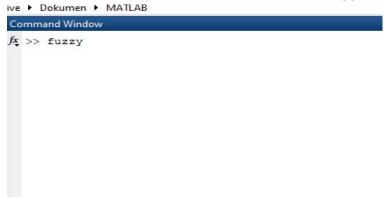
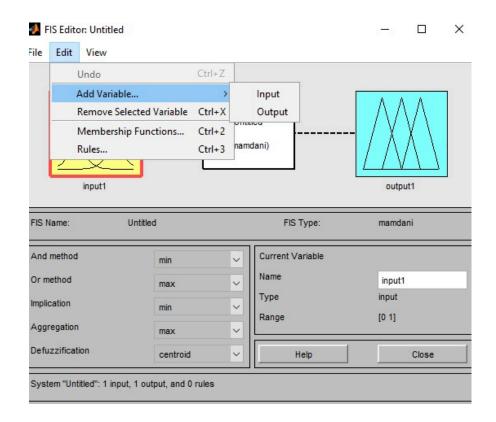
Nama: Repo Wianata Barus

Nim : H1D022029 Shift Awal : C Shift Akhir: A

1. Ketikkan Fuzzy pada Command Window hingga muncul FIS Editor



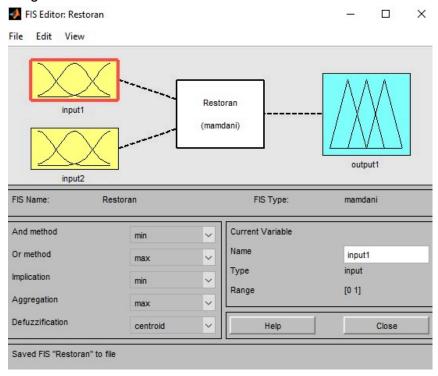
2. Pada FIS Editor klik edit dan Add Variabel Input untuk menambahkan variabel karena kita membutuhkan 2 variabel



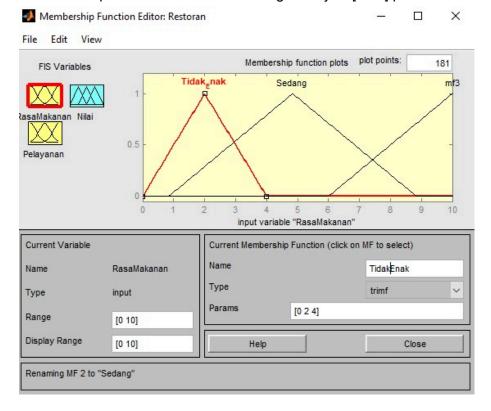
3. Ctrl + S untuk save dan menamai kotak proses



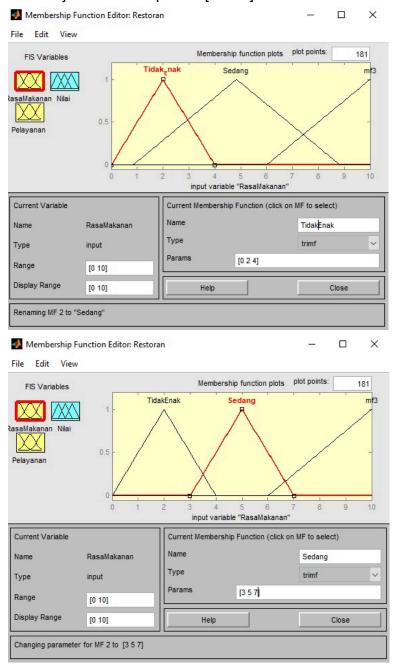
4. Ubah Nama variabel dengan cara klik variabel nya kemudian ubah nama sesuai dengan kebutuhan

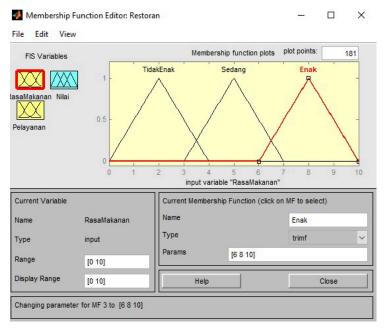


5. Klik dua kali pada variabel lalu ubah range menjadi [0 10] pada semua variabel

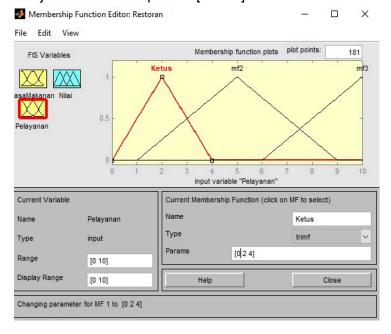


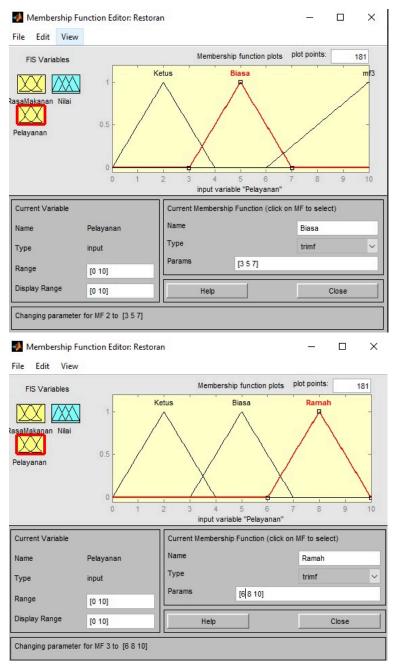
6. Kemudian Ubah Nama mf1 pada variabel Rasa Makanan menjadi tidak enak dan ubah params menjadi [0 2 4],lalu ubah mf2 menjadi Sedang dan params[3 5 7],dan mf3 menjadi Enak dan params[6 8 10]



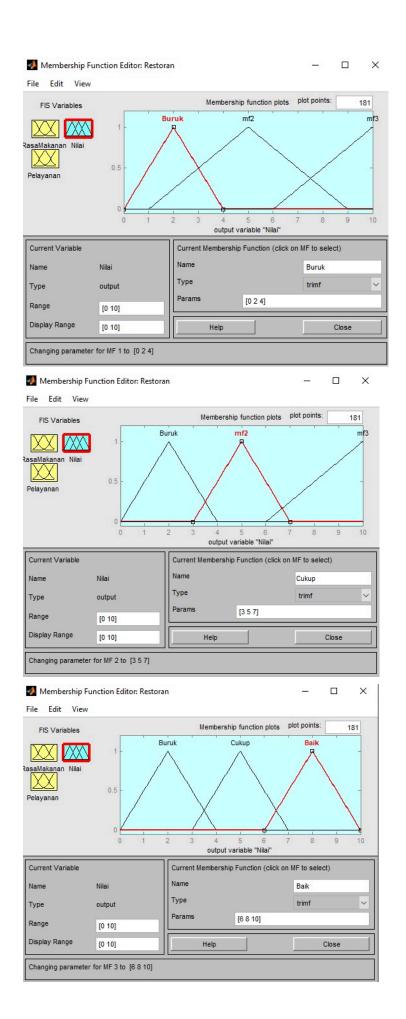


7. Lalu pada variabel Pelayanan Kita lakukan hal yang sama,ubah mf1 Menjadi Ketus dan params menjadi [0 2 4],lalu ubah mf2 menjadi Biasa dan params[3 5 7],dan mf3 menjadi Ramah dan params[6 8 10]

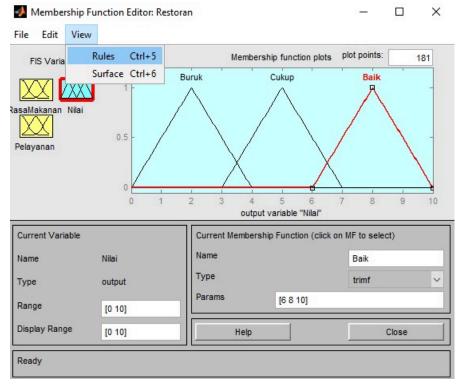




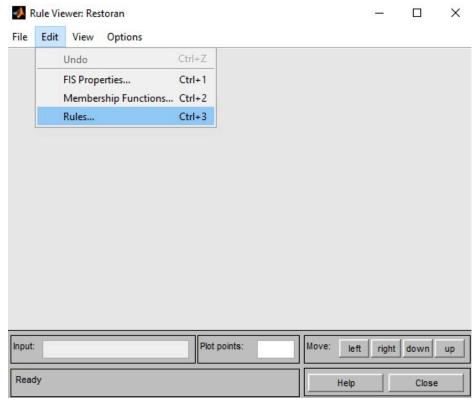
8. Lalu pada variabel Nilai Kita lakukan hal yang sama,ubah mf1 Menjadi Buruk dan params menjadi [0 2 4],lalu ubah mf2 menjadi Cukup dan params[3 5 7],dan mf3 menjadi Baik dan params[6 8 10]



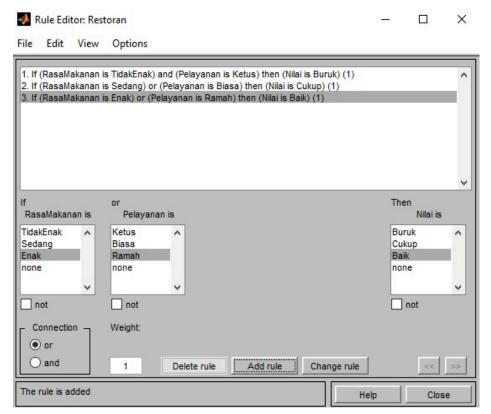
9. Tekan View lalu pilih Rules



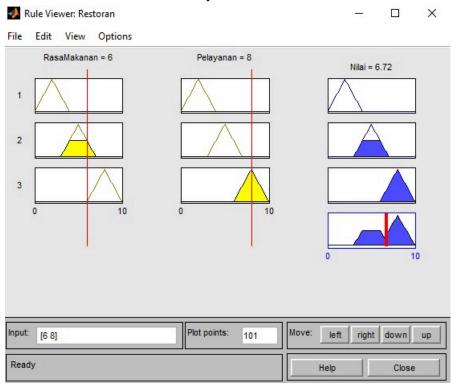
10. Lalu pilih edit dan Rules



11. Tambahkan rules sesuai dengan aturan yang ada dengan cara memilih variabelnya lalu menggunakan operator apa (or, and) dan hasilnya apa kemudian tekan add rule.



12. Kemudian kembali ke rule viewer disana kalian tinggal memasukkan angka poin untuk ke 2 variabel yang ada melalui kolom input angka pertama untuk variabel pertama (RasaMakanan) angka kedua untuk variabel kedua (Pelayanan) lalu tekan enter maka akan muncul hasilnya.



Dari sini bisa dilihat saya memasukan input [6 8] yang kemudian memunculkan hasilnya yaitu 6.72 dari penilaian yang sudah dimasukan