1.Cliente interactúa con las interfaces abstract products y abstract Factory, abstract Factory es la interfaz que van a utilizar las concrete factories. En las concrete Factories se crean productos que utilizan la interfaz de abstract product.

2. Concrete builder utiliza la interfaz builder para crear un producto, el director es un método dentro de la interfaz (clase abstracta) que se encarga de construir los ítems de builder.

3. Concrete product implementa la intefaz de product. Creator crea Factory method que se guarda en concrete creator, el cual utiliza esto para retornar un concrete product.

4. Prototype es la interfaz que usarán los concrete prototypes, los cuales crearán clones. El cliente guarda en la variable p los clones de prototype.

5. Se encarga de revisar que todo sea sea una misma instancia.

6. Client se relaciona con target, el cual recibe de adapter. Adapter es una interfaz que adapta adaptee a target.

7.

8. Client interactúa con component. Component es una interfaz para leaf y para composite. Composite puede añadir y remover en component y puede tener hijos. Leaf en cambio no puede tener hijos.

9. Component es una interfaz para concrete component y decorator. Decorator está hecho además, de component. Concrete dacoartors le añaden responsabilidades a component a través de decorator. Concrete component es una interfaz a la que se le pueden añadir responsabilidades.

10. La fachada envía los requisitos a las subsystem adecuadas.

11. El cliente interactúa con subject. Subject es una interfaz común para proxy y realsubject, sin embargo, subject envía un request a proxy, y proxy lo manda a implementar en realsubject.

12. Client interactúa con Handler, el cual es una interfaz que maneja los requests. El cual envía a concrete handler, si un concrete handler no es capaz, delega el request a un sucesor.

13. Client interactúa con reciever y crea un ConcreteCommand. Invoker e ide a command que ejecute una acción. Command define una interfaz para que concretecommand ejecute, el cual lo hace ejecutando cosas de reciever.

14.

15. Client interactúa con las interfaces iterator y aggregate. Iterator define una interfaz para concrete iterator y concreteaggregate utiliza la interfaz de aggregate. ConcreteIterator mantiene la cuenta de los ítems, mientras que concreteaggregate devuelve cada nuevo concreteiterator.