

我要成为霓虹麻将高手！项目思路构建

大方向

1. 和牌型

- 振听 --> 状态为振听
- 检查役种
 - 无役
 - 1. 计算面听
 - 2. 结算 -- 听牌不和
 - 计算
 - 1. 最高符数
 - 2. 点数
 - 3. 结算 -- 和了

2. 听牌型

- 1. 计算面听
- 2. 结算 -- 听牌不和

3. 未听

- 1. 计算最小向听
- 2. 结算 -- 未听

检验牌型阶段

1. 已立直

- 1. 检验手牌区和牌型
 - 1. 和牌
 - 振听 --> 结算
 - ##计算##