

## Exercícios em Laboratório

1. Escreva um programa que define as variáveis da base e altura de um triângulo e, em seguida, calcula e exibe a área e o perímetro do triângulo.
2. Escreva um programa que inicialize duas variáveis inteiras com valores diferentes e, em seguida, troque seus valores entre si. O programa deve exibir na tela os valores das variáveis antes e após a troca.  
Início do programa: `int valor1 = 1;   -> valor1 = 2;`  
`int valor2 = 2;   -> valor2 = 1;`
3. Escreva um programa que calcula o resto da divisão entre dois valores. Crie duas variáveis e procure por qual comando é utilizado para calcular o resto de uma divisão em Java.
4. Escreva um programa que instancie três números inteiros e calcula a média aritmética entre eles. Em seguida, o programa deve exibir o resultado da média na tela.
5. Escreva um programa que instancia dois números inteiros e determina se eles são iguais. Para armazenar o resultado, crie uma variável do tipo booleano. Mostre o valor resultante na tela.
6. Escreva um algoritmo que calcule as raízes de uma equação quadrática utilizando a fórmula de Bhaskara. Crie as variáveis necessárias para armazenar os valores dos coeficientes a, b e c da equação e, em seguida, calcular e exibir as raízes reais.
7. Escreva um programa que recebe como entrada do usuário um texto e apresenta na tela o texto escrito. Utilize a classe Scanner para receber a entrada de um usuário. Consulte:  
<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Scanner.html>
8. (DESAFIO) Escreva um programa que solicite ao usuário um número inteiro entre 0 e 1000 e calcule a soma dos dígitos desse número. O programa deve utilizar a classe Scanner para receber a entrada do usuário e exibir o resultado da soma na tela.