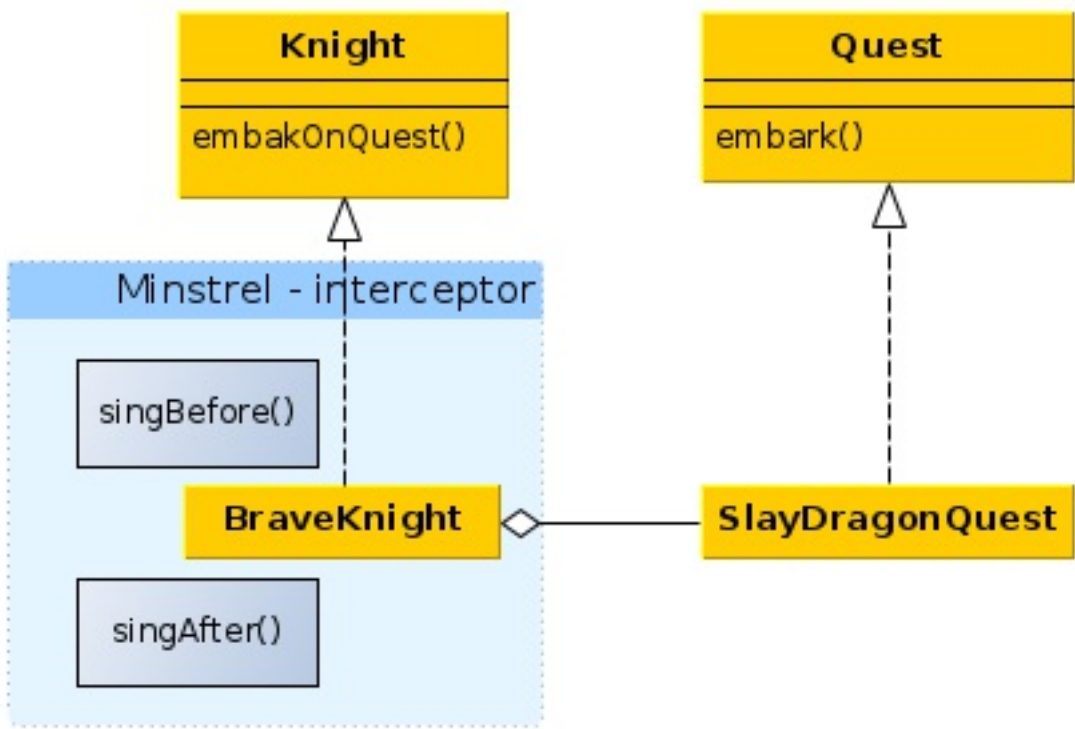
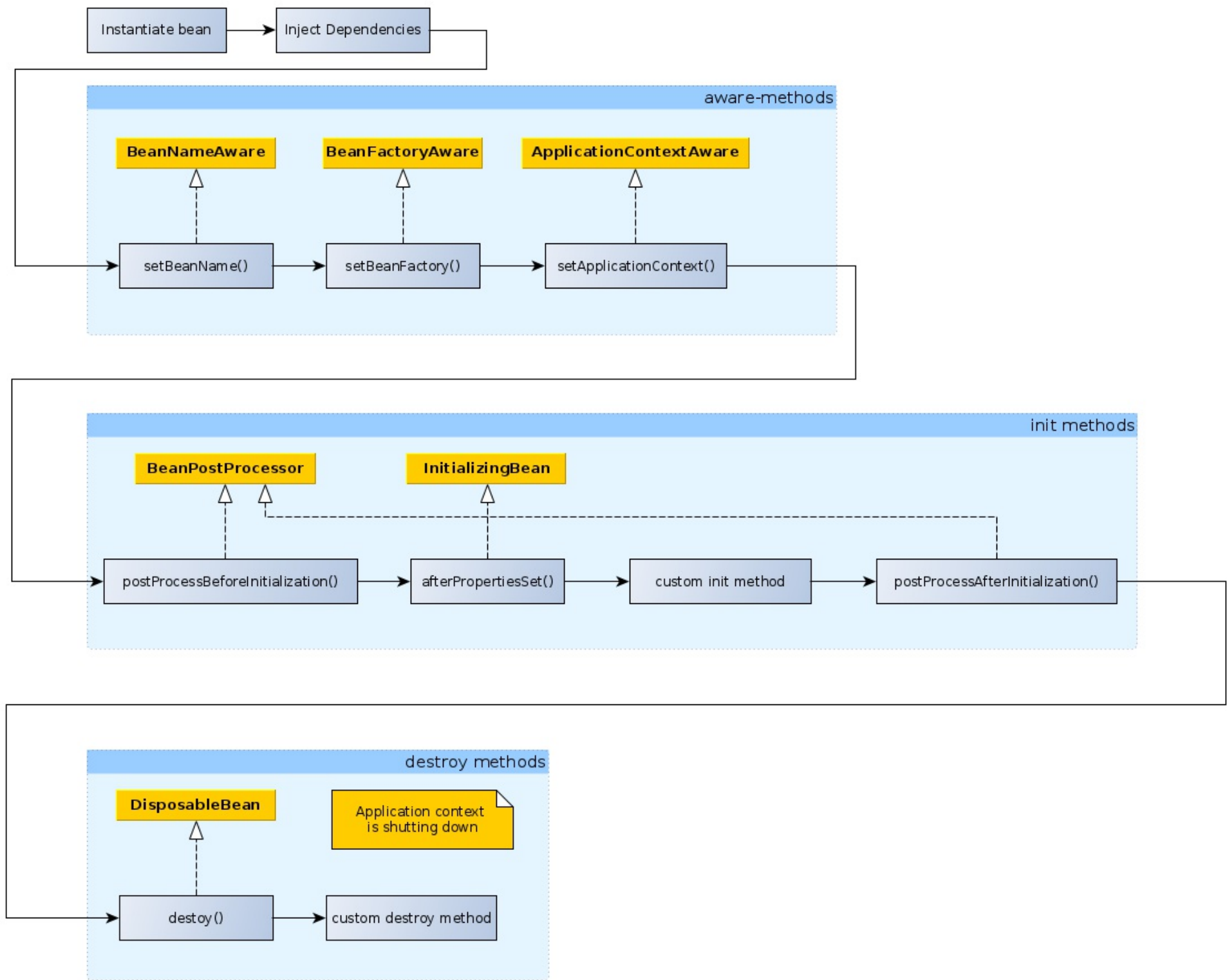


- wiring - это создание связей между компонентами приложения.
- app context - это объект, загружающий определения бинов и связывающий их между собой.
- Knight может выполнить quest, spring связывает экз. классов на основе программной или xml-конфигурации.
- Minstrel - это перехватчик, его методы выполняются до и после похода рыцаря в квест.



- Цикл жизни бина:



- Основные модули Spring:

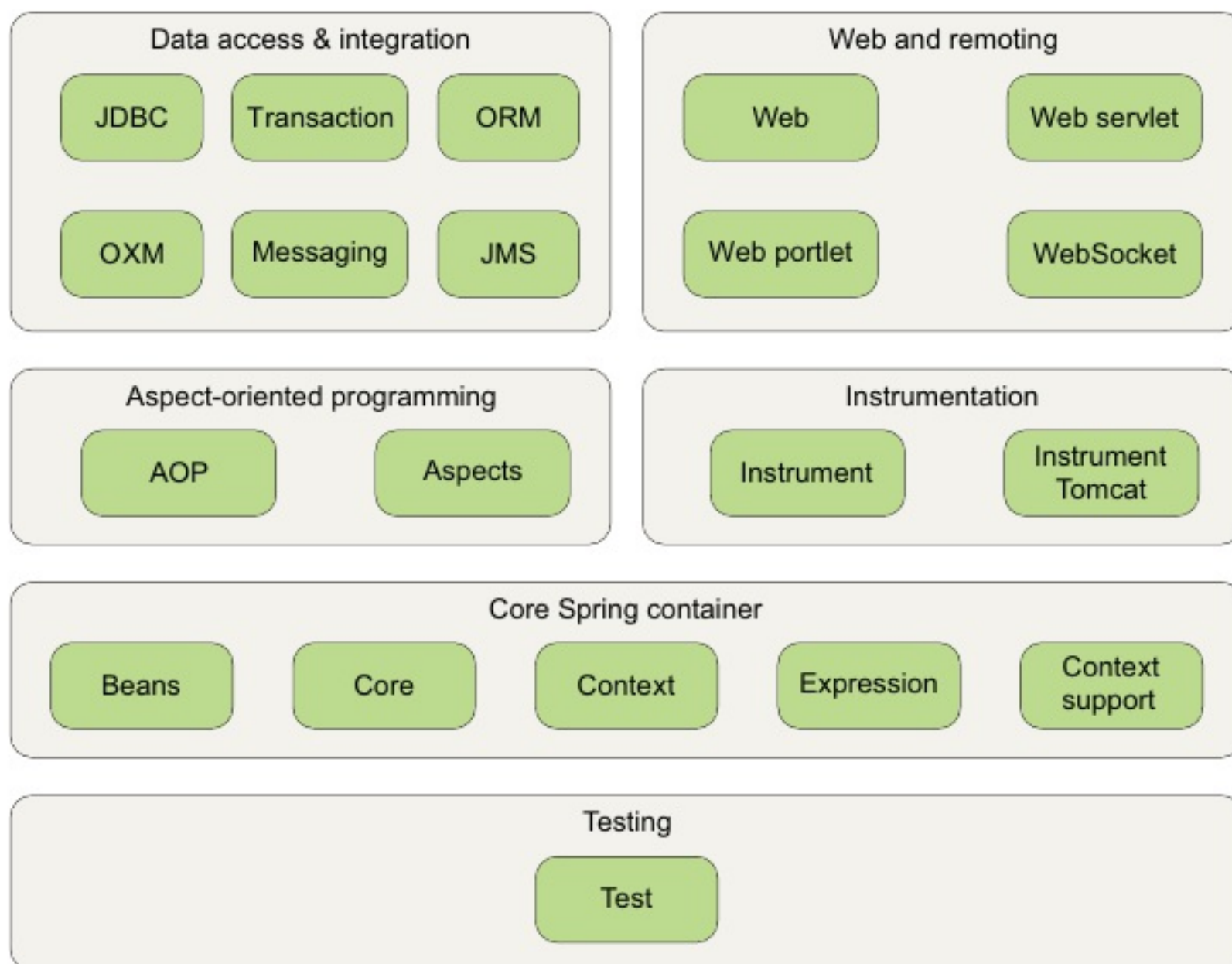


Figure 1.7 The Spring Framework is made up of six well-defined module categories.

- По умолчанию бины в spring являются синглтонами.