

	todo detail을 작성하는 품을 어떻게 구성하는게 맞을까요		
	- 내용, url 따로 - 내용에 모두 포함		
	웹소켓은 계속 통신되는 상태로 유지해도 괜찮을까요?		
	특정 팀의 특정 인원 일부만 프로젝트에 참여하는 것이 맞나요?		
	현재 상태는 todo에서 update하면서 새 담당자를 변경하는 형태의 테이블 구조를 가지고 있습니다. 이때문에 noSQL을 사용하여 log를 저장하려고하는데요  todo에서 update를 방지하기 위해, todo_assign이라는 형태의 테이블을 만들고 그곳에 create하면서 변경사항을 체크하는 경우와 어떤 쪽이 더 좋게 느껴지시는지 궁금합니다.		
	투두 하나의 여러개의 유알엘 가능		
	투두 컨텐츠 수행 시 해당 유알엘을 싹다 날리고 수정이 되면 다시 넣는 방법이 있으나 옳바른지는 모르겠다		
	노에스큐엘 쓰는 이유를 모르겠다		
	투두 컨텐츠 레코드를 만들 것		
	네이버는 한사람이 여러 팀에 속하는 경우도 있다		

	<p>todo content -&gt; todo url (하나 또는 여러개) - 바뀔 때 한번에 짝 지우고, 다시 올리기</p> <p>NoSQL로 사용할 때 이득, NoSQL, varchar 바뀌는게 이득이 있나</p> <p>추출 편하면 추출, 날리거나 ~ 뭐하거나 todo_url --- todo_content 매핑</p> <p>todo_content_record를 추가해서 관리</p> <p>todo_record 가변사항을 저장해두었다.</p> <p>todo_record 변경사항을 저장</p> <p>todo에 title를 바꾸지 않게 하나</p> <p>todo_meta 매번 매칭을 할건가, 할거면?</p> <p>record를 따로 저장할 거 같다. modify, ~~ , varchar를 길게 넣어서 변경을 json형태로 저장</p> <p>변경사항을 추적하기엔 불편해 보인다.</p> <p>별도에 무언가,, 자유도가 높았으면 좋겠다.</p> <p>현재의 시점에서 하나의 값을 가진다</p> <p>content는 여러개 주렁주렁 달린 것, diff값을 클린하게 저장할 ~~ 어떻게 추적할건지</p> <p>history저장 어려움...</p> <p>Team은 네이버는 원래방식으로 해서 가능하다.</p> <p>지금 ERD로 해도 된다 -&gt; 더 일반적인 부분이다</p>	

	찬국컨설턴트님		
	id는 노출되어도 되나?		