

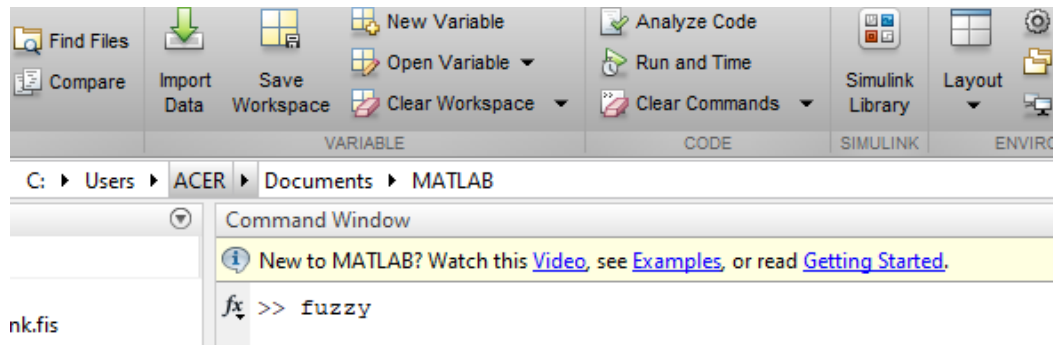
Nama : Rassya Hafizh Suharjo

Nim : H1D022068

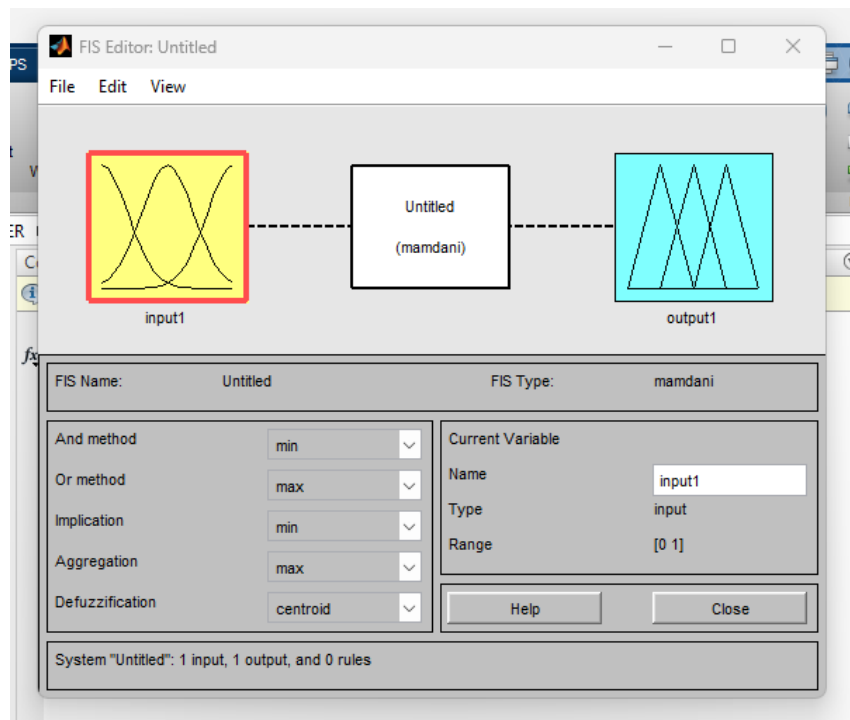
Shift : A

Langkah – Langkah

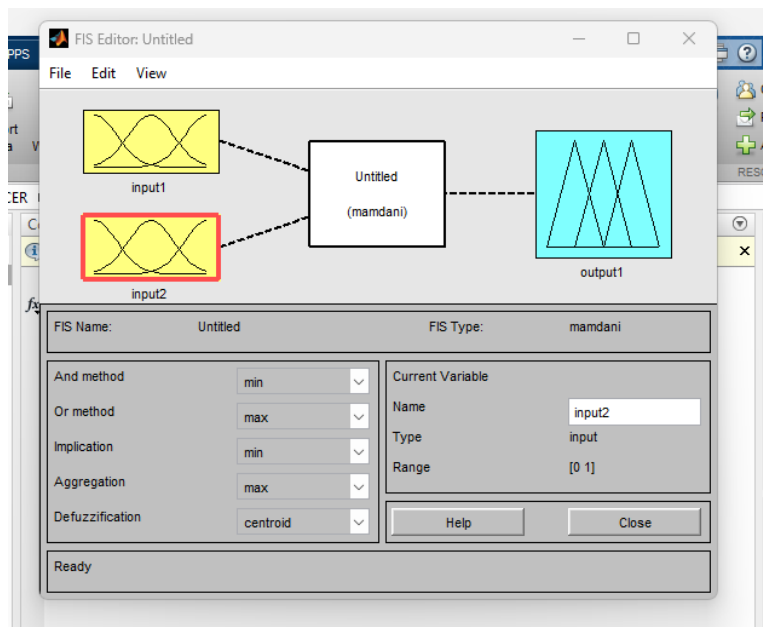
1. Ketik fuzzy pada command window di matlab untuk mengakses fitur logika fuzzy.



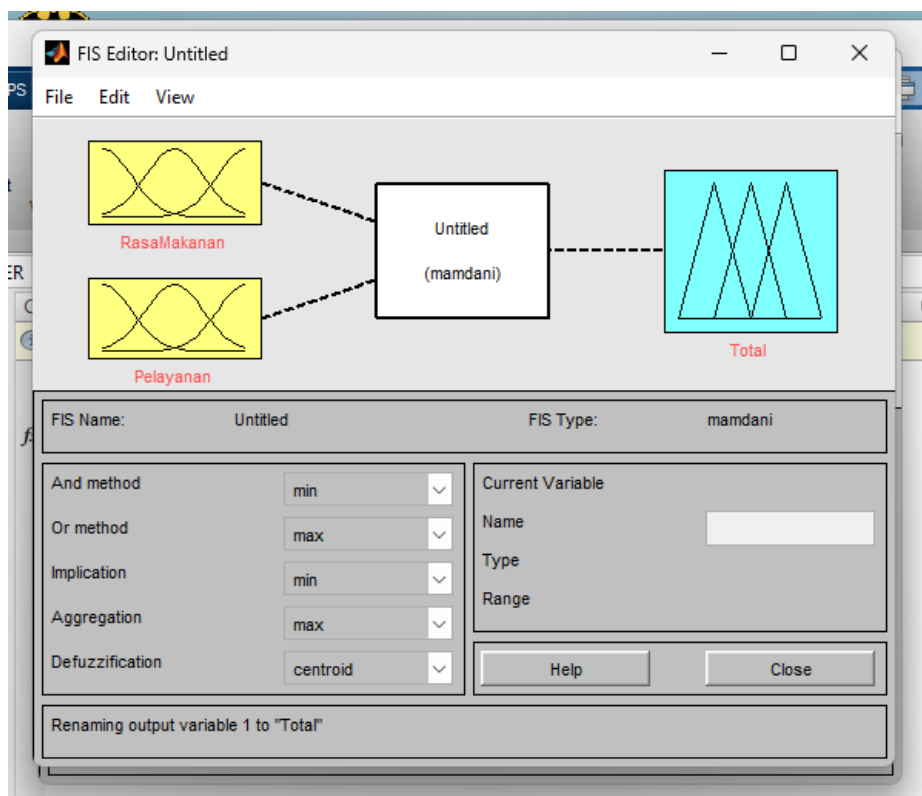
2. Akan terbuka jendela seperti berikut.



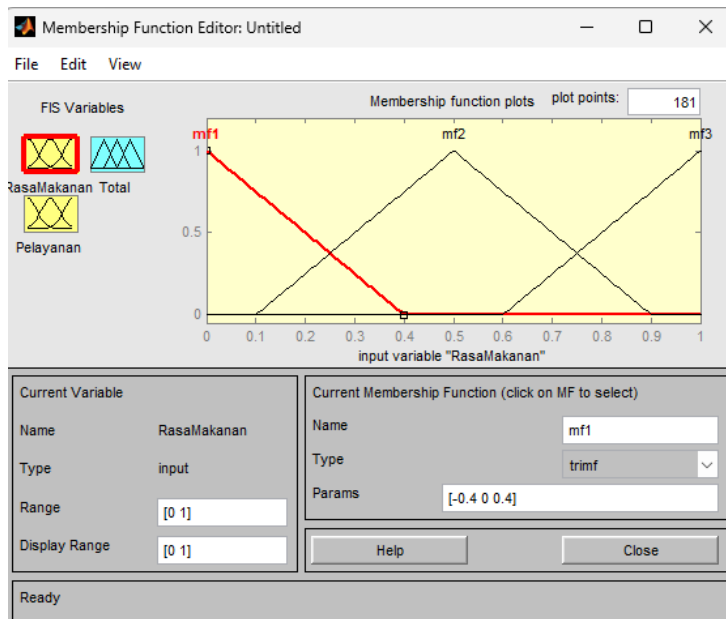
3. Kemudian arahkan mouse ke menu edit>add variable>input dan klik sehingga inputan berjumlah 2.



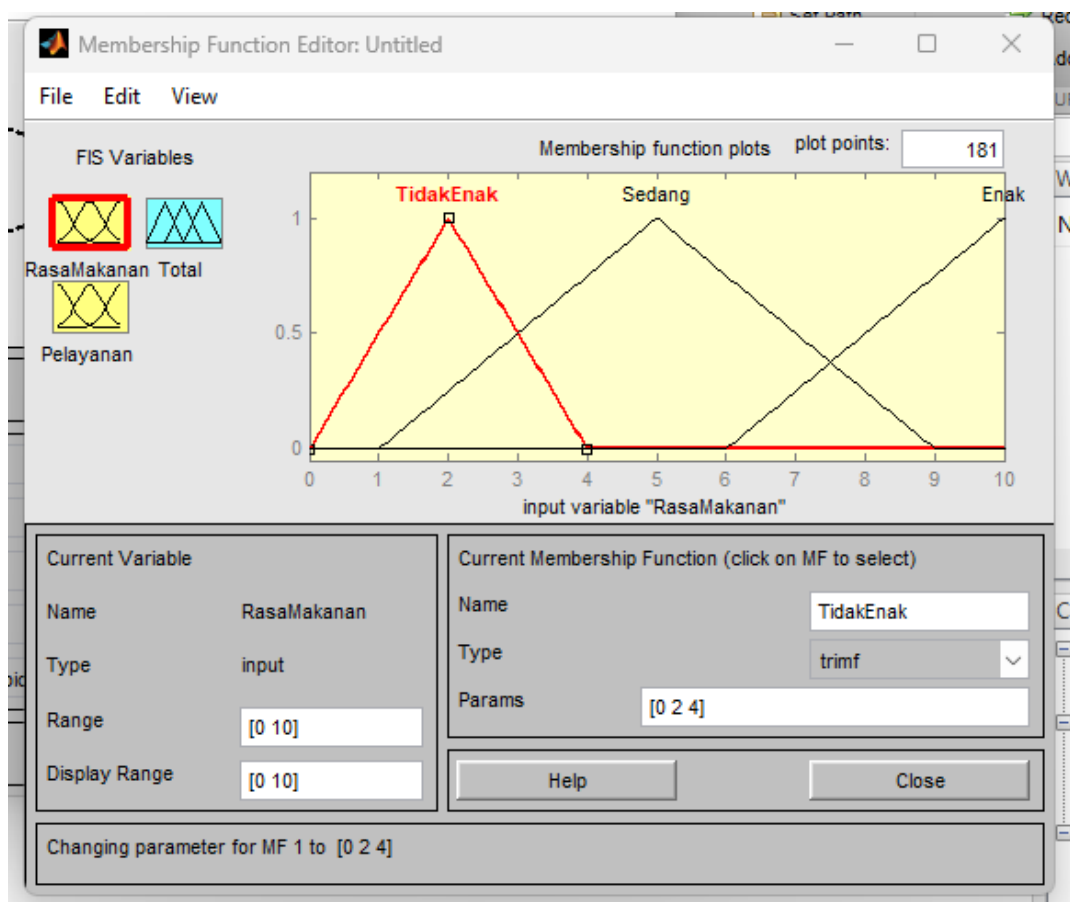
4. Ubah nama input1 menjadi RasaMakanan, input2 menjadi Pelayanan, dan output1 menjadi total dengan mengubahnya dalam kolom name.



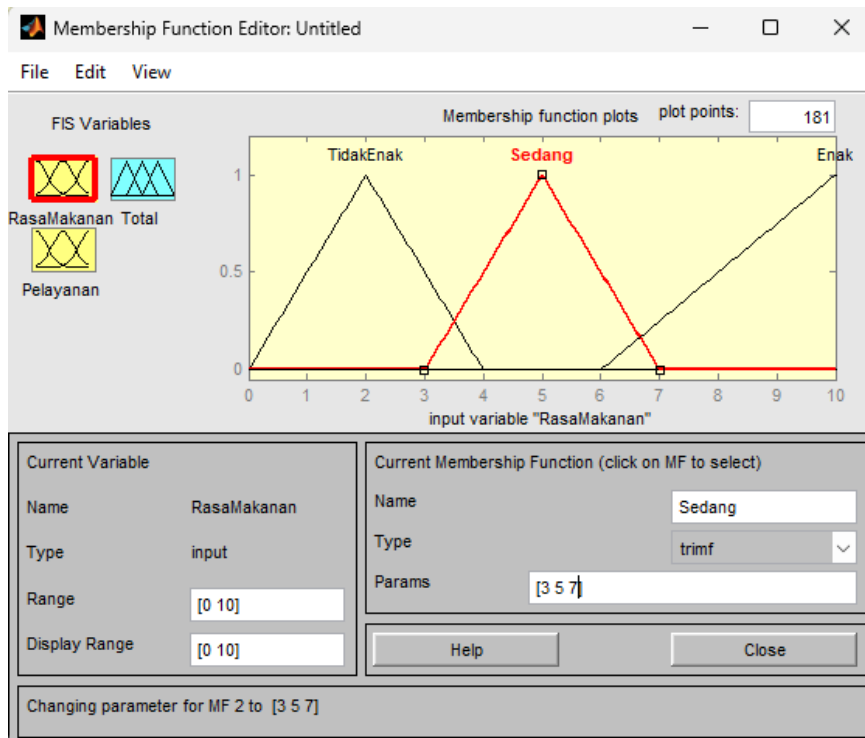
5. Klik 2 kali pada input RasaMakanan untuk mengubah variable RasaMakanan, karena membership functionnya sudah 3 sesuai yang dibutuhkan maka tidak usah ditambah



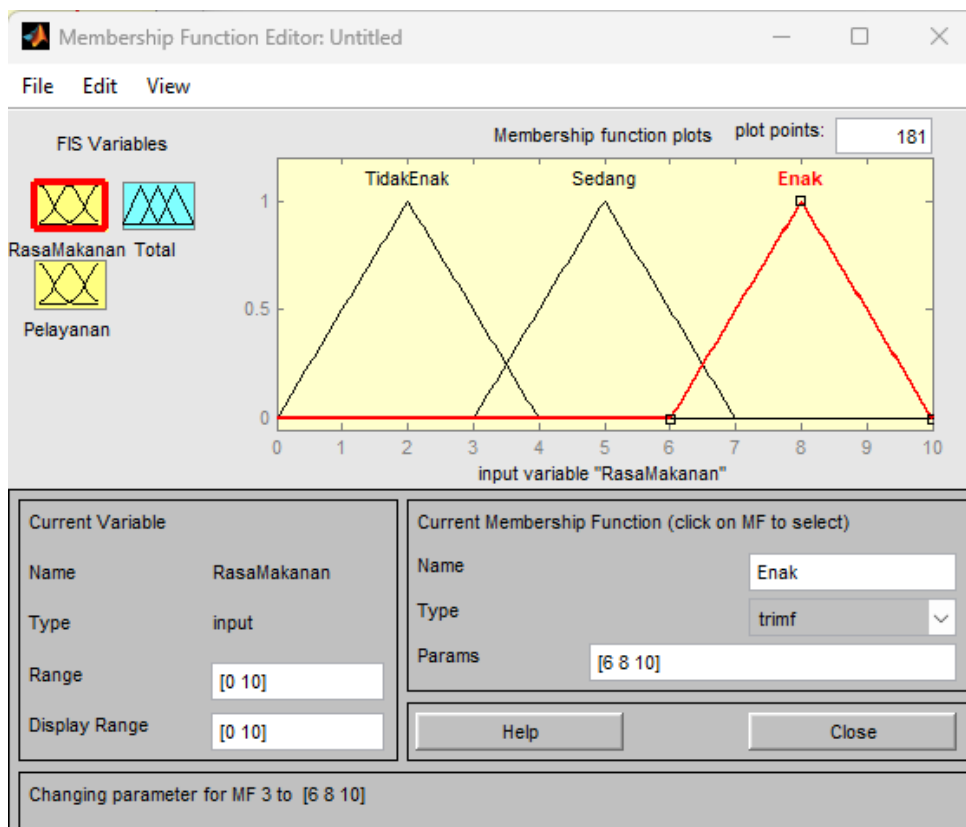
6. Klik mf1 kemudian ubah range dari [0 1] menjadi [0 10], mf1 menjadi TidakEnak, dan Params menjadi [0 2 4]. Untuk type trimf.



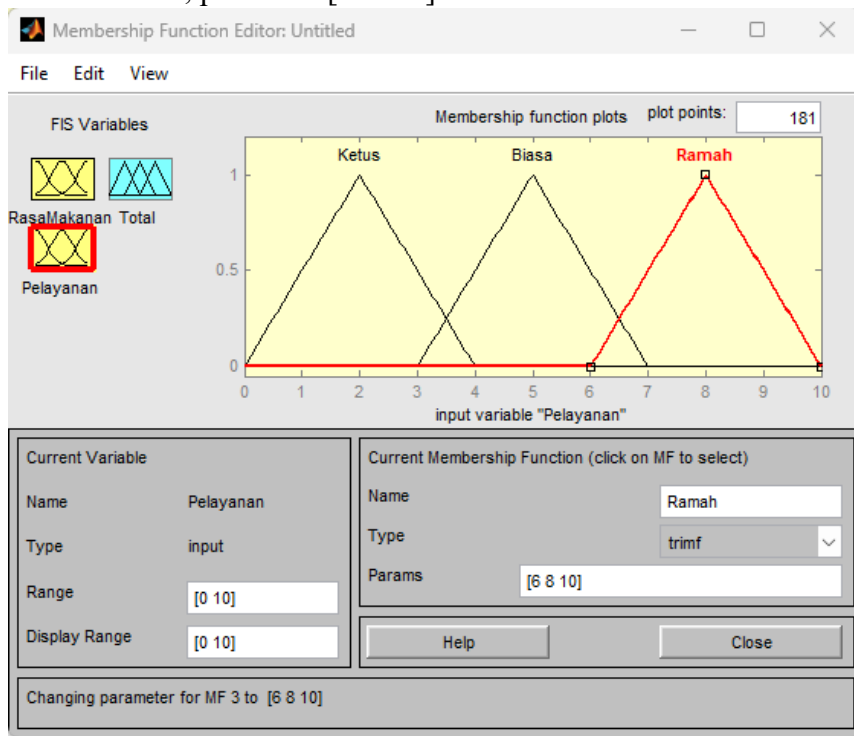
7. Klik mf2 kemudian name menjadi Sedang, dan Params menjadi [3 5 7]. Untuk type trimf.



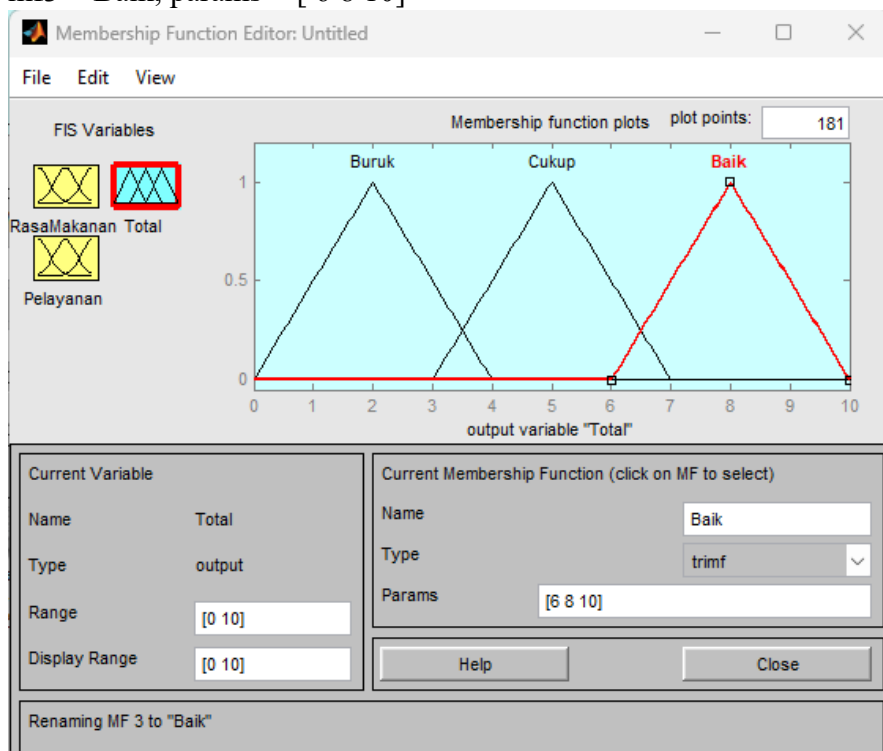
8. Klik mf2 kemudian ubah name menjadi Sedang, dan Params menjadi [6 8 10]. Untuk type trimf.



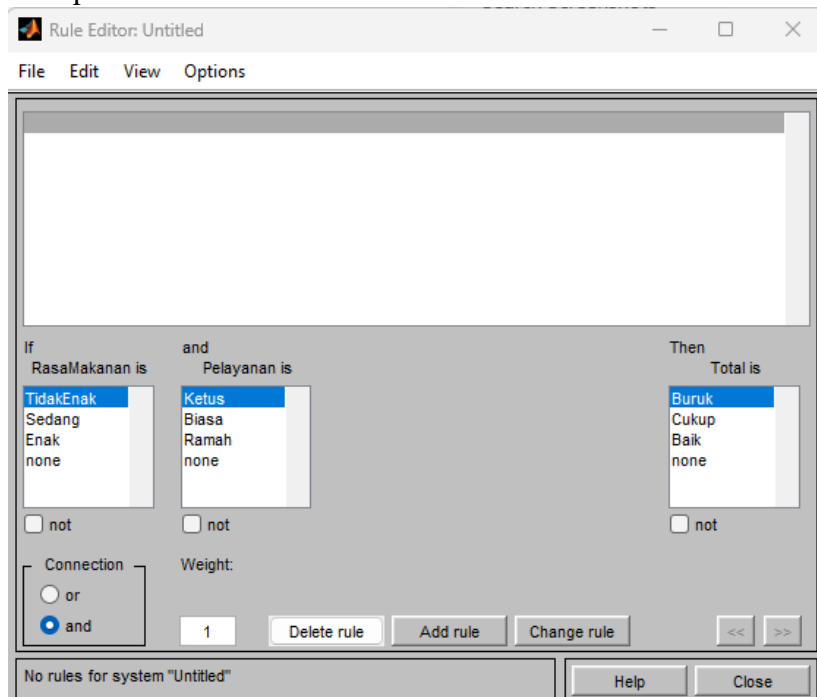
9. Ulangi langkah 6,7,8 pada input Pelayanan, dengan memasukkan nilai sebagai berikut
 mf1 = Ketus, params = [0 2 4]
 mf2 = Biasa, params = [3 5 7]
 mf3 = Ramah, params = [6 8 10]



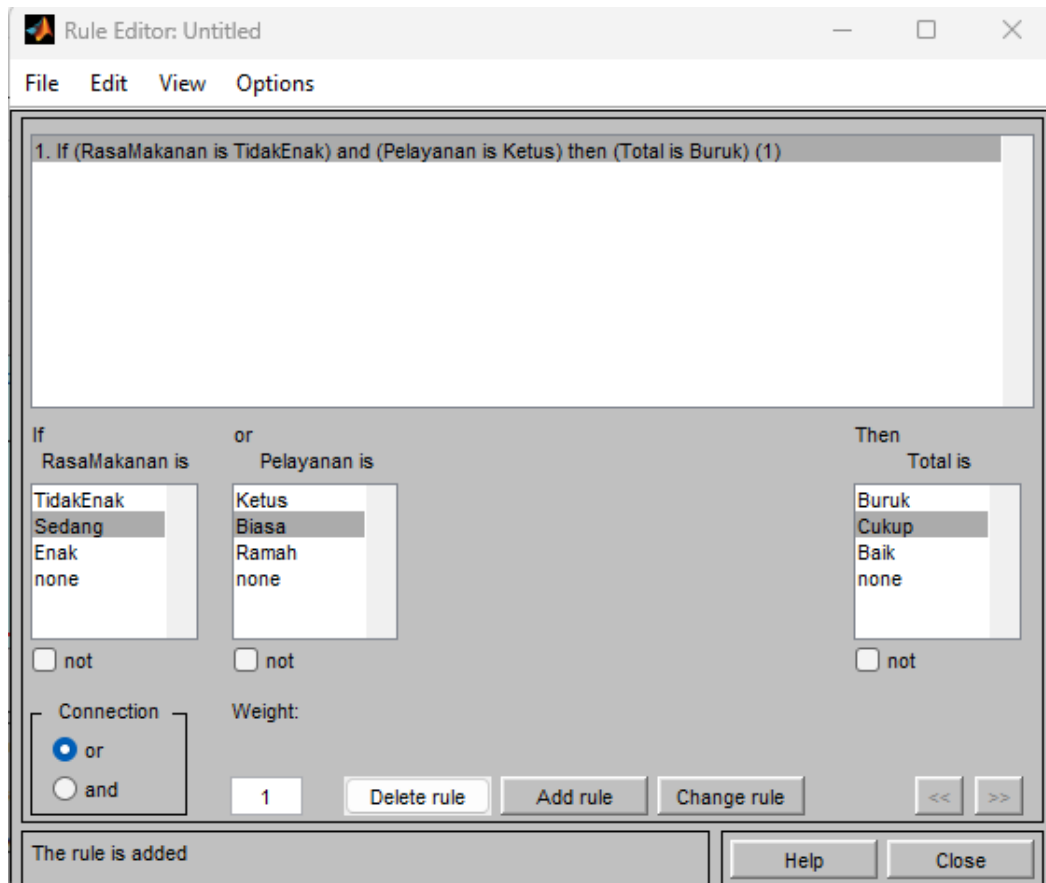
10. Ulangi langkah 6,7,8 pada output Total, dengan memasukkan nilai sebagai berikut
 mf1 = Buruk, params = [0 2 4]
 mf2 = Cukup, params = [3 5 7]
 mf3 = Baik, params = [6 8 10]



11. Klik pada menu edit>rules.



12. Buat rule dengan menyambungkan if variable input RasaMakanan and/or Variable input pelayanan then variable output total dengan mengklik pada pilihan variable kemudian klik add rule

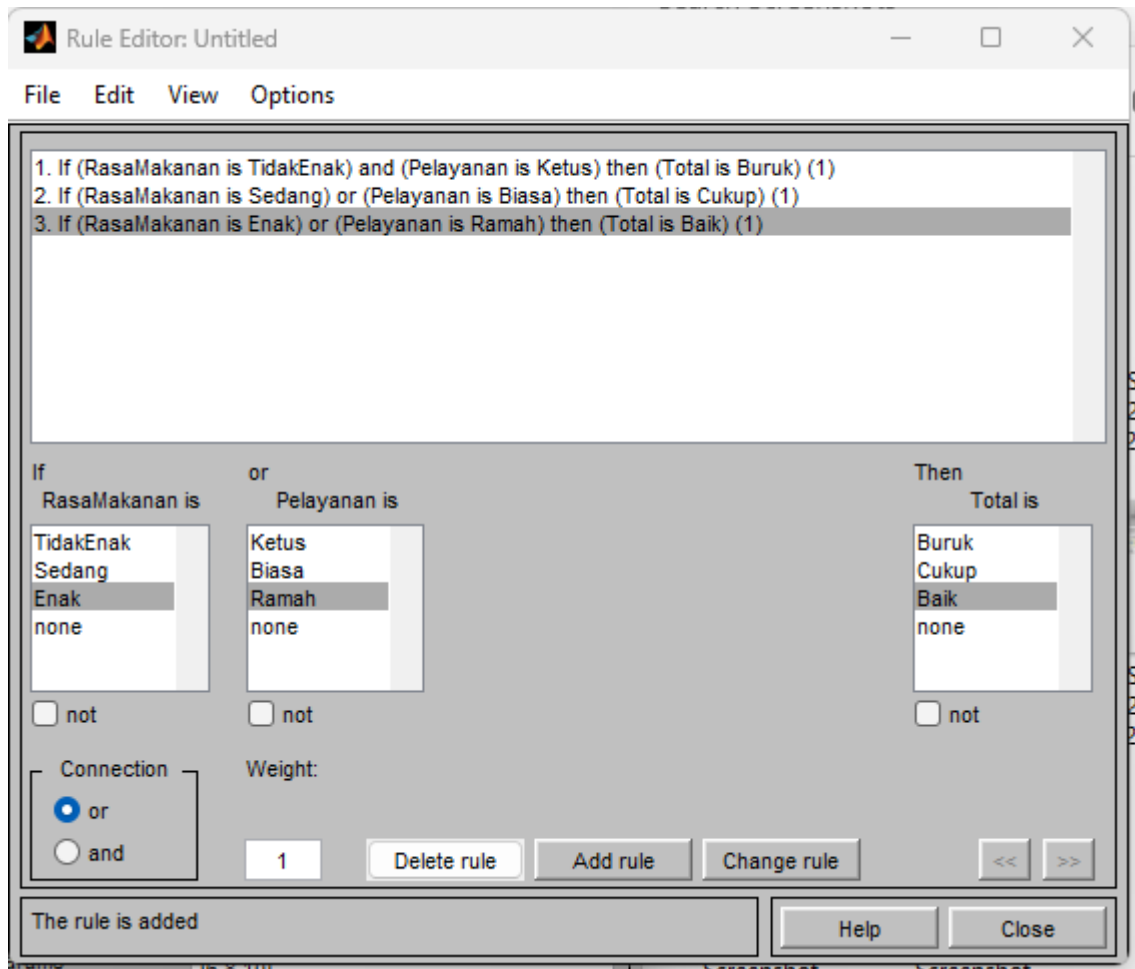


13. Jika ingin edit rule bisa klik rule yang ingin diganti kemudian klik change variable dan pilih Kembali variable input output yang diinginkan. Jika ingin menghapus rule maka klik rule yang ingin dihapus kemudian klik delete rule. Buat rule seperti di bawah ini. :

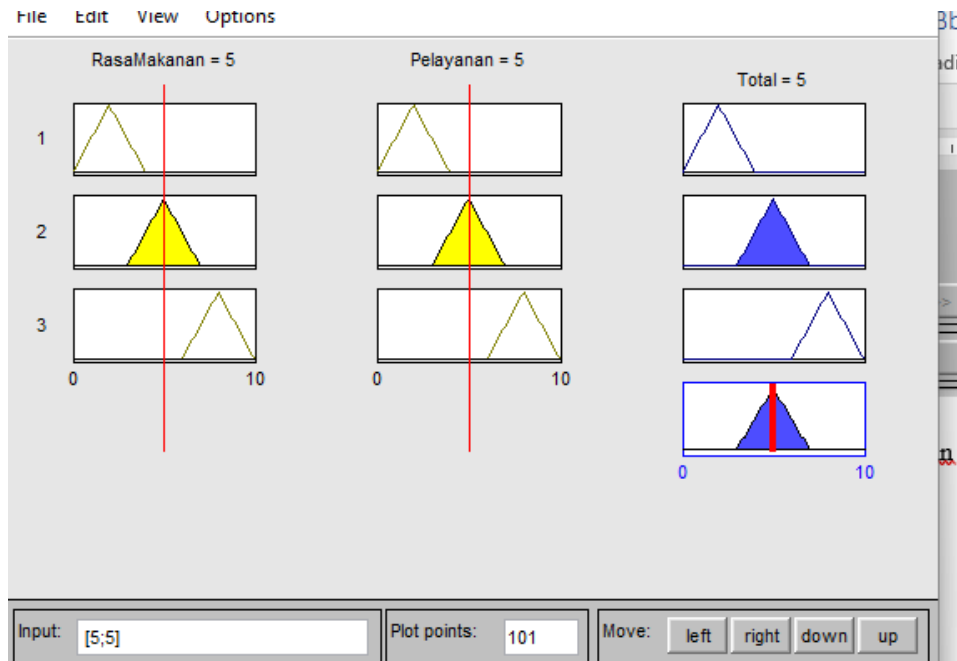
If (RasaMakanan is TidakEnak) and (Pelayanan is Ketus) then (Total is Buruk)

If (RasaMakanan is Sedang) and (Pelayanan is Biasa) then (Total is Cukup)

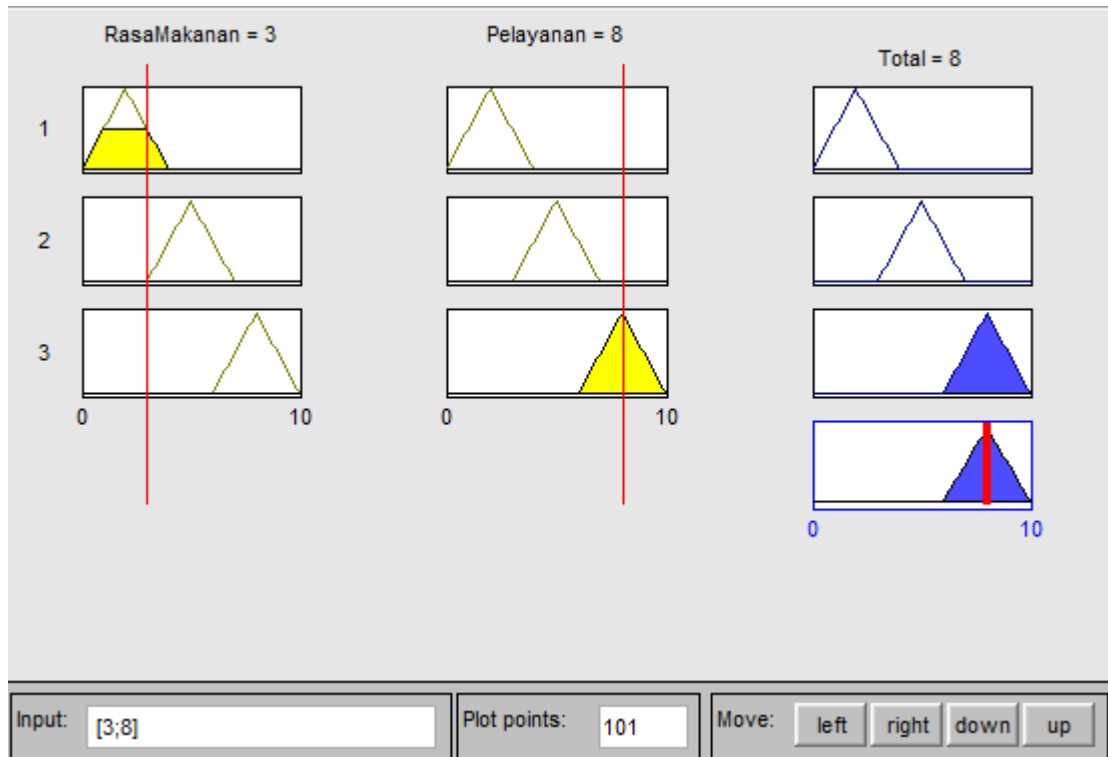
If (RasaMakanan is Enak) and (Pelayanan is Ramah) then (Total is Baik)



14. Setelah membuat rule, klik View>Rules untuk melakukan operasi fuzzy berdasarkan rules yang telah dibuat.



15. Tes operasi fuzzy dengan merubah angka pada kolom input dengan [3 8], jika rule fuzzy sudah benar maka hasilnya 8.



16. Input juga bisa dirubah dengan menggerakkan indicator dengan garis merah pada input.

