# Réservation de Véhicules.

## Besoin.

Le personnel de différents services peuvent être amenés à utiliser des véhicules de l'hôpital pour diverses raisons.

Une application permettant de gérer ces réservations doit être développée.

Une personne d'un service peut faire une demande de réservation d'un véhicule, cette demande précise la date du besoin, le type de véhicule, la durée.

Une personne du service 'gestionVehicules' valide ou pas cette demande en fonction de la disponibilité des véhicules.

Dans le cas d'une validation, elle affecte un véhicule du type demandé.

Parfois, elle peut être amenée à modifier une réservation afin de libérer des véhicules dans le cas d'un besoin urgent par exemple.

Les états possibles d'une réservation sont demandée, validée, annulée par demandeur, annulée par gestionnaire, modifiée, terminée.

La sauvegarde des éléments nécessaires doit être prévue. (sauvegarde des données, des connexions etc...)

#### Contraintes.

- ✓ Les données seront stockées dans Postgres.
- √ L'application doit être développée en java (un mode console est suffisant).
- ✓ L'accès aux données se fera par une classe Passerelle. Par la suite, cette classe sera transformée en classes DAO.
- ✓ Amélioration de l'application en décembre ou après le stage :
  - Prise en compte des accès concomitants.
  - o Utilisation d'au moins une procédure stockée et d'un trigger.

#### Ebauche de la BDD.

Une ébauche de la BDD a été créée. Voici le schéma relationnel :

```
type(<u>numero</u>, libelle)
vehicule(<u>immat</u>, marque, modele, #notype)
```

service(<u>numero</u>, libelle)

personne(matricule, nom, telephone, #noservice)

demande(<u>datereserv,numero</u>, datedebut, #matricule, #notype, #immat, duree, dateretoureffectif, etat)

## La mission

La mission comporte donc les tâches suivantes :

- 1. Validation du schéma de la BDD.
- 2. Conception, création de l'application, tests et mise en production.
- 3. Documents technique et utilisateur.
- 4. Document expliquant la sauvegarde.
- 5. Gestion de projets Versionning.