Լեգենդ

* **Խոտ** – կանաչ գույնի է, բազմանում է 5 օրից հետո մոտակա 8 վանդակներից մեկում դատարկ վանդակ գտնելուց:
* **Խոտակեր** – նարնջագույն է, ապրում է խոտ ուտելով, քայլում է տեղափոխվելով մոտակա 8 վանդակներից մեկը, սկզբնական էնէրգիան 5 է, մեծանում է 1-ով՝ երբ ուտում է, փոքրանում է 1-ով՝ երբ սոված քայլում է, երբ էներգիան հասնում է 15-ի, բազմանում է մոտակա 8 վանդակներից մեկում և մեռնում՝ երբ դառնում է 0:
* **Գիշատիչ** – մուք կարմիր է, ապրում է խոտակեր ուտելով, խոտի նկատմամբ անտարբեր է քայլում է տեղափոխվելով մոտակա 8 վանդակներից մեկը, կարող է քայլել խոտի վրայով, սկզբնական էնէրգիան 50 է, մեծանում է 5-ով՝ երբ ուտում է, փոքրանում է 1-ով՝ երբ սոված քայլում է, երբ էներգիան հասնում է 60-ի, բազմանում է մոտակա 8 վանդակներից մեկում և մեռնում՝ երբ դառնում է 0:
* **Ամենակեր** – մուք կապույտ է, ապրում է ուտելով խոտ, խոտակեր, գիշատիչ, քայլում է տեղափոխվելով մոտակա 8 վանդակներից մեկը, սկզբնական էնէրգիան 6 է, մեծանում է 1-ով՝ երբ ուտում է, փոքրանում է 2-ով՝ երբ սոված քայլում է, երբ էներգիան հասնում է 20-ի, բազմանում է մոտակա 8 վանդակներից մեկում և մեռնում՝ երբ դառնում է 0:
* **Որսորդ** – սև գույնի է, ապրում է սպանելով խոտակերներին, գիշատիչներին և ամենակերներին, տեսնումե իրենից մինչև 3 վանդակ հեռավորության վրա գտնվող օբեկտները և սպանում դրանցից մեկին սպանելու ժամատակ չի տեղաշարժվում, խոտի նկատմամբ անտարբեր է քայլում է տեղափոխվելով մոտակա 8 վանդակներից մեկը, կարող է քայլել խոտի վրայով, ոչ բազմանում է ոչ մահանում: