

Nama : Adnan Fito Dharmawan

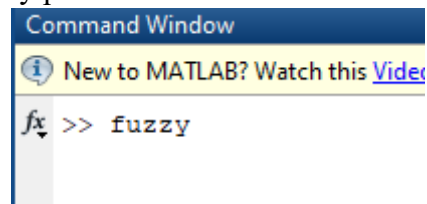
NIM : H1D022054

Praktikum Kecerdasan Buatan Shift A

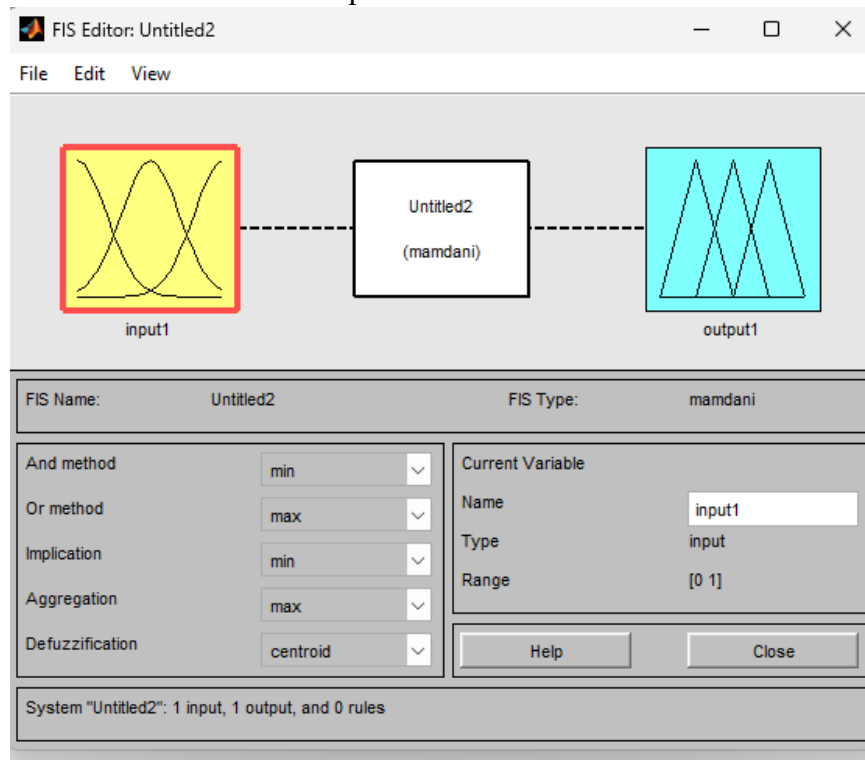
Tugas Pertemuan 1

Langkah-langkah untuk menggunakan fuzzy logic untuk tingkat kepuasan di restoran menggunakan Matlab

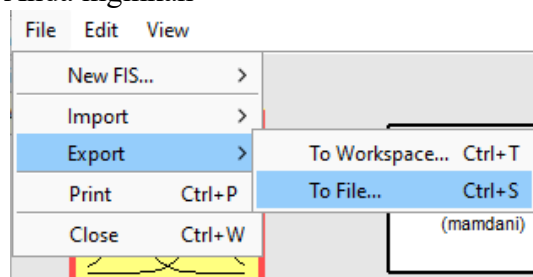
1. Buka Matlab dan ketik fuzzy pada command window



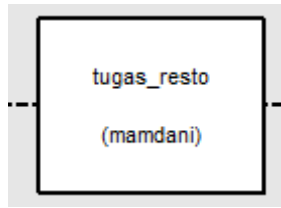
2. Ketik enter lalu akan membuka tampilan FIS



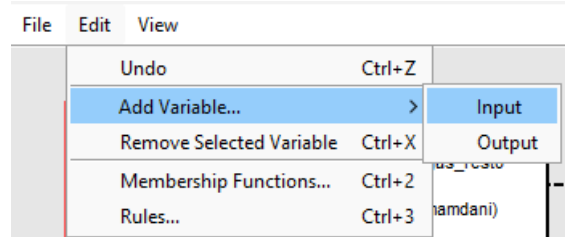
3. Ketik CTRL + S atau buka tab File lalu klik export lalu To File untuk menyimpan file FIS ke direktori yang Anda inginkan



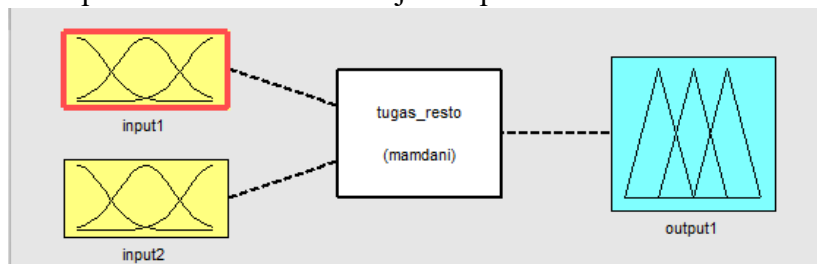
4. Jika sudah di save maka black box akan berubah menjadi nama file yang di save



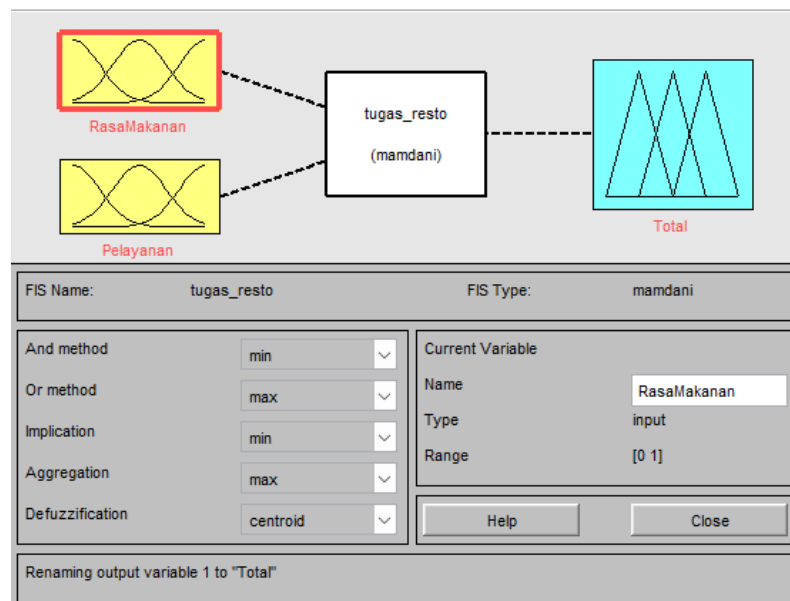
5. Lalu klik edit -> Add Variable -> input untuk menambahkan variable input baru



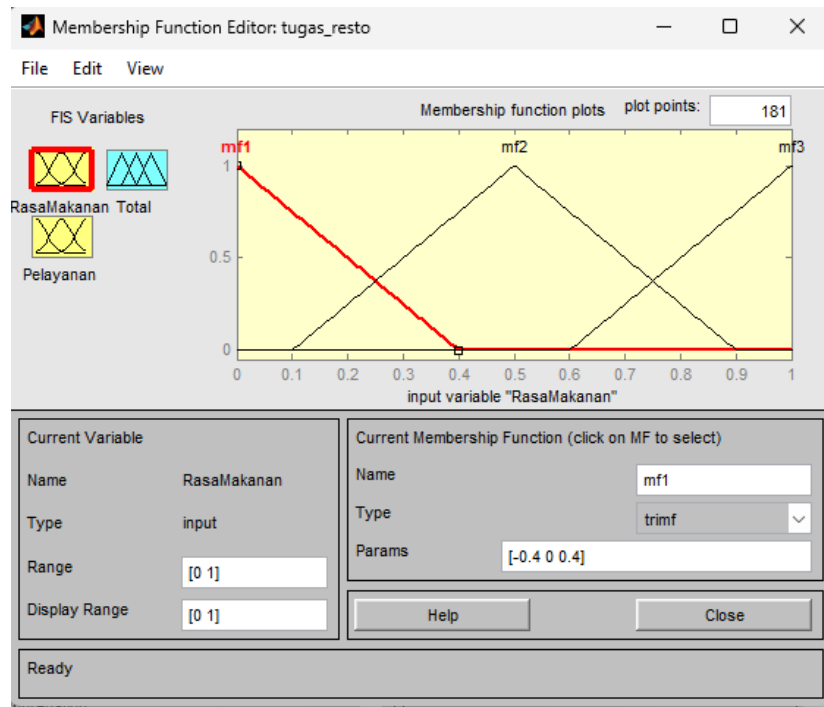
Maka variable input akan bertambah menjadi seperti ini :



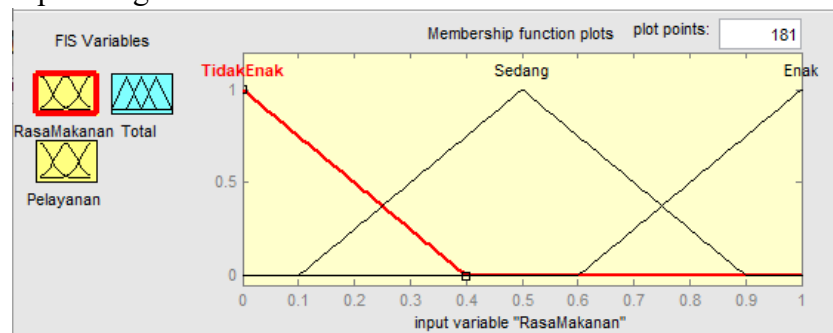
6. Rename input1 menjadi RasaMakanan, input2 menjadi Pelayanan dan output1 menjadi Total di label kolom Name



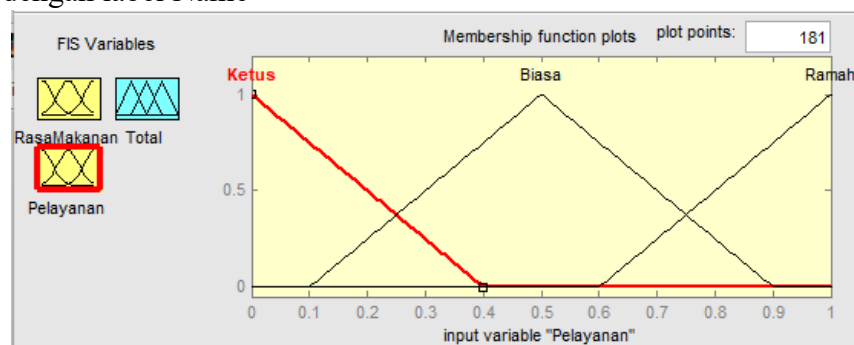
7. Double klik pada input atau output maka akan muncul membership function window



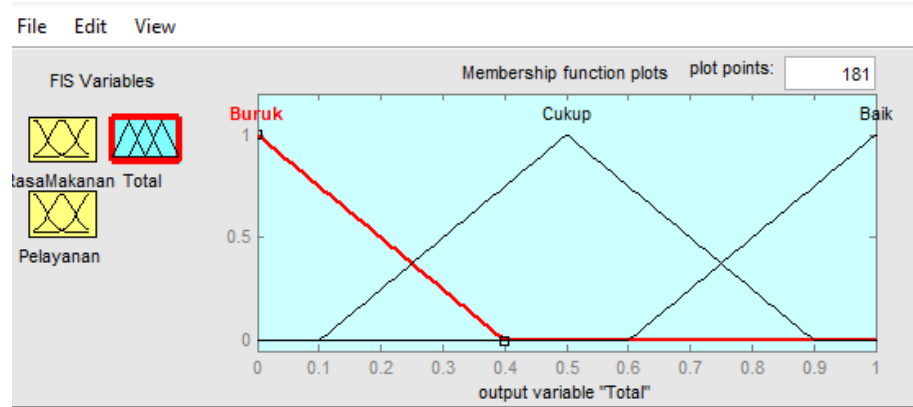
- Ubah mf1, mf2 dan mf3 di variable RasaMakanan menjadi TidakEnak, Sedang dan Enak dengan cara klik nama yang ingin diubah di grafik dan ubah di kolom input dengan label Name



- Ubah mf1, mf2 dan mf3 di variable Pelayanan menjadi Ketus, Biasa dan Ramah dengan cara klik nama yang ingin diubah di grafik dan ubah di kolom input dengan label Name

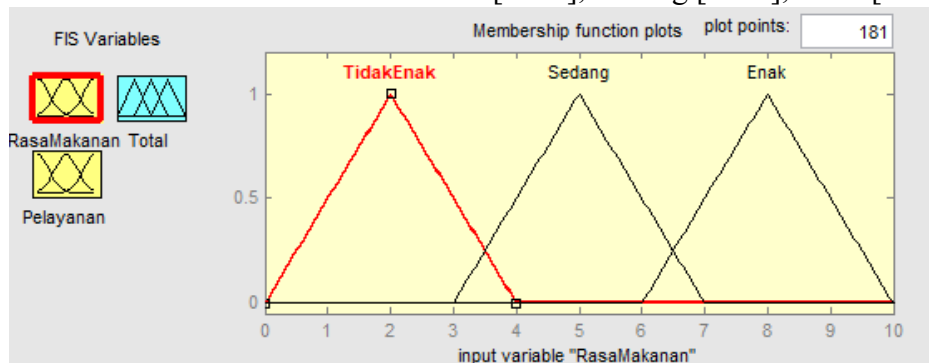


- Ubah mf1, mf2 dan mf3 di variable Total menjadi Buruk, Cukup dan Baik dengan cara klik nama yang ingin diubah di grafik dan ubah di kolom input dengan label Name

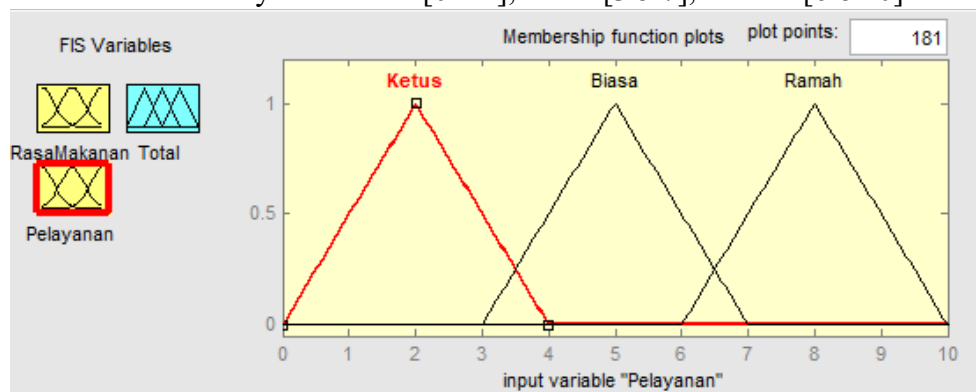


8. Ubah Range menjadi [0 10] dan Params

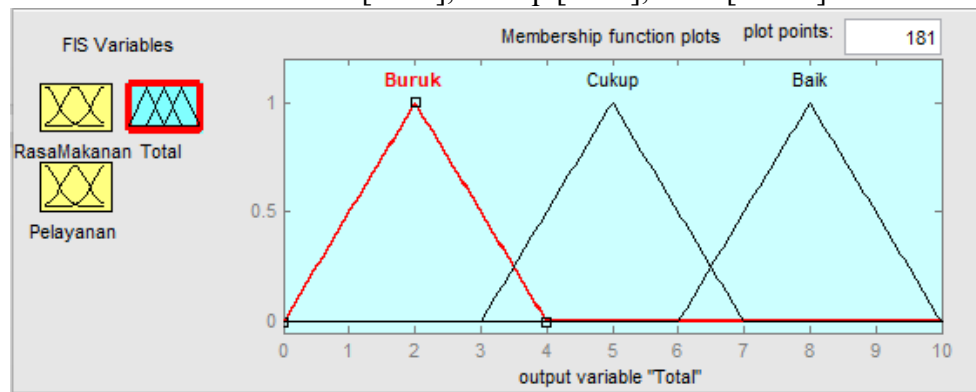
- Untuk Params RasaMakanan TidakEnak [0 2 4], Sedang [3 5 7], Enak [6 8 10]



- Untuk Params Pelayanan Ketus [0 2 4], Biasa [3 5 7], Ramah [6 8 10]



- Untuk Params Total Buruk [0 2 4], Cukup [3 5 7], Baik [6 8 10]

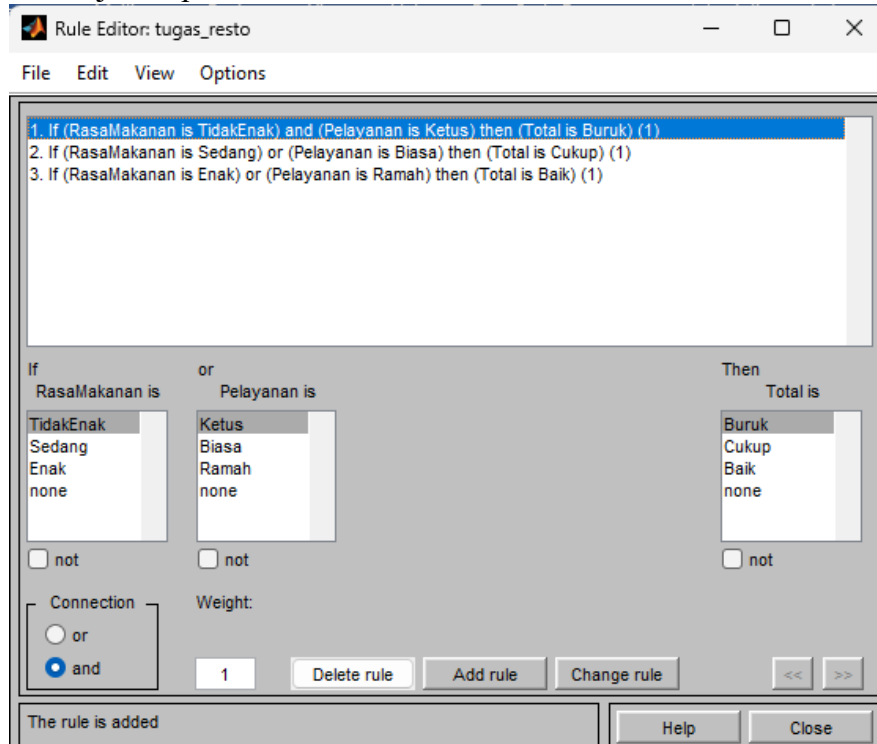


9. Lalu Kembali ke FIS editor dan double klik ke black box untuk menambahkan Rules, lalu tambahkan :

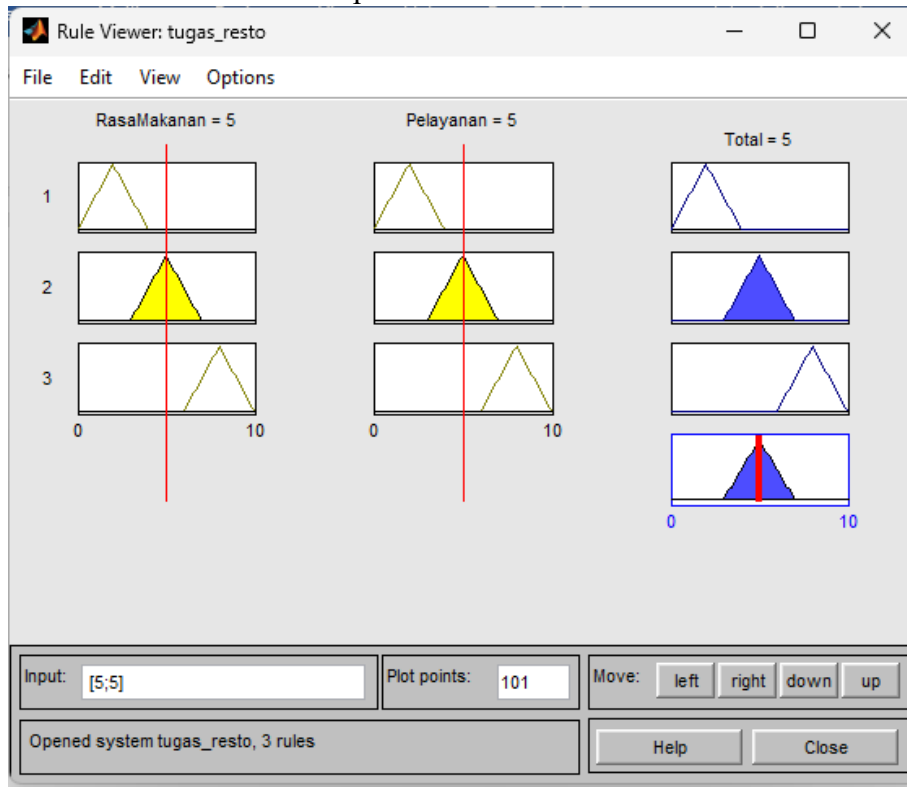
- If (RasaMakanan is TidakEnak) and (Pelayanan is Ketus) then (Total is Buruk)

- If (RasaMakanan is Sedang) or (Pelayanan is Biasa) then (Total is Cukup)
- If (RasaMakanan is Enak) or (Pelayanan is Ramah) then (Total is Baik)

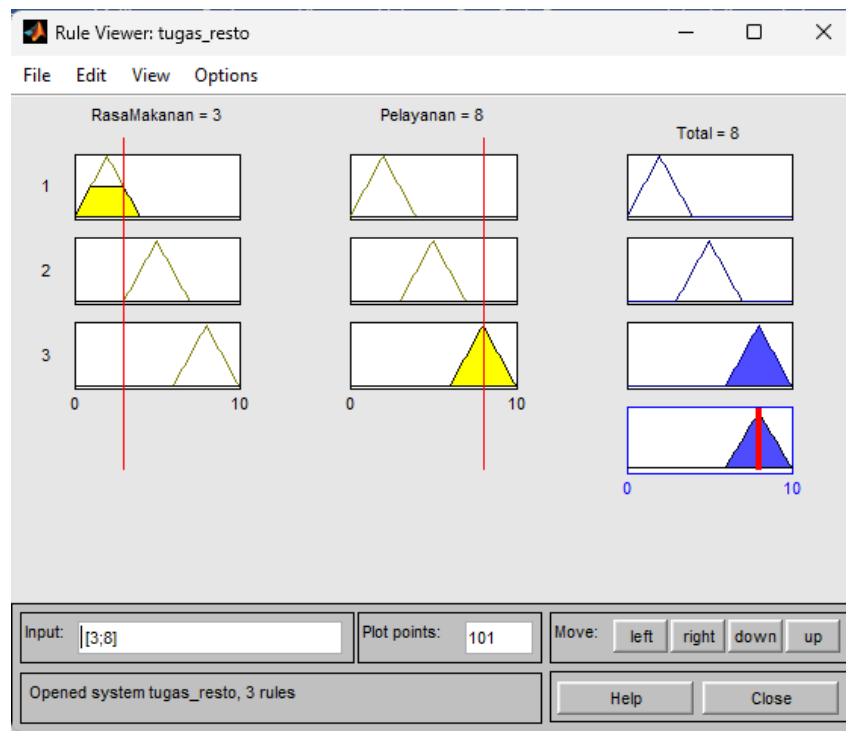
Maka akan menjadi seperti ini :



10. Untuk mencoba sistem yang telah dibuat, buka menu View lalu Rules atau CTRL + 5, maka akan terbuka Rule Viewer seperti berikut :



11. Lalu coba ubah input menjadi [3 8] untuk melakukan pengetesan sistem



Selesai