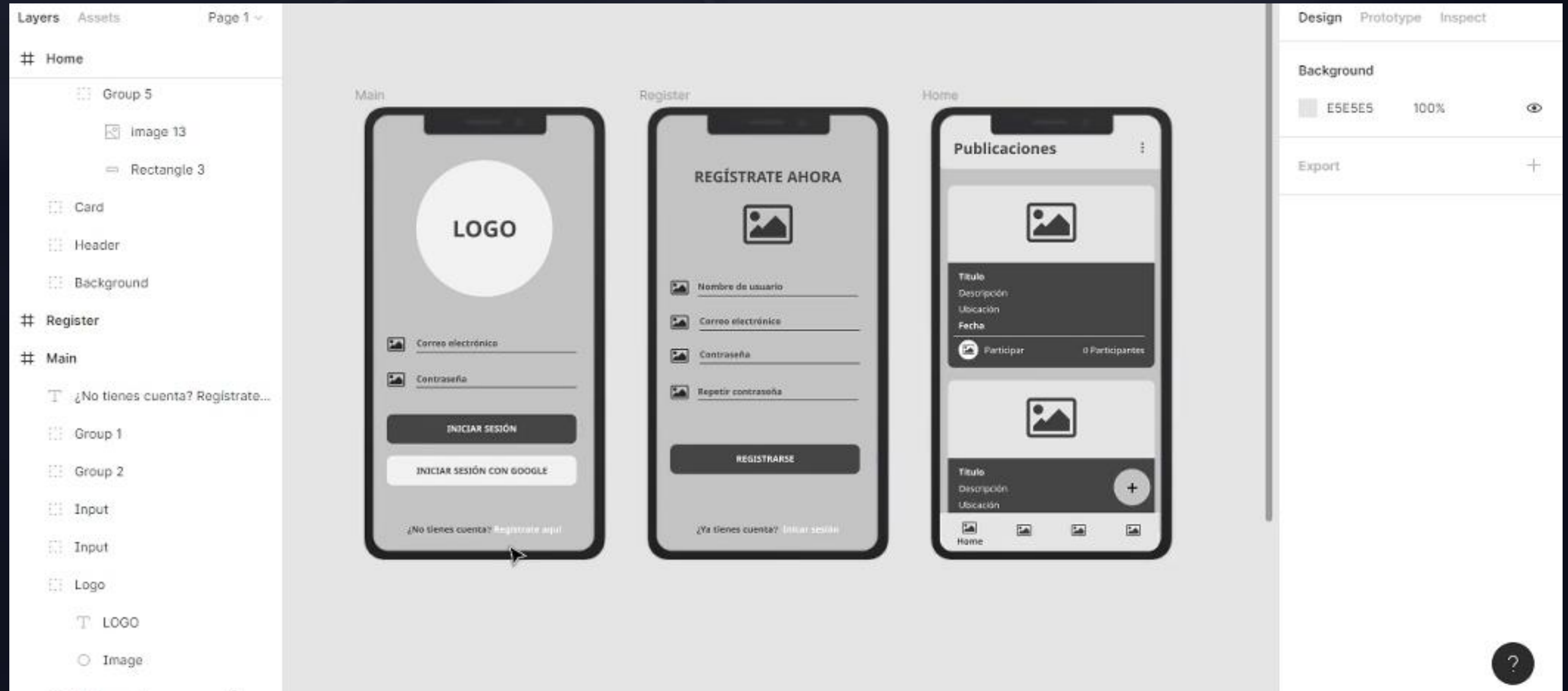
- Personas con afición a la música, ya sean músicos y/o empresarios ✓
- Proyecto viable nivel económico y social ✓
- Diseño de fases del ciclo de vida del software ✓
- Prototipo de la primera versión desarrollado ✓

MEJORAS FUTURAS

- Añadir proceso de métodos de pago
- Fortalecer el plan de marketing
- Permitir detectar ubicación geográfica de usuarios
- Realizar traducciones del sistema para tener un mayor alcance
- Mejorar el diseño general de la aplicación siguiendo las sugerencias de los usuarios



DISEÑO





IMPLEMENTACIÓN

