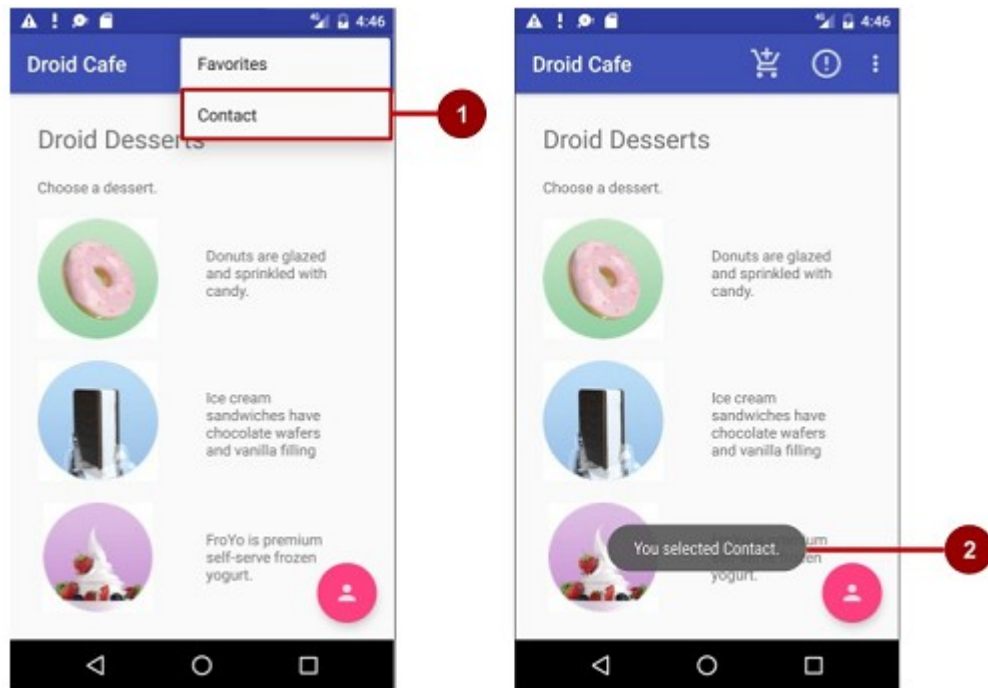
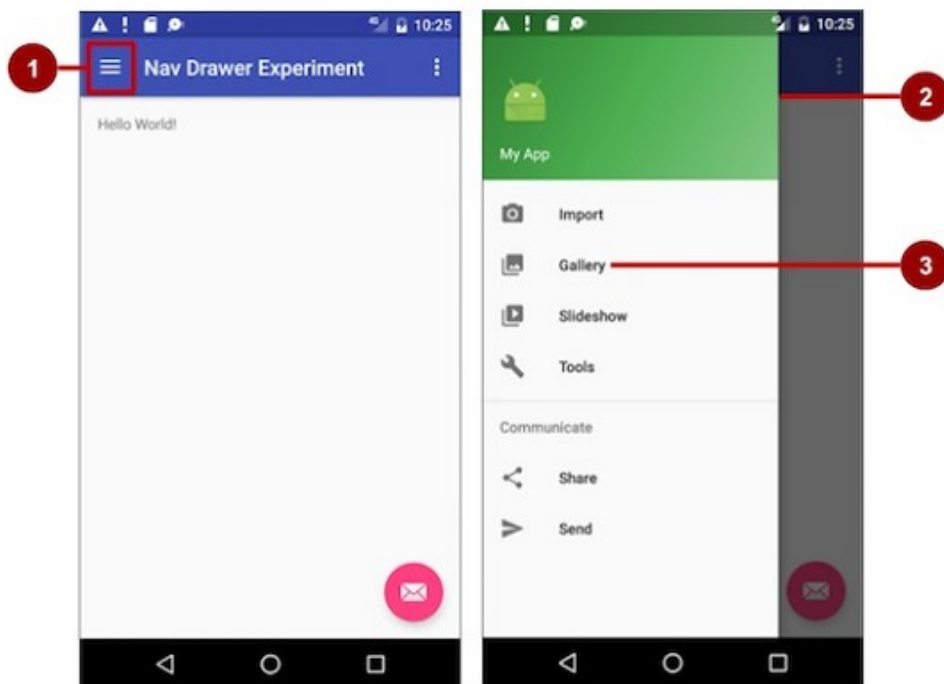


Pertemuan 4 : Interaksi Pengguna

1. Buat App DroidCafe2 ! Lengkapi dengan variasi menu pulldown dan Icon seperti gambar berikut :



2. Buat App Latihan Menu berikut !



Ubah salah satu menu dan memanggil form data diri berikut :

The image displays two side-by-side screenshots of an Android application interface. The left screenshot shows a form titled "BelajarLayout" with the following fields: "Nama Lengkap" (text input), "Alamat" (text input), "Kota" (a spinner menu currently showing "Semarang"), and "Date" (a date picker showing "March 2014"). The right screenshot shows a form titled "Email" with the following fields: "Email" (text input), "Jenis Kelamin" (radio buttons for "Laki-Laki" and "Perempuan"), "Hobi" (checkboxes for "Membaca", "Memancing", and "Bersepeda"), and "OK" and "Cancel" buttons at the bottom.

Ketentuan Form :

- Gunakan ScrollView agar form dapat di scroll atas bawah
- Kota menggunakan Spinner utk combo box
- Tanggal menggunakan datepicker
- Klik OK ada alert utk pemberitahuan yakin data di simpan OK, Cancel

3. Buat Aplikasi menghitung Nilai Pemrograman Perangkat Bergerak, dengan ketentuan :

Input :

- a. Nim
- b. Nama
- c. Nilai Tugas
- d. Nilai UTS
- e. Nilai UAS

Proses :

- a. Nilai prosentase Tugas
- b. Nilai prosentase UTS
- c. Nilai prosentase UAS
- d. Nilai Akhir
- e. Nilai Huruf
- f. Predikat

Output :

```
Nim          : 08982983
Nama         : Ghiyatsi
Nilai Tugas  : 80.0 20%   : 16.0
Nilai Uts    : 90.0 35%   : 31.5
Nilai Uas    : 87.0 45%   : 39.149998
Nilai Akhir  : 86.649994
Nilai Huruf  : A
Predikat     : Apik
```

Berikut table range nilai :

Nilai	Nilai Huruf	Predikat
85-100	A	Apik
70-84	B	Baik
60-69	C	Cukup
40-59	D	Dablek
0-39	E	EleK