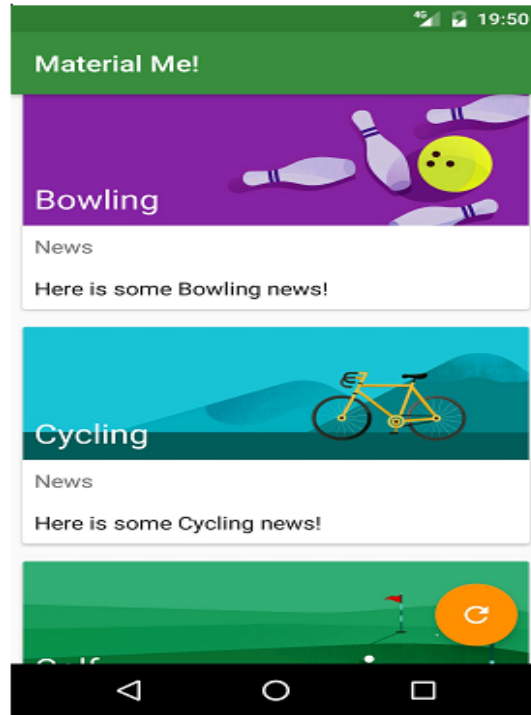
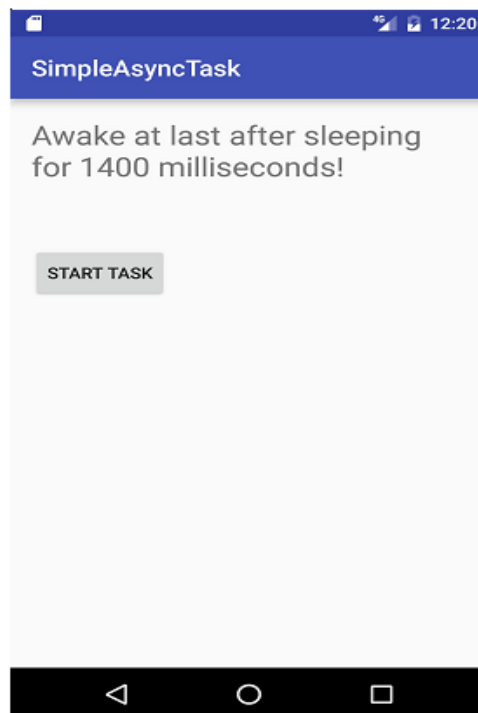


Pertemuan 5 : Background Task

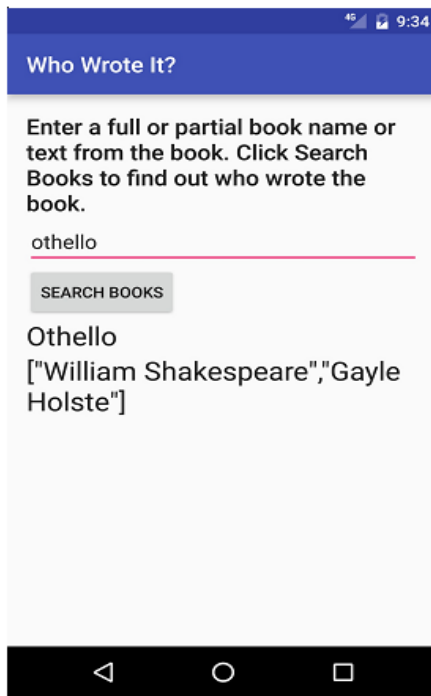
1. Buat App MaterialMe seperti gambar berikut :



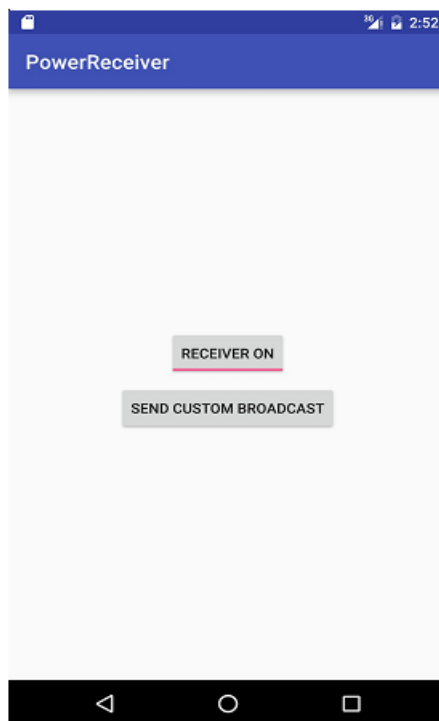
2. Buat App SimpleAsyncTask berikut !



Buat App WhoWroteIt berikut :



Buat App PowerReceiver berikut ini ;



3. Buat Aplikasi Penjualan Goreng “AyamKu” seperti berikut :

<p>Gambar Ayam 1</p> <p>Ayam 1.....</p> <p>Rp. 99.999</p>	<p>Gambar Ayam 2</p> <p>Ayam 2</p> <p>Rp. 99.999</p>
<p>Gambar Ayam 3</p> <p>Ayam 3.....</p> <p>Rp. 99.999</p>	<p>Gambar Ayam 4</p> <p>Ayam 5.....</p> <p>Rp. 99.999</p>
<p>Gambar Ayam 5</p> <p>Ayam 5.....</p> <p>Rp. 99.999</p>	<p>Gambar Ayam 6</p> <p>Ayam 6.....</p> <p>Rp. 99.999</p>
Total : 999.999,99	

Ketentuan :

- Gunakan CardView
- Masing-masing CardView berisi : Gambar Ayam Goreng (bebas), deskripsi dan harga
- Jika gambar diketuk maka Total otomatis bertambah sesuai harga yang tertera di display.