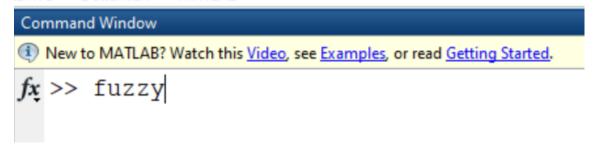
Nama : Muhamad Galih

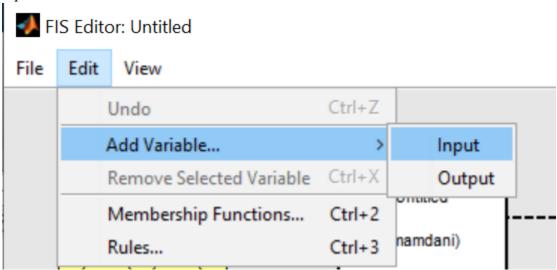
NIM : H1D022052

Shift : A

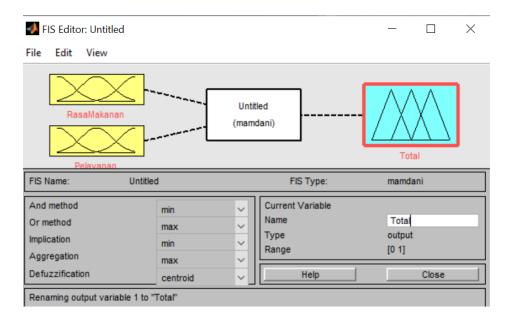
1. Ketik "fuzzy" dengan huruf kecil semua pada command window yang ada pada MatLab.



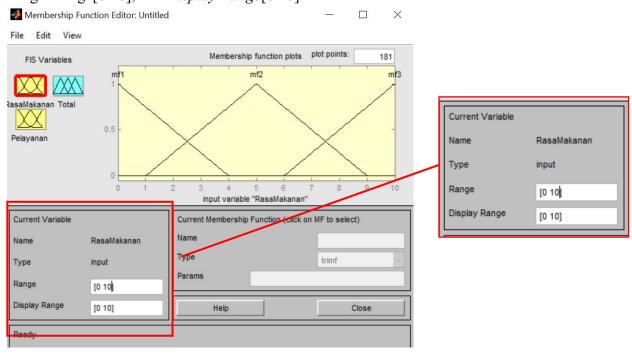
2. Setelah masuk ke FIS *Editor*, klik *Edit > Add Variabel > Input*, untuk menambahkan input baru.



3. Klik input1, lalu ubah name menjadi "RasaMakanan". Klik input2, lalu ubah name menjadi "Pelayanan". Klik output1, lalu ubah name menjadi "Total".



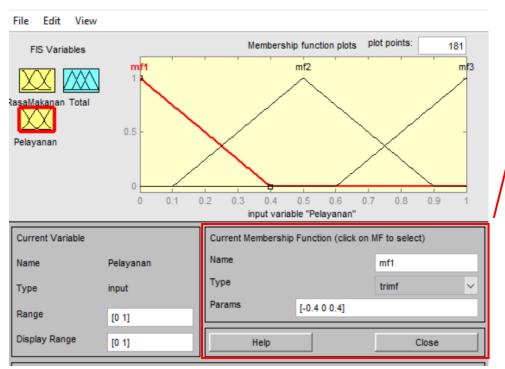
4. Setelah nama input dan output diubah, selanjutnya lakukan dobel klik pada input maka akan muncul jendela *Membership Function Editor*, lalu ubah nilai pada *Current Variable* dengan range[0 10], dan *Display Range*[0 10].



Lakukan hal tersebut pada input dan juga output.

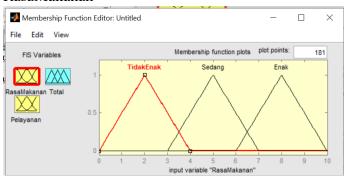
5. Selanjutnya ubah nilai *Current Membership Function* pada RasaMakanan, Pelayanan, dan Total dengan nilai seperti ini :

FIS Variabel	Name (mf-z)	Type	Params
RasaMakanan	TidakEnak (mf1)	trimf	[0 2 4]
	Sedang (mf2)	trimf	[3 5 7]
	Enak (mf3)	trimf	[6 8 10]
Pelayanan	Ketus (mf1)	trimf	[0 2 4]
	Biasa (mf2)	trimf	[3 5 7]
	Ramah (mf3)	trimf	[6 8 10]
Total	Buruk (mf1)	trimf	[0 2 4]
	Cukup (mf2)	trimf	[3 5 7]
	Baik (mf3)	trimf	[6 8 10]

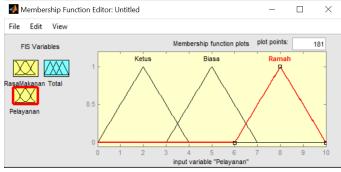


Setelah semua nilai dimasukkin, maka pada *Membership function plots* tiap variabel akan menjadi seperti ini :

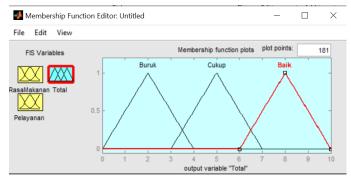
1. RasaMakanan



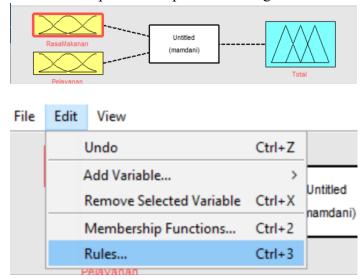
2. Pelayanan



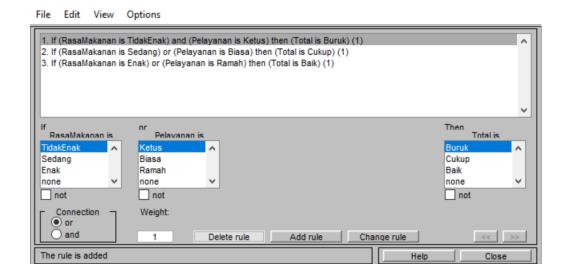
3. Total



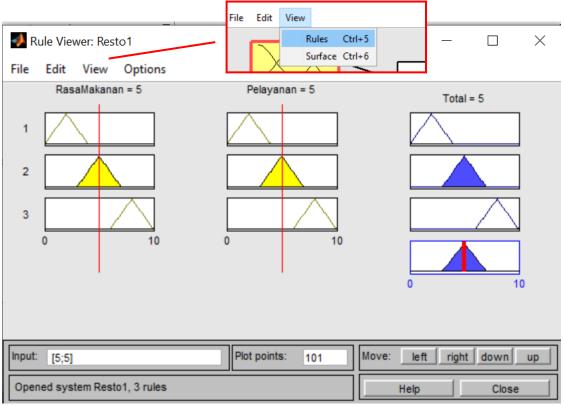
6. Langkah selanjutnya adalah menambahkan aturan untuk logika *fuzzy* tersebut dengan cara *Double Click* pada kotak putih atau dengan *edit* > *rules*



- 7. Setelah diklik makan akan terbuka jendela *Rule Editor* dan tambahkan rule sebagai berikut :
 - If (rasaMakanan is tidakEnak) and (Pelayanan is Ketus) then (Total is Buruk).
 - If (rasaMakanan is Sedang) or (Pelayanan is Biasa) then (Total is Cukup).
 - If (rasaMakanan is Enak) or (Pelayanan is Ramah) then (Total is Baik).



8. Rules telah ditambahkan, lalu Kembali ke FIS *Editor*, lalu klik *view > rules* maka akan terbuka jendela *Rules Viewer*.



9. Setelah terbuka lakukan uji coba dengan memasukkan parameter *input* dengan nilai [3 8], maka hasilnya akan menjadi seperti ini :

