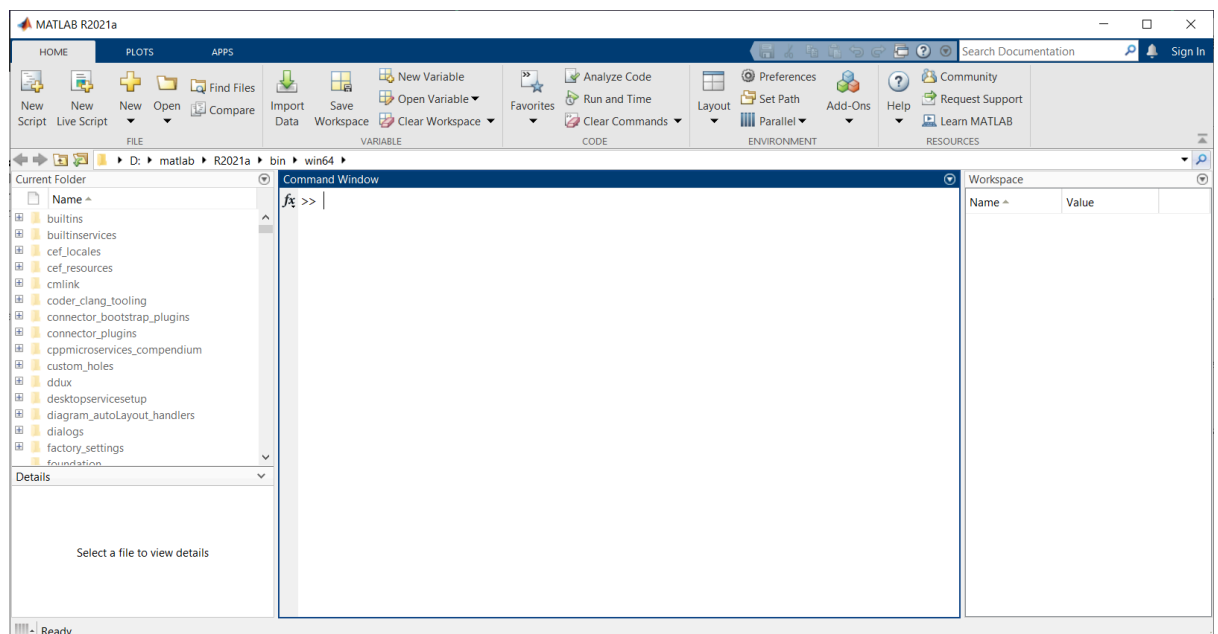


NIM : H1D022006
Nama : Jehian Athaya Tsani Az Zuhry
Shift Lama : F
Shift Baru : A

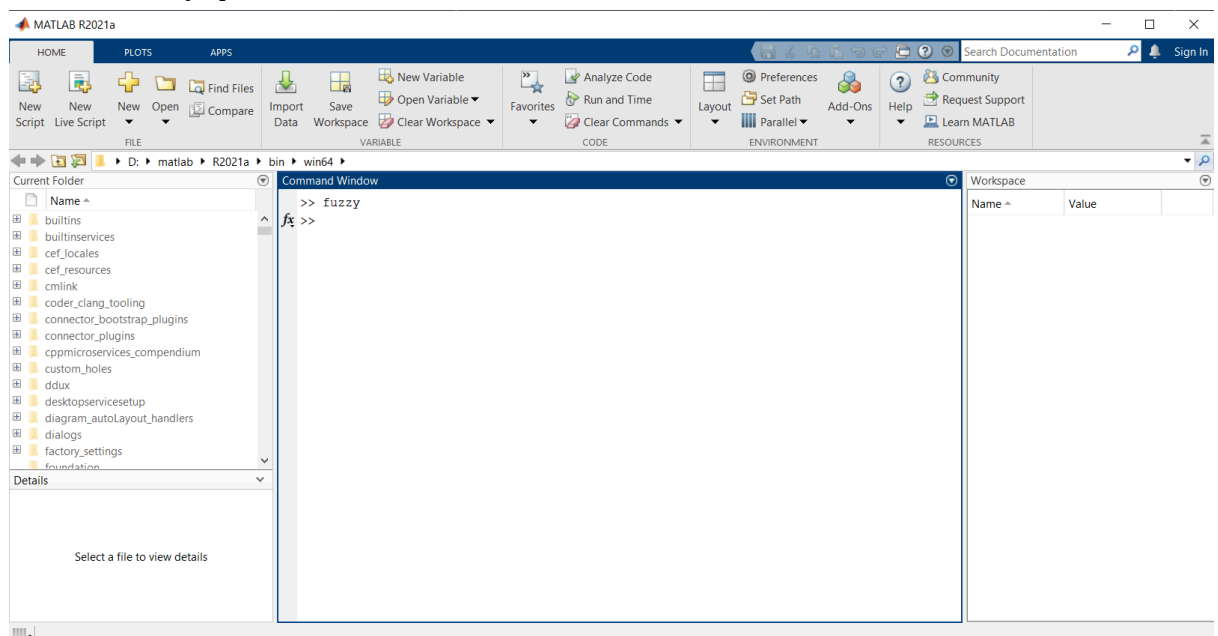
TUGAS 1 FUZZY IN MATLAB PRAKTIKUM KECERDASAN BUATAN

Langkah-langkah penyelesaian untuk kasus penilaian suatu restoran!

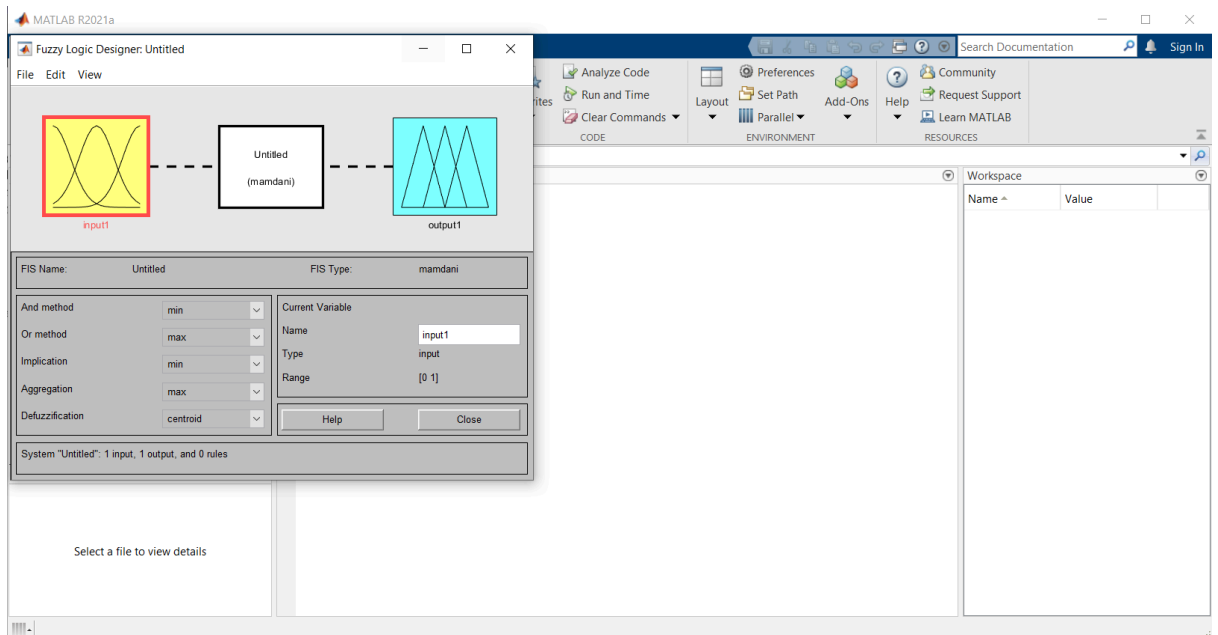
1. Buka software MATLAB.



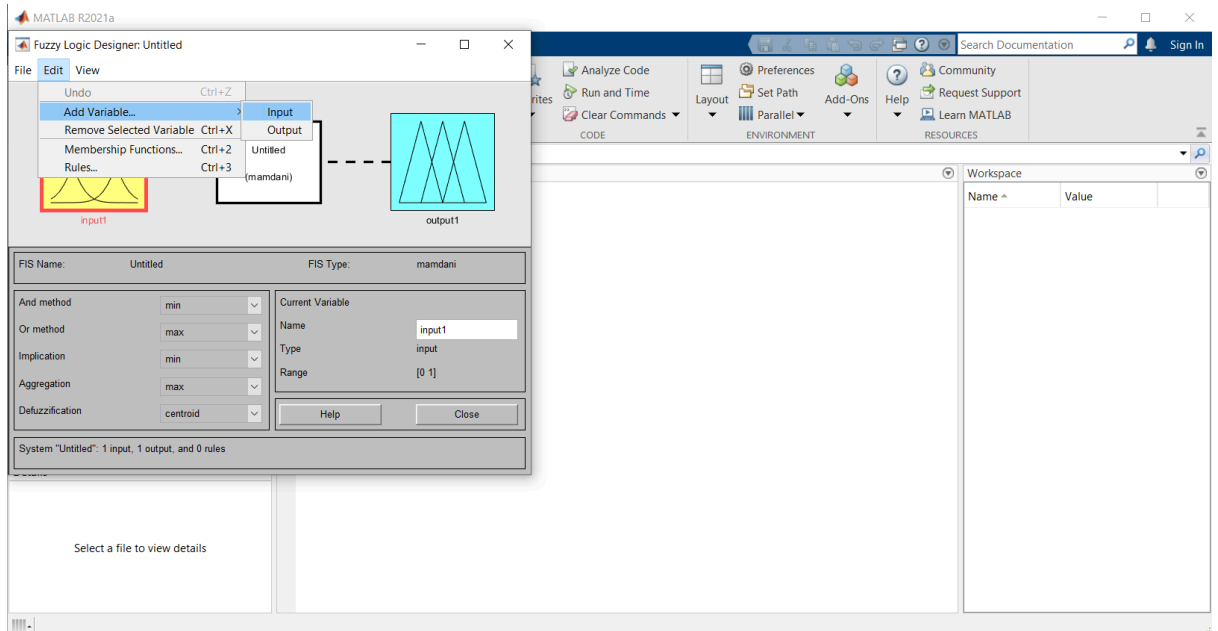
2. Ketikkan “fuzzy” pada Command Window, lalu klik Enter.



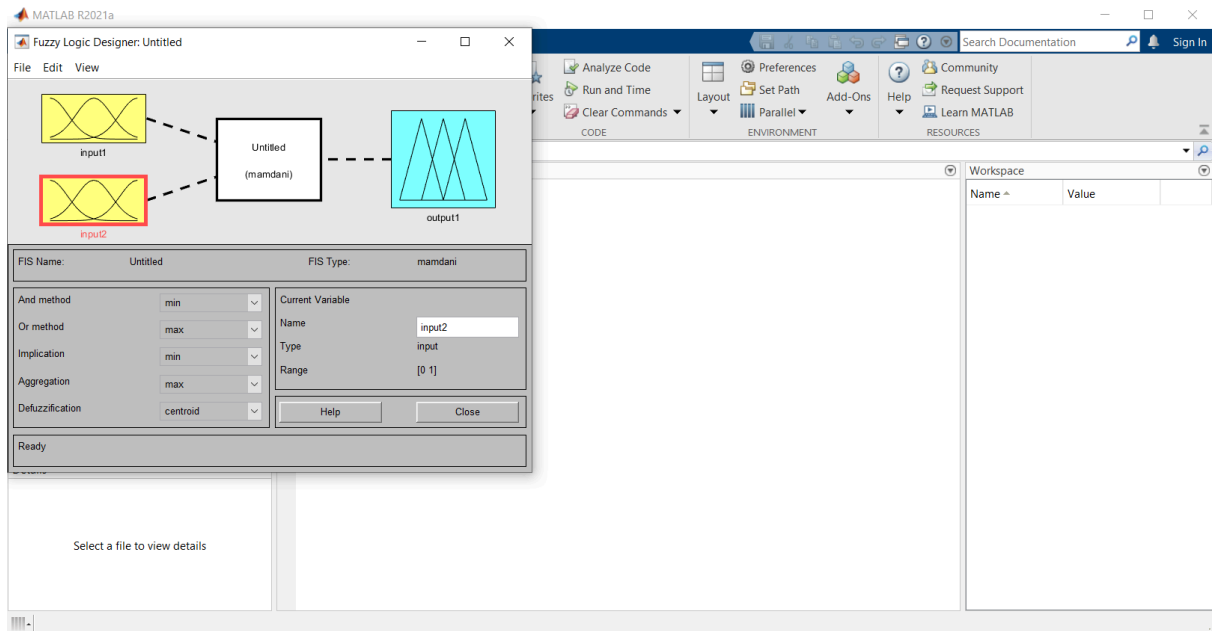
3. Tampak FIS Editor Window.



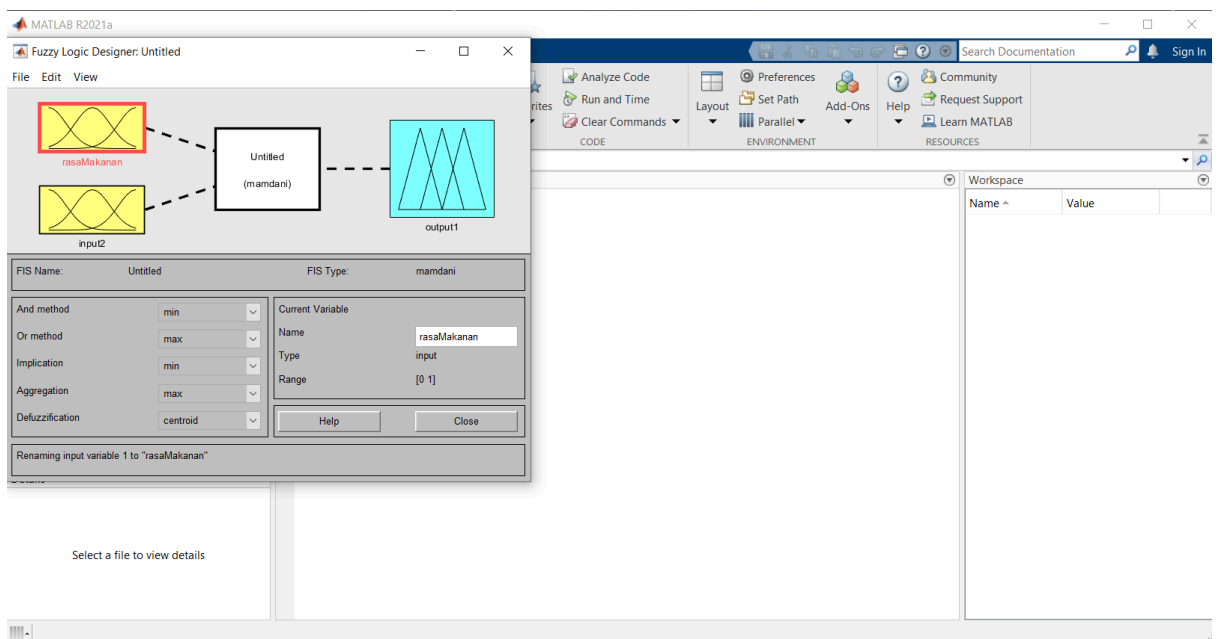
4. Tambah variabel dengan cara klik menu Edit → Add Variable... → Input.



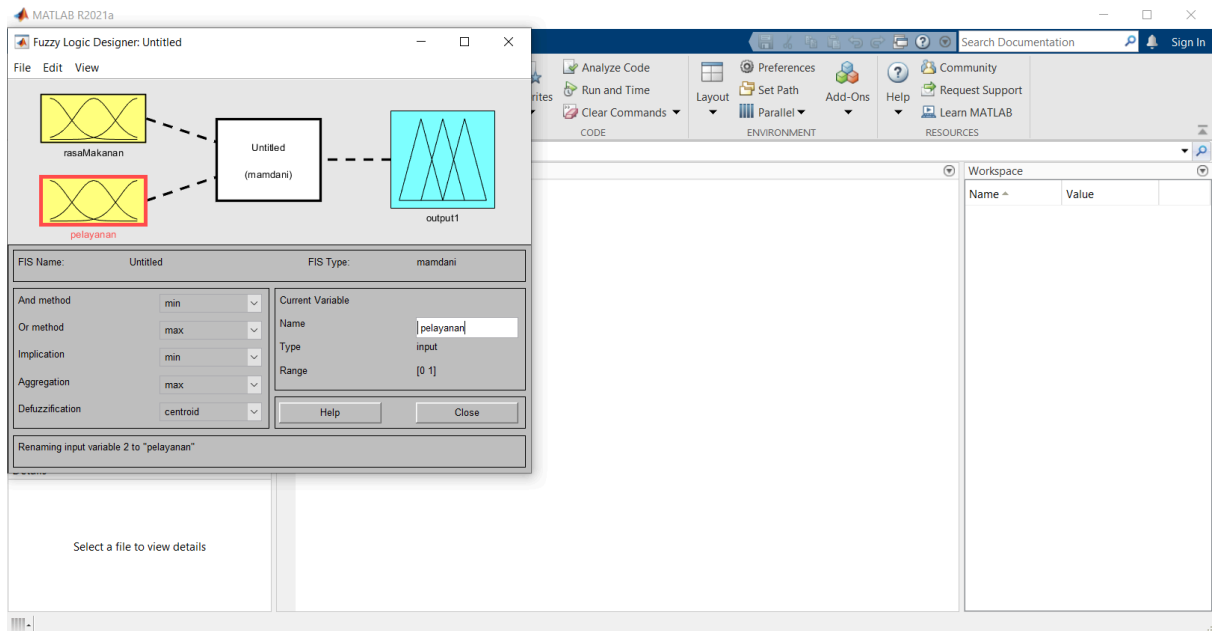
5. Tampak variabel input2 berhasil ditambahkan.



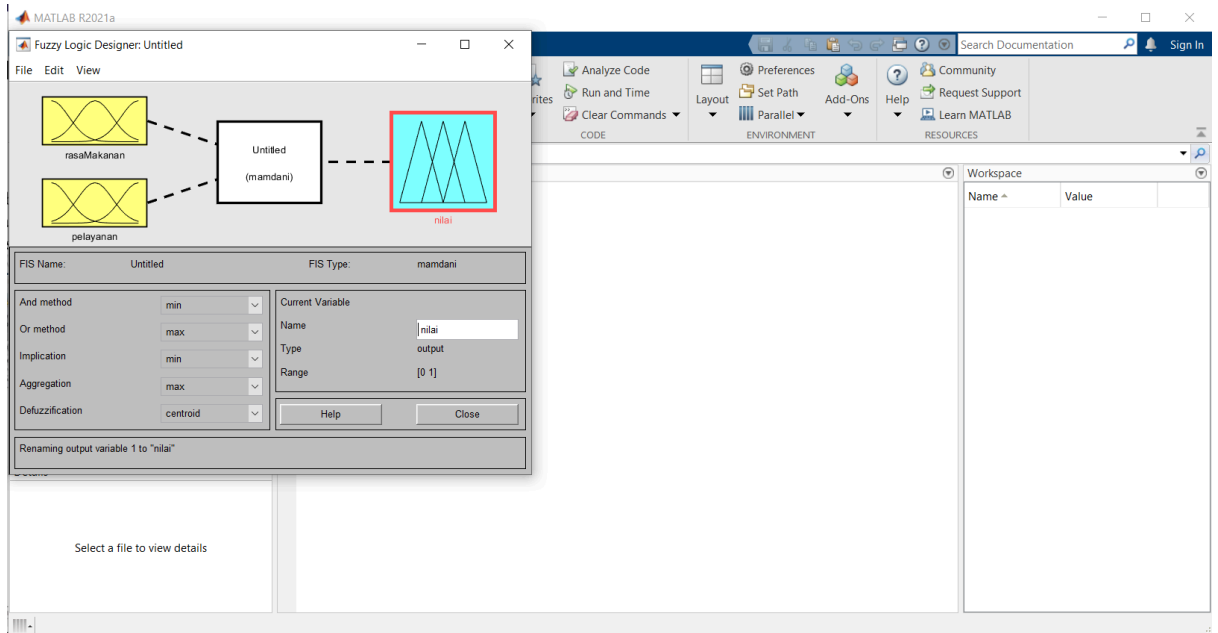
6. Klik box input1, ubah value inputan Name pada box Current Variable menjadi rasaMakanan



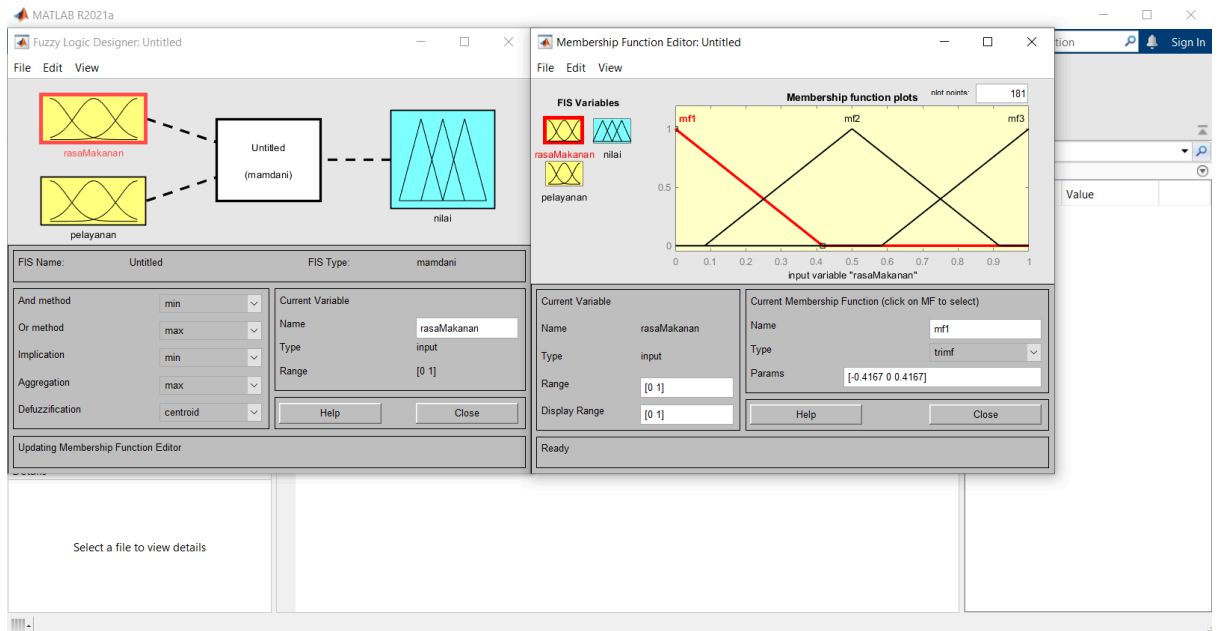
7. Klik box input2, ubah value inputan Name menjadi pelayanan.



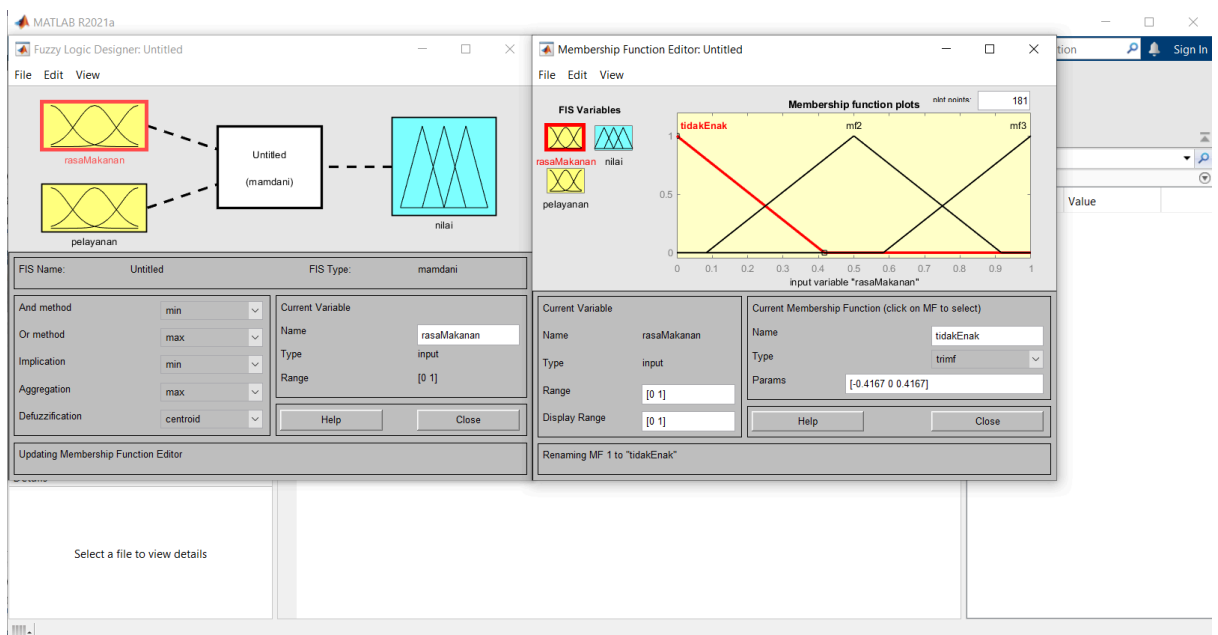
8. Klik box output1, ubah value inputan Name menjadi nilai.



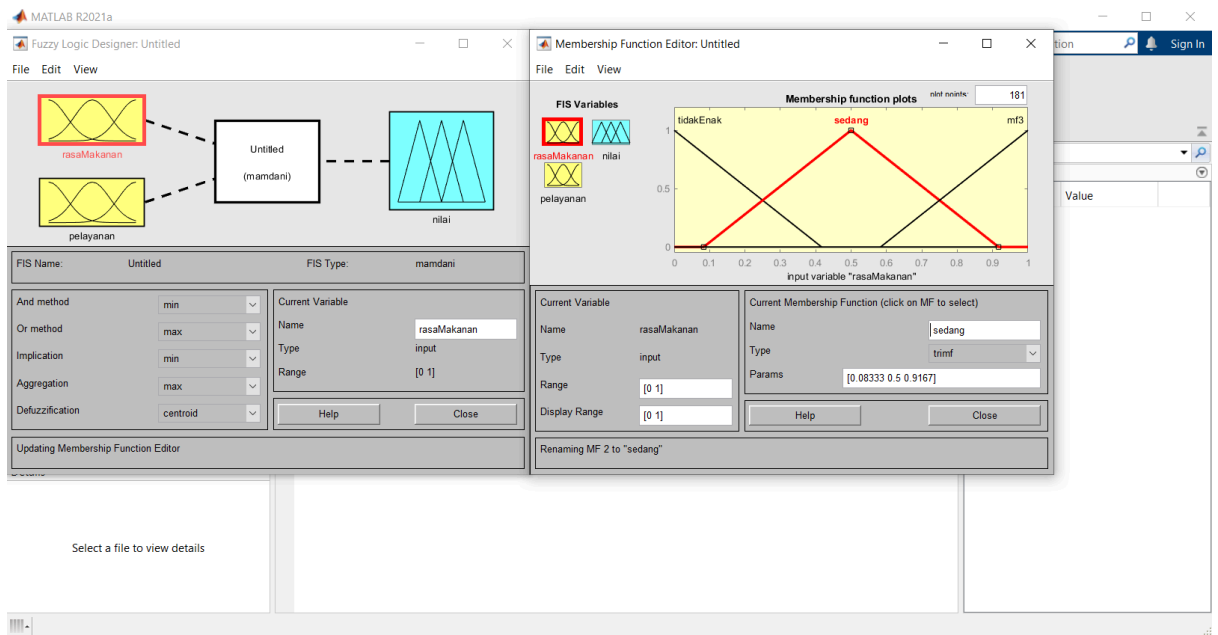
9. Klik 2 kali pada box rasaMakanan, tampak Membership Function Editor Window.



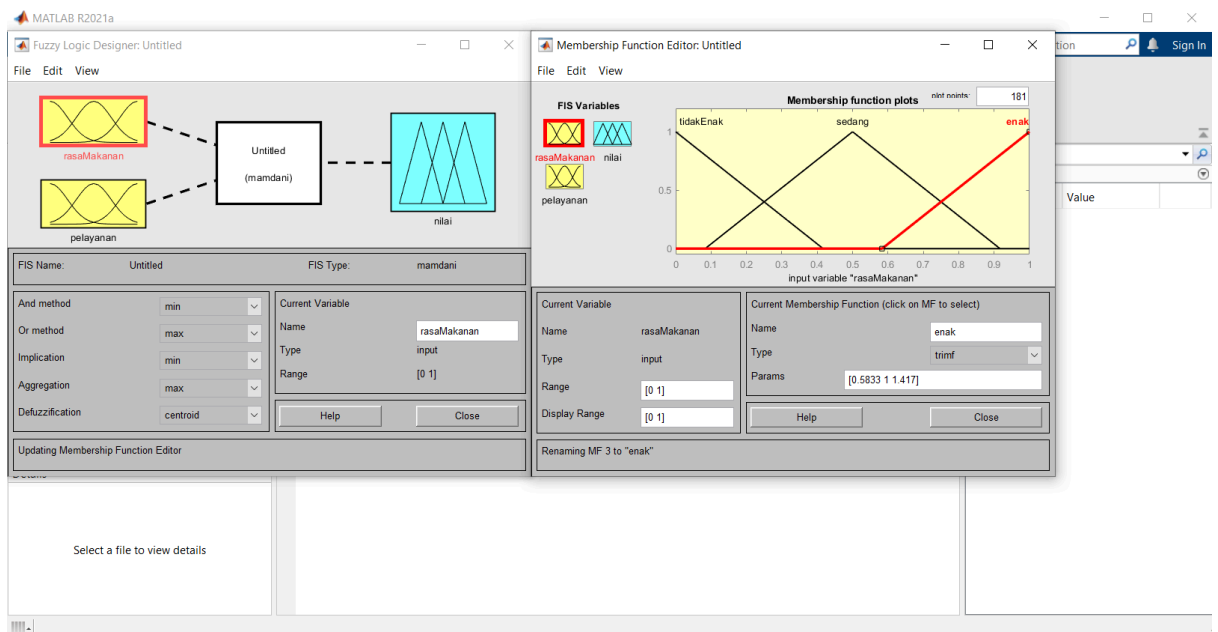
10. Ubah value mf1 inputan Name pada box Current Membership Function menjadi tidakEnak.



11. Klik garis mf2 pada box Membership function plots, ubah value mf2 inputan Name menjadi sedang.

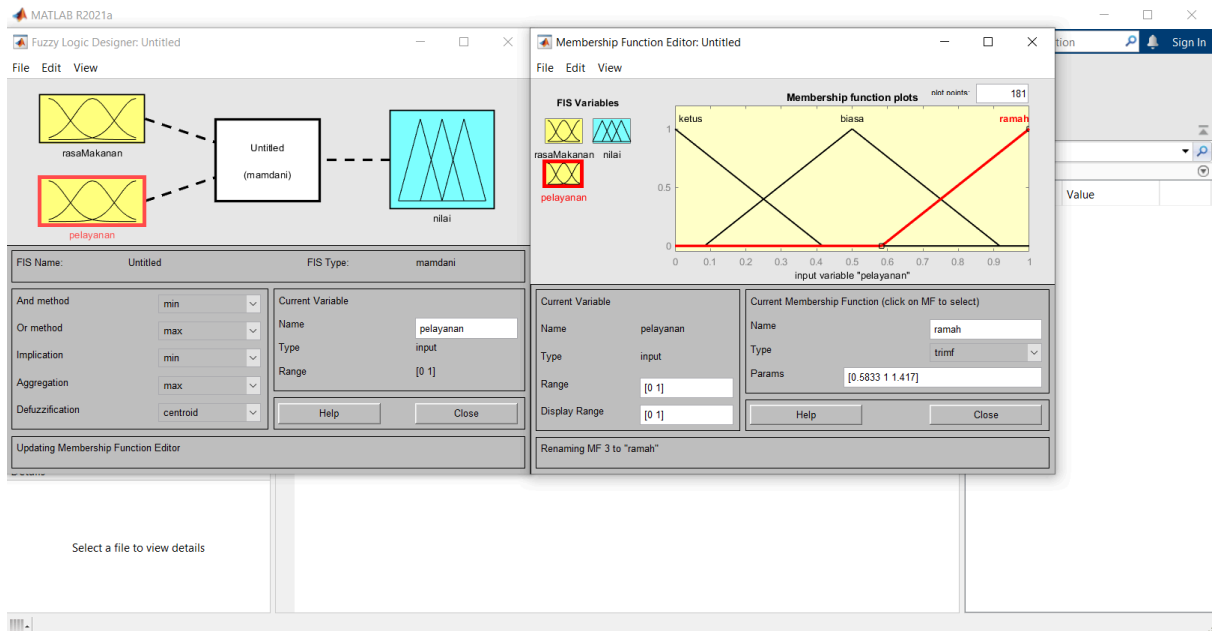


12. Klik garis mf3, ubah value mf3 inputan Name menjadi enak.

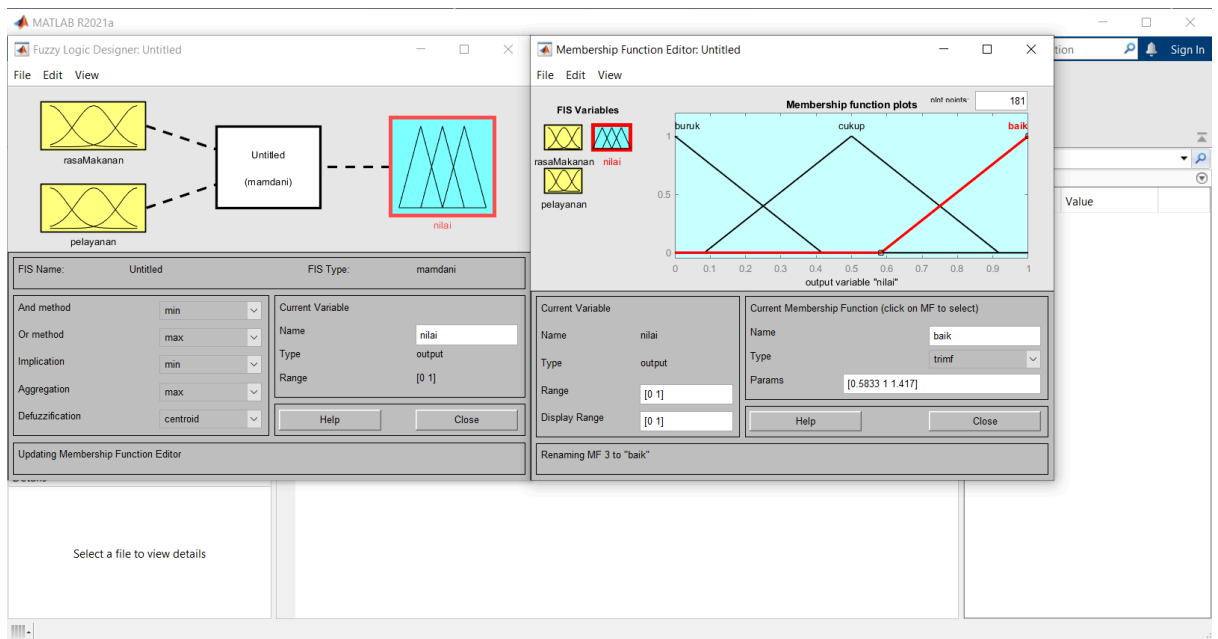


13. Klik pada box pelayanan, lalu lakukan seperti pada rasaMakanan dengan ketentuan:

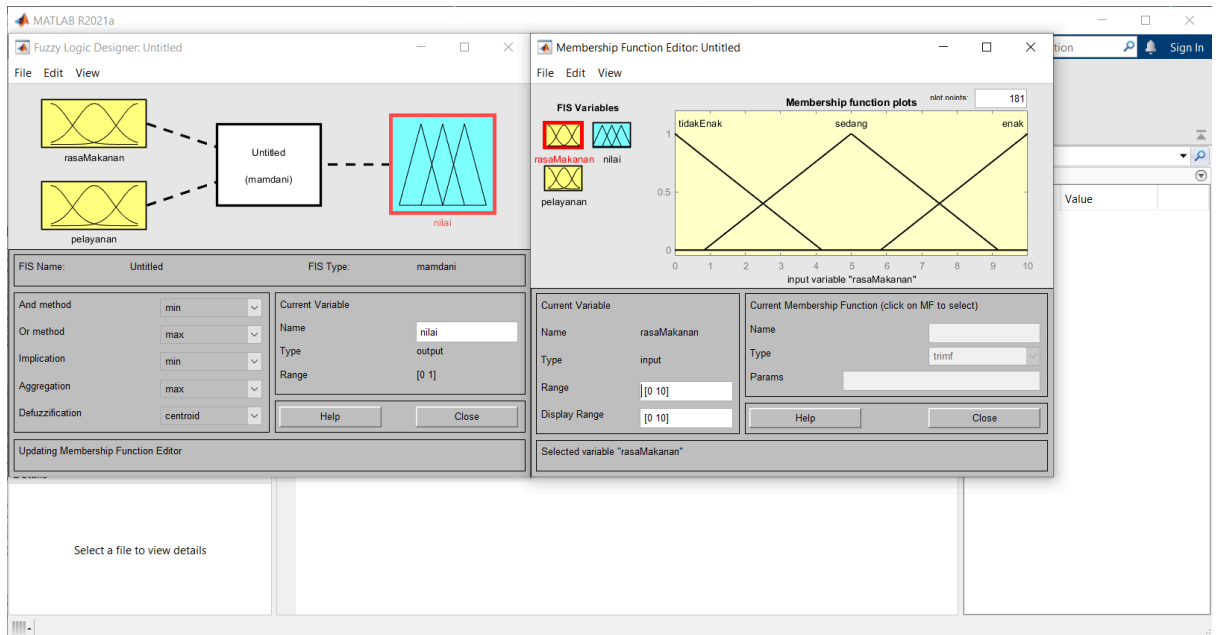
- mf1 menjadi ketus.
- mf2 menjadi biasa.
- mf3 menjadi ramah.



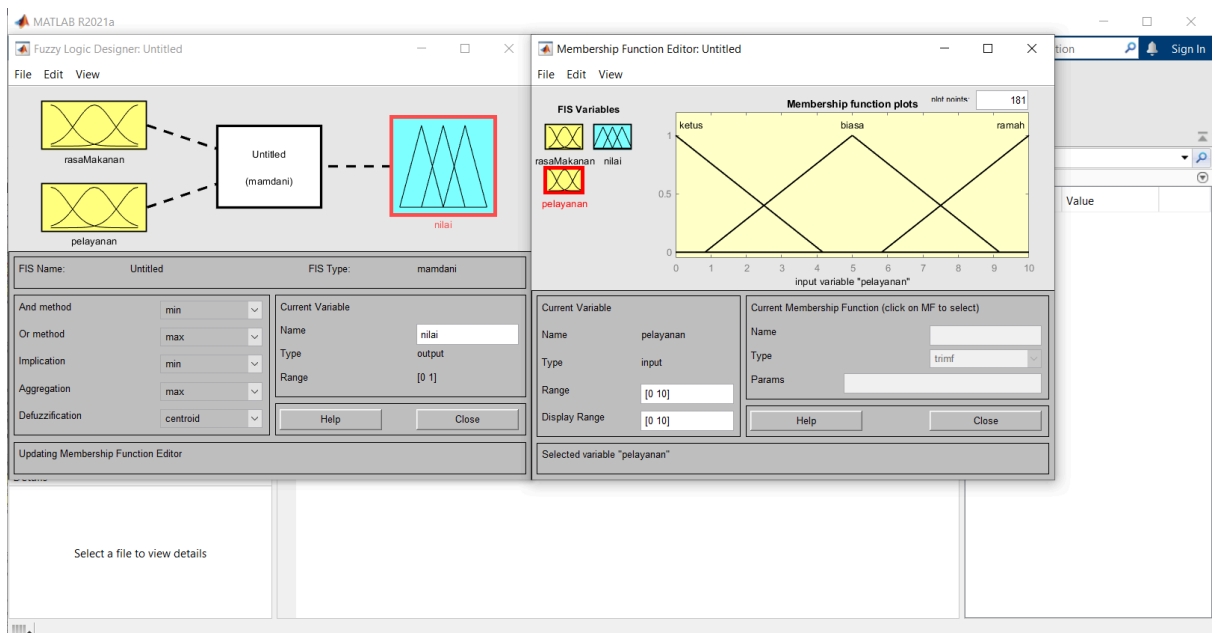
14. Klik pada box nilai, lakukan seperti pada rasaMakanan dan pelayanan dengan ketentuan:
 - a. mf1 menjadi buruk.
 - b. mf2 menjadi cukup.
 - c. mf3 menjadi baik.



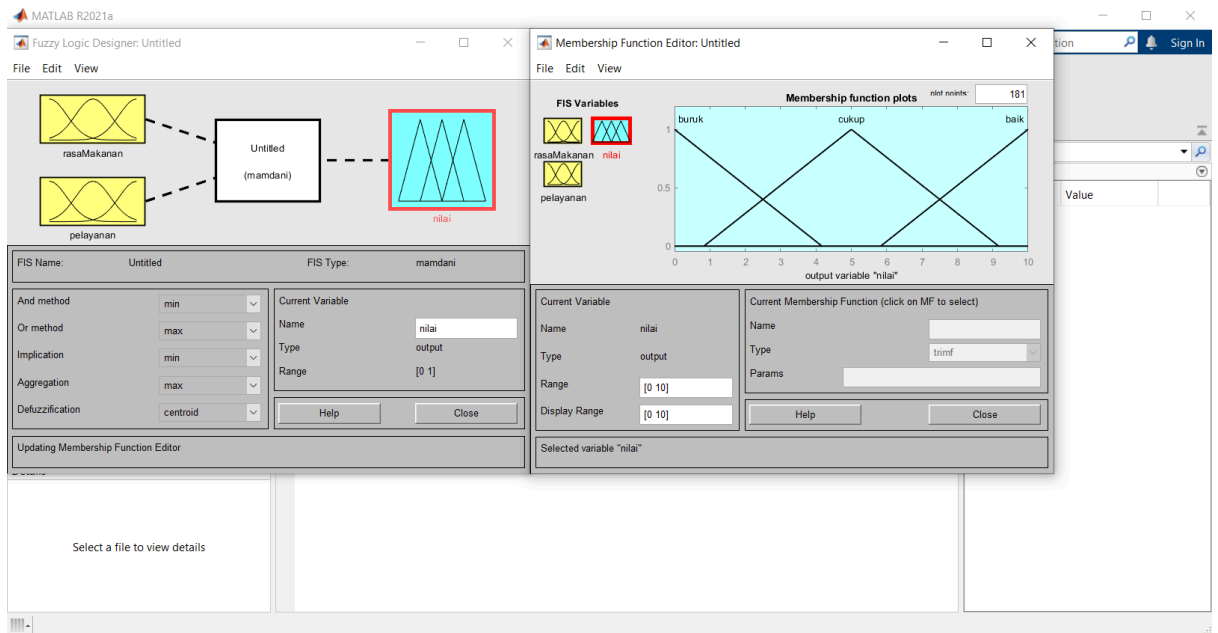
15. Klik box rasaMakanan, ubah value [0 1] inputan Range pada Current Variable menjadi [0 10].



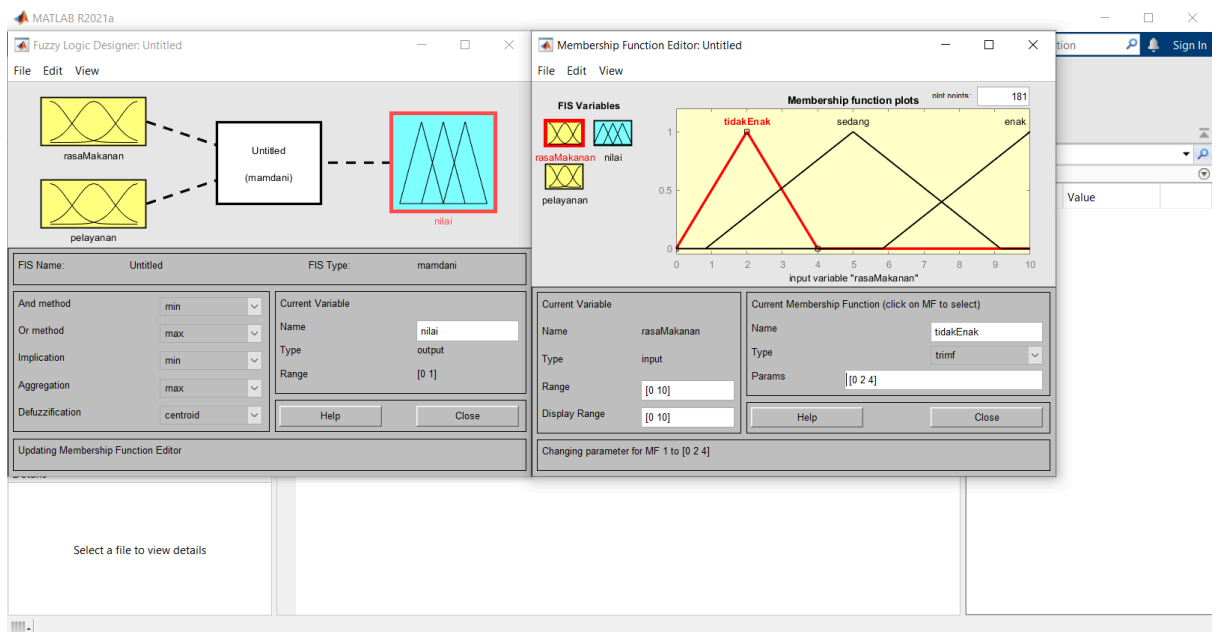
16. Klik box pelayanan, ubah value [0 1] inputan Range pada Current Variable menjadi [0 10].



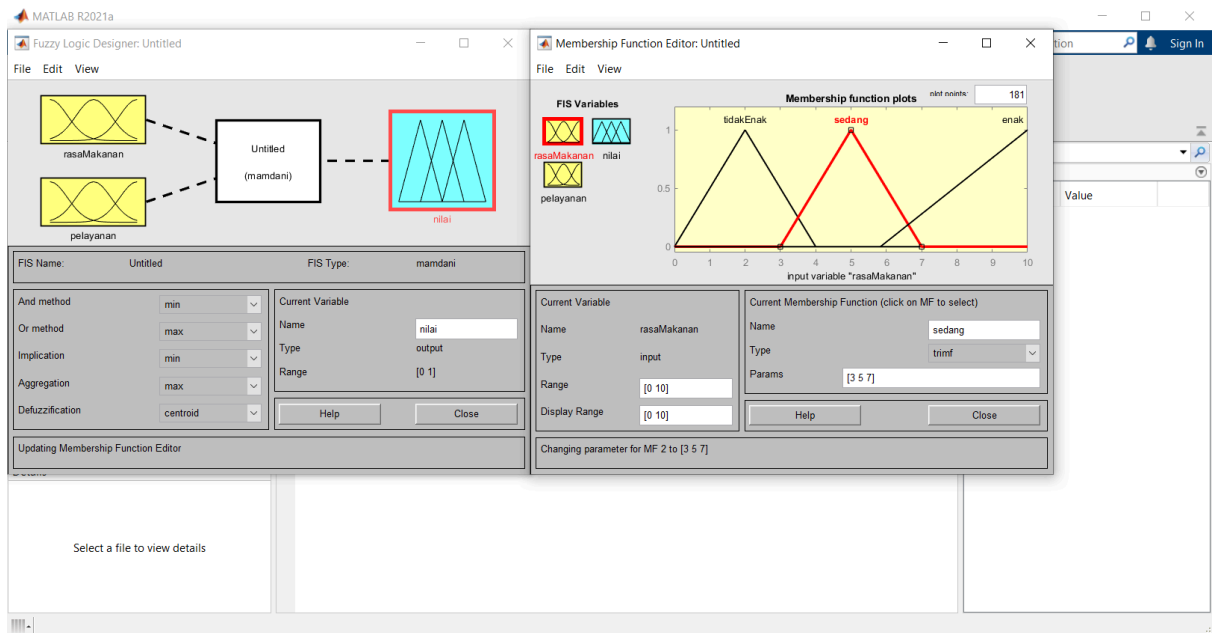
17. Klik box nilai, ubah value [0 1] inputan Range pada Current Variable menjadi [0 10].



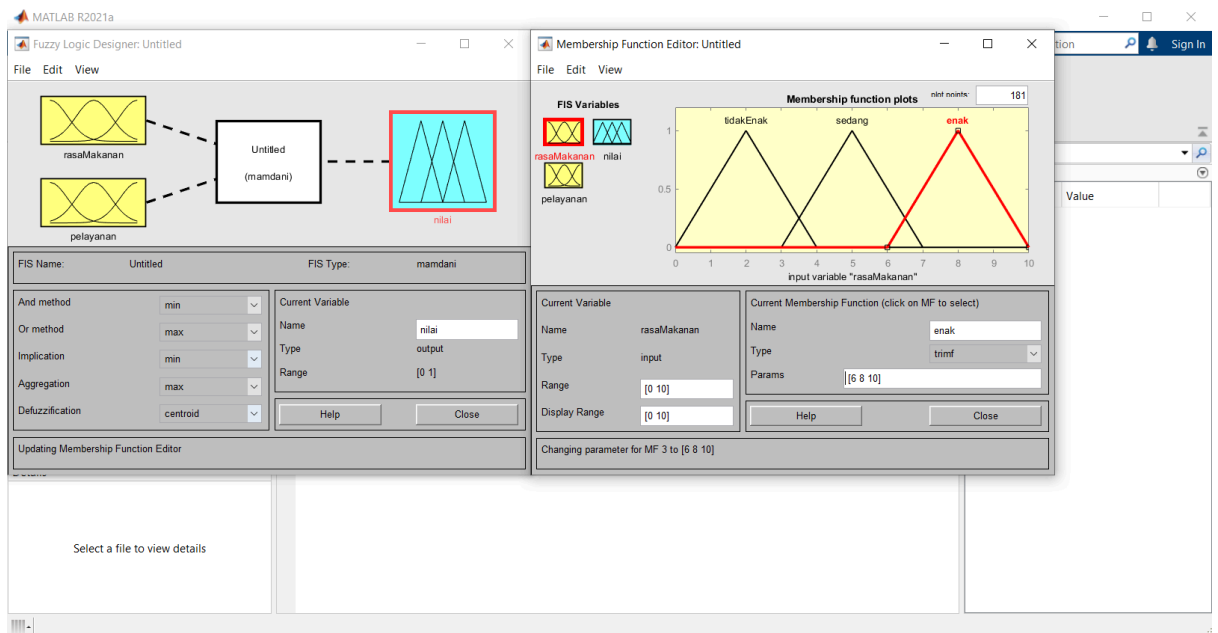
18. Klik box rasaMakanan → klik garis tidakEnak, ubah value [-4.167 0 4.167] pada inputan Params menjadi [0 2 4].



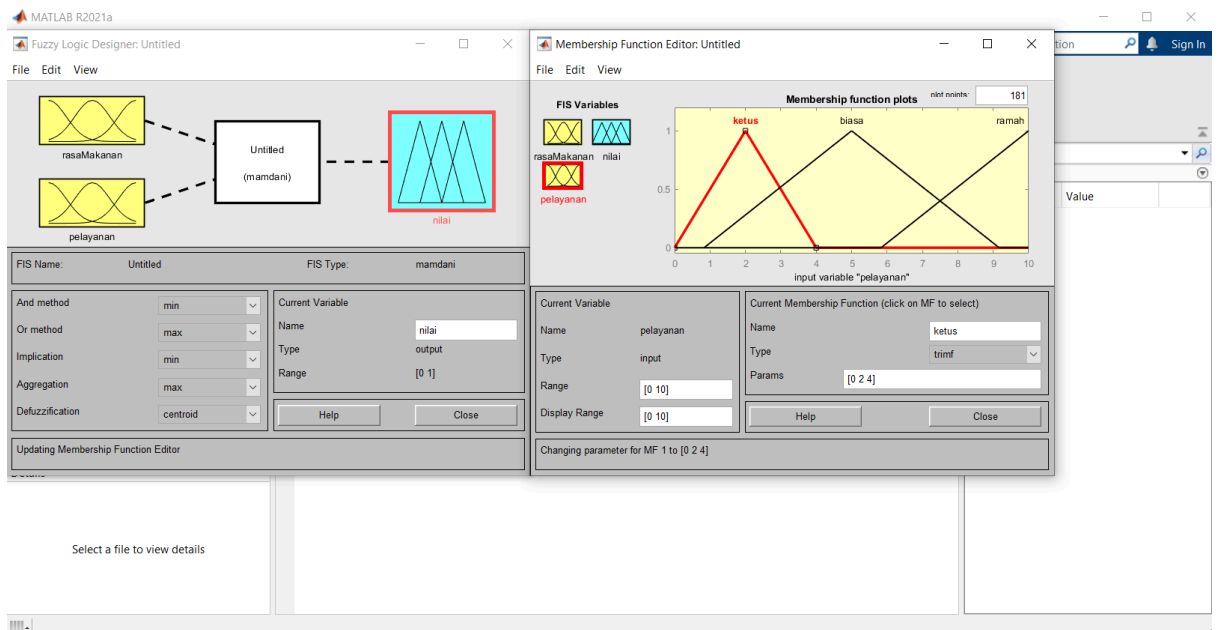
19. Klik garis sedang, ubah value [0.8333 5 9.167] inputan Params menjadi [3 5 7].



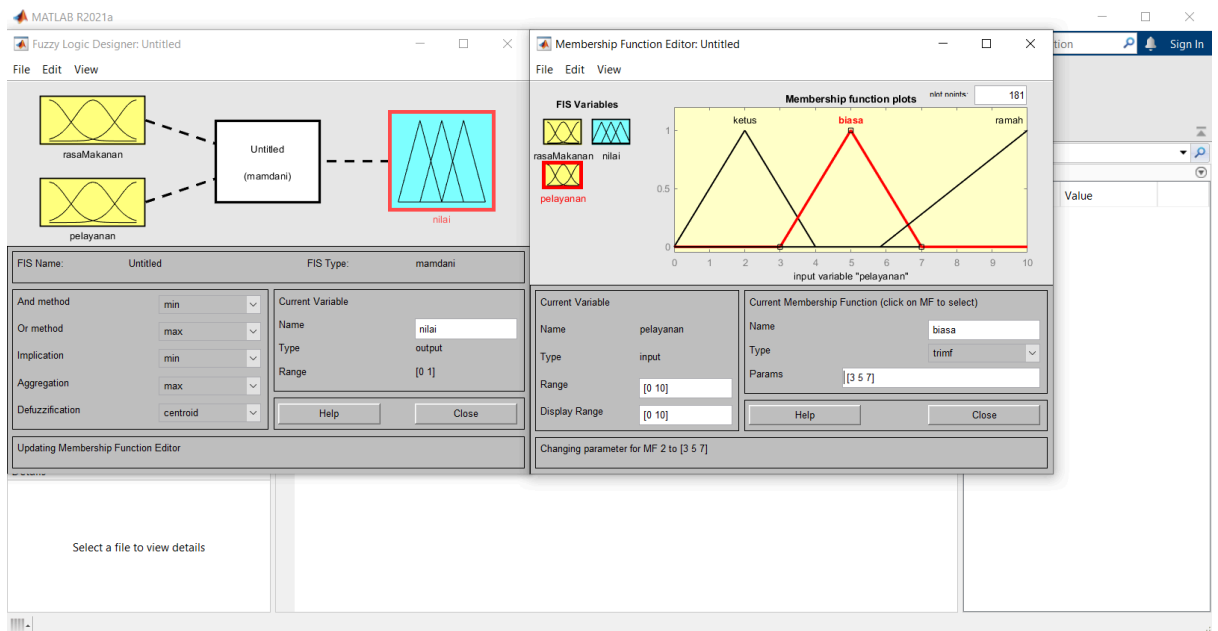
20. Klik garis enak, ubah value [5.833 10 14.17] inputan Params menjadi [6 8 10].



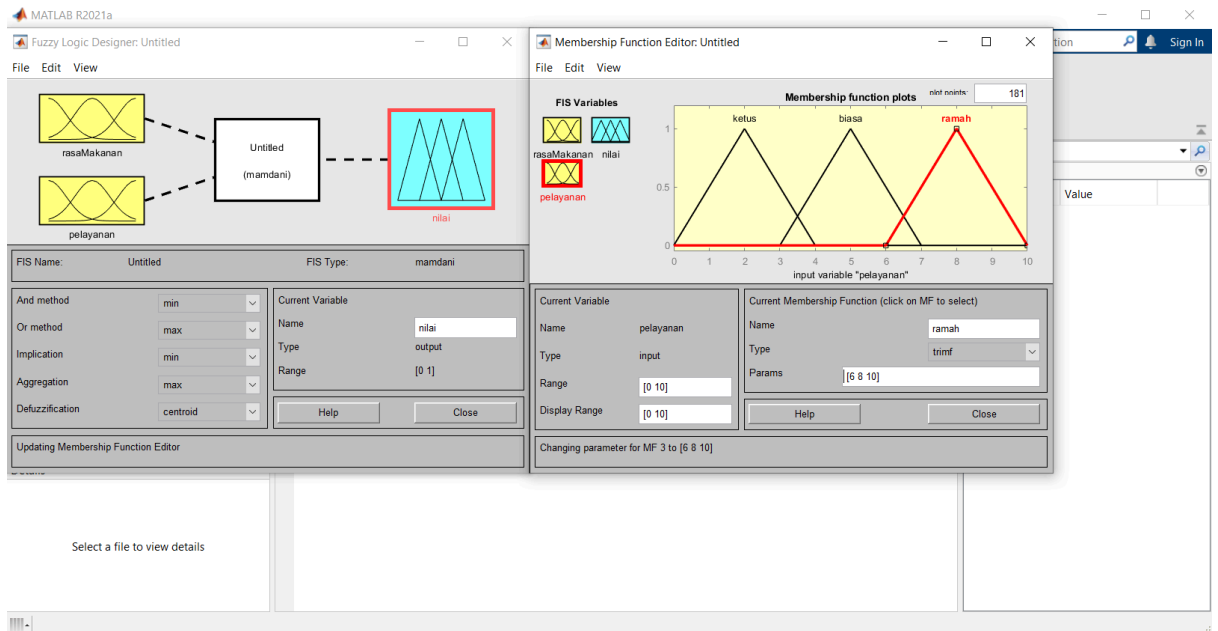
21. Klik box pelayanan → klik garis ketus, ubah value inputan Params menjadi [0 2 4].



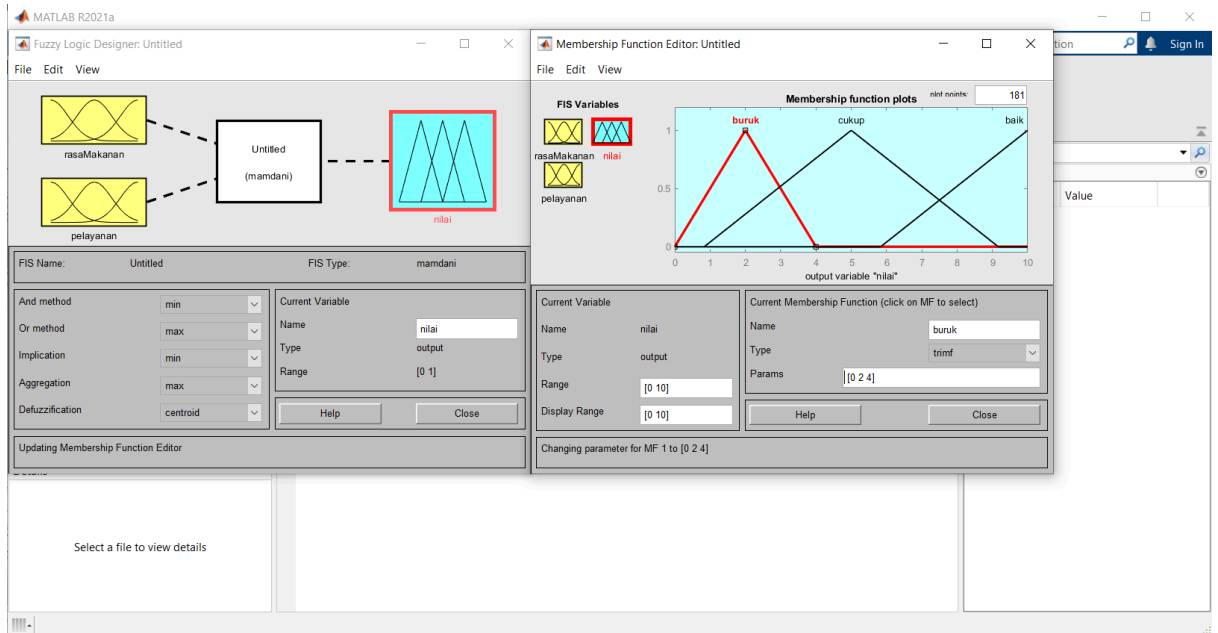
22. Klik garis biasa, ubah value inputan Params menjadi [3 5 7].



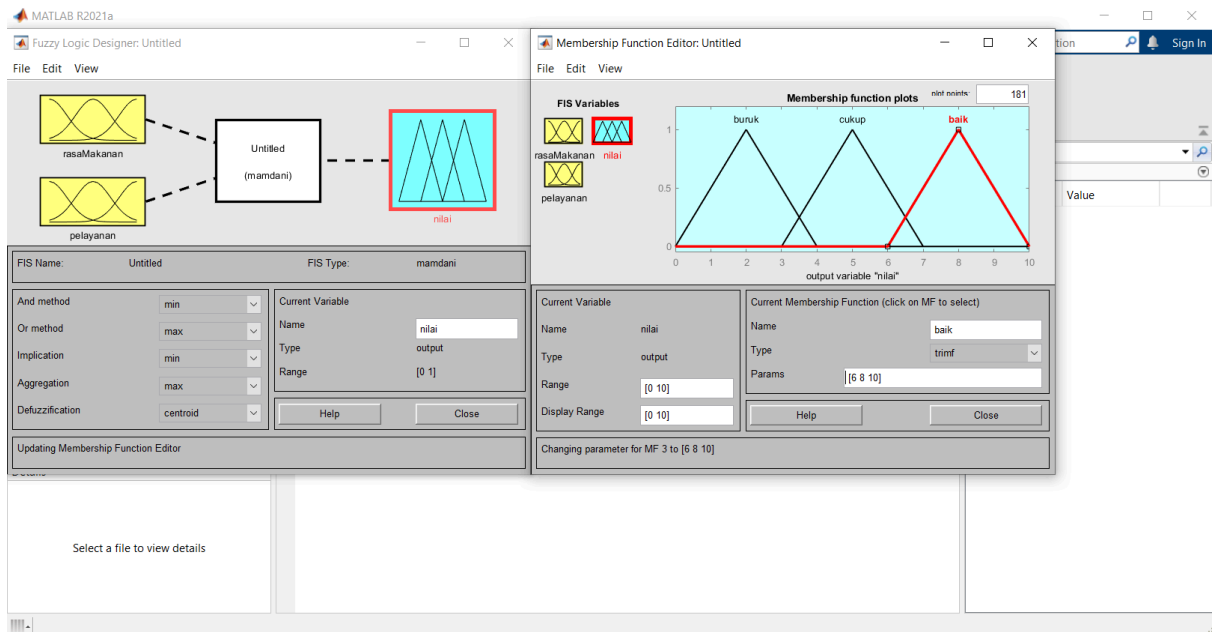
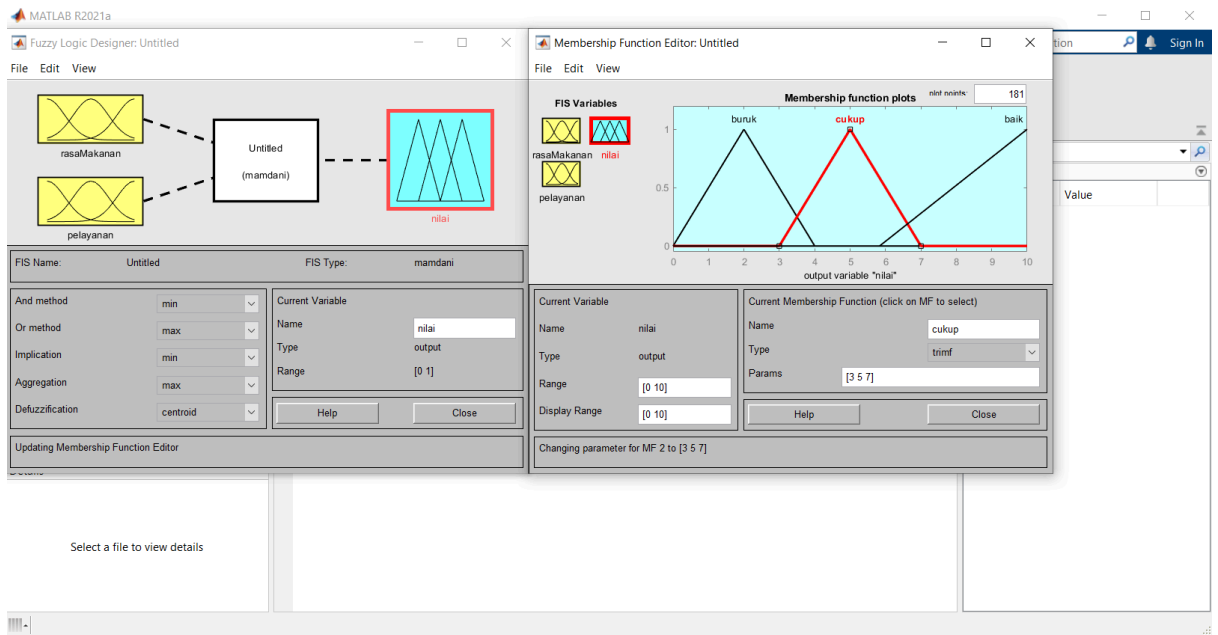
23. Klik garis ramah, ubah value inputan Params menjadi [6 8 10].

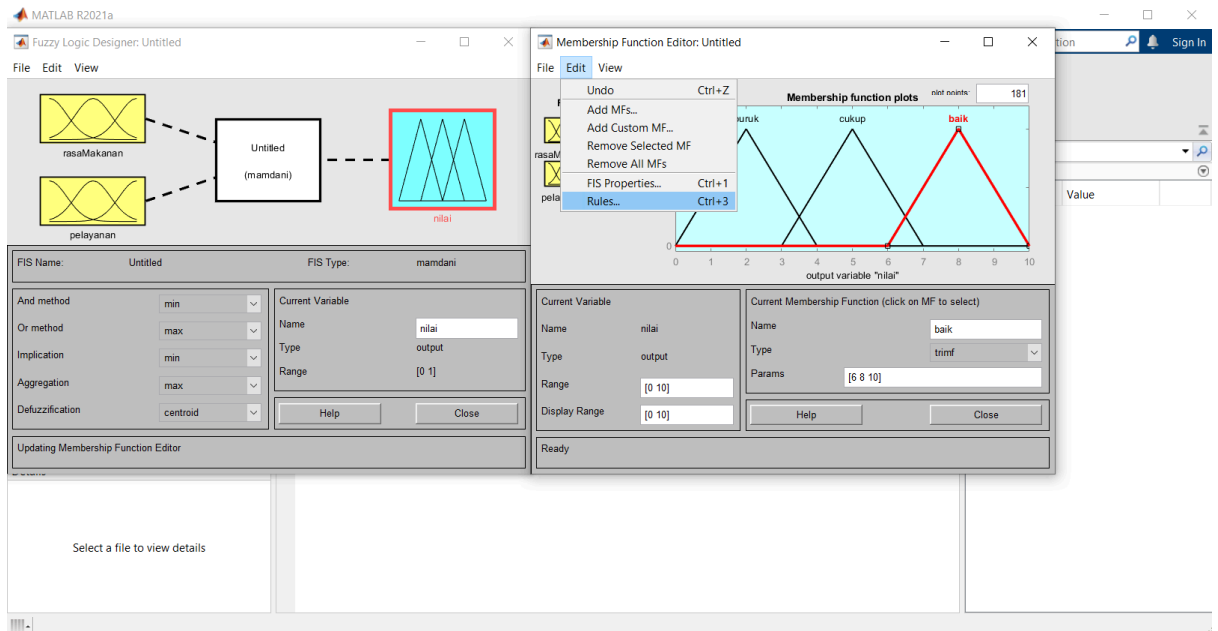


24. Klik box nilai → klik garis buruk, ubah value inputan Params menjadi [0 2 4].

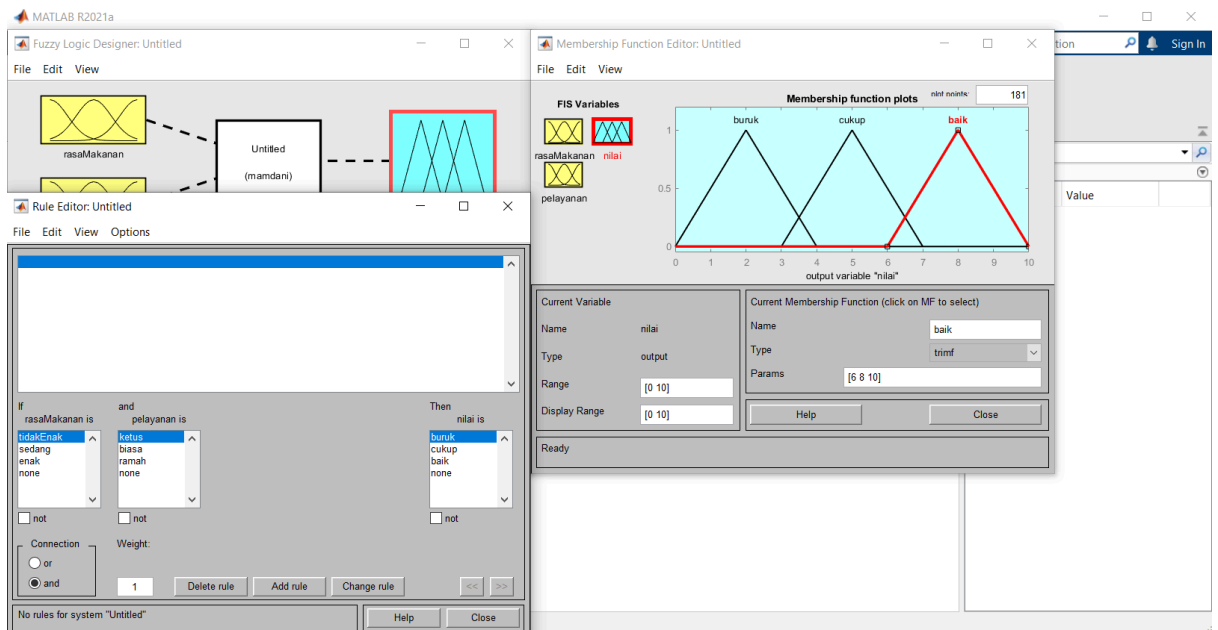


25. Klik garis cukup, ubah value inputan Params menjadi [3 5 7].

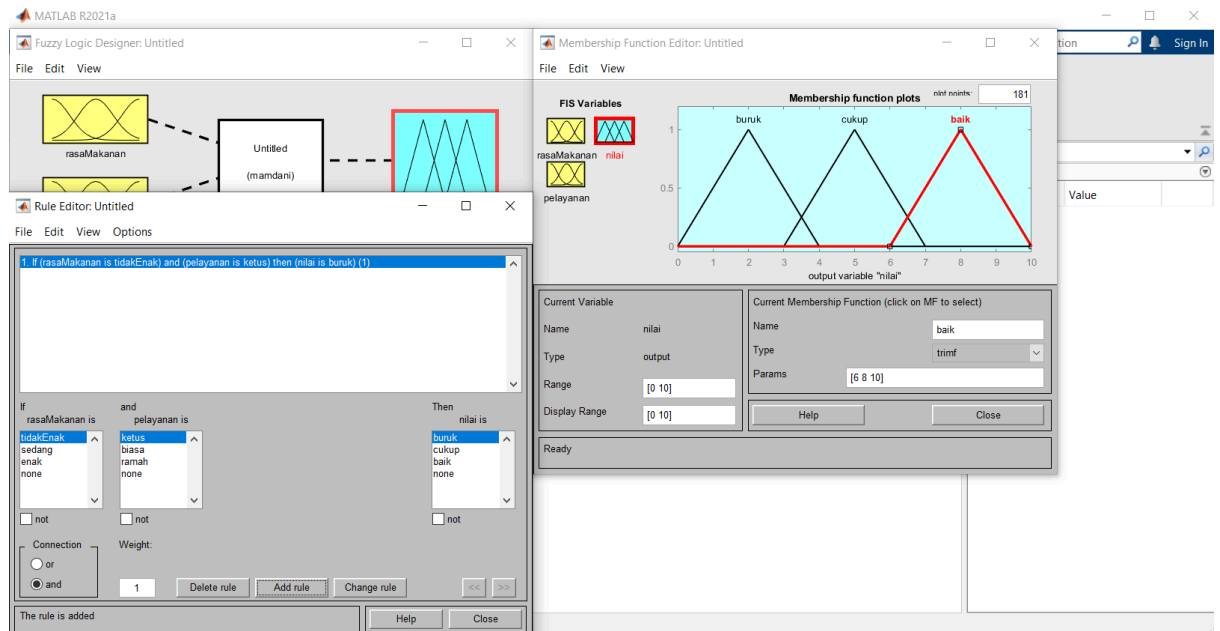




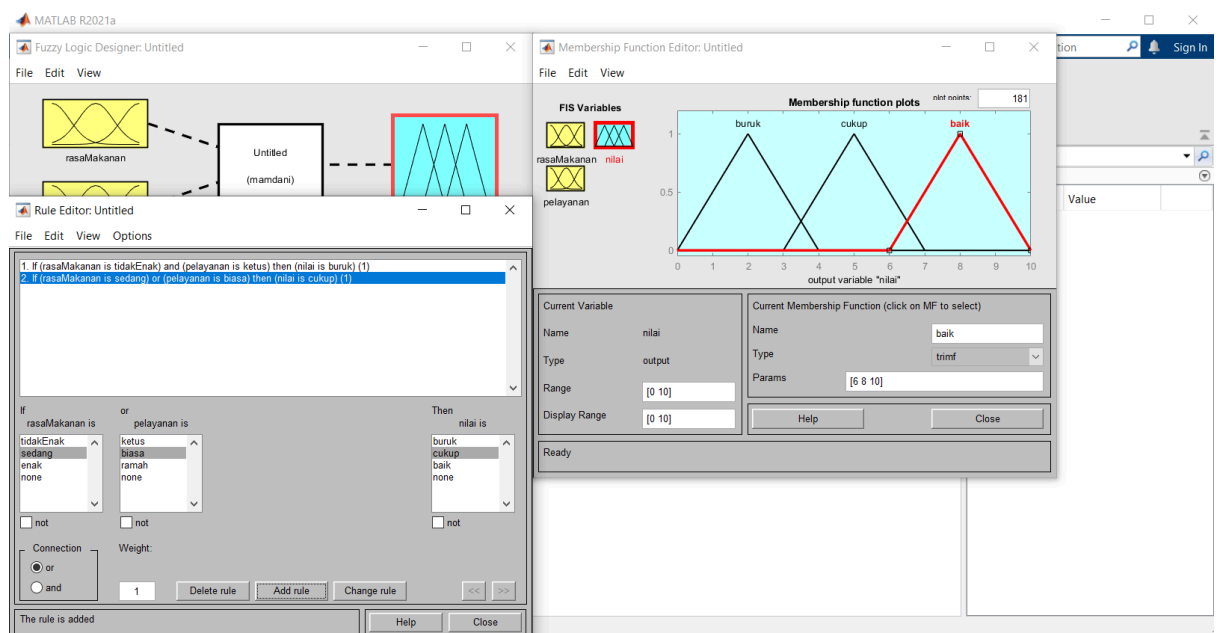
28. Tampak Rule Editor Window.



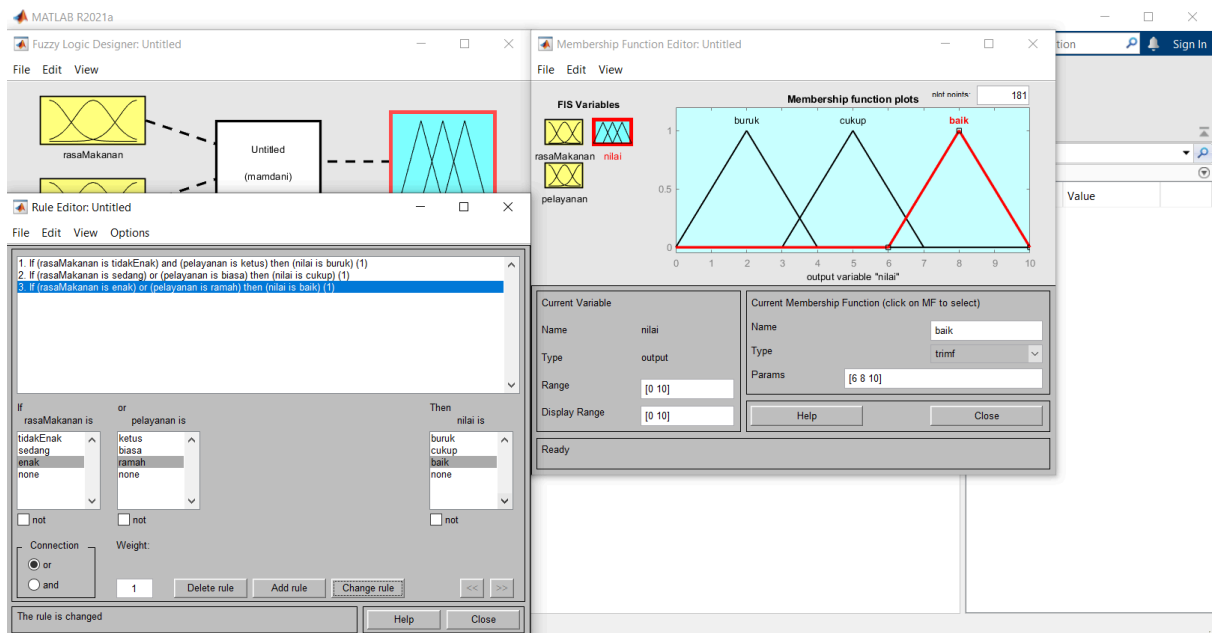
29. Masukkan aturan if rasaMakanan is tidakEnak and pelayanan is ketus then nilai is buruk, lalu klik Add rule.



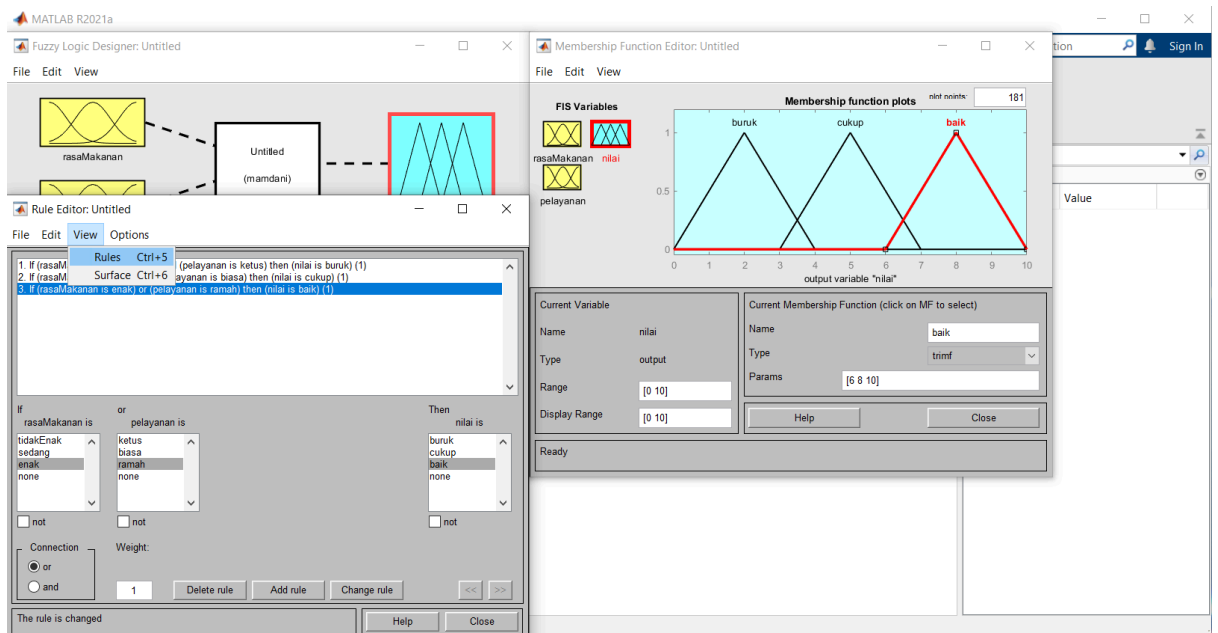
30. Masukkan aturan if rasaMakanan is sedang or pelayanan is biasa then nilai is cukup, lalu klik Add rule.



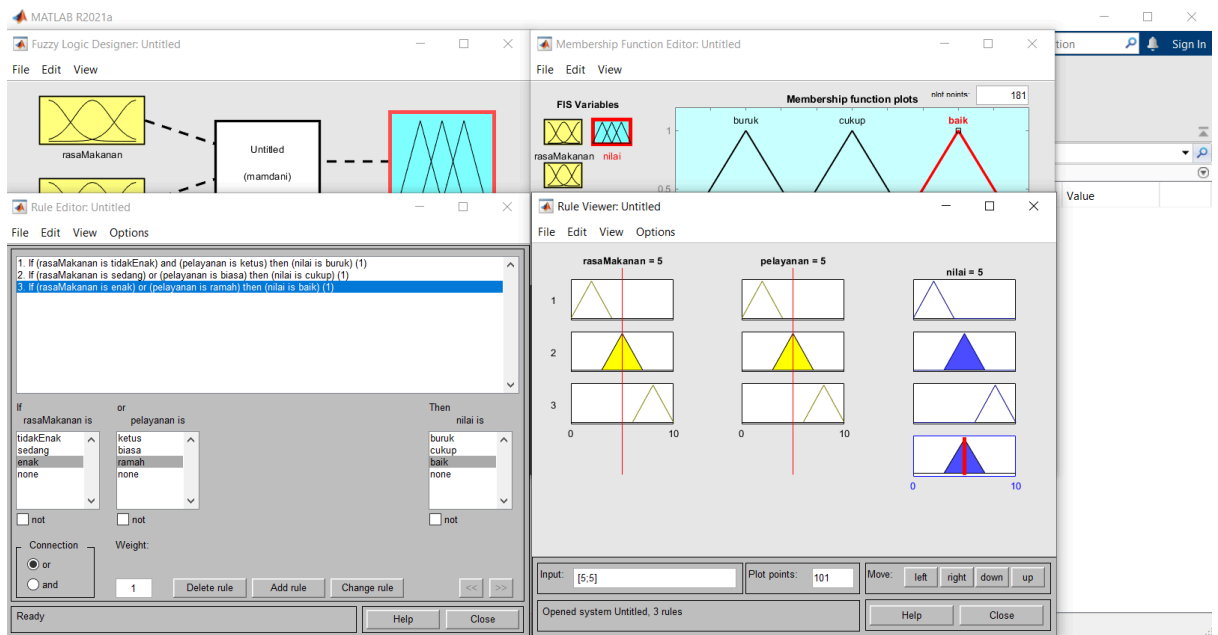
31. Masukkan aturan if rasaMakanan is enak or pelayanan is ramah then nilai is baik, lalu klik Add rule.



32. Klik menu View → Rules.



33. Tampak Rule Viewer Window.



34. Soal: Jika value rasaMakanan 5.5 dan value pelayanan 7, berapa value nilai? Jawab:

