



BY TEAM:

CashCrew – Arblir Meta & Mohamed Shiref

PROJECT NAME:

**QuickSplit**

PRÜFER:

**Prof. Dr. Alexander Eck**

# Projektidee: QuickSplit

15.05.2025

# Project Overview

Team: CashCrew

## 01 Problem

In Gruppen zahlt oft eine Person für mehrere. Am Ende entsteht Chaos: Wer schuldet wem wie viel? Man verliert schnell den Überblick – besonders auf Reisen oder Events.

## 02 Solution

QuickSplit ist eine schlanke Web-App zur fairen Abrechnung gemeinsamer Ausgaben. Mit Anmeldung, ohne Schnickschnack – einfach Zahlungen eintragen und automatisch berechnen, wer wie viel zurückbekommt.

## 03 Target Users

- Reisegruppen
- Freundeskreise bei gemeinsamen Aktivitäten

## 04 Team Goals

**Ein funktionierender MVP mit:**

- Eingabe von Ausgaben (wer, wie viel, wofür)
- Automatischer Schuldenausgleich
- Intuitive Nutzeroberfläche

## 05 Personal Goals

**Arblir Meta**

→ Backend in Flask + SQLite selbstständig aufbauen, GitHub-Workflows sicher anwenden.

**Mohamed Shiref**

→ UI-Design mit Jinja2 + CSS (Bootstrap), Dokumentation und Präsentation strukturieren.

## 06 GitHub-Link

<https://github.com/arblirmeta/quicksplit>