

Exercícios em Laboratório – Métodos

1. Escreva um método em Java chamado `saudacao` que recebe como parâmetro o nome de uma pessoa e exibe uma mensagem de saudação na tela.
2. Crie um método chamado `soma` que recebe dois números inteiros como parâmetros e retorna a soma desses números.
3. Implemente um método chamado `media` que calcula a média aritmética de três números inteiros passados como argumentos e retorna o resultado.
4. Escreva um método chamado `maior` que recebe dois números inteiros como parâmetros e retorna o maior deles.
5. Crie uma função chamada `ehPrimo` que recebe um número inteiro como argumento e retorna verdadeiro se o número for primo, e falso caso contrário.
6. Implemente uma função chamada `calcularPotencia` que recebe dois números inteiros como argumentos e retorna o primeiro número elevado à potência do segundo número.
7. Escreva um método chamado `contarVogais` que recebe uma string como parâmetro e retorna o número de vogais únicas presentes na string.
8. Escreva um método chamado `ehPositivo` que recebe um número inteiro como parâmetro e retorna verdadeiro se o número for positivo e falso se for negativo ou zero.
9. Implemente um método chamado `maiorEntreTres` que recebe três números inteiros como parâmetros e retorna o maior deles.
10. Crie uma função chamada `ehTriangulo` que recebe três números inteiros como argumentos e verifica se eles formam os lados de um triângulo. O método deve retornar verdadeiro se formarem um triângulo e falso caso contrário.
11. Crie um método chamado `calculaDesconto` que recebe o valor total de uma compra e a idade do cliente como parâmetros. O método deve retornar o valor do desconto a ser aplicado, de acordo com a seguinte regra: se o cliente tiver menos de 18 anos, o desconto é de 10%; caso contrário, não há desconto.
12. Escreva uma função chamada `ehAnoBissexto` que recebe um ano como parâmetro e verifica se ele é bissexto. O método deve retornar verdadeiro se o ano for bissexto e falso caso contrário.
13. Implemente um método chamado `classificaTriangulo` que recebe três números inteiros como parâmetros, representando os lados de um triângulo. O método

deve retornar uma string indicando o tipo de triângulo formado (equilátero, isósceles ou escaleno).

14. Crie uma função chamada `ehLetraMaiuscula` que recebe um caractere como parâmetro e retorna verdadeiro se for uma letra maiúscula do alfabeto e falso caso contrário.
15. Implemente uma função chamada `ehLetra` que recebe um caractere como parâmetro e retorna verdadeiro se for uma letra do alfabeto (maiúscula ou minúscula) e falso caso contrário.
16. Implemente uma função que recebe dois parâmetros inteiros. A função deve retornar um valor aleatório entre os dois parâmetros fornecidos. Explore a classe `Random` do Java!