



# **REQ4ARC**

# Requirements-Skills für Softwareteams

iSAQB Advanced-Level

REQ4ARC unterstützt Sie dabei, die Anforderungen an Ihre Systeme effektiv zu verbessern – gemeinsam mit den wichtigsten Stakeholdern. Damit schaffen Sie das Fundamanet, um erfolgreicher die richtigen Systeme zu entwickeln – auch wenn Sie als Entwicklungsteam von Product Ownern, Business Analysts oder Requirements Engineers im Stich gelassen wurden.

Wir fokussieren dabei auf den architekturrelevanten Themen – beispielsweise dem Scoping, Qualitätsanforderungen oder verschiedenen Granularitäten funktionaler Anforderungen.

## Inhalt

- Typische Probleme mit Anforderungen in Entwicklungsprojekten
- Clean Start: Ziele, Scope und Kontext
- Funktionale Anforderungen: Von Zielen zu Features
- Qualitätsanforderungen
- Behaviour-Driven Development
- Priorisierung von Anforderungen
- Effektive Kooperation mit anderen Projektrollen

Inklusive ausführliche Trainings- und Übungsunterlagen sowie unser Buch "Requirements-Skills für Softwareteams" (Leanpub)

### **Trainer**

Dr. Peter Hruschka, Dr. Gernot Starke

### Voraussetzung

- Grundlagen von Softwarearchitekturen, wie sie etwa unser Workshop "Mastering Software Architectures" vermittelt.
- Grundverständnis von Entwicklungsprozessen und den beteiligten Rollen

# **iSAQB** Credit Points

Dieser Kurs ist iSAQB akkreditiert.

Für Ihre Teilnahme erhalten Sie 30 CPSA-Advanced Credit Points:

20 CP im Bereich "Methodische Kompetenz" und

10 CP im Bereich "Softskills".

### **Weitere Informationen**

E-Mail an info@arc42.de Dr. Peter Hruschka +49172-2411656

Dr. Gernot Starke +49 177 – 728 2570



# 3-tägige Schulung

Preis: 2200€ (Alumni 2050€) zzgl. MwSt.

#### Rabatt:

Frühbucher: 2050€ bei Anmeldung 5 Monate vor Schulungsbeginn.

### Anmeldung

https://arc42.de oder per E-Mail an info@arc42.de

### **Sprache**

Deutsch

#### Zielgruppe:

- Softwareentwickler:innen
- Softwarearchitekt:innen
- ProductOwner
- IT-/Projektmanagement

### **Schulungsorte**

- Frankfurt/Main
- München
- inhouse auf Anfrage



