

EL程设大赛项目

选题

国风填色游戏

成员

周旭（队长），王慕晨，单煜翔，朱业航

框架(中期)

1. Mainpage

- 1. 跳转至Mine
- 2. 开始游戏
 - 1. 读取存档 -> 存档选择 -> GamePlaying
 - 2. 新游戏 -> 图片选择 -> GamePlaying
 - 3. 游戏介绍、引导

2. GamePlaying

- 1. 吸色、调色、填充三件套
- 2. 存档
- 3. 保存作品
- 4. 跳转至Mainpage, Mine

3. Mine

- 1. 查看已保存作品
- 2. 跳转至Mainpage

分工

- Mainpage + 文档: 1人
- GamePlaying: 2人
- Mine + 抠图: 1人 进度快的可以去帮进度慢的，报告的ppt由有空的人一起做（暂定）

知识需求

- 项目构建: HTML, CSS, JS
- 进程管理: Git, Github
- 文档 : Markdown, PPT

时间进度

日期	预期进度	实际进度
----	------	------

日期	预期进度	实际进度
4.14	基础界面UI设计	
4.21	1.1, 2.4, 3.2, 抠一张图	
5.3	1.2.2, 1.2.3, 2.1, 2.3, 3.1	
5.10	中期PPT, 对前面所有进行完善（等到五一假期收假根据前面的实际进度规划是否继续向后进行）	