Artillery-Gam	
Schwie	righeitsstufen
easy:	in bildlenc: hp. linspace (0.001, 0.01, 20) Hilfslinien Bewegung der Fanzer dealdinert?
advanced.	· in bildlenc i hp. lihapace (0.005, 0.02, 20) · Hilblinien · Panzer beweglich, Timer?
hard:	in bildlenc: np.linspace (0.01, 0.02, 20) heine Hilfslinien? Panter beuglich, Timer?
	in bildfunc: Np. linspace (0.01, 0.02, 30) hene Hilklinien Panzer beweglich, Timer? Hindernisse, Power benn Selves?
Interlac	<u>e</u>
	Widget by interchelliche Interleces interlecce - Eichen Pläche





