# PROJETO II LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO 1

Tema: Sistema de cadastro

Objetivo: Aplicar o conteúdo da disciplina de linguagem de programação

desenvolvendo um sistema para administrar um pequeno comércio.

#### **Propostas:**

- Desenvolver um site que atenda as principais necessidades do "negócio escolhido";
- O sistema deverá ter banco de dados para armazenar dados sobre os clientes, fornecedores, pedidos, serviços oferecidos e outros que você julgar necessário, para o funcionamento correto do sistema web;
- Desenvolver o CRUD para todos os "itens" do sistema (cliente, usuários, funcionários, atendimento, venda, pedido, serviço etc);
- O HTML, CSS e JavaScript são importantes para o sistema, mas não terão o maior valor da avaliação(veja os critérios de avaliação).

### Sugestões

- Petshop
- Estacionamento
- Manutenção de computadores
- Salão de beleza
- Venda de água
- Açougue
- Escola Outro

#### Critérios de avaliação

- Funcionalidade atendendo a proposta desenvolvimento do CRUD: 0 a 4.0
- Organização do site (usabilidade, acessibilidade, indentação): 0 a 2,0
- Entrega, apresentação e explicação: 0 a 2
- Criatividade e desenvolvimento: 0 a 2.0

Grupo: 1 pessoa

Entrega: 30/11/2022 (TA e TB)

## Modelos para inspirar os desenvolvedores:

Modelos e templates de sites: http://nicepage.com