

Lista de Atividades

Callbacks e Promises

Utilizando os conhecimentos que obtivemos nas aulas passadas, vamos fazer as seguintes atividades:

1 (Obrigatório) - Crie um programa que contenha duas funções, uma delas deve simular o download de uma imagem de forma síncrona e, a outra deve simular o download desta imagem de forma assíncrona.

2 - (Obrigatório) - Crie um programa que simula o download de múltiplas imagens de forma assíncrona. O programa deve conter `'then'` e `'catch'` para tratar o sucesso e a falha da promise.

3 - (Obrigatório) Crie um programa que simula a compra de um produto no supermercado, o programa deve simular o processamento de uma compra e imprimir as seguintes mensagens no console:

1 - Compra em processamento

2 - Compra aprovada OU Negada (para erros)

O programa deve tratar tanto os erros quanto os sucessos da promise.