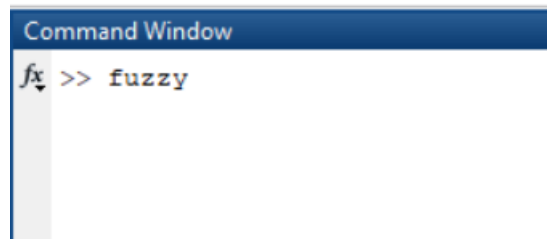
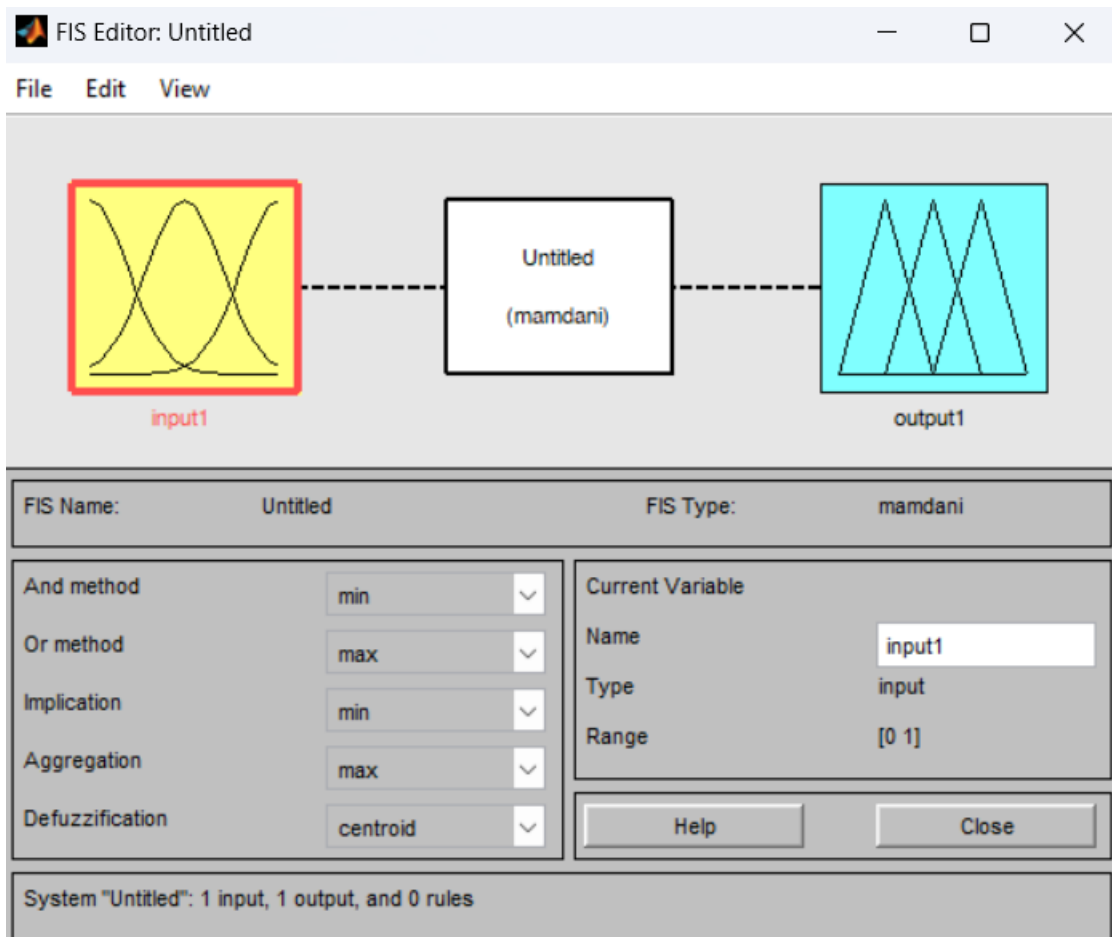


Nama : Yacobus Daeli  
NIM : H1D022024  
Shift : Praktikum Kecerdasan A

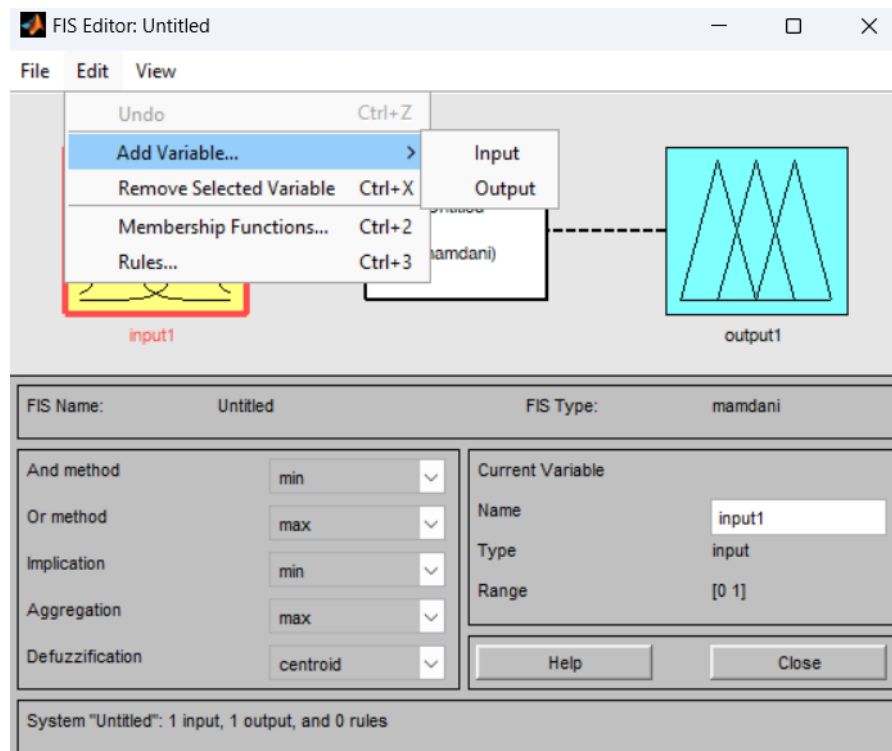
1. Ketikkan perintah 'fuzzy' pada command line window pada Matlab yang nantinya akan muncul FIS editor



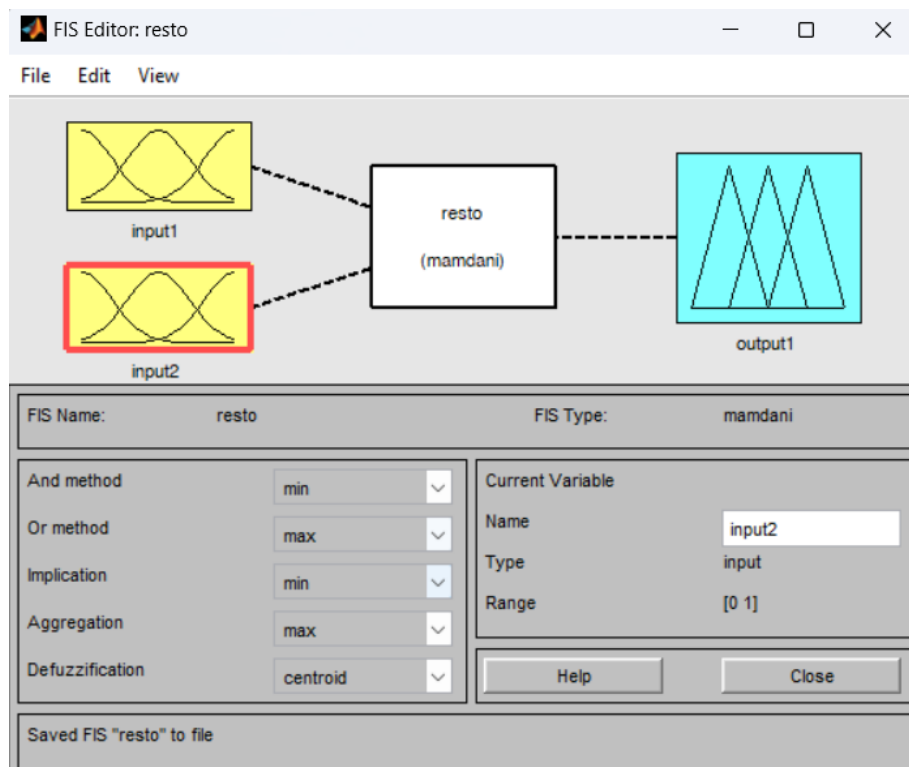
2. Tampilan FIS editor ketika sesudah mengetikkan fuzzy



- Setelah FIS editor sudah muncul pada jendela FIS editor pencet pada menu bar yang ada, dan tekan edit lalu pilih add variable kemudian input untuk menambahkan variable karna kita akan menggunakan 2 variabel.



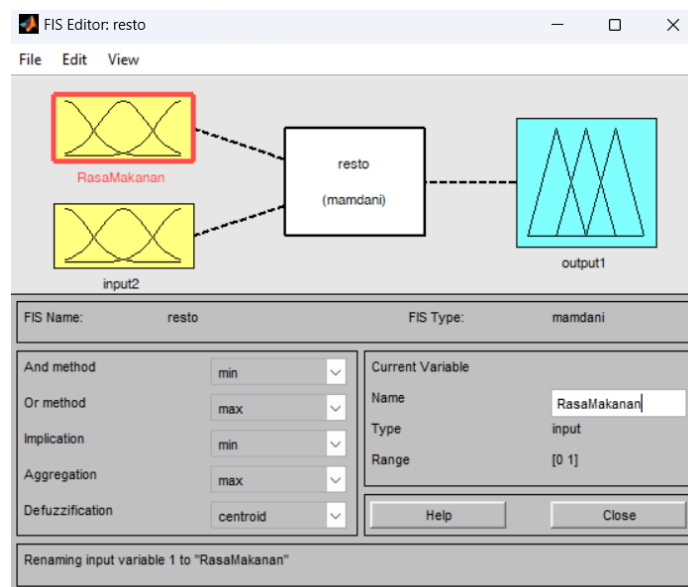
- Tampilan setelah kita melakukan input pada menu bar edit



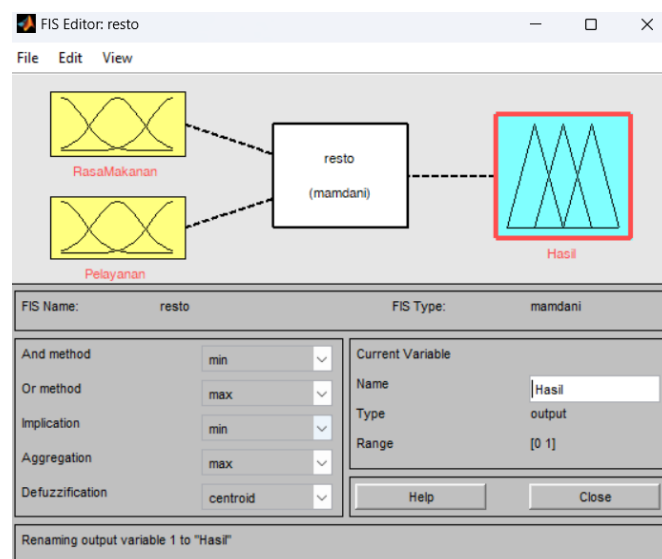
5. Jika ingin menamai kotak proses (whitebox) kita harus melakukan save atau menyimpan file menggunakan shortcut CTRL + S



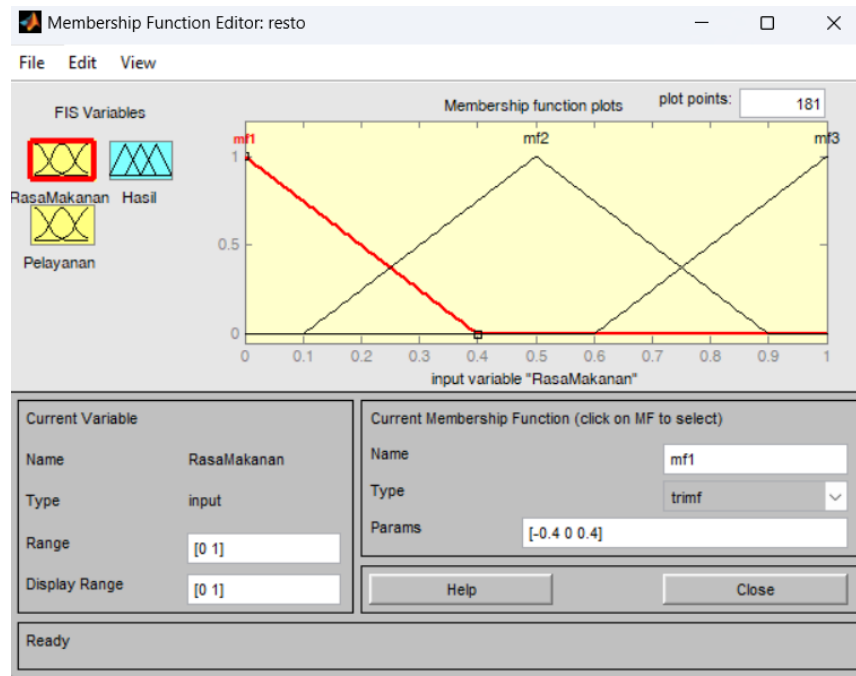
6. Untuk mengubah nama variable kita bisa melakukannya dengan cara klik pada gambar input / output yang ada lalu ubah namanya sesuai dengan yang kita inginkan



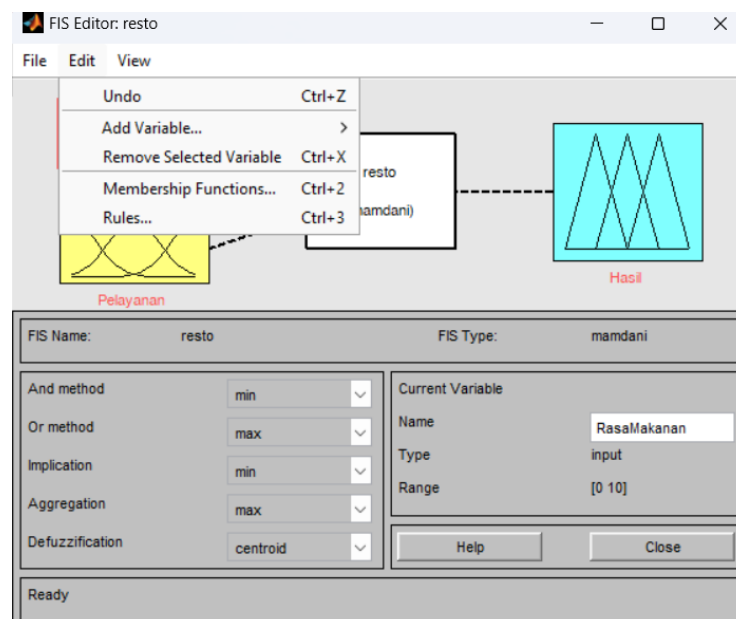
7. Pada praktikum kali ini, kita akan membutuhkan 2 input yaitu RasaMakanan, Pelayanan dan Hasil (output)



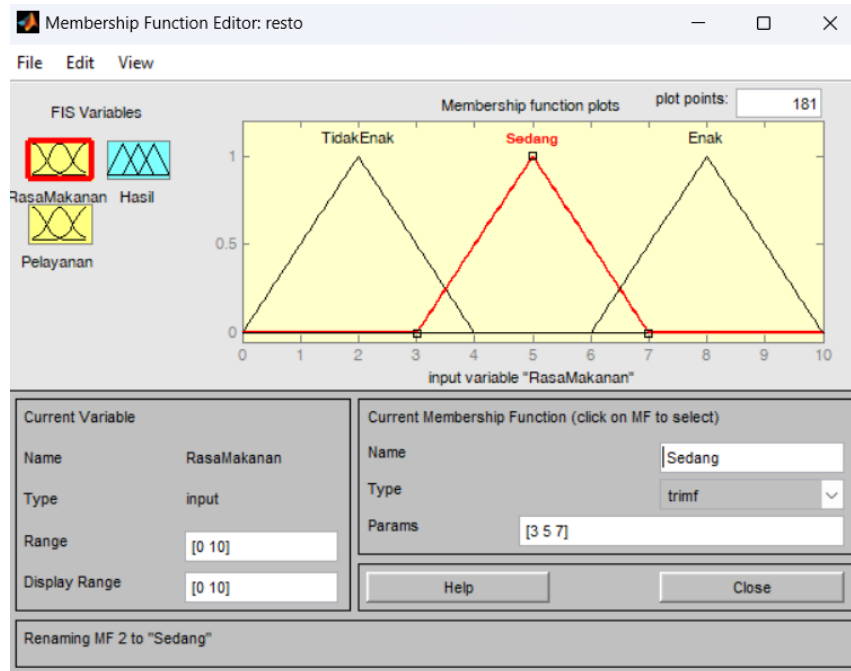
8. Kita bisa klik 2 kali pada gambar variable input atau output lalu mengubah rangenya, pada praktikum kali ini kita diminta untuk mengubah rangenya menjadi [0 10] pada semua variable input dan output. Secara otomatis display range juga akan terganti menyesuaikan dengan rangenya.



9. Setelah itu kita ke menu bar edit, dan klik Membership Function untuk mengubah variable yang ada. Masing masing params diubah sesuai yang memang sudah ditentukan

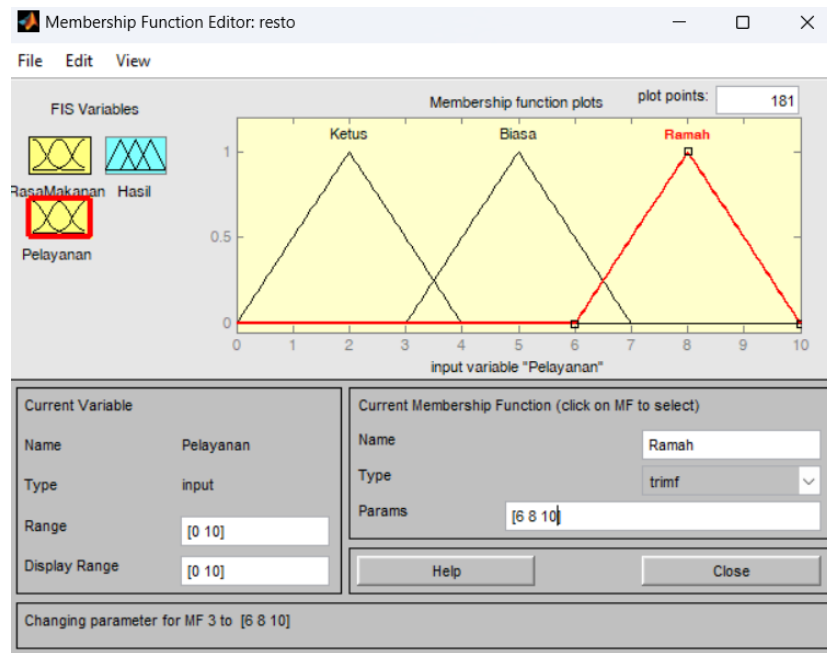


10. Kemudian ketika kita sudah masuk pada Membership Function kita bisa mengubah di variable RasaMakanan mf1 diubah menjadi 'Tidak Enak' lalu ubah paramsnya menjadi [0 2 4], setelah itu kita pindah ke mf 2 dengan cara klik garis pada mf 2 lalu diganti dengan nama 'sedang' lalu ubah paramsnya menjadi [3 5 7] dan yang terakhir pada mf 3 diganti dengan 'enak' lalu ubah paramsnya [6 8 10]

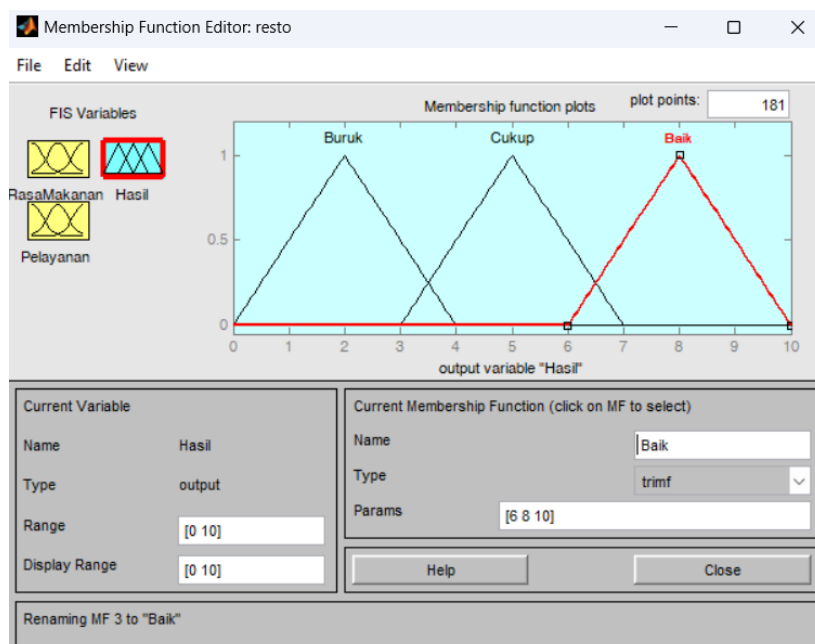


Di atas adalah tampilan ketika sudah mengubah params dan nama tiap variable inputnya.

11. Setelah itu kita akan mengubah pada variable input pelayanan agar sama dengan RasaMakanan, lakukan ubah nama dan params di current membership function. Mf 1 diubah menjadi 'ketus' lalu ubah paramsnya [0 2 4] lalu pindah ke mf 2 dengan cara klik pada bagian garis mf 2 lalu ganti namanya menjadi 'biasa' lalu ubah paramsnya menjadi [3 5 7] kemudian pada bagian yang terakhir mf 3 namanya diganti dengan 'ramah' lalu ubah paramsnya [6 8 10]

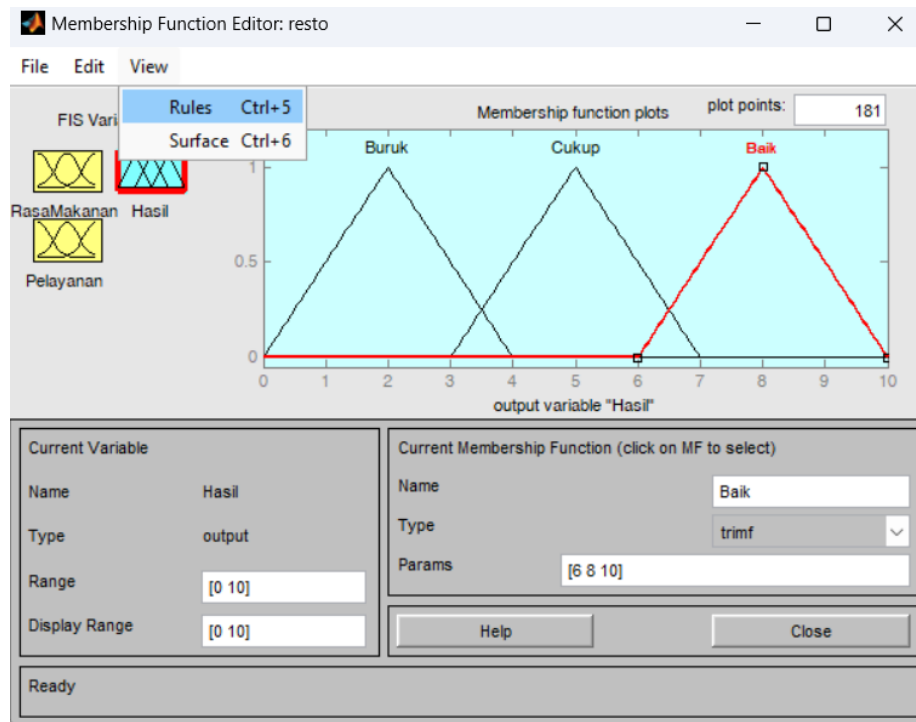


12. Kemudian pada output hasil, kita akan melakukan hal yang sama yaitu mengganti tiap variable dan nama paramsnya. Pertama tama kita klik output 'hasil' kemudian kita akan ubah nama dan params yang ada. Pada mf 1 diubah menjadi 'buruk' lalu ubah paramsnya [0 2 4] lalu pindah ke mf 2 dengan cara klik lalu ubah namanya menjadi 'cukup' lalu ubah paramsnya [3 5 7] lalu pindah ke mf 3 dengan cara klik lalu ubah namanya menjadi baik lalu ubah paramsnya [6 8 10]

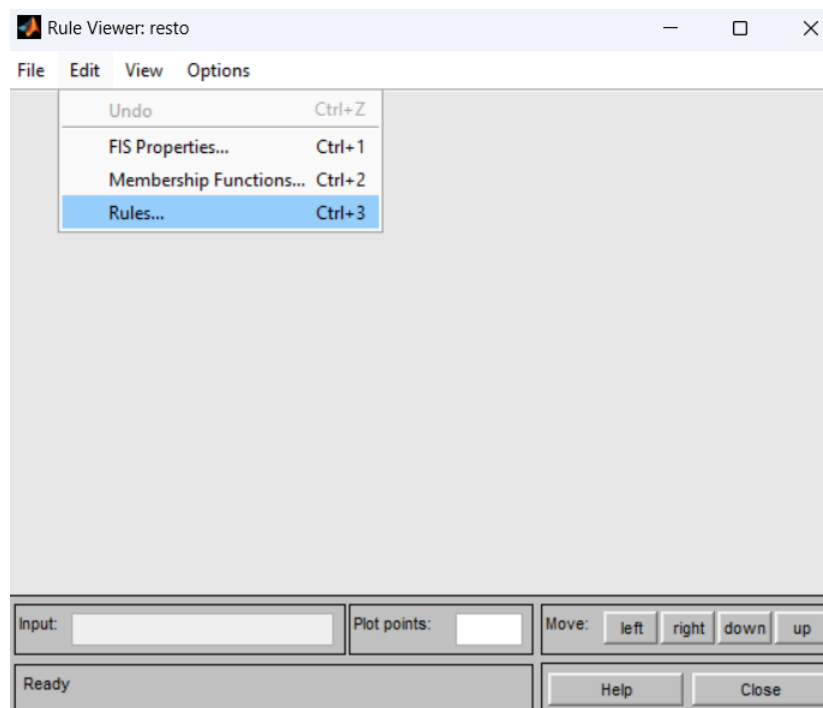


Tampilan setelah mengubah nama dan paramsnya pada output hasil.

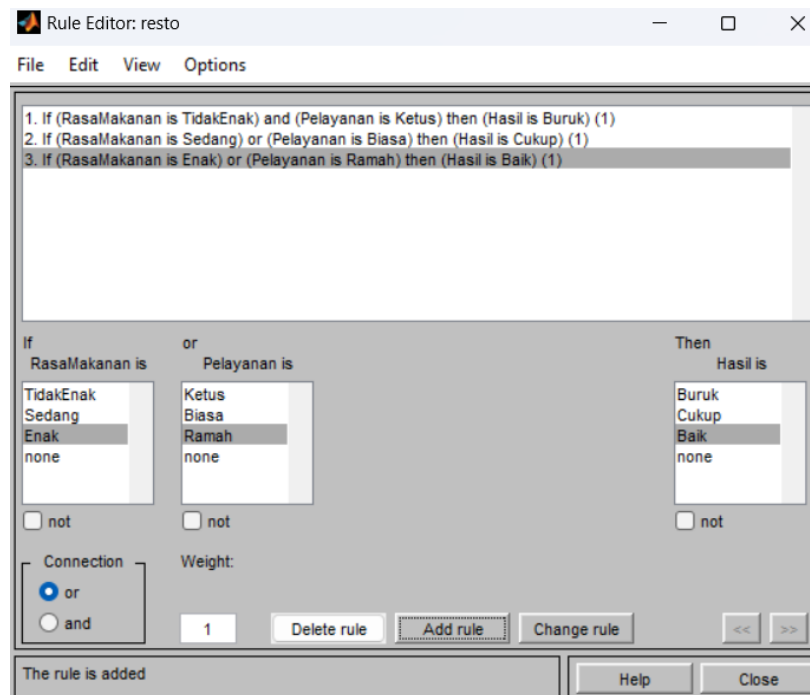
13. Setelah itu kita masuk ke menu bar lalu View dan pilih Rules pada Membership Function Editor



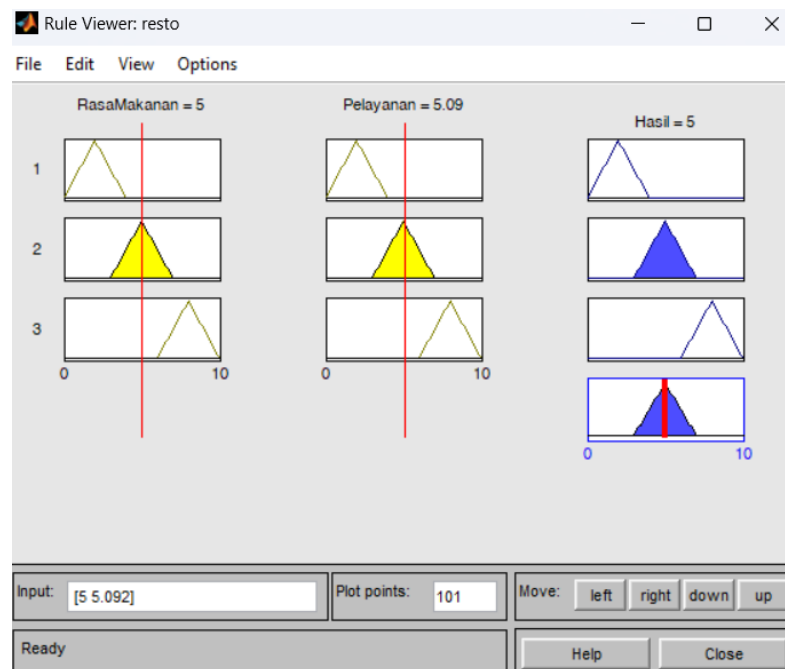
14. Lalu ketika sudah masuk tampilan maka pencet menu bar edit kemudian rules pada Rule Viewer



15. Lalu tambahkan rules sesuai yang telah ditentukan dengan cara memilih variable kemudian tentukan operator yang ingin digunakan, bisa menggunakan (or and) dan tentukan untuk hasilnya kemudian klik add rule



16. Kemudian setelah memencet close, tampilan akan kembali pada rule viewer nantinya kita tinggal memasukkan angka yang memang ingin ditentukan. Kita tinggal menggeser pada ke 2 variable, melalui input angka pertama untuk variable pertama yaitu 'RasaMakanan' dan Angka kedua untuk variable ke dua 'Pelayanan' setelah itu akan muncul hasilnya.





Pada gambar di atas saya memasukkan angka 5 dan 5 yaitu rasa makanan sedang dan pelayanannya biasa maka hasilnya akan sesuai dengan rulesnya dan outputnya akan cukup.