

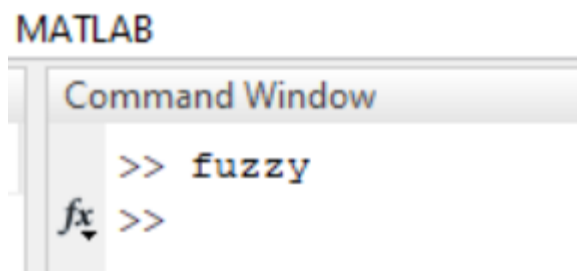
Nama : Hendra Latieful Maajid

NIM : H1D022018

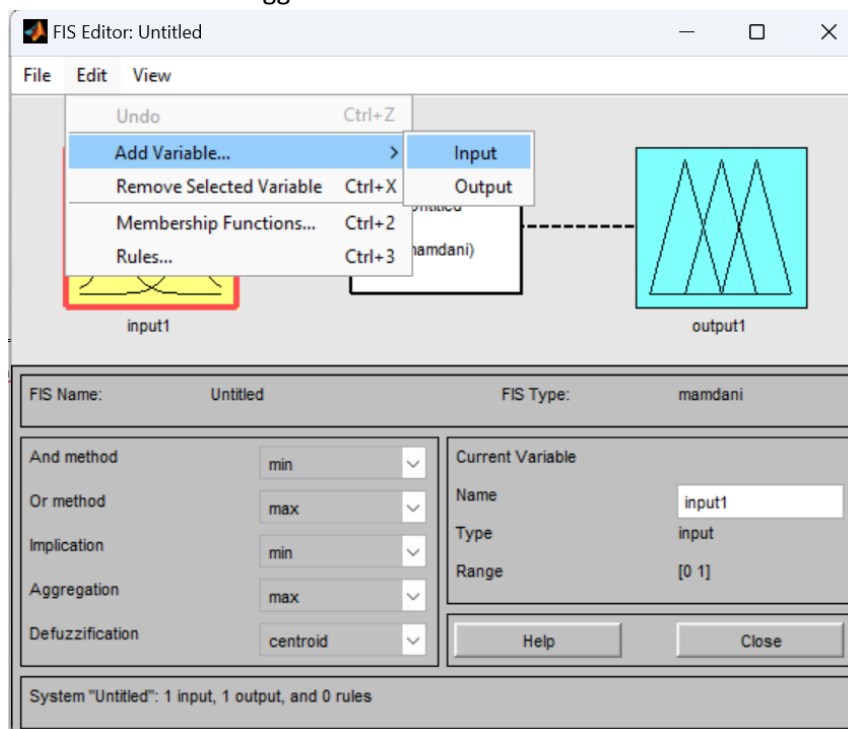
Shift Lama : B

Shift Baru : A

1. Ketikkan 'fuzzy' pada command window di matlab sehingga nanti akan dimunculkan FIS editor



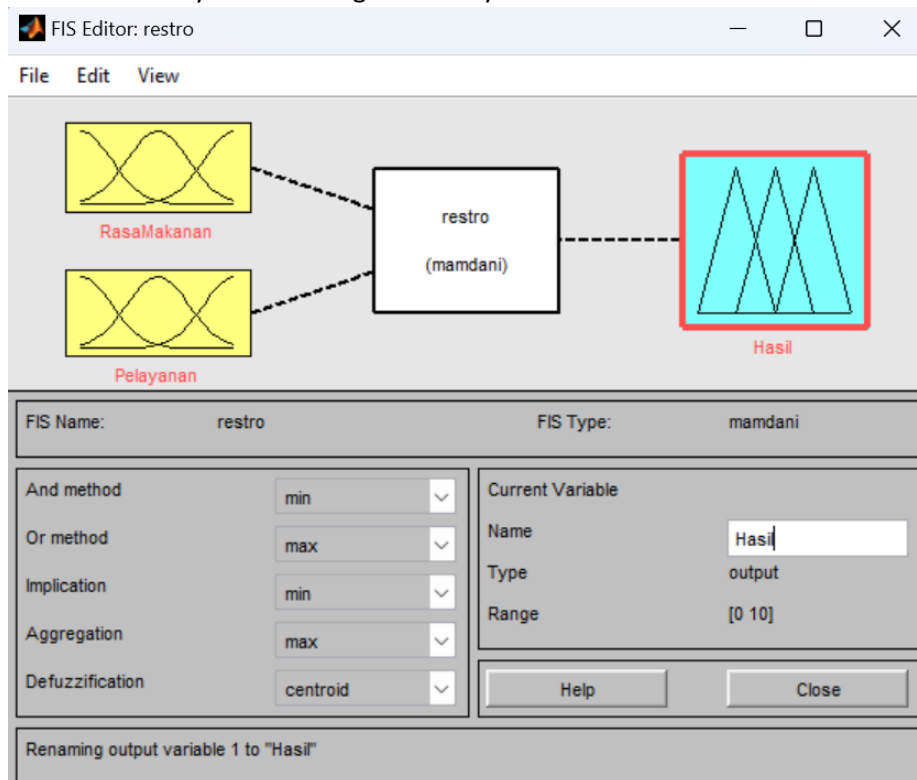
2. Pada FIS editor tekan edit lalu pilih add variable lalu input untuk menambahkan variable karena kita akan menggunakan 2 variabel



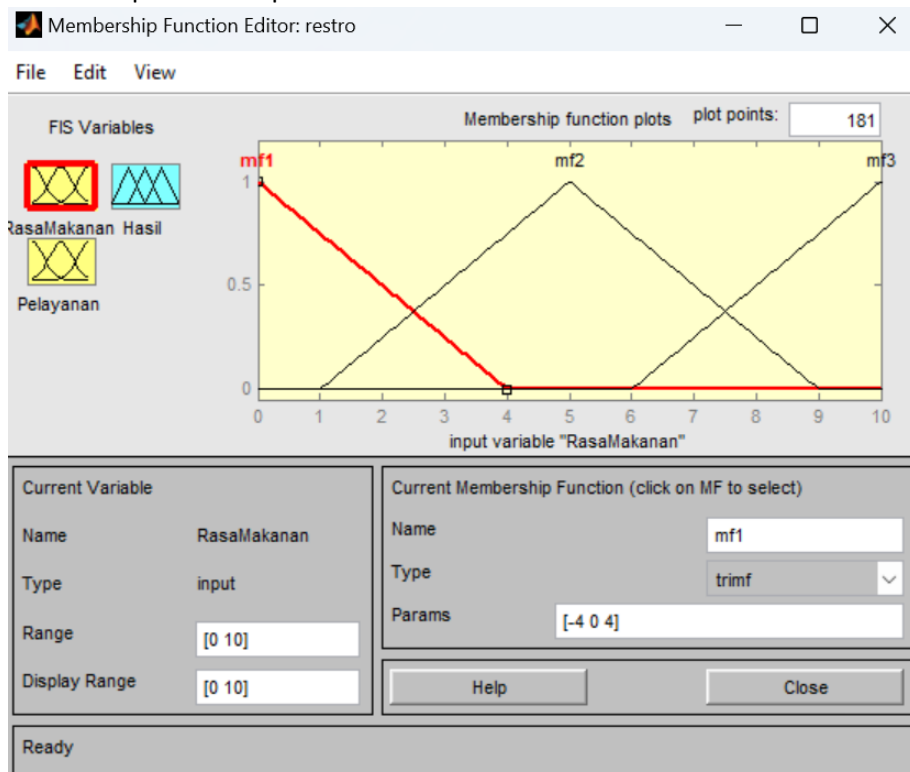
3. Tekan ctrl+s untuk menyimpan dan menamai kotak prosesnya



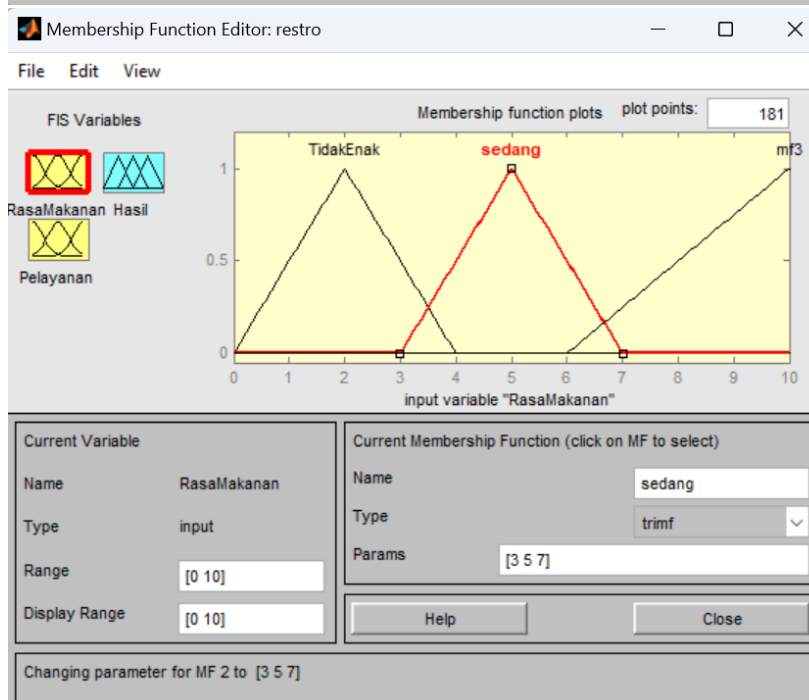
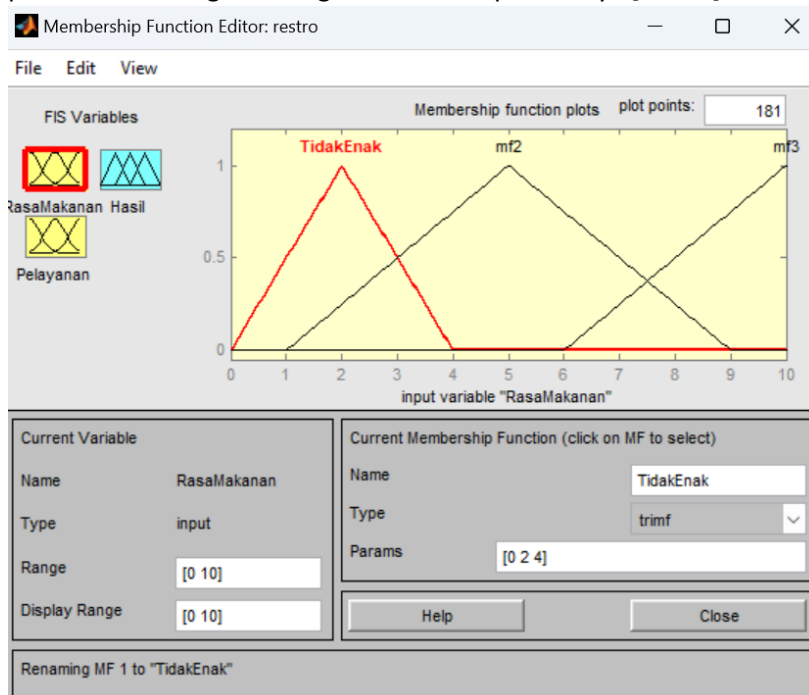
- Ubah nama variable dengan cara mengklik gambar input/output lalu ubah di current variable lalu edit namanya sesuai dengan kasusnya.

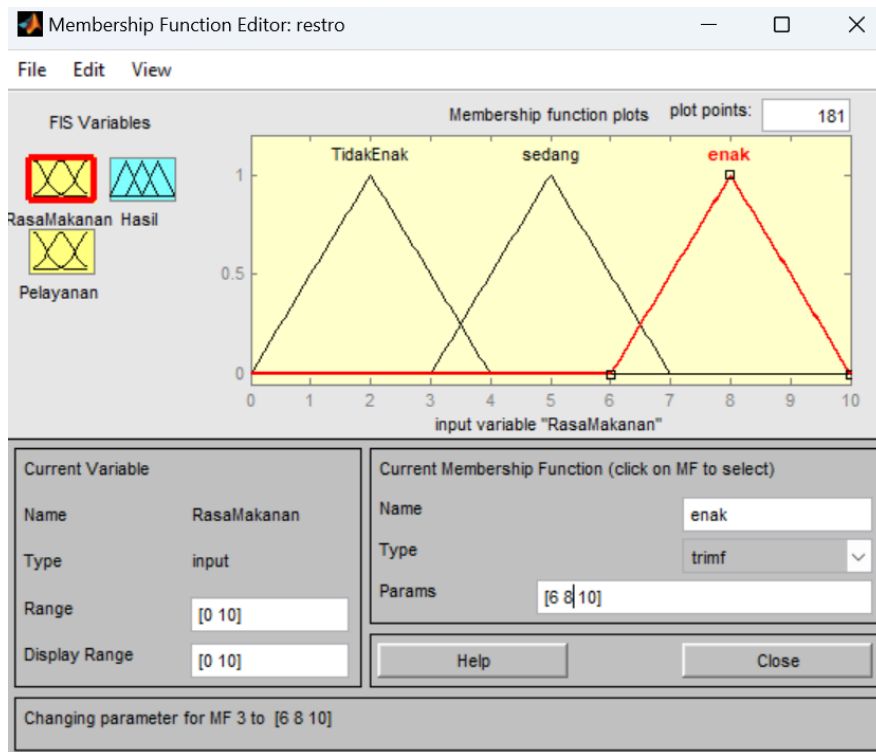


- Tekan 2 kali pada gambar variable atau output lalu ubah rangenya menjadi [0 10] di semua variable input dan output

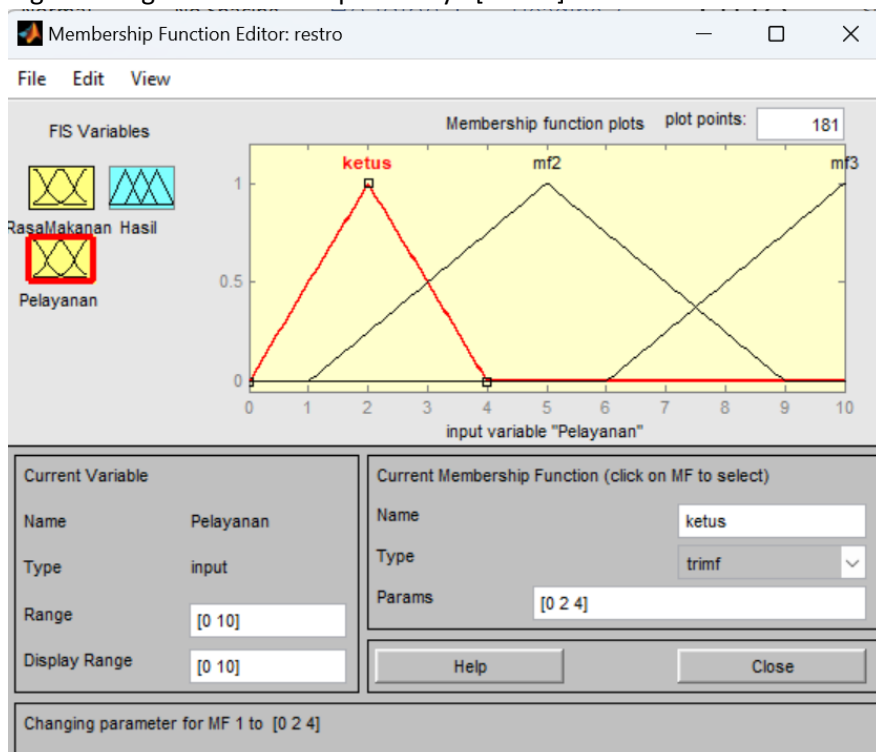


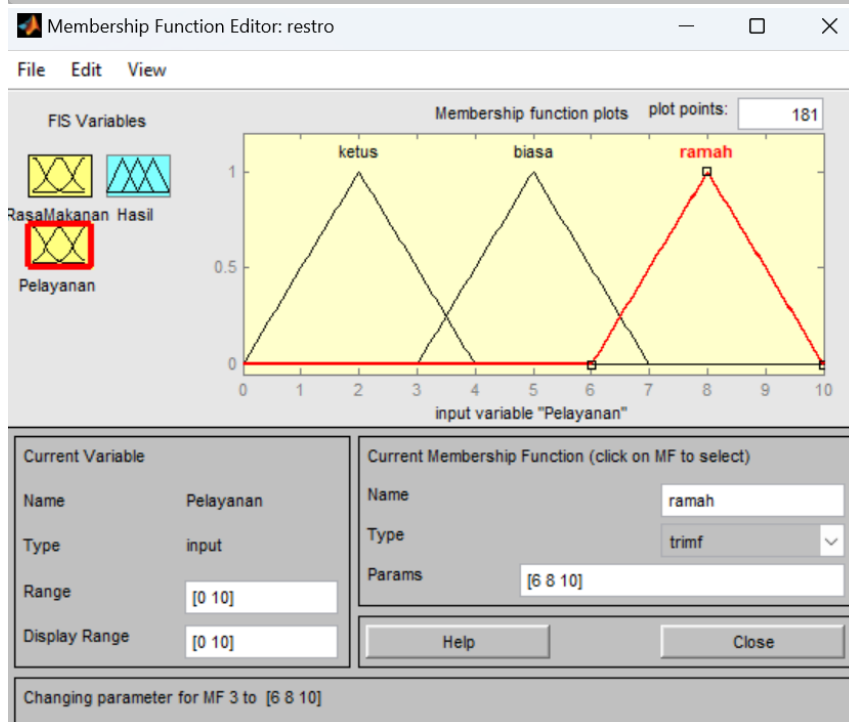
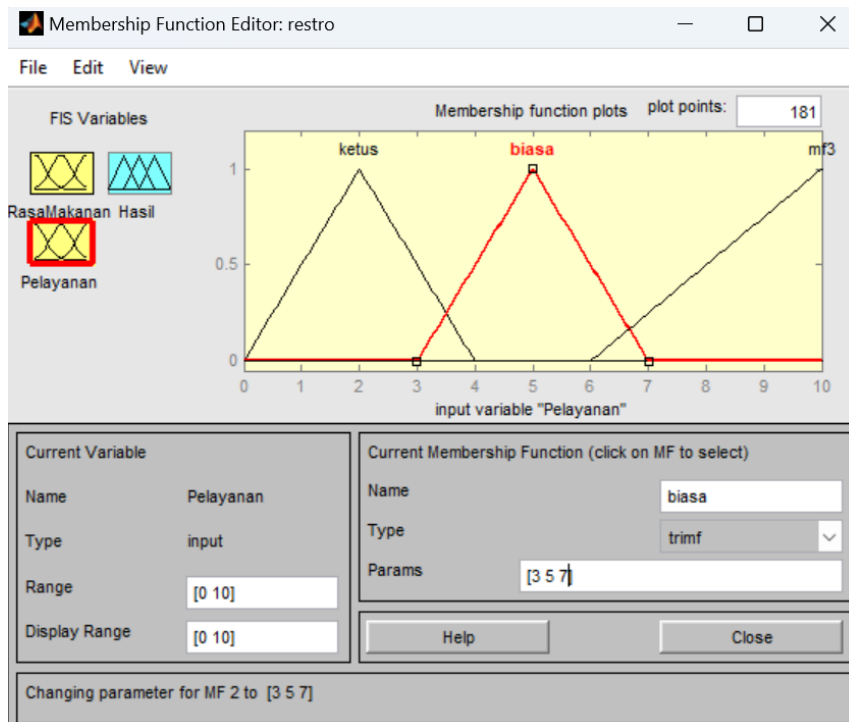
6. Kemudian ubah nama dan params di current membership function untuk di variable RasaMakanan mf1 diubah menjadi 'TidakEnak' lalu paramsnya [0 2 4] lalu pindah ke mf 2 dengan cara mengklik garis mf2nya diganti namanya dengan 'sedang' lalu paramsnya [3 5 7] pindah ke mf3 diganti dengan 'enak' lalu paramsnya [6 8 10]



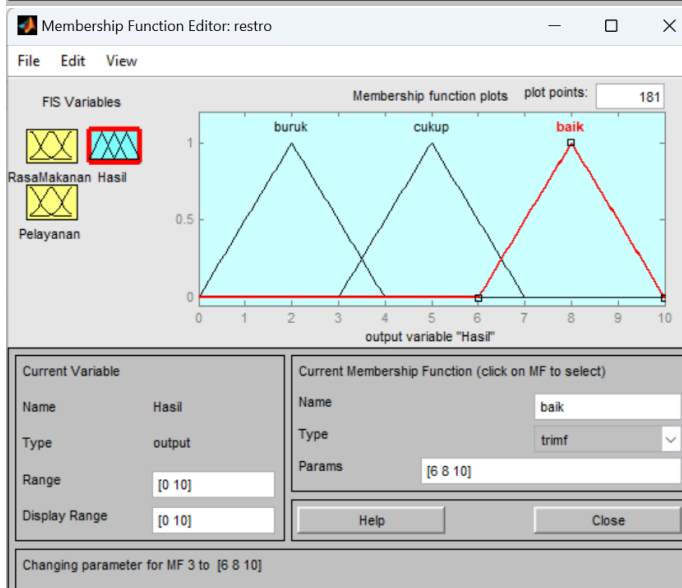
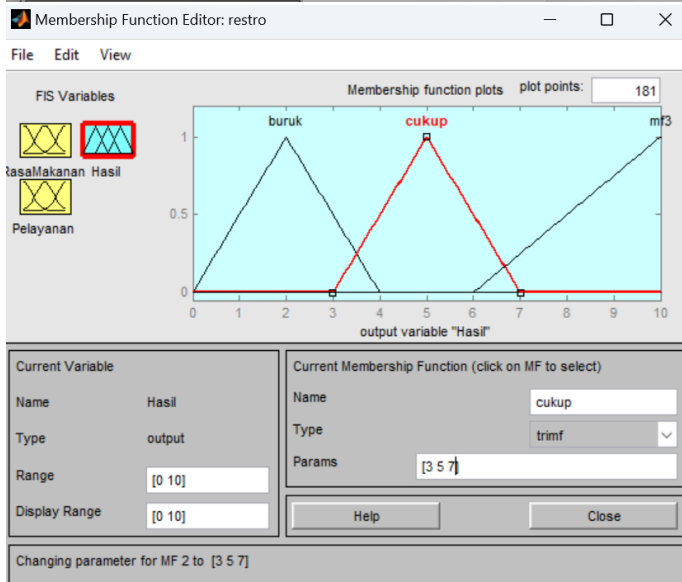
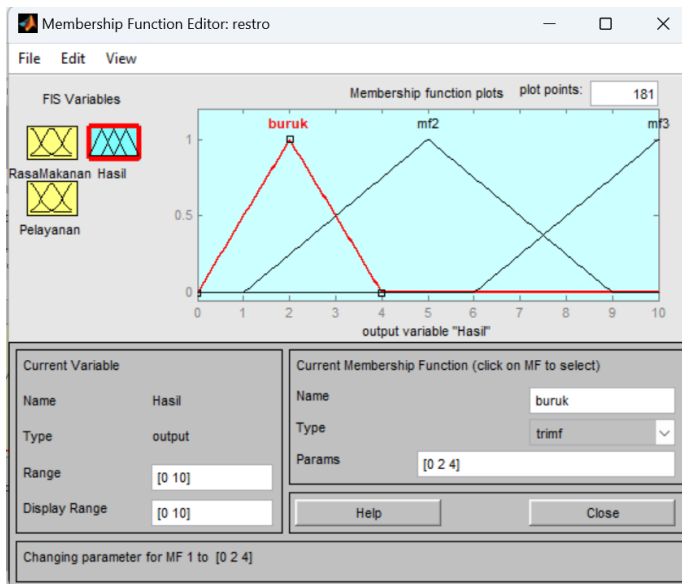


7. Kemudian ubah nama dan params di current membership function untuk di variable Pelayanan mf1 diubah menjadi 'ketus' lalu paramsnya [0 2 4] lalu pindah ke mf 2 dengan cara mengklik garis mf2nya diganti namanya dengan 'biasa' lalu paramsnya [3 5 7] pindah ke mf3 diganti dengan 'ramah' lalu paramsnya [6 8 10]

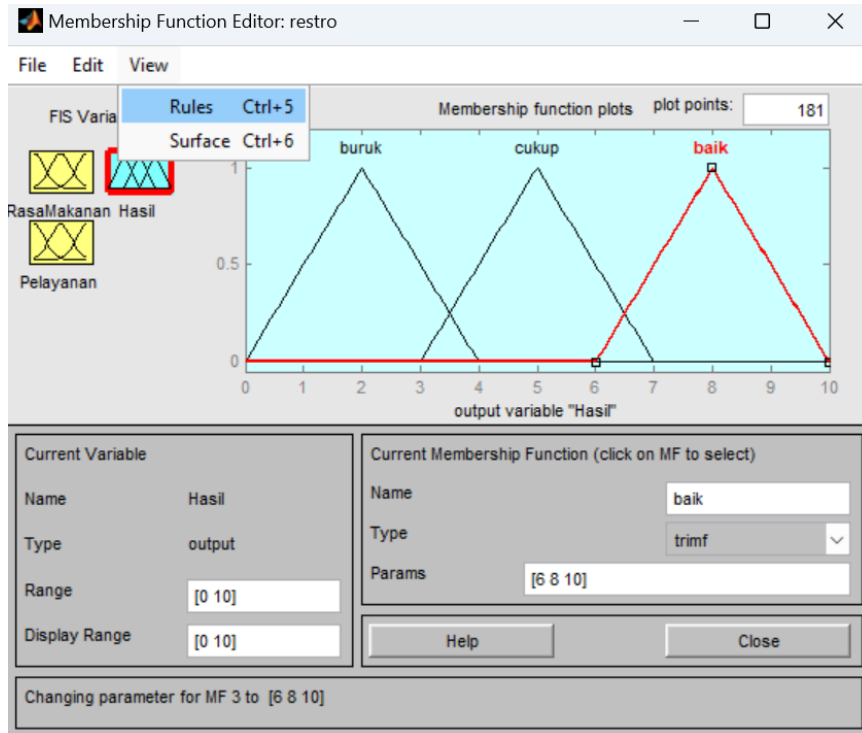




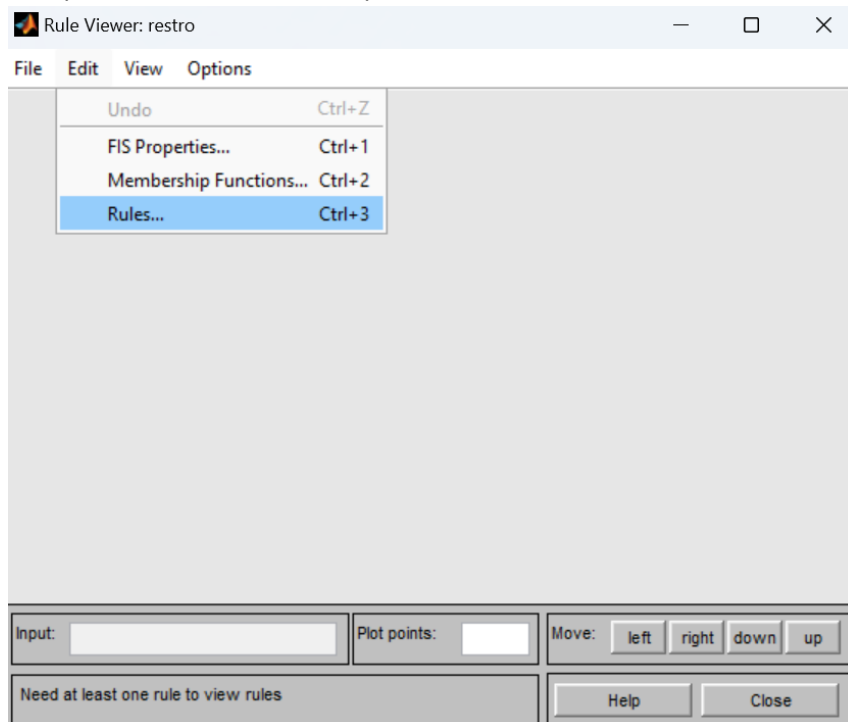
8. Kemudian ubah nama dan params di current membership function untuk di output hasil mf1 diubah menjadi 'buruk' lalu paramsnya [0 2 4] lalu pindah ke mf 2 dengan cara mengklik garis mf2nya diganti namanya dengan 'cukup' lalu paramsnya [3 5 7] pindah ke mf3 diganti dengan 'baik' lalu paramsnya [6 8 10]



9. Tekan View Kemudian pilih Rules pada membership function editor



10. Lalu pilih edit kemudian rules pada rule viewer



11. Tambahkan rules sesuai dengan aturan yang ada dengan cara memilih variabelnya lalu menggunakan operator apa (or, and) dan hasilnya apa kemudian tekan add rule.

Rule Editor: restro

File Edit View Options

1. If (RasaMakanan is TidakEnak) and (Pelayanan is ketus) then (Hasil is buruk) (1)
2. If (RasaMakanan is sedang) or (Pelayanan is biasa) then (Hasil is cukup) (1)
3. If (RasaMakanan is enak) or (Pelayanan is ramah) then (Hasil is baik) (1)

| If | or | Then |
|------------------------------|------------------------------|------------------------------|
| RasaMakanan is | Pelayanan is | Hasil is |
| TidakEnak | ketus | buruk |
| sedang | biasa | cukup |
| enak | ramah | baik |
| none | none | none |
| <input type="checkbox"/> not | <input type="checkbox"/> not | <input type="checkbox"/> not |

Connection
☒ or
☐ and

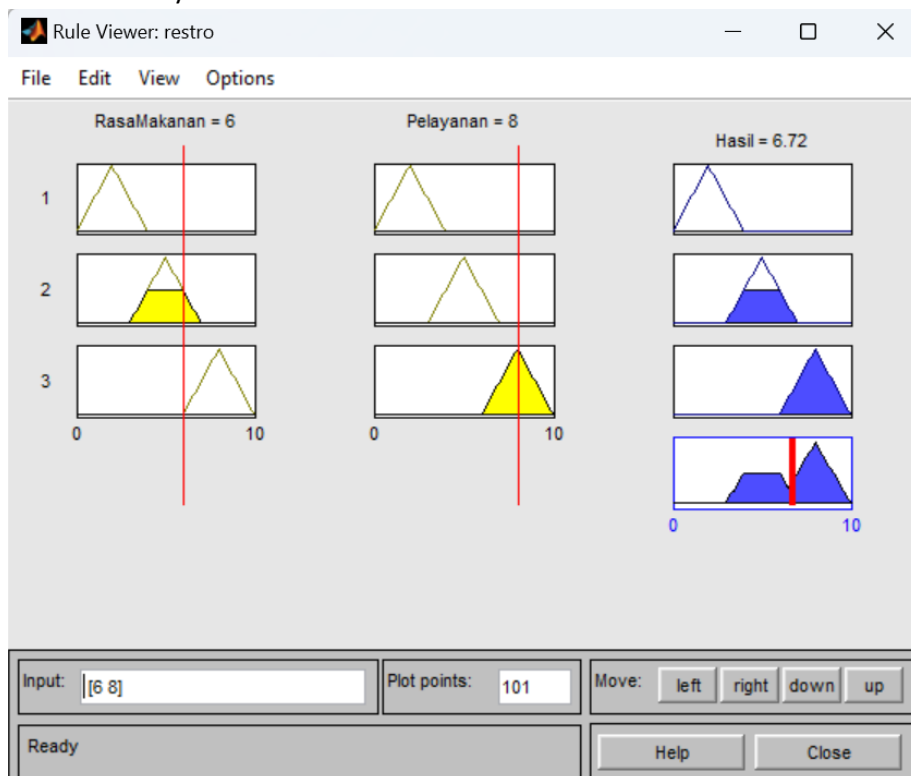
Weight:
1

Delete rule Add rule Change rule << >>

The rule is added

Help Close

12. Kemudian kembali ke rule viewer disana kalian tinggal memasukkan angka poin untuk ke 2 variabel yang ada melalui kolom input angka pertama untuk variable pertama (RasaMakanan) angka kedua untuk variable ke dua (Pelayanan) lalu tekan enter maka akan muncul hasilnya.



13. Bisa dilihat saya memasukkan angka 6 dan 8 yaitu rasa makannannya sedang dan pelayanannya ramah maka hasilnya baik sesuai dengan rulesnya.