



C Ավագան

C 01

Հակիրճ. այս փաստաթուղթը 42 դպրոցի C ավագանի C 01 մողուլի
նյութըն է:

Յանկ

I	Յուցումներ	2
II	Նախաբան	4
III	Առաջադրանք 00 : ft_ft	5
IV	Առաջադրանք 01 : ft_ultimate_ft	6
V	Առաջադրանք 02 : ft_swap	7
VI	Առաջադրանք 03 : ft_div_mod	8
VII	Առաջադրանք 04 : ft_ultimate_div_mod	9
VIII	Առաջադրանք 05 : ft_putstr	10
IX	Առաջադրանք 06 : ft_strlen	11
X	Առաջադրանք 07 : ft_rev_int_tab	12
XI	Առաջադրանք 08 : ft_sort_int_tab	13

Գլուխ I

Ցուցումներ

- Այս էջը ձեր միակ ուղեցույցն է: Պտտվող խոսակցություններին ուշադրություն մի՛ դարձրեք:
- Զգուշացում. մինչ առաջադրանքները հանձնելը նորից ստուգե՛ք նյութը: Ցանկացած պահի այս փաստաթուղթը կարող է փոփոխվել:
- Ուշադրություն դարձրե՛ք ձեր Փայլերի և պահումների թույլտվություններին:
- Բոլոր առաջադրանքները կատարելիս անհրաժեշտ է հետևել հանձման ընթացակարգին:
- Զեր առաջադրանքները կստուգվեն ձեր դասընկերների կողմից:
- Բացի դրանից, ձեր առաջադրանքները կստուգվեն և կգնահատվեն Moulinette կոչվող ծրագրով:
- Moulinette-ը գնահատելիս շատ բծախնդիր է ու խիստ: Այն ամբողջովին ավտոմատացված է, և գնահատման հարցում նրա հետ անհնար է բանակցել: Այսպիսով, տիաճ անակնկալներից խուսափելու համար առաջադրանքները պետք է կատարվեն հնարավորինս անթերի:
- Moulinette-ն այնքան էլ լայնախոհ չէ: Այն չի էլ փորձի հասկանալ ձեր կողը, եթե վերջինս չի համապատասխանում Norm-ին:
- Մուլինետի աշխատանքը հիմնված է norminette կոչվող ծրագրի վրա, որը ստուգում է, թե արդյոք ձեր Փայլերը համապատասխանում են Norm-ին: Կարճ ասած, norminette-ի ստուգման թեստը չանցած աշխատանքը չի ընդունվի:
- Առաջադրանքները դասավորված են ըստ բարդության աստիճանի՝ ամենապարզից ամենաբարդը: Հաջողությամբ կատարված բարդ առաջադրանքները հաշվի չեն առնվի, եթե պարզ առաջադրանքներից որևէ մեկը լիարժեք չի աշխատում:
- Արգելված Փունկցիաների կիրառումը համարվում է խարդախություն: Խարդախությունը պատժվում է -42-ով, և այս գնահատականը քննարկման ենթակա չէ:

- main () Փունկցիա պետք է հանձնել միայն այն դեպքում, եթե պահանջվի գրել ծրագիր:
- Moulinette-ը կազմարկում է այս դրոշակների օգնությամբ՝ -Wall -Wextra -Werror, և գործածում է gcc:
- Եթե ձեր ծրագիրը չկազմարկվի, կստանաք 0:
- Նյութում նշված Փայլից բացի ձեր պահոցում հավելյալ Փայլեր չպետք է լինեն:
- Հարցեր կա՞ն: Դիմե՛ք աջ կողմում նստած դասընկերոջը: Կամ Էլ դիմե՛ք ձախ կողմինին:
- Ձեր ուղեցույցների անուններն են Google/ man/ internet/ ...
- Կարող եք օգտվել նաև ներքնացանցի Փորումի «C Piscine» հատվածից կամ slack Piscine-ից:
- Մանրակրկիտ ուսումնասիրե՛ք օրինակները: Շատ հնարավոր է, որ դրանք պահանջեն նյութում հստակորեն չնշված մանրամասներ:
- Դե՛, ձեզ տեսնենք: Հանուն Օդինի, հանուն Արամագդի: Ուղեղներդ ի գո՞րծ:



Norminette-ը պետք է գործարկվի -R *CheckForbiddenSourceHeader* դրոշակով: Այն նաև անհրաժեշտ է Moulinette-ի աշխատանքի համար:

Գլուխ II

Նախաբան

ՎԻՍԵՆԹ.- Իսկ զիտե՞ս՝ ի՞նչ է կոչվում ըստք ... պանրով Քառորդ Ֆունտանոցը Փարիզում:

ԶՈՒԼՈՒ.- Մի՞թե չեն ասում պանրով Քառորդ Ֆունտանոց:

ՎԻՍԵՆԹ.- Չե՛, եղբայր, նրանց մոտ մետրական համակարգ է: Նրանք չգիտեն՝ ինչ է գրողը տարած Քառորդ Ֆունտանոցը:

ԶՈՒԼՈՒ.- Այդ դեպքում ի՞նչ են ասում:

ՎԻՍԵՆԹ.- Նրանք այն անվանում են պանրով Թագավորական:

ԶՈՒԼՈՒ.- Պանրով Թագավորական: ի՞նչ են նրանք ասում Բիգ Սակին:

ՎԻՍԵՆԹ.- Դե՛, Բիգ Սակը Բիգ Սակն է, բայց նրանք ասում են «լե Բիգ Սակ»:

ԶՈՒԼՈՒ.- Լե Բիգ Սակ: Հա՛, հա՛, հա՛, հա՛: ի՞նչ են նրանք կոչում Վուփերին:

ՎԻՍԵՆԹ.- Զգիտեմ, Բուրգեր Քինգում չեմ եղել: ¹

Հետևյալ առաջադրանքներից առնվազն մեկը որևէ առնչություն չունի պանրով Թագավորականի հետ:

¹Ծանոթություն. հատված «Քրեական ընթերցվածք» (Pulp fiction) ֆիլմից:

Գլուխ III

Առաջադրանք 00 : ft_ft

	Առաջադրանք 00
	ft_ft
	Հանձնման պահng՝ ex00/
	Հանձնվելիք Փայլեր՝ ft_ft.c
	Թույլատրված Փունկցիաներ՝ ոչ մի

- Ստեղծել Փունկցիա, որը որպես մուտքային փոփոխական ընդունում է int-ի ցուցիչը և այդ int-ին վերագրում է 42 արժեքը:
- Նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
void ft_ft(int *nbr);
```

Գլուխ IV

Առաջադրանք 01 : ft_ultimate_ft

	Առաջադրանք 01
	ft_ultimate_ft
	Հանձնման պահng՝ ex01/
	Հանձնվելիք Փայլեր՝ ft_ultimate_ft.c
	Թույլատրված Փունկցիաներ՝ ոչ մի

- Ստեղծել Փունկցիա, որը որպես մուտքային փոփոխական ընդունում է int-ի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի և այդ int-ին վերագրում է 42 արժեքը:
- Նախատիալ պետք է լինի այսպիսին՝

```
void        ft_ultimate_ft(int *****nbr);
```

Գլուխ V

Առաջադրանք 02 : ft_swap

	Առաջադրանք 02
	ft_swap
	Հանձնման պահng՝ ex02/
	Հանձնվելիք Փայլեր՝ ft_swap.c
	Թույլատրված Փունկցիաներ՝ ոչ մի

- Ստեղծել Փունկցիա, որը տեղերու փոխում է երկու ամբողջ թվերի արժեքները, որոնց հասցեները տրված են որպես պարամետրեր:
- Նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
void      ft_swap(int *a, int *b);
```

Գլուխ VI

Առաջադրանք 03 : ft_div_mod

	Առաջադրանք 03
	ft_div_mod
	<անձնման պահng` ex03/
	Հանձնվելիք Փայլեր՝ ft_div_mod.c
	Թույլատրված Փունկցիաներ՝ ոչ մի

- Ստեղծել `ft_div_mod` Փունկցիան, որի նախատիպն է՝

```
void      ft_div_mod(int a, int b, int *div, int *mod);
```

- Այդ Փունկցիան քաժանում է ա պարամետրը Ե-ի վրա և արդյունքը պահում է `div` ցուցչով `int`-ում: Այն նաև ա-ն Ե-ի վրա քաժանելիս ստացված մնացորդը պահում է `mod` ցուցչով `int`-ում

Գլուխ VII

Առաջադրանք 04 : ft_ultimate_div_mod

	Առաջադրանք 04
	ft_ultimate_div_mod
	Հանձնման պահng՝ ex04/
	Հանձնվելիք Փայլեր՝ ft_ultimate_div_mod.c
	Թույլատրված Փունկցիաներ՝ ոչ մի

- Ստեղծել `ft_ultimate_div_mod` Փունկցիա, որի նախատիպն է

```
void      ft_ultimate_div_mod(int *a, int *b);
```

- Այդ Փունկցիան բաժանում է `int` ա պարամետրը `int` ե-ի վրա:
Բաժանման արդյունքը պահպում է ա ցուցչով `int`-ում:
Բաժանման մնացորդը պահպում է ե ցուցչով `int`-ում:

Գլուխ VIII

Առաջադրանք 05 : ft_putstr

	Առաջադրանք 05
	ft_putstr
	<անձնման պահng` ex05/
	<անձնվելիք Փայլեր` ft_putstr.c
	Թույլատրված Փունկցիաներ` write

- Ստեղծել Փունկցիա, որն Էկրանին արտածում է տողի նիշերը մեկ առ մեկ:
- Տողի առաջին նիշի հասցեն Փունկցիային որպես պարամետր փոխանցված ցուցում է:
- Ֆունկցիայի նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
void    ft_putstr(char *str);
```

Գլուխ IX

Առաջադրանք 06 : ft_strlen

	Առաջադրանք 06
	ft_strlen
	<անձնման պահng` ex06/
	<անձնվելիք Փայլեր՝ ft_strlen.c
	Թույլատրված Փունկցիաներ՝ ոչ մի

- Ստեղծել Փունկցիա, որը հաշվում և վերադարձնում է նիշերի քանակը տողում:
- Ֆունկցիայի նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
int      ft_strlen(char *str);
```

Գլուխ X

Առաջադրանք 07 : ft_rev_int_tab

	Առաջադրանք 07
	ft_rev_int_tab
	Հանձնման պահng՝ ex07/
	Հանձնվելիք Փայլեր՝ ft_rev_int_tab.c
	Թույլատրված Փունկցիաներ՝ ոչ մի

- Ստեղծել Փունկցիա, որը շրջում է ամբողջ թվերի տրված զանգվածը (առաջինը դառնում է վերջինը, և այլն):
- Արգումենտներն են int-ի ցուցիչը և զանգածում int-երի քանակը:
- Ֆունկցիայի նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
void    ft_rev_int_tab(int *tab, int size);
```

Գլուխ XI

Առաջադրանք 08 : ft_sort_int_tab

	Առաջադրանք 08
	ft_sort_int_tab
	Հանձնման պահng՝ ex08/
	Հանձնվելիք Փայլեր՝ ft_sort_int_tab.c
	Թույլատրված Փունկցիաներ՝ ոչ մի

- Ստեղծել Փունկցիա, որն ամբողջ թվերի զանգվածը դասավորում է աճման կարգով:
- Արգումենտներն են int-ի ցուցիչը և զանգածում int-երի քանակը:
- Ֆունկցիայի նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
void    ft_sort_int_tab(int *tab, int size);
```