



# **DESTINY**

Grupo: Tiziana Cadima Sofía Araya

Curso: 6°3 y 6°2

Taller: Construcción de Software

Profesor: Lucas Rodríguez

# Índice

<i>1. Análisis</i>	Página 2
<i>1.1 Relevamiento</i>	Página 2
<i>1.2 Requisitos del Sistema</i>	Página 2
<i>1.3 Casos de Uso</i>	Página 2
<i>2. Diseño</i>	Página 3
<i>2.1 UX/UI</i>	Página 3
<i>2.2 Mapa de Navegación</i>	Página 3
<i>3. Modelado de Datos y Clases</i>	Página 4
<i>3.1 DER (Diagrama Entidad-Relación) – Tablas Principales</i>	Página 4
<i>3.2 Diagrama de Clases</i>	Página 5
<i>4. Manual de Uso</i>	Página 6
<i>5. Mapa del sitio (Sitemap)</i>	Página 6
<i>6. Interfaces y Prototipo</i>	Página 7
<i>7. Conclusión</i>	Página 7

# 1. Análisis

## 1.1 Relevamiento

Destiny es una tienda de ropa online pensada para brindar una experiencia de compra cómoda, rápida y segura. El sistema permite a usuari@s navegar por catálogos de prendas, aplicar filtros por categoría, talle y color, realizar compras, y recibir notificaciones del estado de sus pedidos. También incluye un panel administrativo para gestionar productos, stock y pedidos.

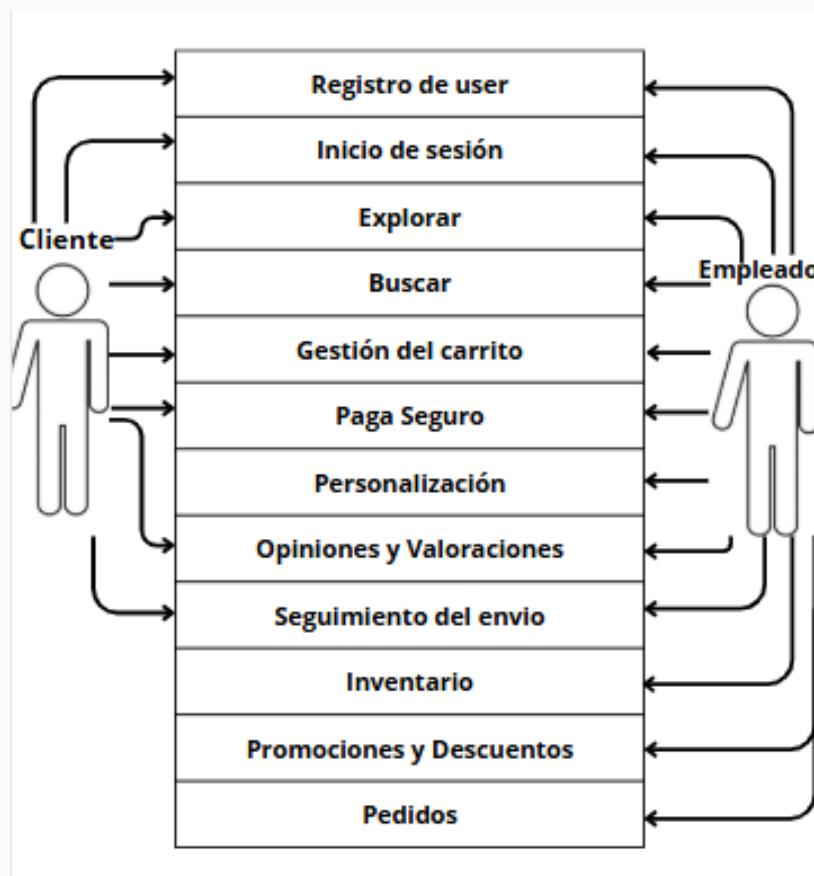
## 1.2 Requisitos del Sistema

- Sitio web accesible desde móviles y computadoras
- Base de datos relacional (clientes, productos, pedidos)
- Registro/inicio de sesión con validación de datos
- Pasarela de pagos integrada
- Panel administrativo con control de stock y publicaciones
- Sección de ofertas y novedades
- Módulo de contacto

## 1.3 Casos de Uso

- Registrarse / iniciar sesión
- Explorar (Buscar productos con filtros (categoría, talle, precio))
- Añadir al carrito y comprar
- Ver historial de compras
- Cargar y editar productos (admin)
- Modificar precios y stock (admin)
- Ver informes de ventas (admin)

# casos de uso



## 2. Diseño

### 2.1 UX/UI

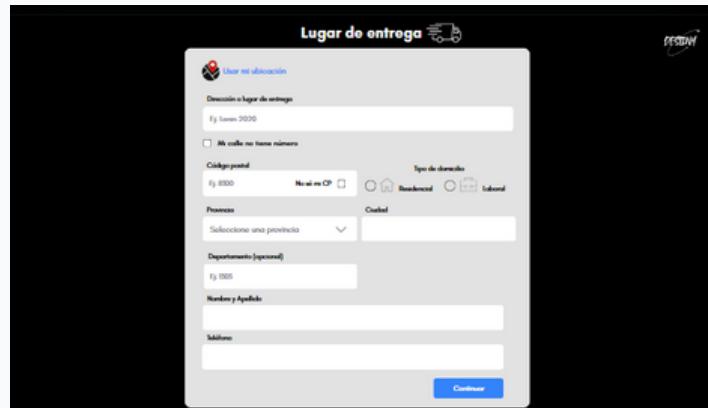
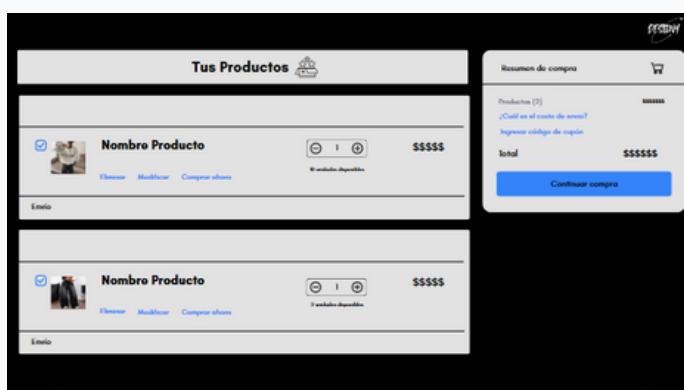
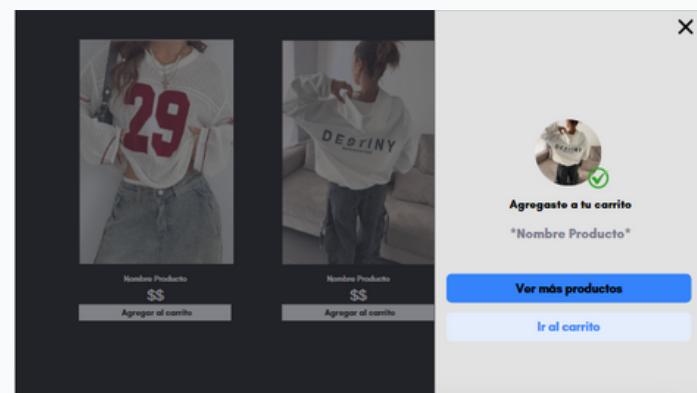
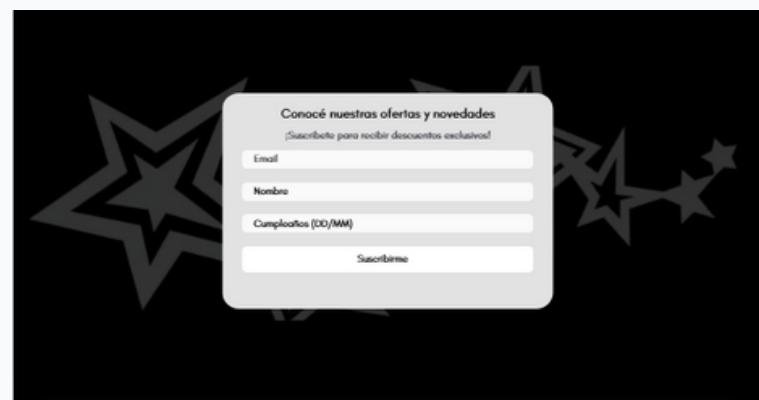
Para transmitir elegancia y confianza, se utilizó una paleta de colores fría: negro, blanco hueso, gris oscuro, gris claro y para los botones se utilizó un celeste marino.

El sitio busca generar una navegación intuitiva, con botones visibles, filtros ordenados y fichas de productos claras.

### 2.2 Mapa de Navegación

- Inicio
- Productos ▶ Mujer | Hombre | Accesorios | Remeras | Buzos | Pantalones
- Ofertas
- Novedades
- Mi cuenta
- Carrito
- Contacto

# UX/UI

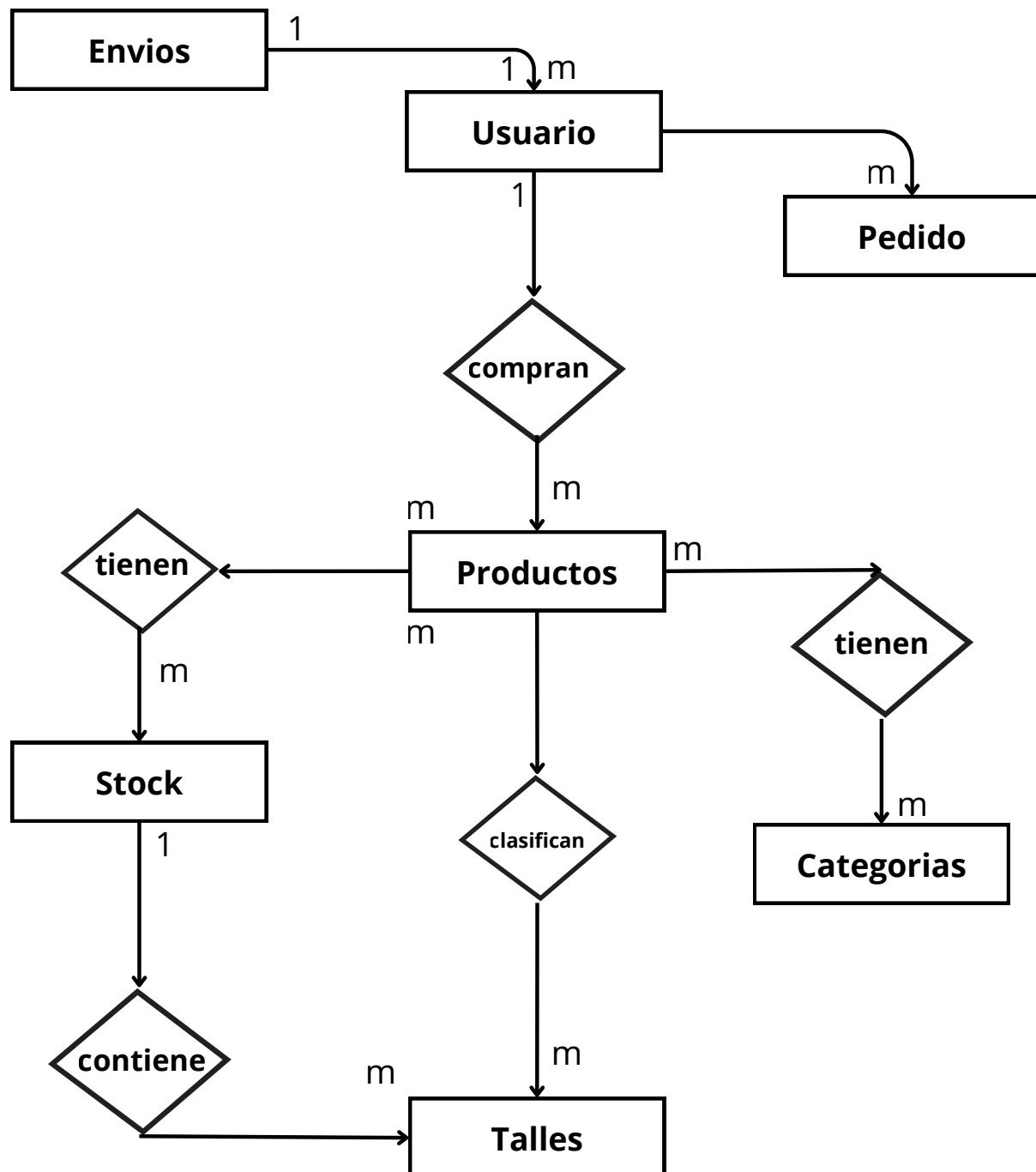


### 3. Modelado de Datos y Clases

#### 3.1 DER (Diagrama Entidad-Relación) – Tablas Principales

- Categorias: tipo, nombre, id\_producto, id\_categoria
- Producto: id\_producto, nombre, precio, stock, Marca
- Pedido: id\_pedido, id\_cliente, fecha, total
- Usuario: nombre, apellido, correo, id\_usuario
- Envio: id\_usuario, id\_producto
- Stock: id, id\_talle, id\_producto, stock
- Talles: id\_talle, talle

## DER

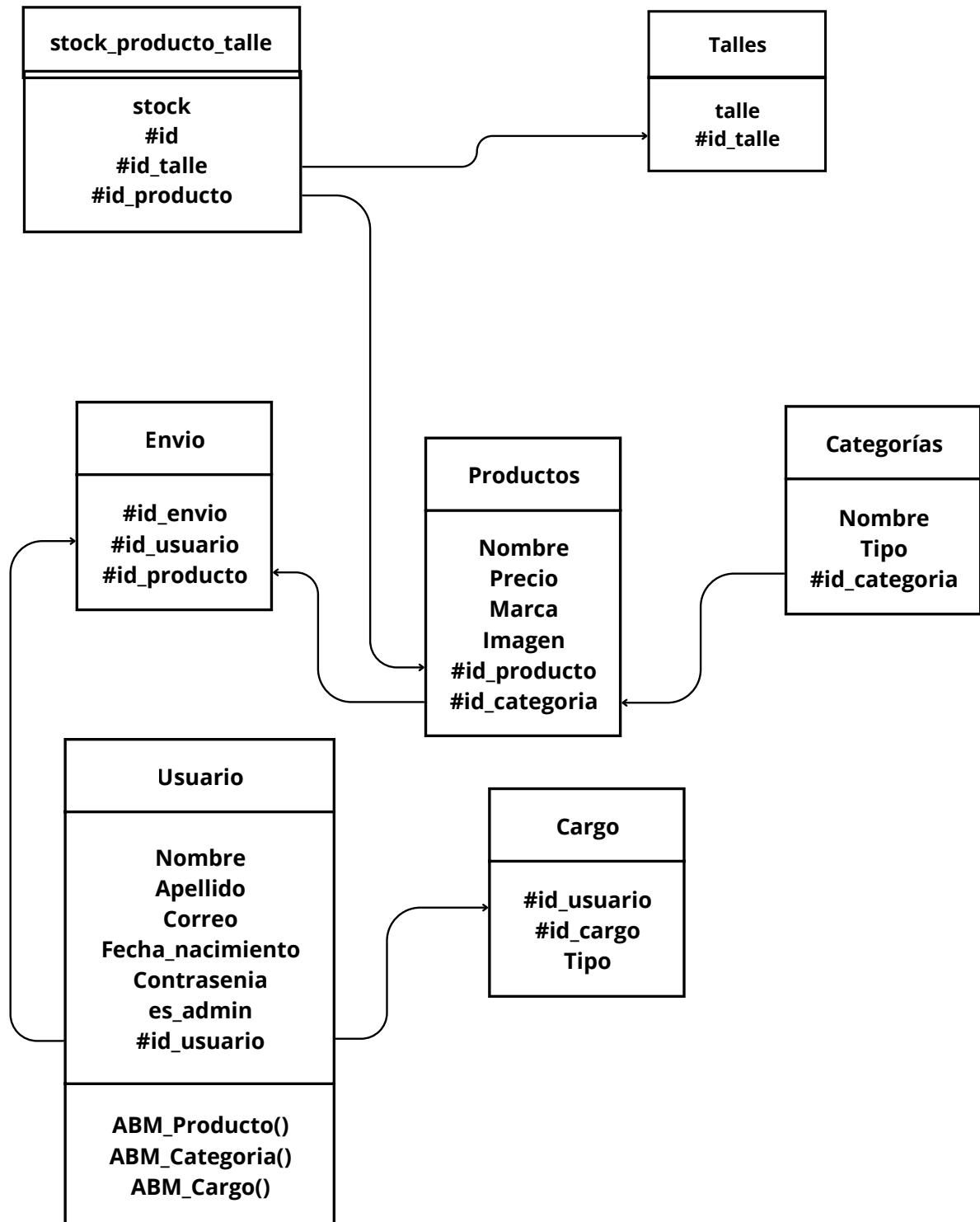


### 3. Modelado de Datos y Clases

#### 3.2 Diagrama de Clases

Incluye clases como Usuario, Productos y Envío , junto con métodos para crear, editar y eliminar elementos según permisos.

## Diagrama de clases



## 4. Manual de Uso

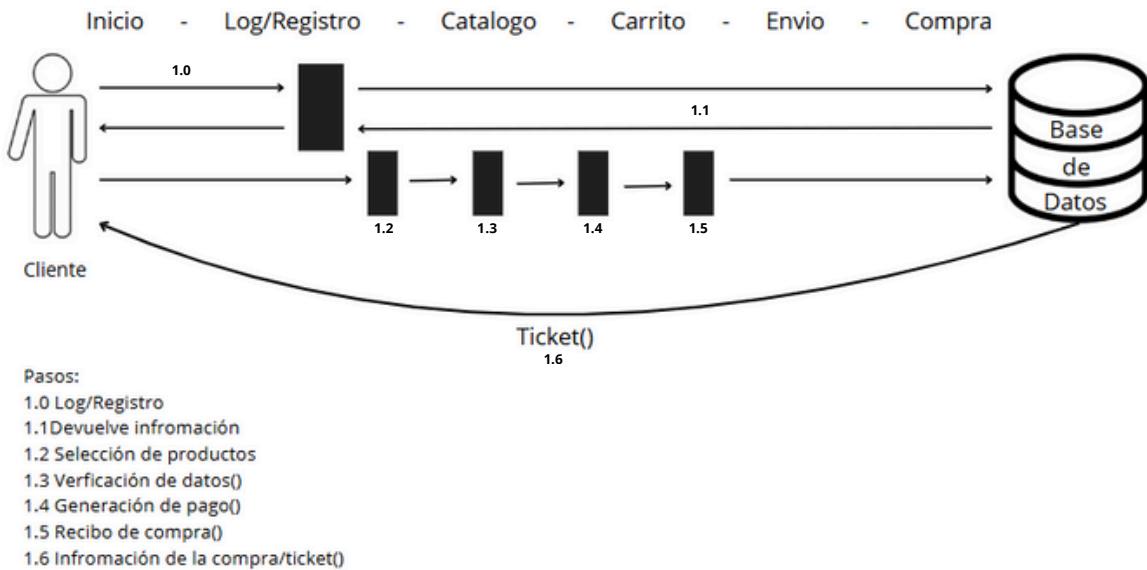
Para comprar, el usuario debe registrarse o iniciar sesión.

Una vez dentro, puede navegar por el catálogo, aplicar filtros y añadir productos al carrito.

El sistema guiará el pago mediante una pasarela segura.

Desde el perfil, el usuario podrá ver sus pedidos, cambiar contraseña y editar sus datos personales.

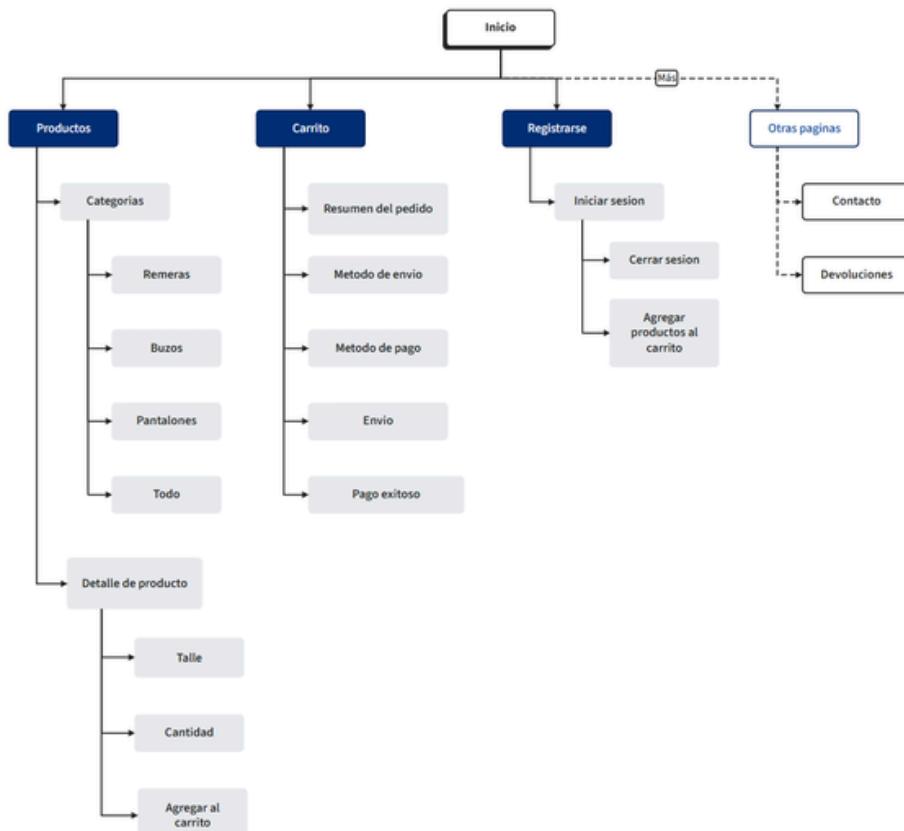
# Diagrama de Secuencias



## 5. Mapa del sitio (Sitemap)

Diagrama o mapa que muestra la estructura del sitio y cómo se conectan las distintas páginas entre sí.

# Diagrama de navegación



## 6. Interfaces y Prototipo

Pantallas previstas:

- 1) Página principal con los productos
- 2) Catálogo de productos con filtros
- 3) Ficha del producto (con imágenes, tallas, descripción, botón "Aregar al carrito")
- 4) Panel de usuario y perfil
- 5) Carrito y checkout
- 6) Panel administrativo (stock, estadísticas, publicaciones)



## 7. Conclusión

Destiny apuesta a una experiencia digital enfocada en el usuario. No se trata solo de vender ropa, sino de construir un entorno elegante, eficiente y amigable que invite a explorar las tendencias de moda con facilidad. La combinación de un diseño visual atractivo y un sistema simple de entender convierte a Destiny en una plataforma para todo el público.