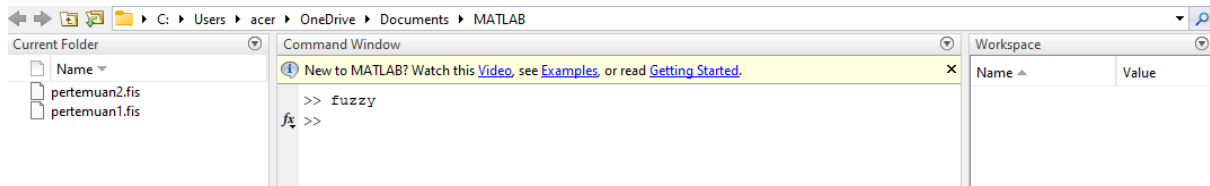
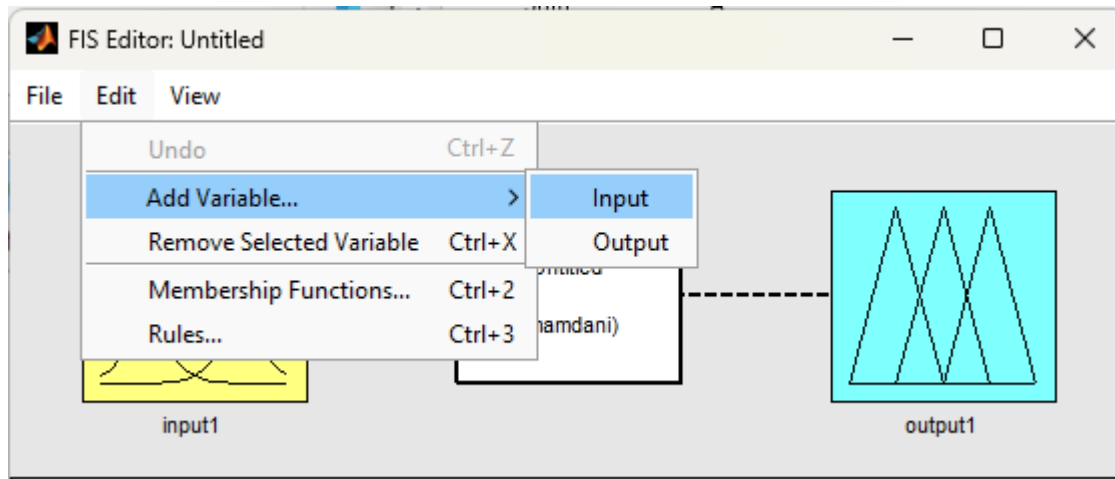


Nama : Sufyan Abdur Rofiq  
NIM : H1D022004  
Matkul : Praktikum Kecerdasan Buatan  
Shift : A

1). Ketiklah “fuzzy” menggunakan huruf kecil pada command window pada MatLab :



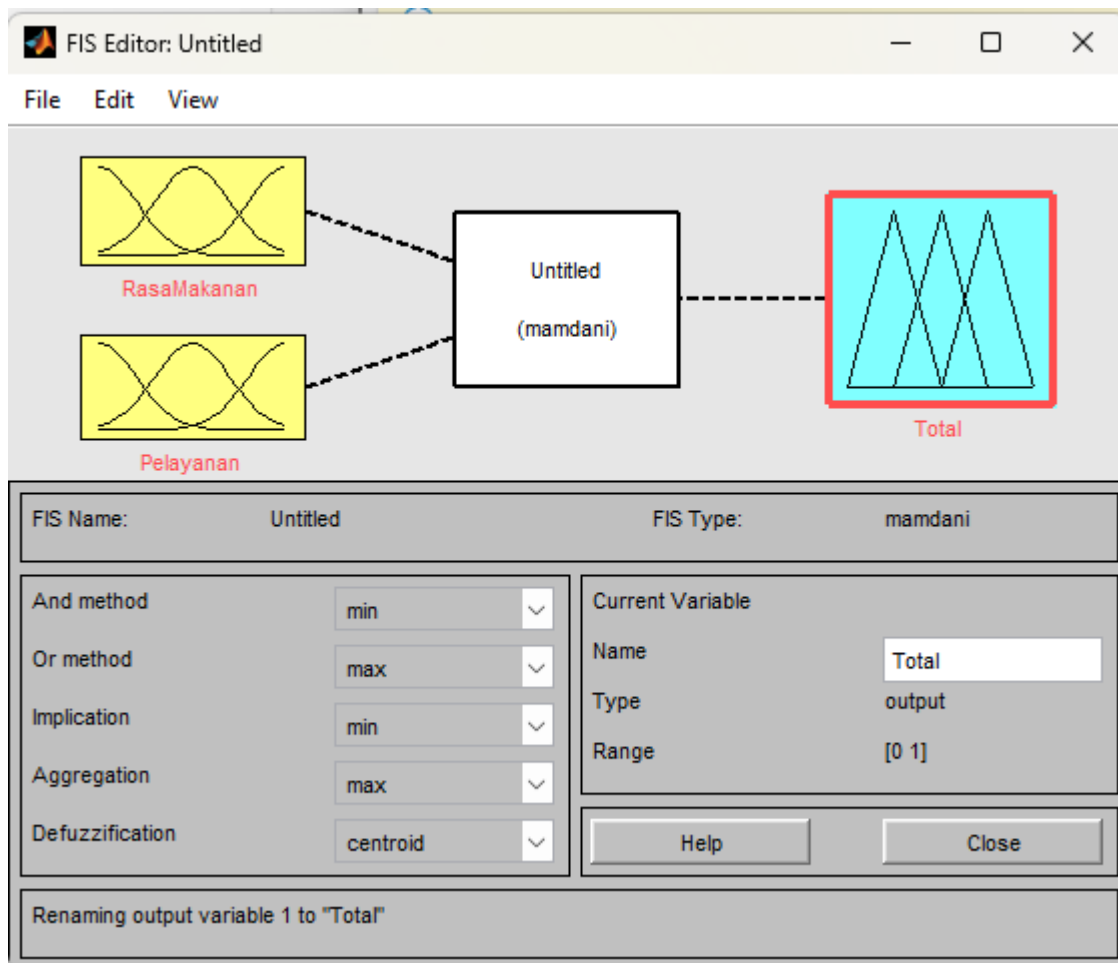
2). Sesudah masuk ke FIS Editor, Klik Edit pilih Add Variable kemudian Input, untuk menambah input baru :



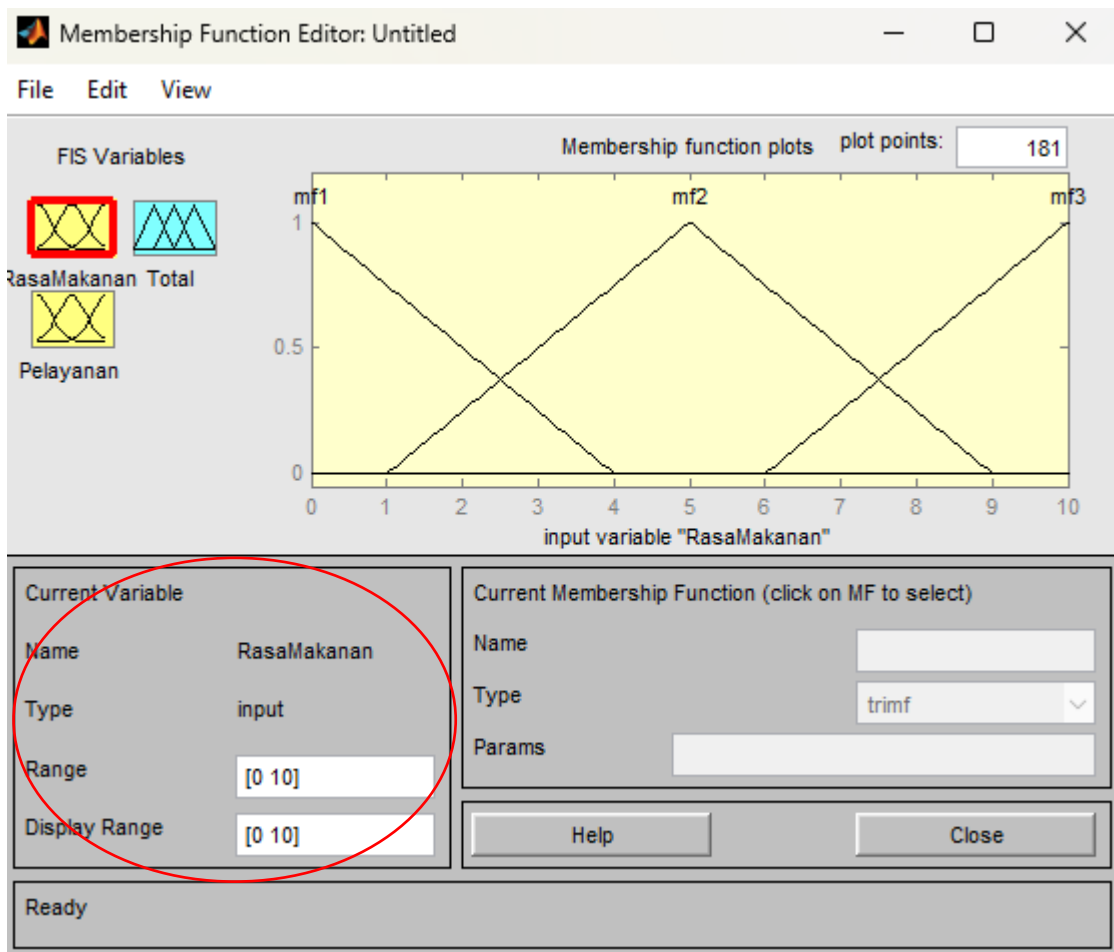
3). Kemudian, Klik input1, Lalu ubahlah name menjadi "RasaMakanan".

Klik input2, Lalu ubahlah name menjadi "Pelayanan".

Klik output1, Lalu ubahlah name menjadi "Total". :



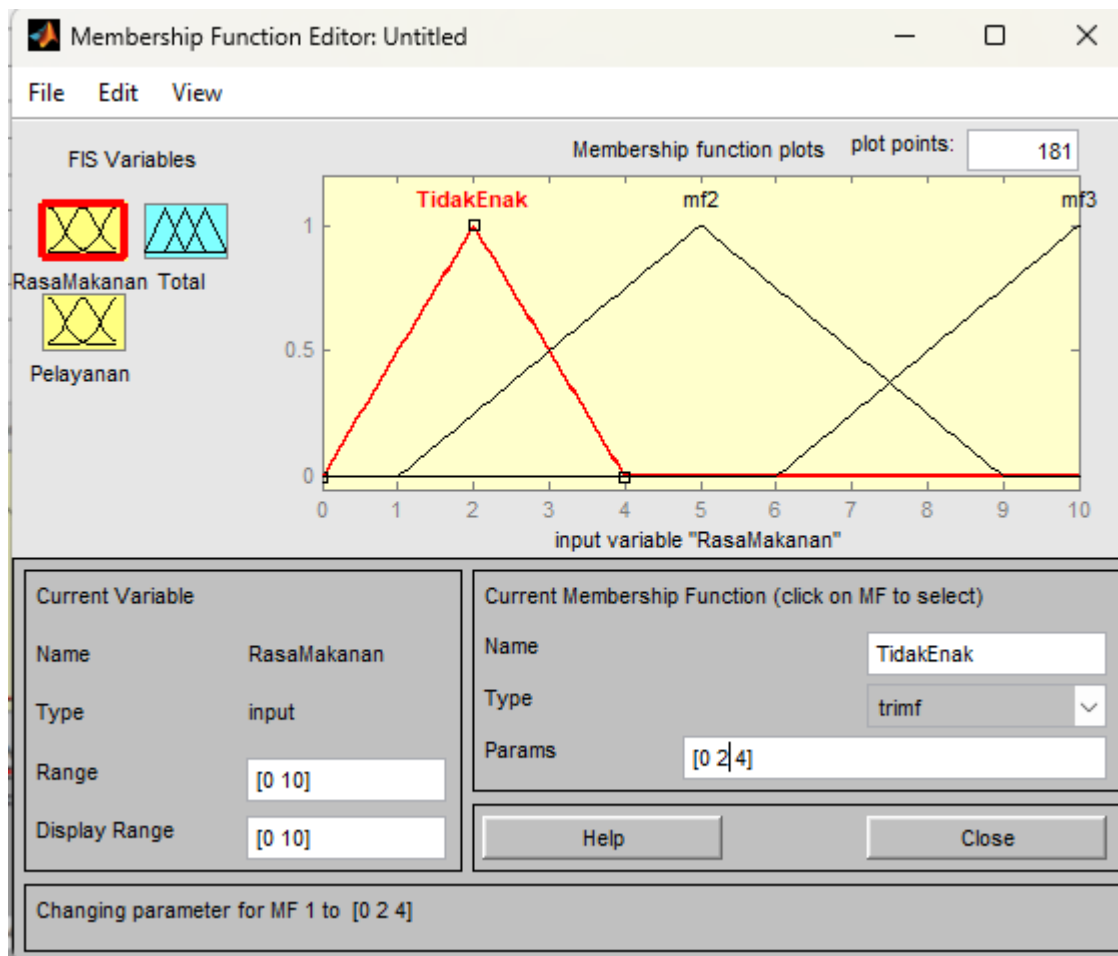
4). Setelah mengubah nama input dan output, kemudian Double Klik pada input RasaMakanan dan maka akan muncul jendela *Membership Function Editor*, lalu ubahlah nilai pada *Current Variable* dengan range [0 10] dan *Display Range* [0 10] :



**Dan juga lakukanlah hal tersebut pada input pelayanan dan output Total.**

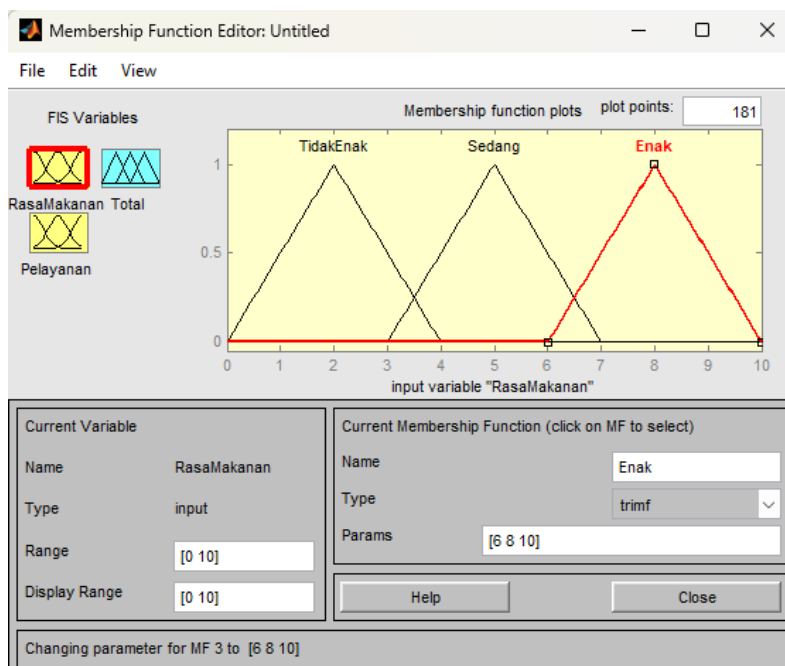
5). Kemudian ubahlah nilai *Current Membership Function* pada RasaMakanan, Pelayanan, dan Total dengan nilai berikut :

FIS Variabel	Name (mf-z)	Type	Params
RasaMakanan	TidakEnak (mf1)	trimf	[0 2 4]
	Sedang (mf2)	trimf	[3 5 7]
	Enak (mf3)	trimf	[6 8 10]
Pelayanan	Ketus (mf1)	trimf	[0 2 4]
	Biasa (mf2)	trimf	[3 5 7]
	Ramah (mf3)	trimf	[6 8 10]
Total	Buruk (mf1)	trimf	[0 2 4]
	Cukup (mf2)	trimf	[3 5 7]
	Baik (mf3)	trimf	[6 8 10]

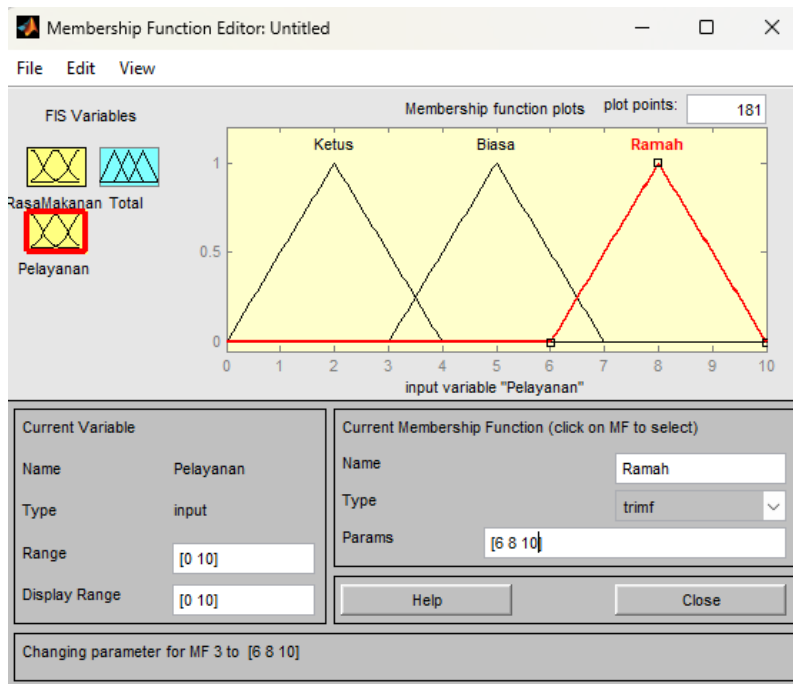


Selanjutnya, sesudah semua nilai dimasukkan, maka pada Membership function plots setiap variable akan menjadi seperti berikut ini :

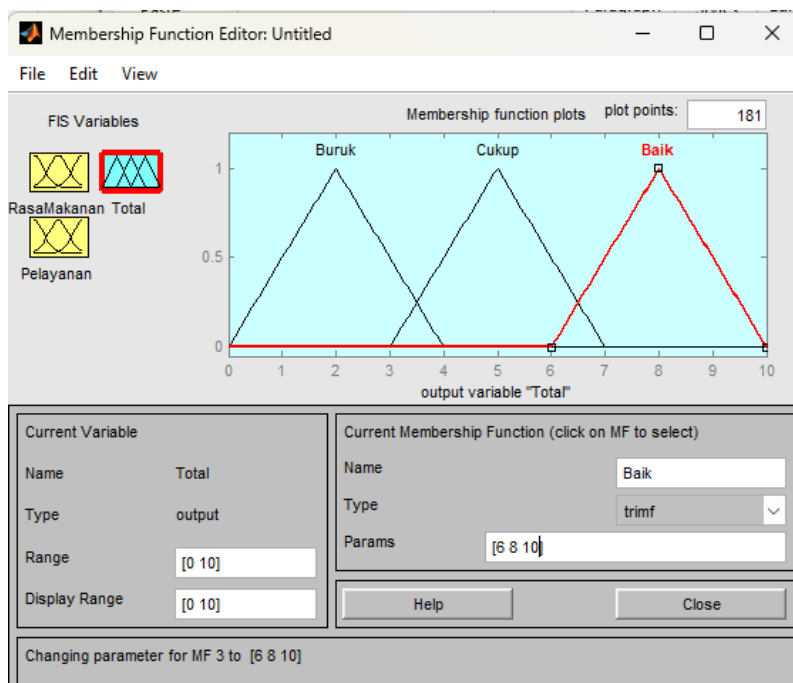
a. RasaMakanan :



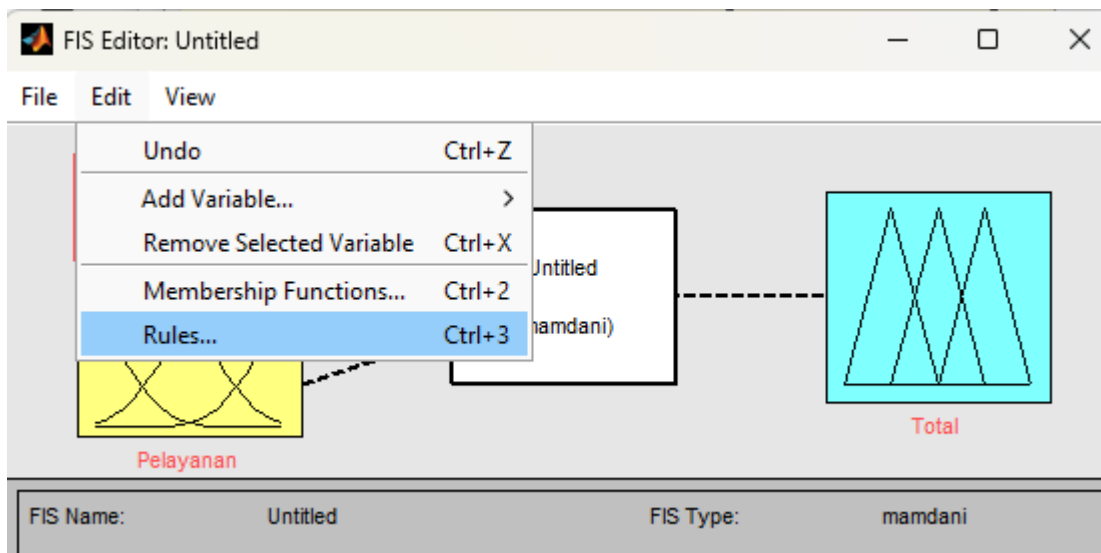
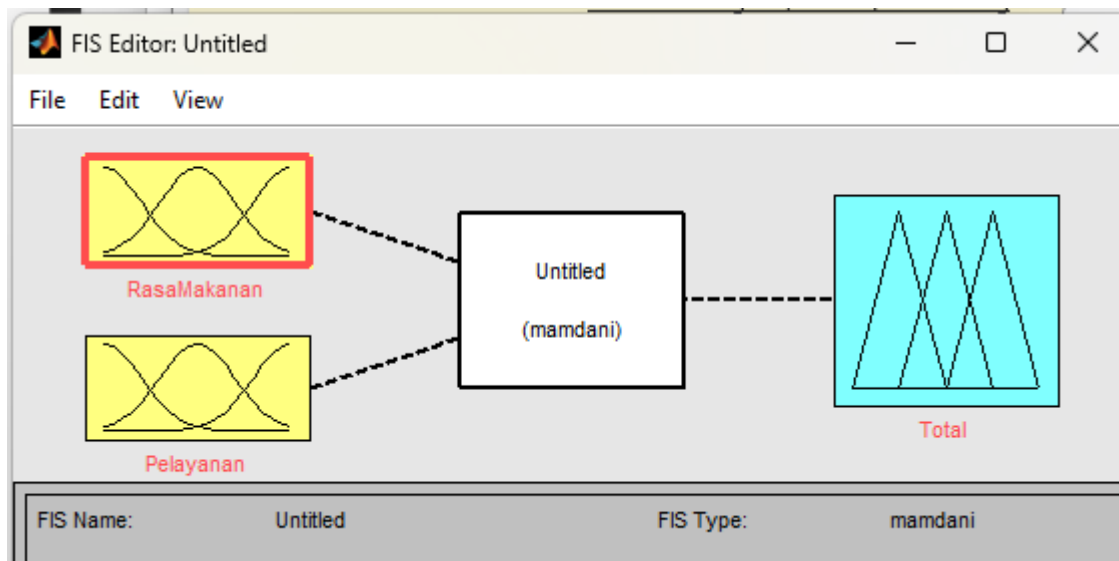
## b. Pelayanan :



## c. Total :



6). Selanjutnya menambahkan aturan untuk logika *fuzzy* dengan melakukan Double Klik pada kotak Putih (Untitled mamdani) atau dengan Klik Edit pada FIS Editor lalu pilih rules :



7). Kemudian, sesudah meng-Klik rules maka akan terbuka jendela Rule Editor dan tambahkan rule dibawah ini :

- If (rasaMakanan is tidakEnak) and (Pelayanan is Ketus) then (Total is Buruk).
- If (rasaMakanan is Sedang) or (Pelayanan is Biasa) then (Total is Cukup).
- If (rasaMakanan is Enak) or (Pelayanan is Ramah) then (Total is Baik).

The screenshot shows a 'Rule Editor: Untitled' window with a menu bar (File, Edit, View, Options) and a list of three rules:

1. If (RasaMakanan is TidakEnak) and (Pelayanan is Ketus) then (Total is Buruk) (1)
2. If (RasaMakanan is Sedang) or (Pelayanan is Biasa) then (Total is Cukup) (1)
3. If (RasaMakanan is Enak) or (Pelayanan is Ramah) then (Total is Baik) (1)

Below the list, the configuration for the selected rule (Rule 3) is shown:

Condition	Operator	Value
If		
RasaMakanan is	or	Pelayanan is
TidakEnak		Ketus
Sedang		Biasa
Enak		Ramah
none		none
<input type="checkbox"/> not		<input type="checkbox"/> not
Connection		Weight:
<input checked="" type="radio"/> or		1
<input type="radio"/> and		

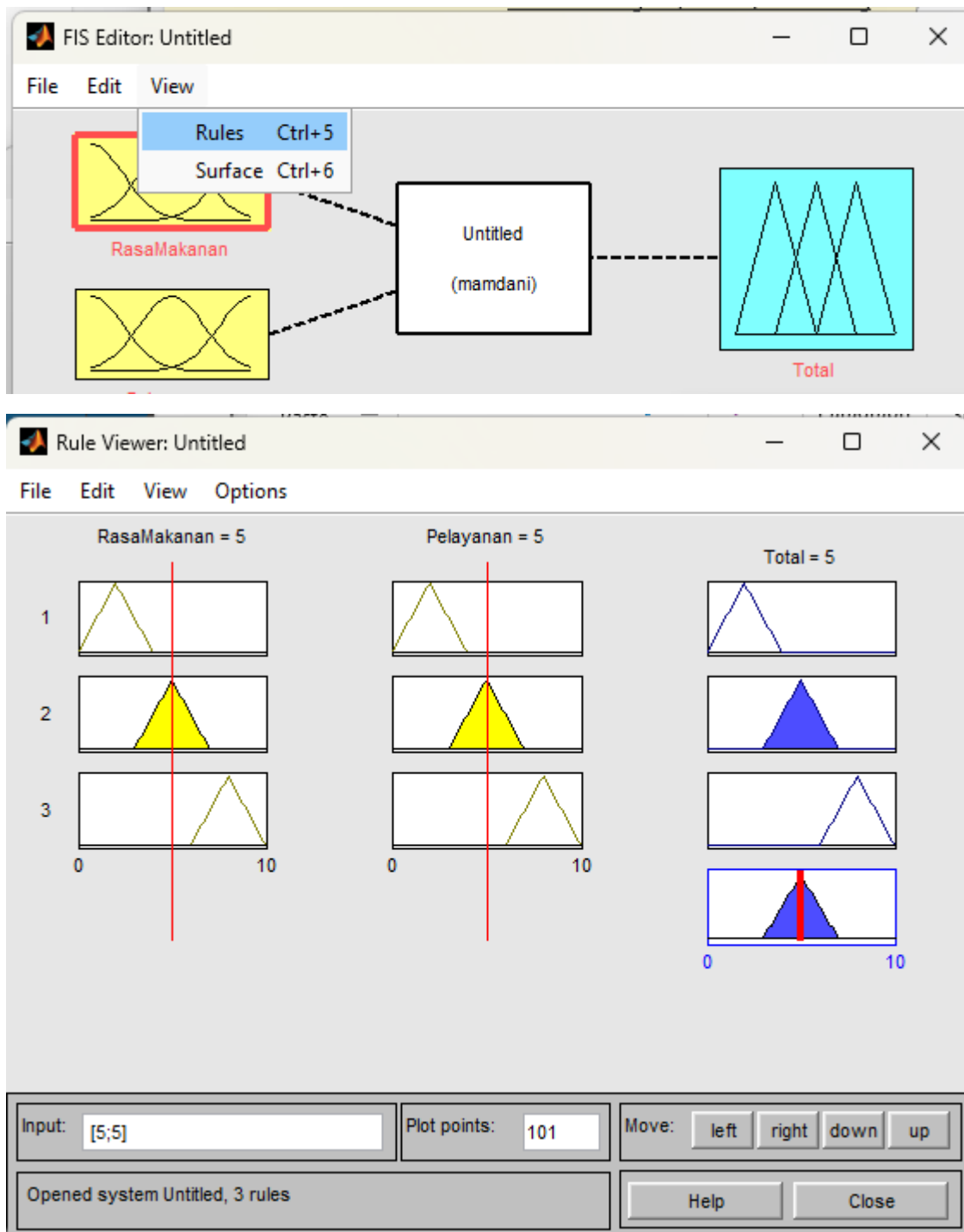
Then Total is:

Buruk
Cukup
Baik
none
<input type="checkbox"/> not

Buttons: Delete rule, Add rule, Change rule, <<, >>

Status bar: The rule is added, Help, Close

8). Setelah menambahkan Rules, Kembali ke FIS Editor Lalu Klik View dan pilih Rules maka akan terbuka jendela Rules Viewer :





9). Selanjutnya sesudah terbuka lakukan uji coba dengan memasukkan parameter input dengan nilai [3 8], maka hasilnya akan menjadi seperti dibawah ini :

