

Nama : Ageng Praba Wijaya

NIM : H1D022016

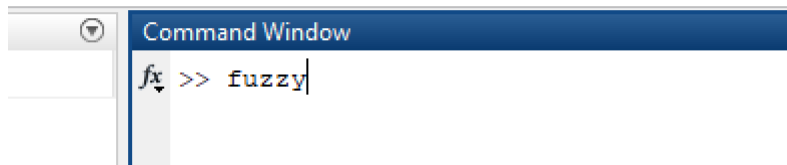
Shift Lama : B

Shift Baru : A

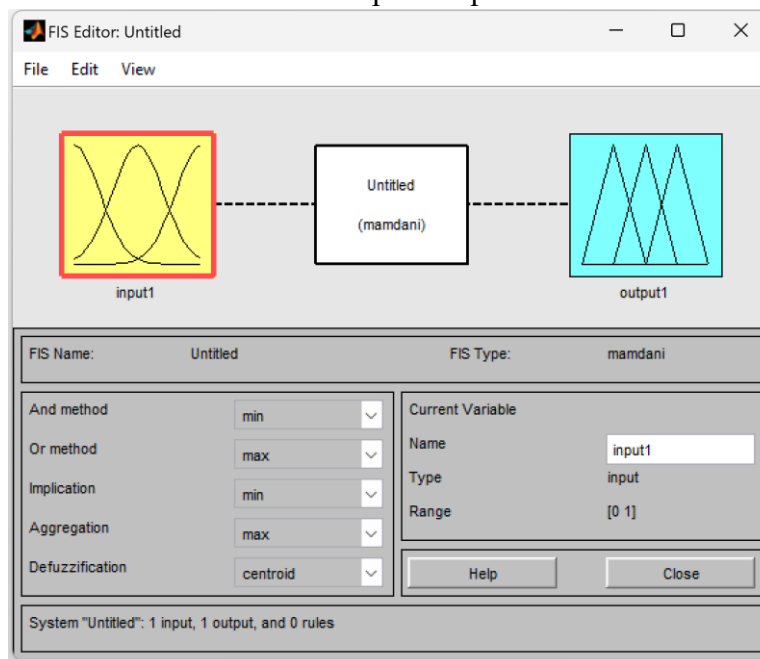
Tugas 1 – Prak KB

1. Ketik “fuzzy” pada command window, lalu tekan enter.

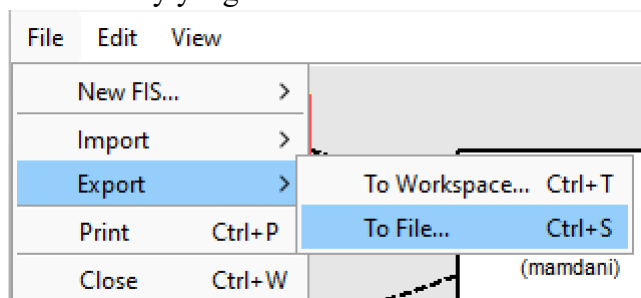
► Documents ► MATLAB



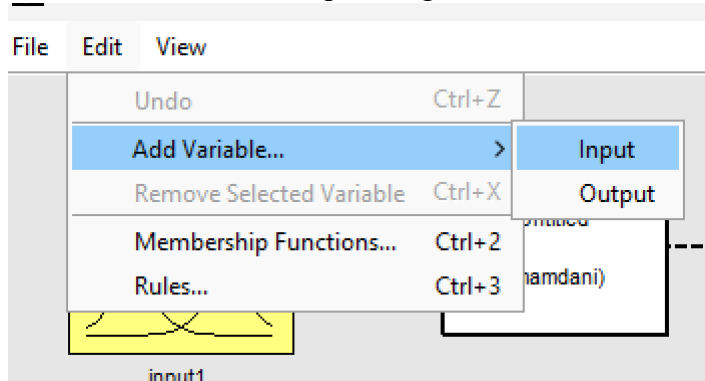
2. Setelah itu akan muncul tampilan seperti dibawah ini.



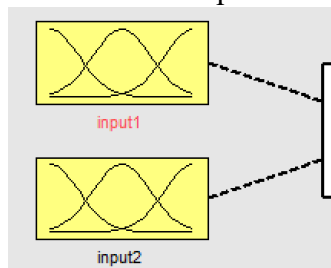
3. Kemudian klik file>export>to file atau CTRL+S untuk menyimpan file program sistem fuzzy yang akan kita buat. Lalu tulis nama file dengan format extension “.fis”.



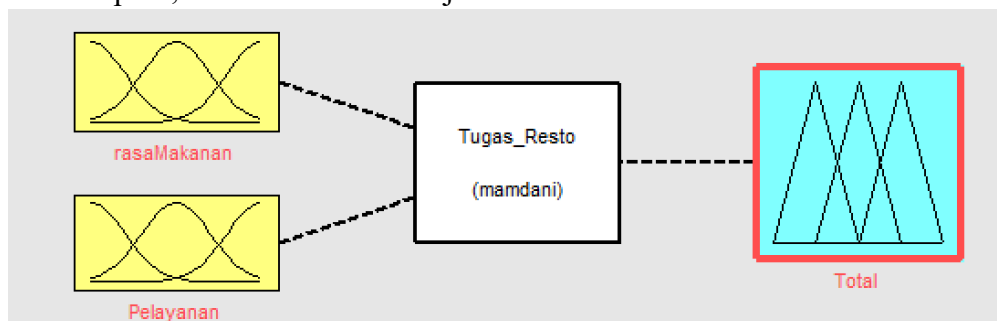
- Setelah itu tambahkan input dengan klik edit>add variable>input.



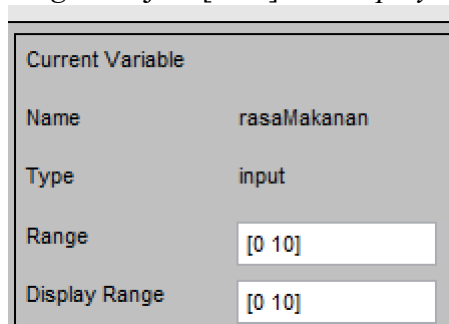
Akan ada dua input :



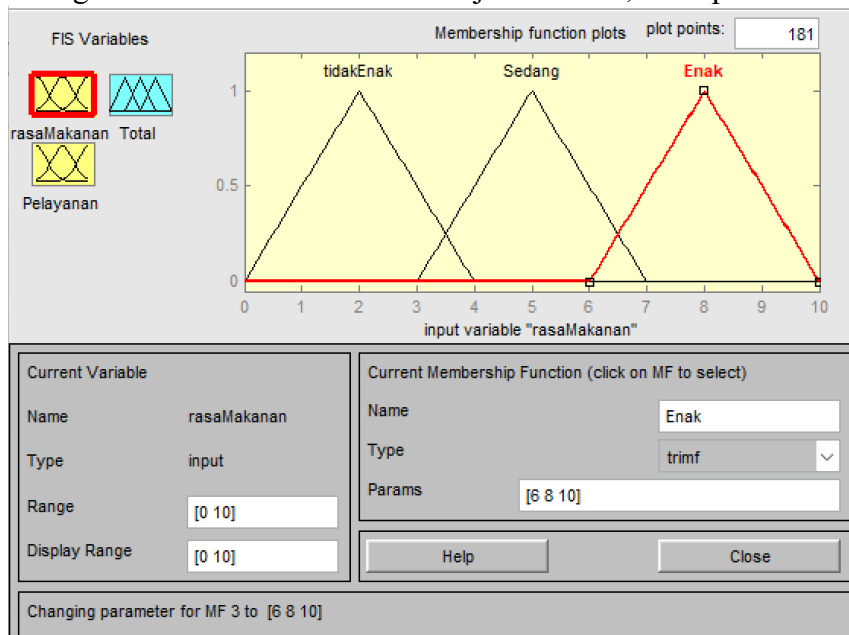
- Klik input1, lalu ubah name menjadi “rasaMakanan”.
Klik input2, lalu ubah name menjadi “Pelayanan”.
Klik output1, lalu ubah name menjadi “Total”.



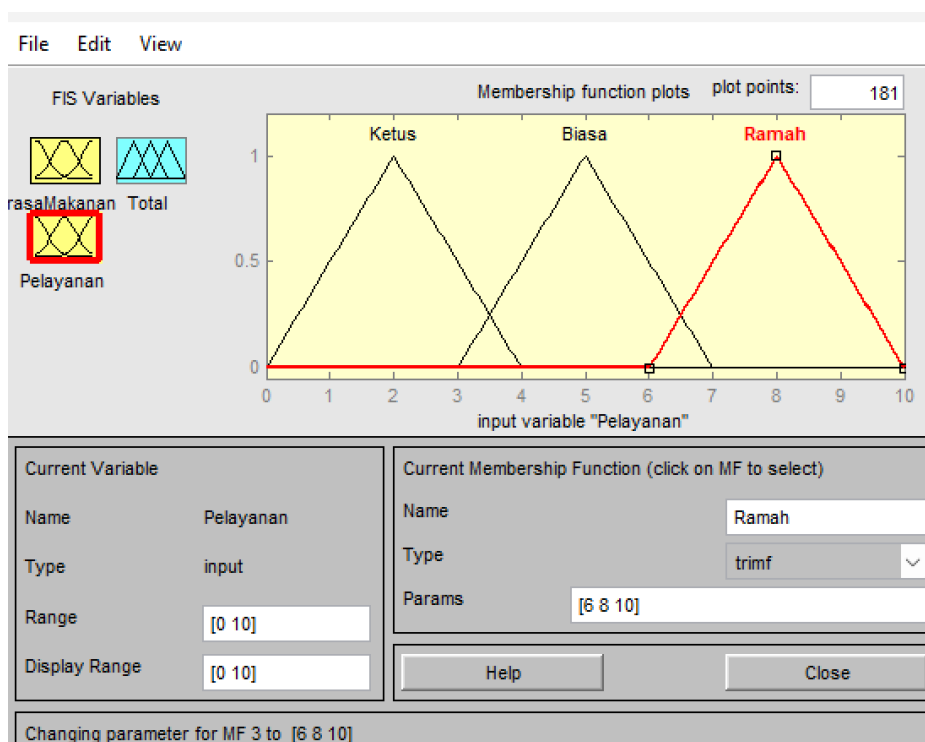
- Lakukan double click pada input *rasaMakanan* maka akan muncul jendela *membership function editor*. Kemudian perhatikan kotak *Current Variable*, lalu ubah *range* menjadi [0 10] dan *display range* menjadi [0 10].



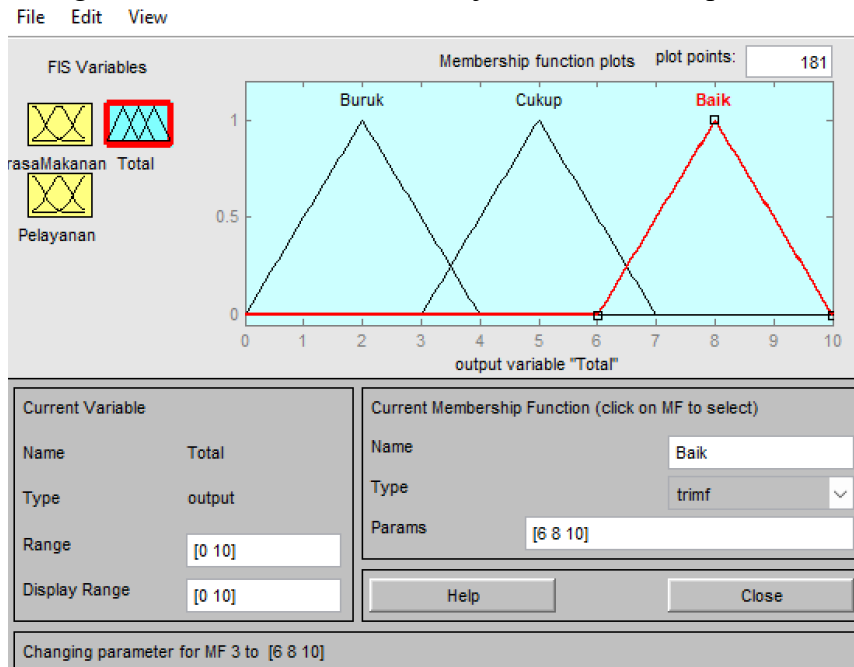
7. Klik grafik mf1 lalu ubah name menjadi “tidakEnak”, ubah params menjadi [0 2 4] .
 Klik grafik mf2 lalu ubah name menjadi “Sedang”, ubah params menjadi [3 5 7].
 Klik grafik mf3 lalu ubah name menjadi “Enak”, ubah params menjadi [6 8 10].



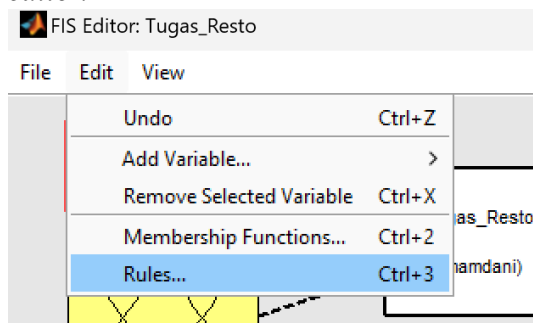
8. *click* input ”Pelayanan” lalu ubah *range* menjadi [0 10] dan *display range* menjadi [0 10].
 Klik grafik mf1 lalu ubah name menjadi “Ketus”, ubah params menjadi [0 2 4] .
 Klik grafik mf2 lalu ubah name menjadi “Biasa”, ubah params menjadi [3 5 7].
 Klik grafik mf3 lalu ubah name menjadi “Ramah”, ubah params menjadi [6 8 10].



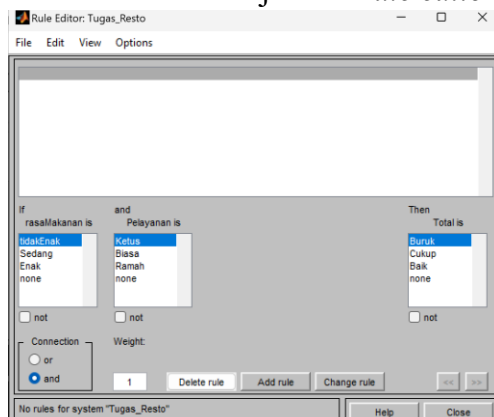
9. *click* output "Total" lalu ubah *range* menjadi [0 10] dan *display range* menjadi [0 10].
 Klik grafik mf1 lalu ubah name menjadi "Buruk", ubah params menjadi [0 2 4] .
 Klik grafik mf2 lalu ubah name menjadi "Cukup", ubah params menjadi [3 5 7].
 Klik grafik mf3 lalu ubah name menjadi "Baik", ubah params menjadi [6 8 10].



10. Kemudian *close* jendela *membership function editor*. Lalu Kembali ke jendela *FIS editor*. Kemudian klik *edit>rules*.

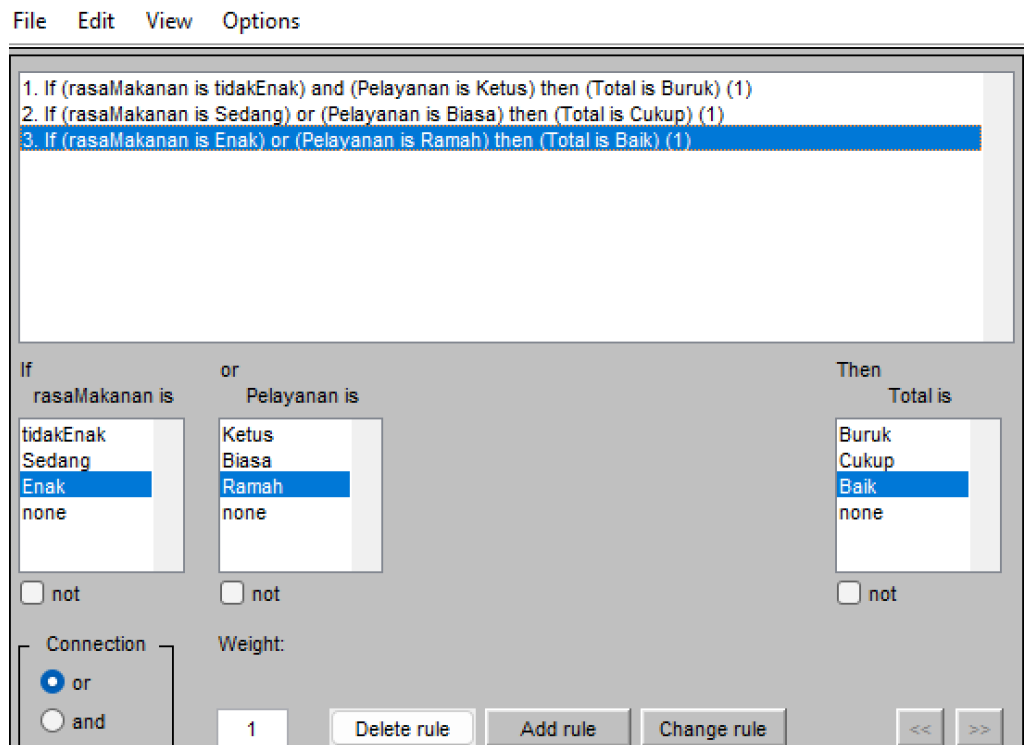


Maka akan muncul jendela *rule editor*.



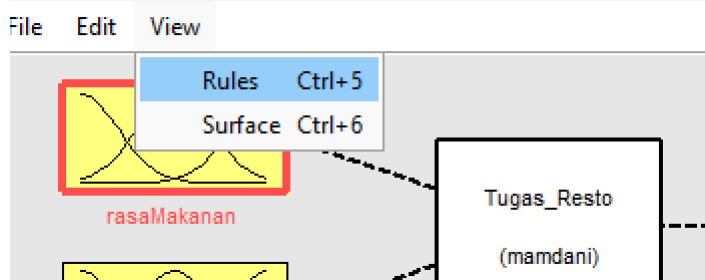
Tambahkan *rule* berikut :

- If (rasaMakanan is tidakEnak) and (Pelayanan is Ketus) then (Total is Buruk).
- If (rasaMakanan is Sedang) or (Pelayanan is Biasa) then (Total is Cukup).
- If (rasaMakanan is Enak) or (Pelayanan is Ramah) then (Total is Baik).

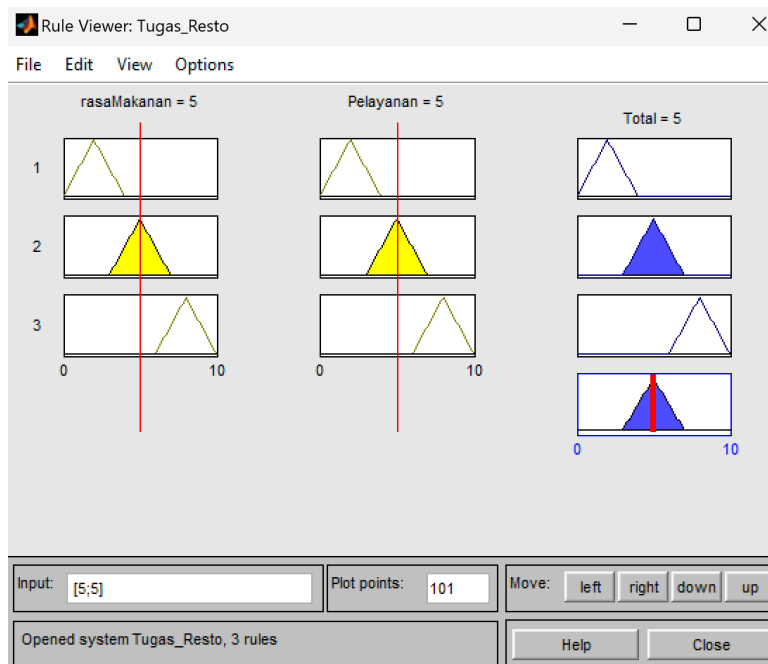


Kemudian *close* jendela *rule editor*.

11. Kembali ke jendela *FIS Editor*; lalu klik view>rules.



Akan muncul jendela *rule viewer*.



Lakukan percobaan dengan mengubah input menjadi [3 8], maka hasilnya akan menjadi gambar di bawah ini.

