

Nama : Azzam Dicky Umar Widadi

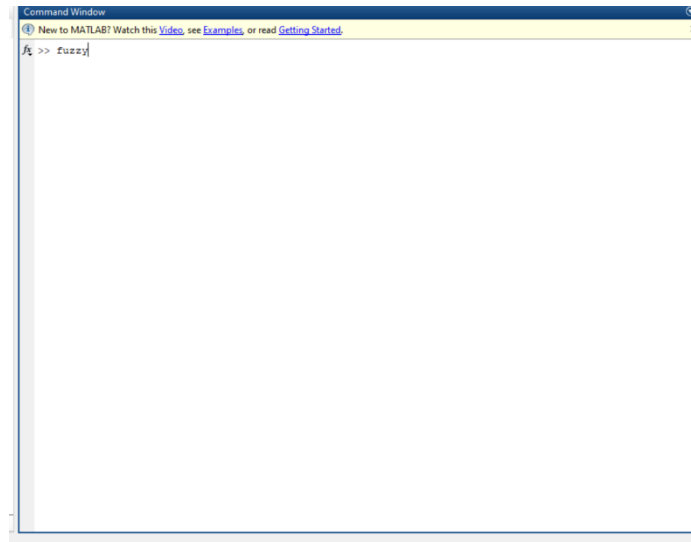
NIM : H1D022090

Shift awal : C

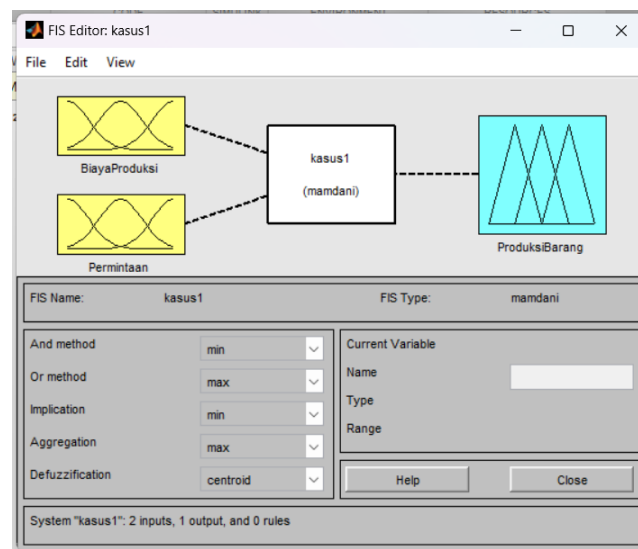
Shift Sekarang : A

Tugas Prak2 KB Logika Fuzzy

1. Ketik fuzzy pada command window di matlab.

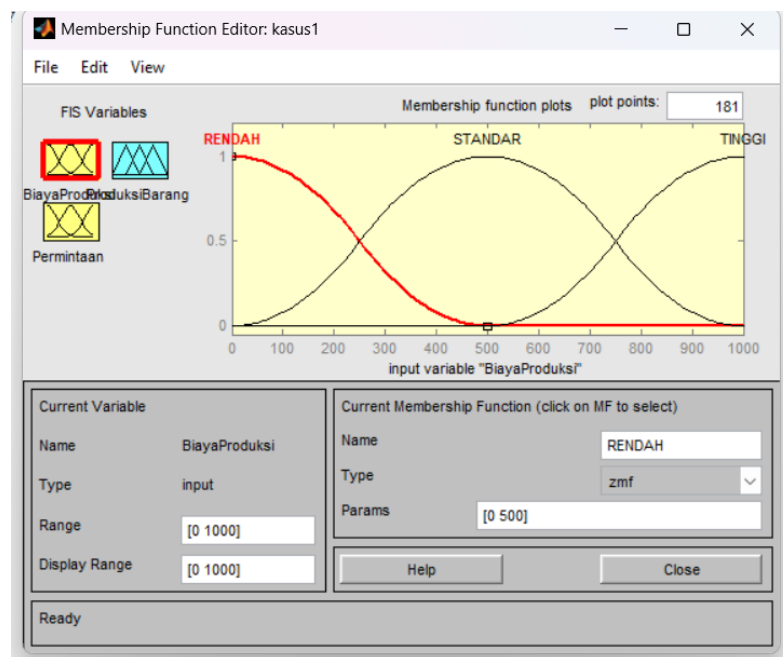


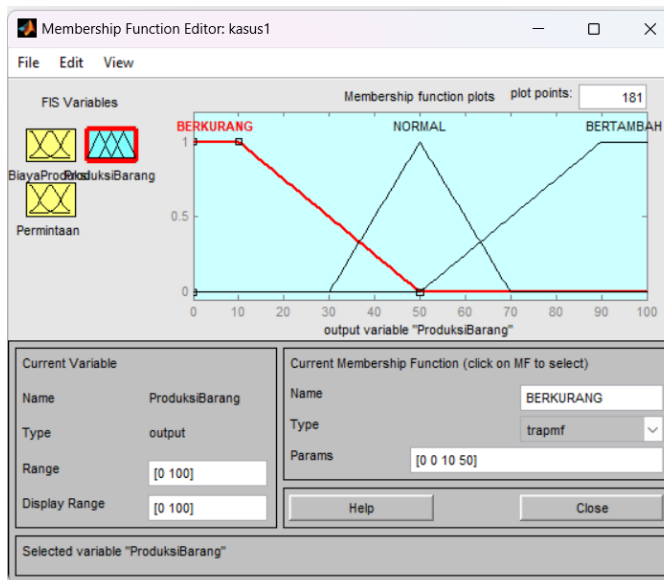
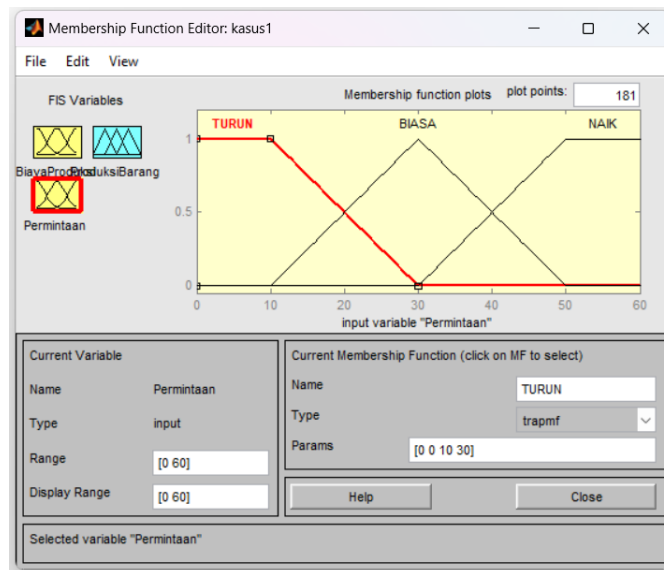
2. Akan muncul FIS editor yang Dimana menangani hal hal utama dari sistem fuzzy yang akan disusun. Kemudian save dan berikan nama dengan extension .FIS. masuk ke "edit" dan pilih "add variabel" pilih "input", maka akan ada 2 inputan. Ubah nama input 1 menjadi Biayaproduksi dan input 2 menjadi permintaan dan output menjadi ProduksiBarang.



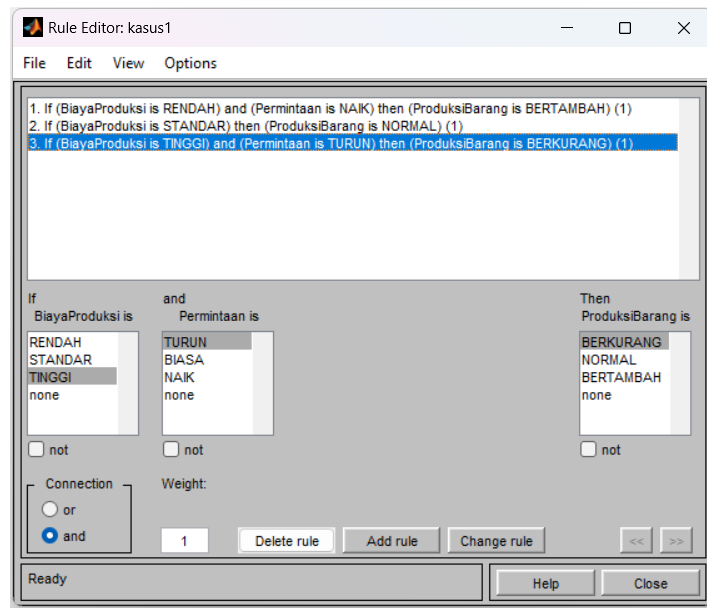
3. Klik 2 kali inputan lalu akan muncul window membership function editor untuk mendefinisikan bentuk dan range fungsi keanggotaan dari setiap variabel yang digunakan. sebagai berikut :

- Biayaproduksi
 - Range [0 1000]
 - Rendah : zmf [0 500]
 - Standar : pimf [0 500 500 1000]
 - Tinggi : smf [500 1000]
- Permintaan
 - Range [0 60]
 - Turun : trapmf [0 0 10 30]
 - Biasa : trimf [10 30 50]
 - Naik : trapf [30 50 60 60]
- ProduksiBarang
 - Range [0 100]
 - Berkurang : trapmf [0 0 10 50]
 - Normal : trimf [30 50 70]
 - Bertambah : trapmf [50 90 100 100]

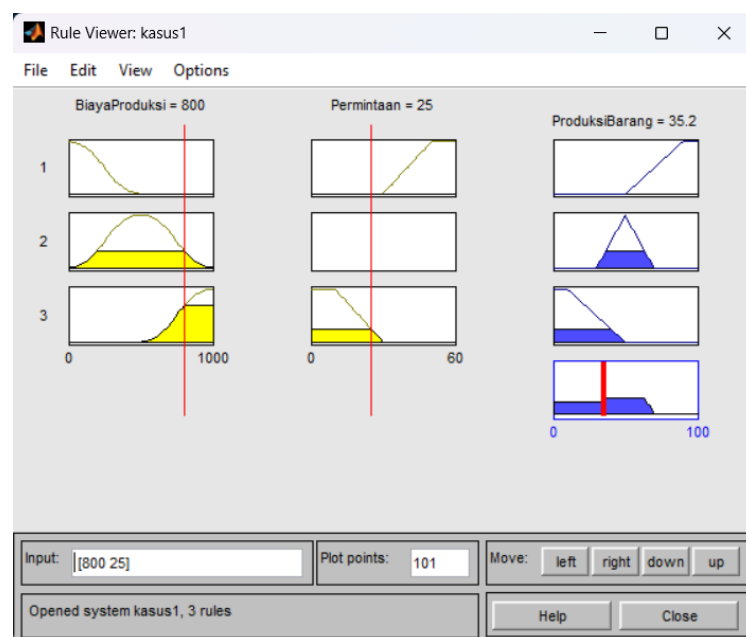




- Setelah mengatur angkanya, selanjutnya membuat rules. Caranya yaitu pilih menu "edit" kemudian pilih "rules" akan muncul rules editor. Masukkan rules sesuai kasus. Dengan memilih keadaan pada tiap variabel dan memilih hasil dari outputnya kemudian pilih "add rule".



5. Untuk melakukan pengujian dapat masuk ke "view" pilih "rules" akan muncul rule viewer. Lalu, masukan input untuk melakukan pengujian disini saya menguji dengan inputan [800 25], maka ProduksiBarang = 35.2.



6. Adapun untuk menampilkan surface yaitu masuk ke "view" pilih "surface" maka akan menampilkan data grafik dalam bentuk kubus.

