

Olá, estudante.

Conforme sugerido no conteúdo, a seguir, há exemplos de templates para a execução de suas atividades.

Nome: Sara Mendes Araujo

RGM: 2223527803

A partir do modelo a seguir, escreva, no mínimo, 15 histórias – o máximo dependerá de quão preciso você quer ser nesse aplicativo de cupcakes:

ID: Venda de Cupcakes
Título: Love Cupcakes
Requerente: Administrador
Ação: Aplicação Web de Venda de Cupcakes
Comentários:
Critérios de aceitação: A aplicação deve ser um site bem criativa mostrando todas as opções de cupcakes que a loja fabrica, as opções de realizar pedido via WhatsApp, informações de contato com o forçador
Regras de negócio: Ter apenas uma função, ser indivisíveis e simples; ser completa com início, meio e fim; ser possíveis de mensurar e rastrear; estar em consonância com a legislação; estar atualizada e sempre revisada; refletir a política e os valores da organização.
Requisito não funcional: Desempenho, disponibilidade, segurança, interoperabilidade, usabilidade, compatibilidade, confiabilidade.
Prioridade: A - Vendas B - Clientes C - Lucros D - Despesas E - Investimento
Pontos de história: Cliente entra no site, solicita login, escolhe os produtos e manda para o carrinho com as quantidades desejadas, finaliza o pedido enviando-o via WhatsApp para negociar forma de pagamento e entrega.

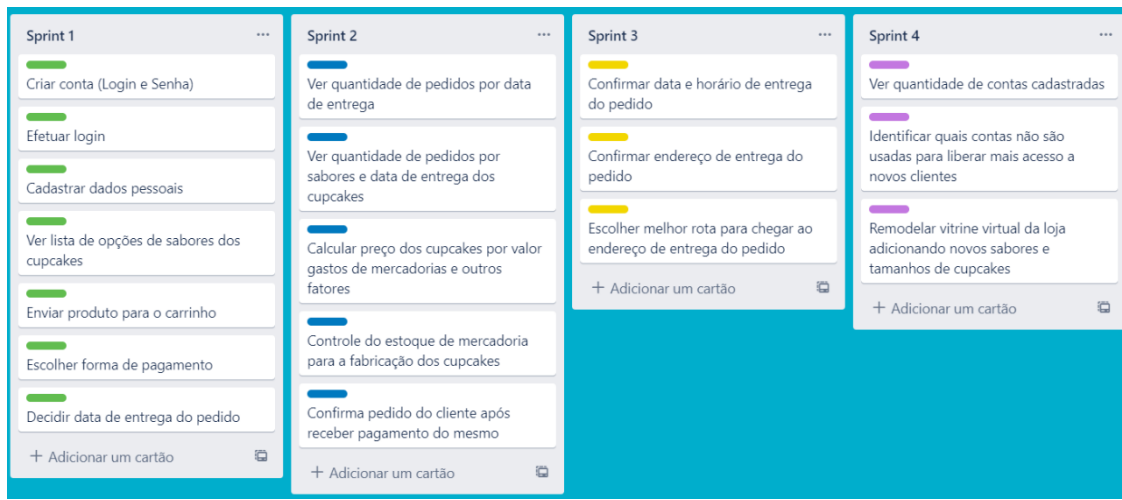
Aqui, a partir do modelo a seguir, você poderá montar um backlog de produto já priorizando as histórias e colocando os cartões de história do usuário organizados por tema.

ID	História do usuário	Estimativa em pontos	Prioridade
1º	Como usuário quero criar uma conta (Login e Senha) para acessar o site.	2	1
2º	Como usuário quero efetuar login.	2	2
3º	Como usuário quero cadastrar dados pessoais.	3	3
4º	Como usuário quero visualizar lista com todos os sabores de cupcakes disponíveis.	7	4
5º	Como usuário quero escolher meus produtos e enviar para o carrinho de compras com as quantidades desejadas.	5	5
6º	Como usuário quero finalizar o pedido via WhatsApp	4	6
7º	Como usuário quero negociar com um atendente forma de pagamento e entrega	4	7
8º	Como administrador quero ter acesso aos clientes cadastrados	5	8
9º	Como administrador quero cadastrar produtos	5	9
10º	Como administrador quero alterar valores, criar cupons de desconto	8	10
11º	Como administrador quero poder avaliar, as avaliações feitas do produto	7	11
12º	Como usuário quero poder favoritar meus produtos preferidos	3	12
13º	Como administrador quero receber os pedidos via WhatsApp para negociar data de entrega e forma de pagamento do cliente	5	13
14º	Como usuário quero ter informações sobre como entrar em contato com o fornecedor	2	14
15º	Como usuário quero poder editar meu carrinho de compras na página carrinho, sem voltar ao produto	4	15
16º	Como usuário quero poder avaliar os produtos e deixar comentários sobre o mesmo	10	16

A partir daqui, utilize as páginas para adicionar os demais itens solicitados no conteúdo, como, por exemplo, *mockups* e *wireframes*.

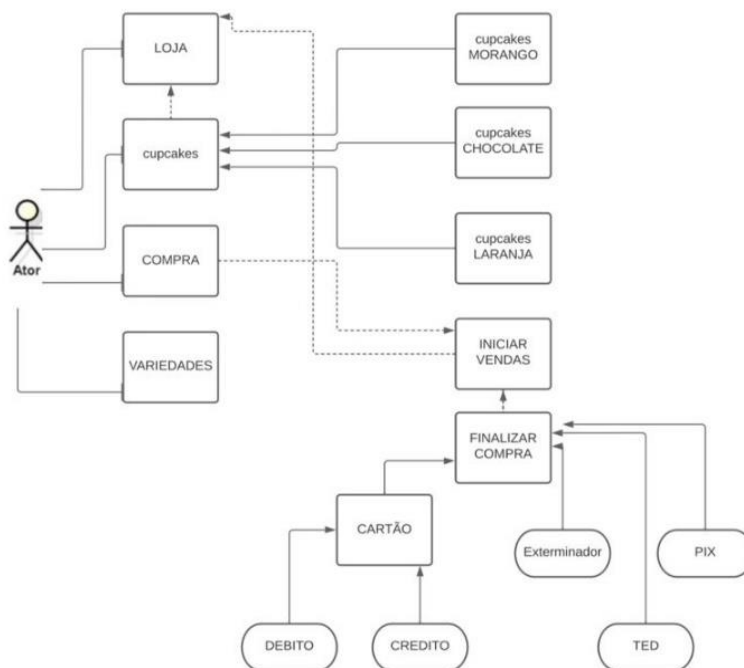
➤ Etapa 1

Planejamento de Sprint

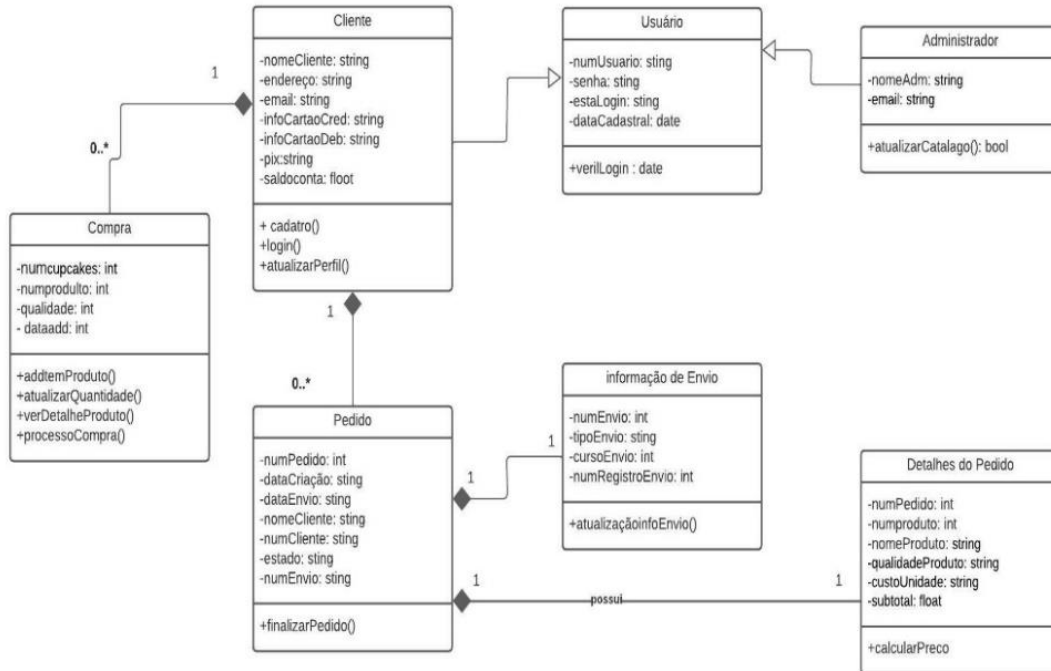


➤ Etapa 2

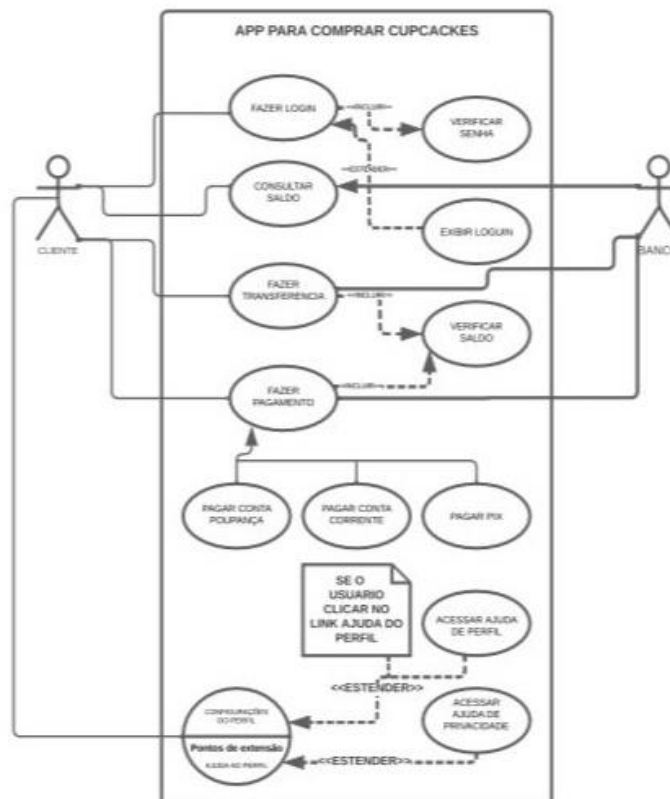
Diagrama de caso de uso



- Diagrama de caso

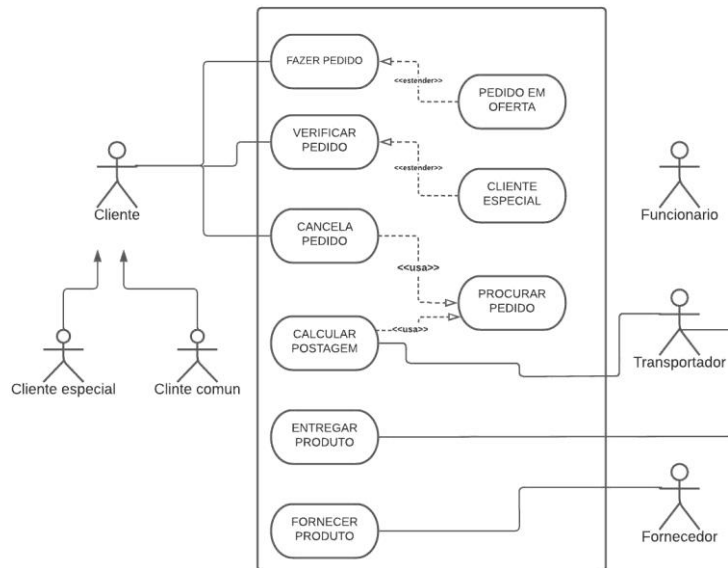


- Diagrama de caso de uso UML



- **Diagrama de caso expandido**

1. Casos de uso expandidos narrados

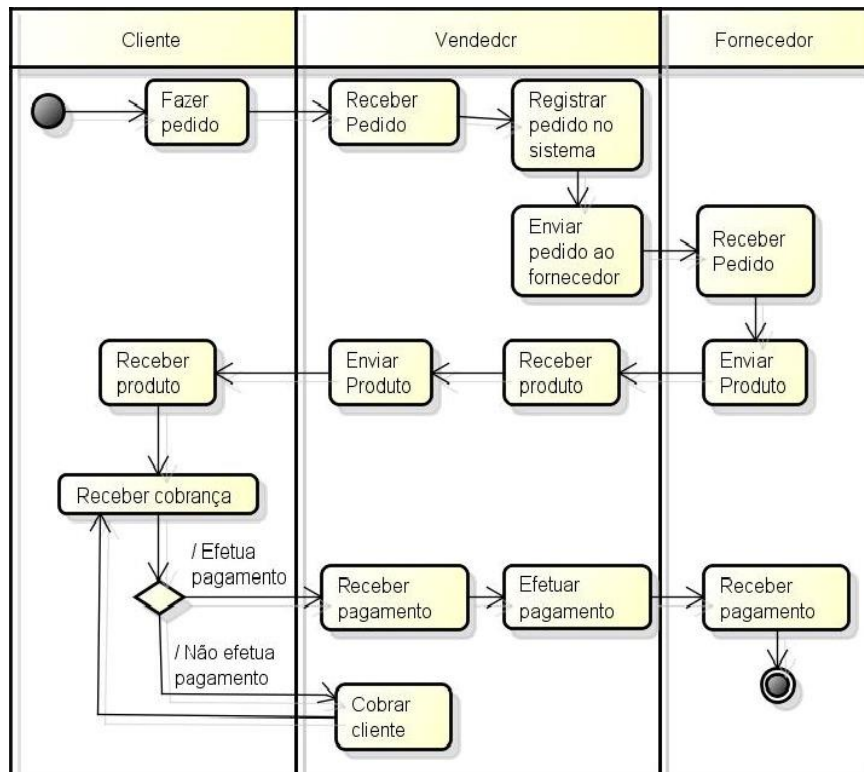


2. Casos de uso expandidos narrados

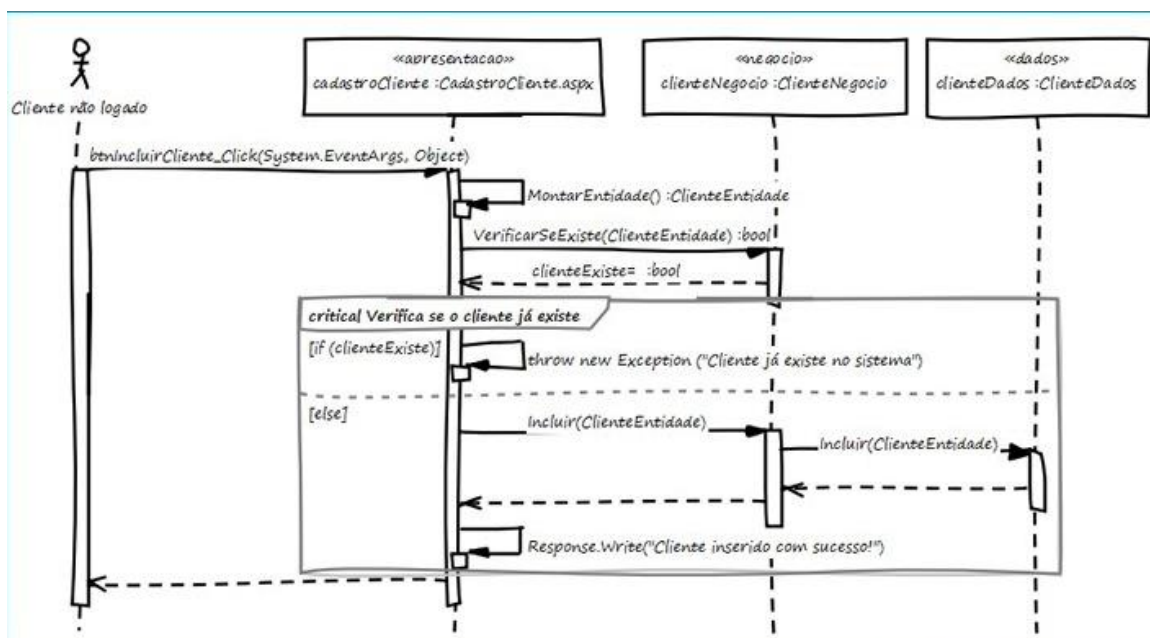
Finalizar Venda de Cupcakes
Referências: RF F2
Descrição Geral: O caso de uso inicia-se quando o cliente deseja efetuar compra dos produtos que estão inseridos no carrinho de compras.
Pré-condições: Pedido fechado, compra efetuada, sistema aguardando confirmação de pagamento.
Pós-condição: Pedido fechado, compra efetuada, sistema aguardando confirmação de pagamento.
Requisitos Especiais: Fluxo Básico: <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliente deseja finalizar compra, sistema solicita que informe a forma de pagamento e de entrega. 2. Cliente deseja efetuar pagamento em forma de cartão crédito/débito. 3. Sistema solicita informações do cartão do cliente. 4. Sistema faz validação das informações. 5. Sistema gera o numero do pedido. 6. Compra finalizada.
Fluxo Alternativo: <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliente deseja finalizar compra, sistema solicita que informe a forma de pagamento e de entrega. 2. Cliente deseja efetuar pagamento através de boleto bancario. 3. Boleto é gerado. 4. Sistema aguarda ate 72 horas para confirmação do pagamento 5. Após validação do pagamento, sistema gera pedido

6. Compra finalizada

3. Casos de uso expandido narrados



• Diagrama de sequencia

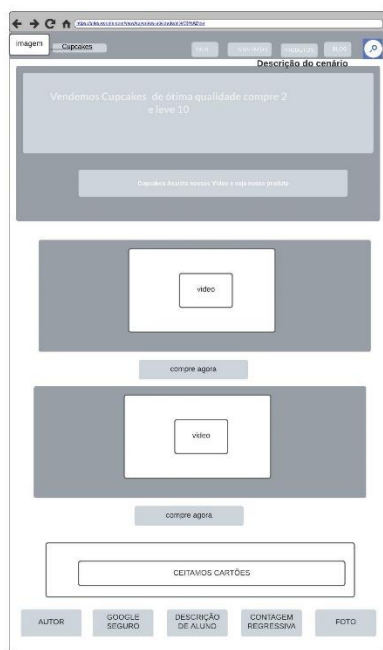




Cruzeiro do Sul Virtual
Educação a distância

➤ Etapa 3

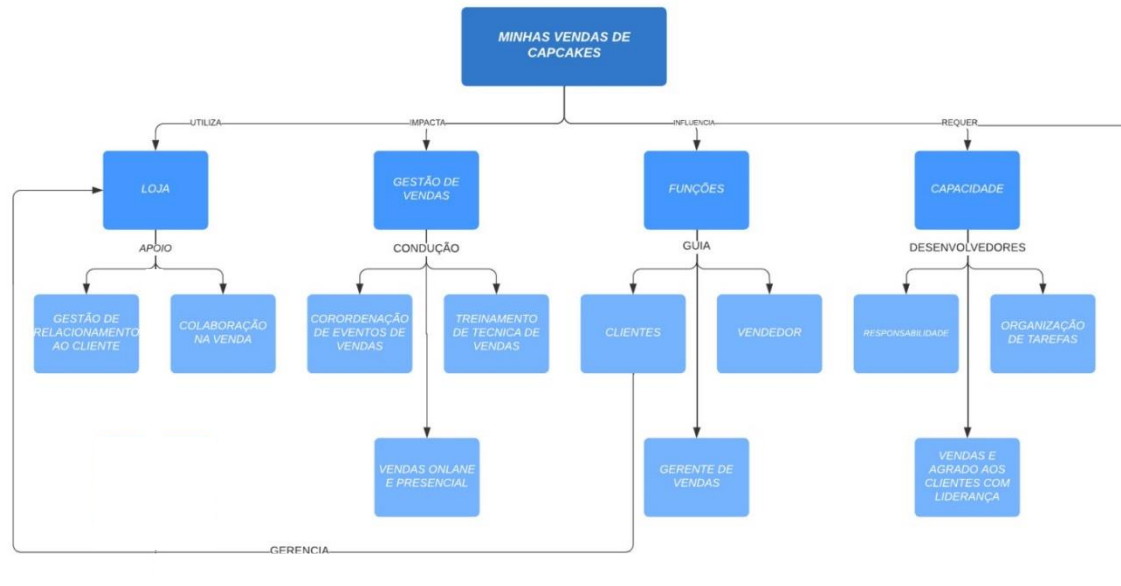
Wireframes



Mockups



- **Mapa conceitual**



- **Mapa Navegacional**

