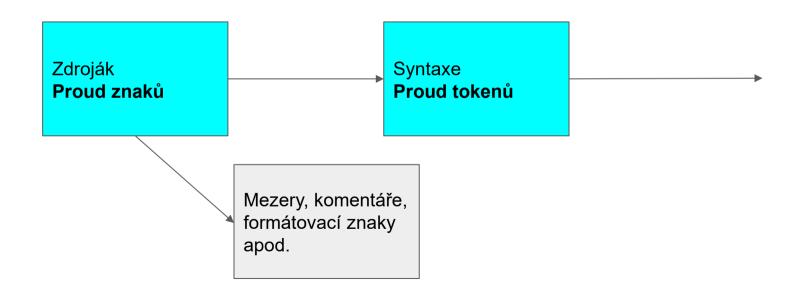
# Lexikální analýza

NTI/PRK, LS 2022

## Co je cílem



#### Co je "token" ("lexem")?

"V programovacích jazycích jsou slovní druhy objekty jako identifikátory, číselné hodnoty, klíčová slova a podobně. Těmto entitám se tradičně říká tokeny."

(ICD, str. 1)

Tokeny odpovídají nějakým vzorcům; jsou nahrazovány identifikátory tokenů => Regulární výrazy.

Tokeny jsou terminální symboly gramatiky jazyka.

## Regulární výraz

- Definice vzorů
- Regulární jazyky
- Konečné automaty

Syntaktický vzorec (<sup>n</sup>)<sup>n</sup> popisuje neregulární jazyk => závorky jsou samostatné tokeny.

#### Co se musí udělat?

- Najít ve zdrojáku vzorce:
  - Identifikátory
  - Hodnoty (řetězce, čísla…)
  - Klíčová slova
  - Volání funkcí
  - Interpunkci (závorky, středníky...)
  - Operátory
  - Další tokeny

#### Lexikální analýza

Hledej a nahraď:

var Myldentifier = 13;

KeyVar VarDef1 AssignmentOperator IntegerVal1;

#### Výstupy lexikální analýzy

- 1. Proud tokenů pro syntaktickou analýzu.
- 2. První verze tabulky symbolů.
- 3. Chybová hlášení

#### Tabulka symbolů

Propojení vašich identifikátorů s tokeny

- Názvy proměnných a konstant
- Názvy procedur a funkcí
- Konstanty
- Překladačem generované dočasné symboly
- Návěstí ve zdrojovém jazyce (label) např. assembler

#### Co si musíme pamatovat?

- Identifikátor a datový typ
- Deklaraci procedury
- Offset v úložišti
- Ukazatel na začátek (objekty, struktury)
- Zda se parametry předávají hodnotou či odkazem
- Počet a typy argumentů ve volání funkcí
- Základní adresu (funkce) kvůli skoku a návratu

#### Lexikální analýza - sofware

- Definujte vzorce
- Nástroje vždy konfigurujeme
  - Regulární výrazy a vzory
  - Co se má udělat, při zachycení vzoru
- Skoro vždy C++ nebo Java
  - Lex/Flex (C++, mostly used in Unix/Linux systems)
  - ANTLR (Java)
  - JavaCC (Java)
  - ANTLR a JavaCC jsou novější a inspirovány programem Lex