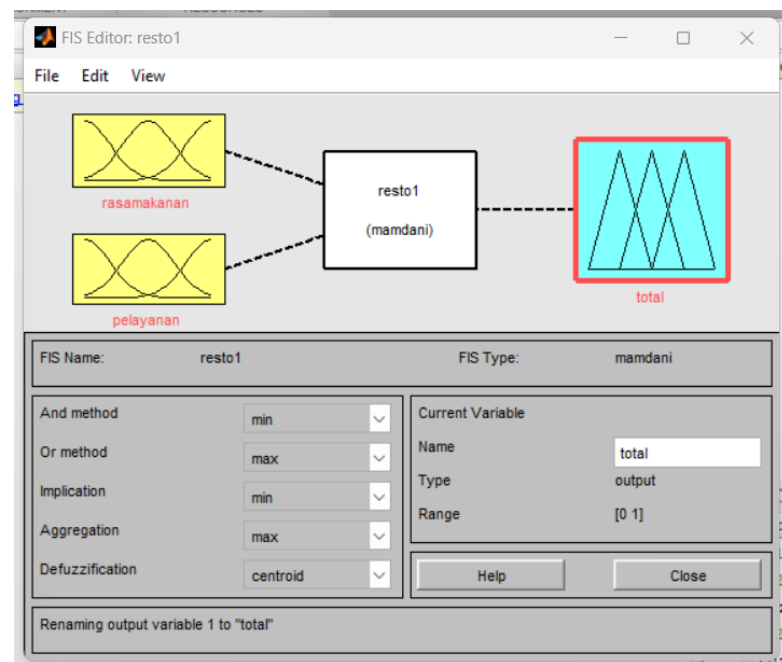
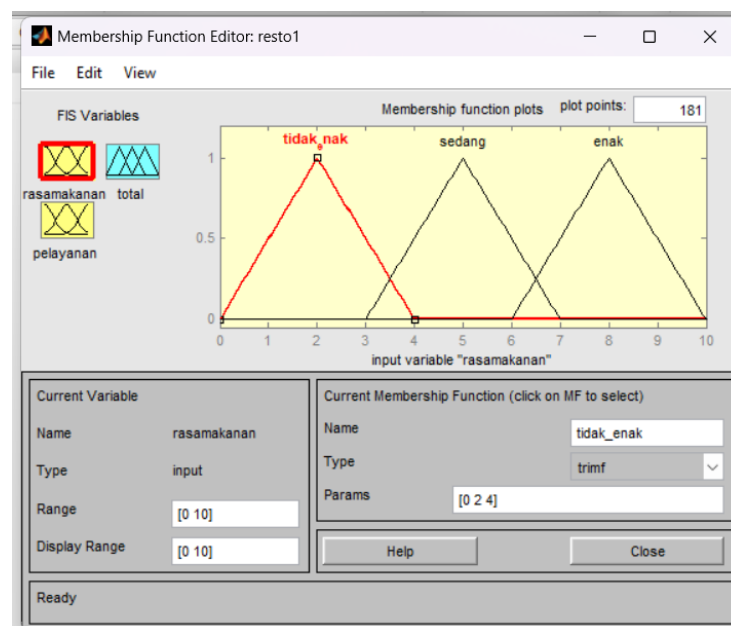
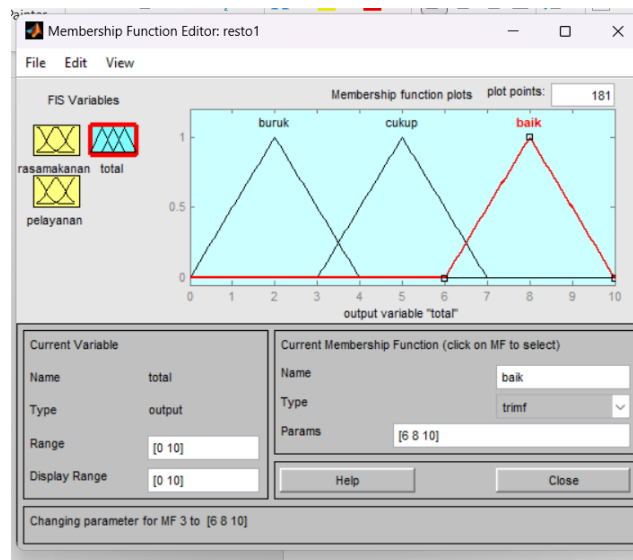
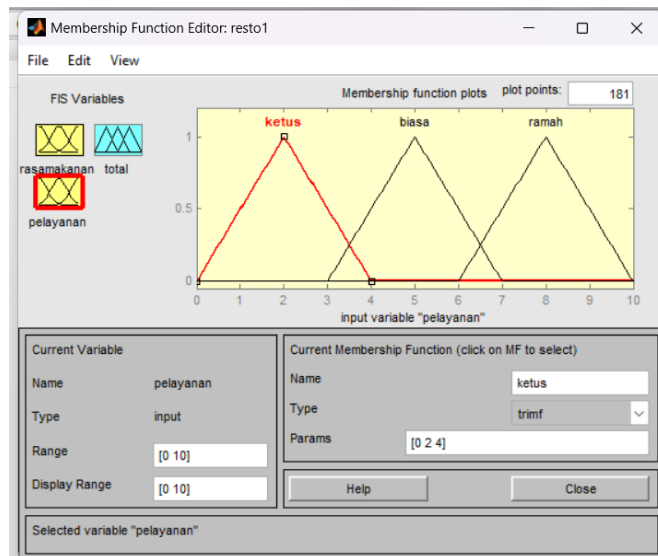


- Selanjutnya, ubah nama input 1 dengan “rasamakanan” input 2 “pelayanan” dan output 1 “total”

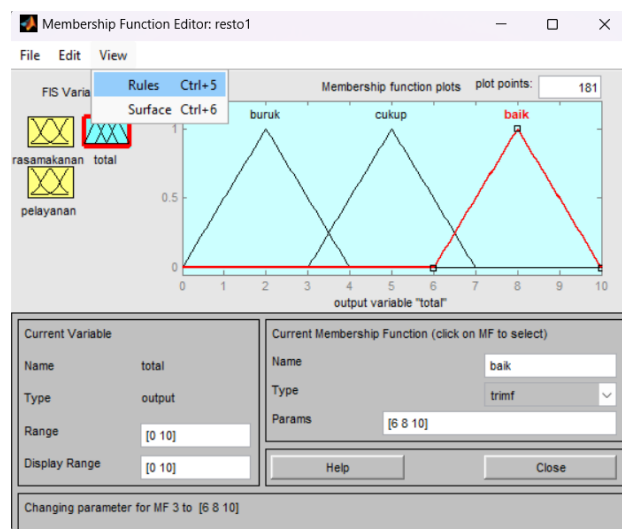


- Lalu akan muncul window membership function editor untuk mendefinisikan bentuk dan range fungsi keanggotaan dari setiap variabel yang digunakan. Range diisi [0 10], display range auto mengikuti range, name tiap grafik diisi mengikuti kasus, yang pertama “tidak enak”, kedua “sedang” dan ketiga “enak” dengan params untuk tidak enak [0 2 4], sedang [3 5 7], dan enak [6 8 10]. Lakukan hal yang sama pada variable pelayanan name tiap grafik mengikuti kasus, diisi yang pertama “ketus”, kedua “biasa” dan ramah “enak” dengan params untuk ketus [0 2 4], biasa [3 5 7], dan ramah [6 8 10]. Lakukan hal yang sama juga pada variable total name tiap grafik mengikuti kasus, diisi yang pertama “buruk”, kedua “cukup” dan ramah “baik” dengan params untuk buruk [0 2 4], cukup [3 5 7], dan baik [6 8 10].

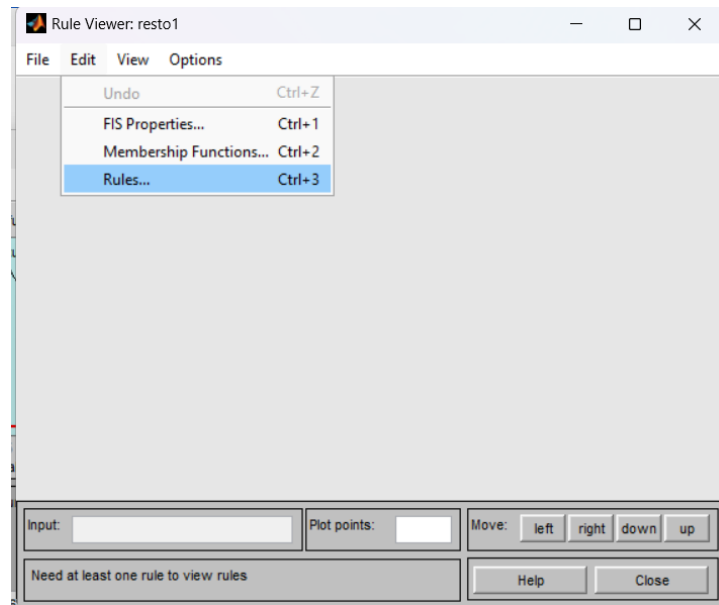




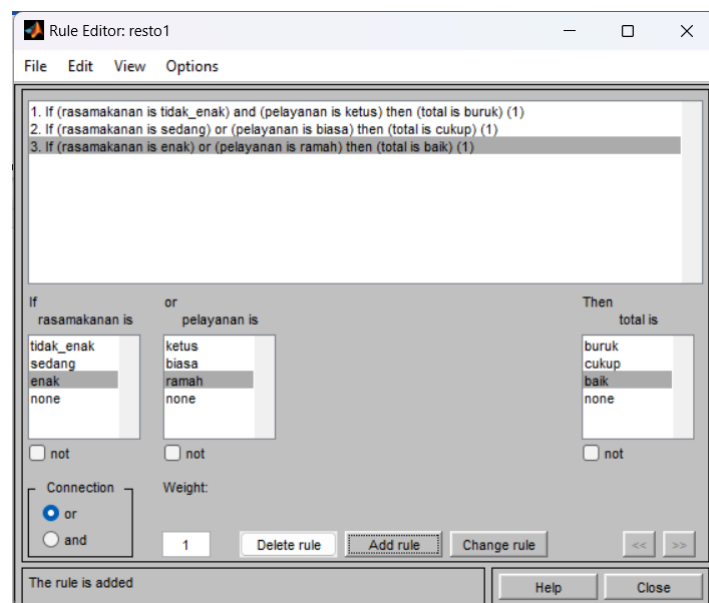
5. Lalu pada membership function editor untuk menambahkan rules pilih “view” lalu pilih “rules”



6. Pada window rule viewer pilih menu “edit” pilih “rules”



7. Masukkan rulesnya sesuai kasusnya



8. Masukkan inputan untuk uji coba, saya mencoba inputan [2 5] yaitu rasamakanan tidak enak pelayanan biasa maka totalnya baik mengikuti rules yang telah dibuat.

