

MÓJ LABIRYNT karta pracy 2 – 3 POKOJE Z MOJEGO LABIRYNTU

Imię i nazwisko: _____ Klasa: _____

CEL:

Dzisiaj wybierasz 3 najważniejsze miejsca ze swojego labiryntu i przygotowujesz je do wpisania w program w Pythonie.

=====

KROK 1 – WYBÓR MIEJSC

=====

Na swoim labiryncie zaznacz:

- START – miejsce, w którym gracz zaczyna,
- ŚRODEK – jakieś ciekawe miejsce (skrzyżowanie, komnata, pułapka),
- WYJŚCIE – miejsce, gdzie gracz kończy labirynt.

Zapisz, gdzie one są (np. A3, B7 albo „przy wejściu po lewej stronie”):

START – _____

ŚRODEK – _____

WYJŚCIE – _____

=====

KROK 2 – NAZWY „KODOWE” (PYTHON)

=====

Wymyśl nazwy bez spacji i polskich znaków (tylko małe litery, _ i cyfry) np. wejście, sala_pajakow, skarb1, korytarz3

START – nazwa w kodzie: _____

ŚRODEK – nazwa w kodzie: _____

WYJŚCIE – nazwa w kodzie: _____

=====

KROK 3 – OPISY DLA GRACZA

=====

START – co widzi bohater, gdy zaczyna grę?

ŚRODEK – co to za miejsce, co czuje / widzi bohater?

WYJŚCIE – jak wygląda wyjście z labiryntu?

=====

KROK 4 – RUCHY Z KAŻDEGO MIEJSCA (w/s/a/d)

=====

Zastanów się, w które strony można iść z każdego z tych 3 miejsc.

Zaznacz NAZWĘ POKOJU, do którego prowadzi dany kierunek.

Jeśli nie ma przejścia – wpisz „X”.

START (_____):

w (góra) -> _____

s (dół) -> _____

a (lewo) -> _____

d (prawo) -> _____

ŚRODEK (_____):

w (góra) -> _____

s (dół) -> _____

a (lewo) -> _____

d (prawo) -> _____

WYJŚCIE (_____):

w (góra) -> _____

s (dół) -> _____

a (lewo) -> _____

d (prawo) -> _____

Przepisz swoje nazwy, opisy i połączenia do gotowego szablonu w Pythonie, żeby Twoje 3 pokoje pojawiły się w grze.

Znajdź część „SZABLON DLA UCZNIA”

Tylko w tej części możesz zmieniać kod.

Wpisz swoje nazwy pokoi

W słowniku LABIRYNT znajdź:

```
LABIRYNT = {  
    "start": { ... },  
    "srodek": { ... },  
    "wyjscie": { ... }  
}
```

Z karty pracy **przepisz swoje nazwy**:

- "start" → twoja nazwa miejsca startowego
- "srodek" → twoja nazwa miejsca środkowego
- "wyjscie" → twoja nazwa miejsca wyjścia

Uwaga: używaj tylko małych liter, bez spacji i bez polskich znaków.

Wpisz swoje opisy

W każdym pokoju znajdź linijkę:

"opis": "TU WPISZ OPIS ...",

Usuń tekst w cudzysłowie i **wpisz swój opis z karty pracy**, np.:

"opis": "Stoisz przy wejściu do starego labiryntu. Jest zimno i cicho.",