

Fichas de Terreno

Cerros



Montaña



Bosque



Pastos



Sembrados



Desierto

Cartas de materia prima



Arcilla



Madera



Lana



Mineral



Cereal

Cartas de desarrollo

Caballero



Progreso



Puntos de victoria

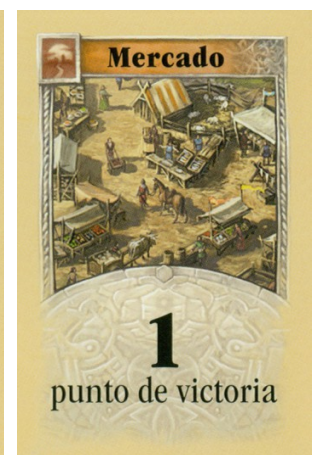


Tabla de costes de construcción

TABLA DE COSTES	
Carretera	0 PV
  Mayor ruta comercial: 2 PV 	
Poblado	1 PV
    	
Ciudad	2 PV
     	
Carta de desarrollo	? PV
   Mayor ejército: 2 PV 	

Tarjetas especiales

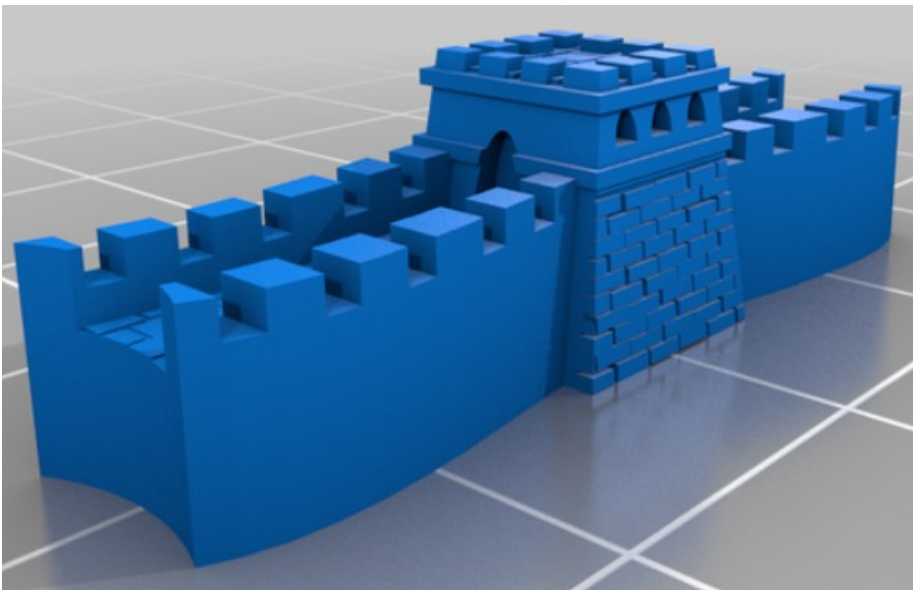
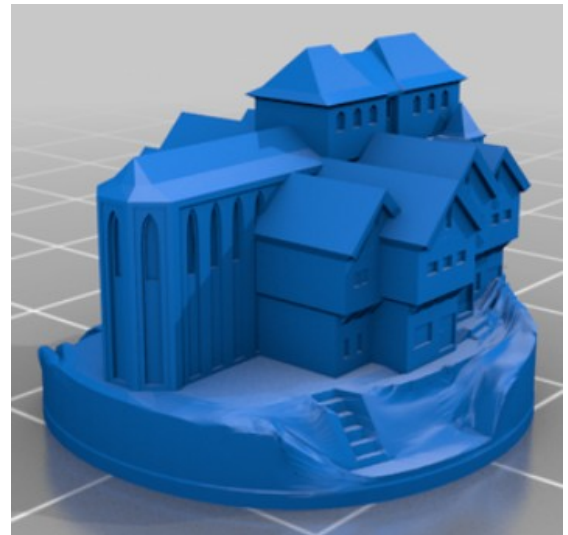


Piezas del juego



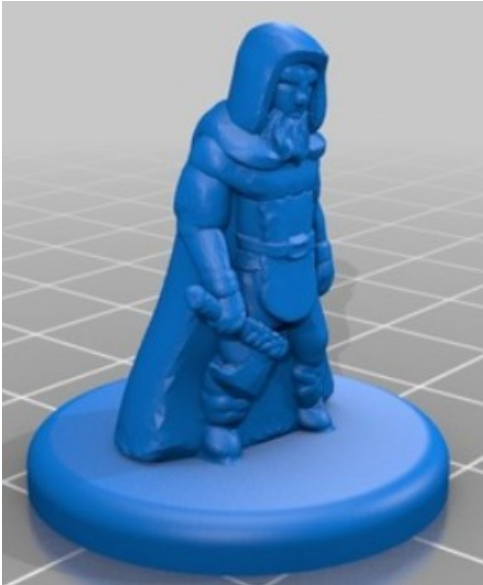
Poblado

Ciudad
*(mejora del
poblado)*



Carretera
*(une poblados
o ciudades)*

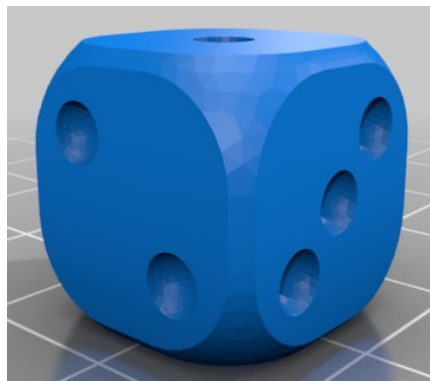
Piezas del juego



Ladrón

(al salir el 7 en los dados se deberá mover el ladrón a una pieza de terreno)

1x	2x	2x	2x	2x
2	3	4	5	6
8	9	10	11	12
2x	2x	2x	2x	1x



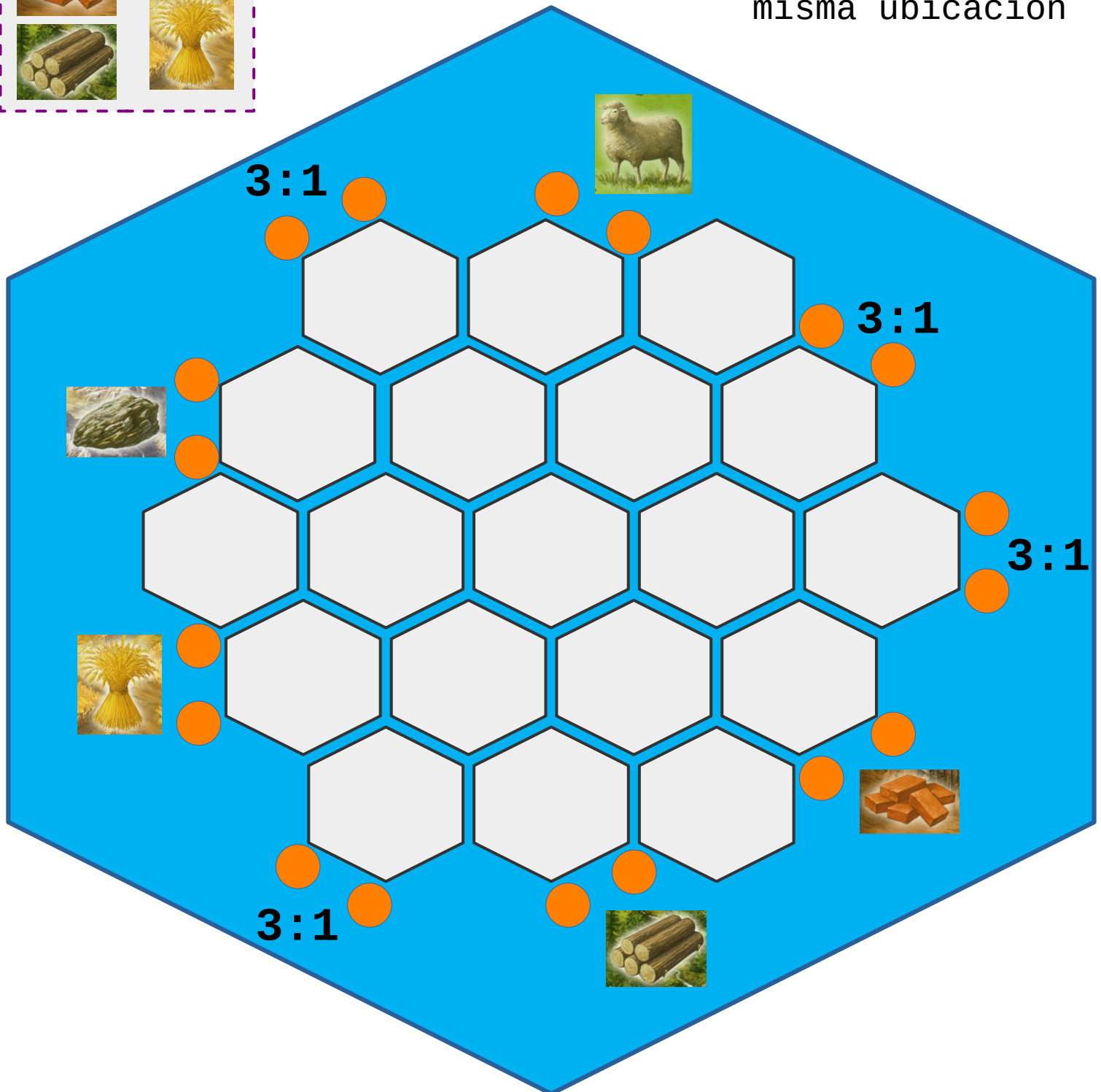
2x Dados

Ubicación de los puertos

2:1



Los puertos para
el comercio
siempre se
mantienen en la
misma ubicación



Ejemplo de un juego

