

Modelagem Matemática I

Primeiros exercícios de programação linear

Matheus Gabriel

Agosto 2024

Aviso

Não consegui anotar as explicações dos exercícios, então tenho apenas os resultados finais.

1 Primeiro problema

1.1 Enunciado

A Marcenaria (recriação do enunciado original)

Uma marcenaria fabrica dois tipos de móveis: mesas e armários. Cada mesa gera um lucro de 4, enquanto cada armário gera 1 de lucro. Devido a restrições de produção, a marcenaria precisa maximizar o lucro total, respeitando as seguintes condições: Para cada mesa produzida, são necessários 2 metros de madeira, e para cada armário, 3 metros de madeira. No total, a marcenaria possui até 12 metros de madeira disponíveis. O tempo de trabalho necessário para produzir uma mesa é de 2 horas, e para produzir um armário é de 1 hora. A marcenaria possui um total de 8 horas de trabalho disponíveis. Determine quantas mesas e quantos armários a marcenaria deve produzir para maximizar o lucro, respeitando as restrições de materiais e tempo. acabou o tempo

1.2 Modelagem

Considere o seguinte problema de programação linear:

$$\begin{aligned}
&\text{Maximizar} && Z = 4x_1 + x_2 \\
&\text{Sujeito às restrições:} && \\
&&& 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\
&&& 2x_1 + x_2 \leq 8 \\
&&& x_1 \geq 0 \\
&&& x_2 \geq 0
\end{aligned}$$

Onde:

- x_1 representa o número de mesas.
- x_2 representa o número de armários.

1.3 Resposta

Resultado

A solução ótima é obtida quando:

$$\begin{aligned}
x_1^* &= 4 \\
x_2^* &= 0
\end{aligned}$$

E o valor máximo da função objetivo Z é:

$$\begin{aligned}
Z^* &= 4x_1^* + x_2^* \\
Z^* &= 4 \cdot 4 + 0 \\
Z^* &= 16
\end{aligned}$$

2 Segundo problema

2.1 Enunciado

Fábrica de sapatos e botinas

Uma fábrica produz sapatos e botinas. Através da tabela abaixo, formule um modelo que maximize o lucro da fábrica.

Matéria Prima	Sapatos	Botinas	Disponibilidade
Couro	2	1	8
Borracha	1	2	7
Cola	0	1	3
Lucro por unidade (em R\$)	1	1	-

2.2 Modelagem

Modelando o problema temos:

Onde:

- x_1 representa os valores do couro.
- x_2 representa os valores da borracha.

Importante

Apesar de existirem três itens na coluna de matéria prima, a cola não conta como x_3

$$\begin{array}{ll}\text{Maximizar} & L = 1x_1 + 1x_2 \\ \text{Sujeito às restrições:} & \\ & 2x_1 + x_2 \leq 8 \\ & x_1 + 2x_2 \leq 7 \\ & x_2 \leq 3 \\ & x_1 \geq 0 \\ & x_2 \geq 0\end{array}$$

2.3 Resposta

Resultado

A solução ótima é obtida quando:

$$x_1^* = 3$$

$$x_2^* = 2$$

E o valor máximo da função objetivo L é:

$$L^* = 5$$

3 Terceiro problema

3.1 Enunciado

Lucro de vendas

Um fabricante de bombons tem estocado bombons de chocolate, sendo 130kg com recheio de cerejas e 170kg com recheio de menta. Ele decide vender o estoque na forma de dois pacotes sortidos diferentes. Um pacote contém uma mistura com metade do peso em bombons de cereja e metade em menta e vende por R\$ 20,00 por kg. O outro pacote contém uma mistura de um terço de bombons de cereja e dois terços de menta e vende por R\$ 12,50 por kg. O vendedor deveria preparar quantos quilos de cada mistura a fim de maximizar o seu lucro de vendas?

3.2 Modelagem

Modelando o problema temos:

$$\begin{aligned} &\text{Maximizar} && L = 20x_1 + 12,5x_2 \\ &\text{Sujeito às restrições:} && \\ &&& \frac{x_1}{2} + \frac{x_2}{3} \leq 130 \\ &&& \frac{x_1}{2} + \frac{2x_2}{3} \leq 170 \\ &&& x_1 \geq 0 \\ &&& x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

- x_1 representa o Kg do pacote 1.
- x_2 representa o Kg do pacote 2.

3.3 Resposta

Resultado

A solução ótima é obtida quando:

$$\begin{aligned} x_1^* &= 260 \\ x_2^* &= 0 \end{aligned}$$

E o valor máximo da função objetivo L é:

$$L^* = 5200$$