

# คู่มือจัดทำเอกสารโครงงาน ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์

หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์



วิชาที่ต้องใช้คู่มือนี้ในการจัดทำเอกสาร

- โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1
- โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2
- โครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1
- โครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2

HAND: -CO. LAU. AC. YA

# คู่มือจัดทำเอกสารโครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์

# คณะผู้จัดทำ

ผศ. สมบูรณ์ ภู่พงศกร
ผศ. วิวัฒน์ ชินนาทศิริกุล
ผศ. ณัฏฐิรา ศุขไพบูลย์
อาจารย์สุนี ปัญจะเทวคุปต์
อาจารย์ประณมกร อัมพรพรรดิ์
อาจารย์ดาวรถา วีระพันธ์
อาจารย์วิศรุต ขวัญคุ้ม
อาจารย์ณัฐรดี อนุพงค์
อาจารย์ชวลิต โควีระวงศ์

คณาจารย์หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี

สงวนลิขสิทธิ์ โดยหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ห้ามคัด ลอกเลียน ดัดแปลง ทำซ้ำ จัดพิมพ์ หรือกระทำอื่นใด โดยวิธีการใดๆ ในรูปแบบใดๆ ไม่ว่าส่วนหนึ่งสวนใดของ หนังสือเล่มนี้ นอกจากจะได้รับอนุญาตจากคณะผู้จัดทำ

### คำนำ

การเขียนรายงานโครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์และโครงงานพิเศษด้านวิทยาการ คอมพิวเตอร์ มีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี หลักสูตรวิทยาการ คอมพิวเตอร์ ได้ทดลองทำงานเพื่อวิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนางานที่เกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์ หรือ เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องให้เสร็จสมบูรณ์ ซึ่งจะมีอาจารย์ที่ปรึกษาคอยกำกับดูแล นักศึกษาจะต้องส่ง เอกสารโครงงานและนำเสนอต่อกรรมการ

คณาจารย์ในหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ได้ตระหนักถึงความจำเป็นดังกล่าวจึงได้ร่วมกัน พัฒนาปรับปรุงคู่มือนี้เพื่อเป็นแนวทางการดำเนินงานและเสนอผลงานอย่างเป็นระบบให้เป็นแนวทาง และคำแนะนำสำหรับนักศึกษาที่ทำกำลังศึกษาในรายวิชาดังกล่าวใช้ประกอบการเขียนที่มีรูปแบบ เป็นมาตรฐานเดียวกัน และเพื่อเป็นแนวทางในการทำโครงงานของนักศึกษา

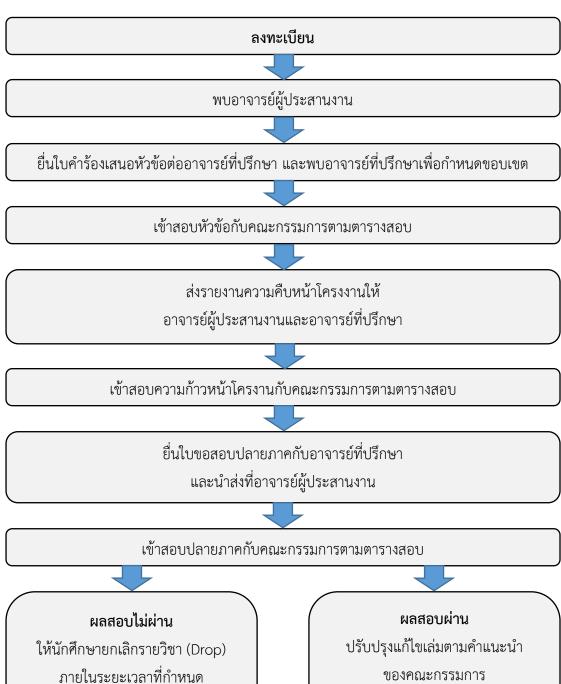
ทางหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์มีความหวังเป็นอย่างยิ่งว่าคงจะเป็นประโยชน์ไม่มากก็ น้อยในการจัดทำโครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1(computer science project 1) และ โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 (computer science project 2) สำหรับรหัส 60 ขึ้นไป และ โครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 (Special Project in Computer Science 1) และ โครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 (Special Project in Computer Science 2) สำหรับ รหัส 59 และ 58 ของนักศึกษาต่อไป

คณะผู้จัดทำ คณาจารย์หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

# สารบัญ

เรื่อง	หน้า
กระบวนการจัดทำโครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	1
และ โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	
กระบวนการจัดทำโครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	2
และ โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	
การพิมพ์เอกสาร	3
ส่วนประกอบของเอกสารประกอบโครงงาน	11
การเขียนอ้างอิงและบรรณานุกรม	16
สวนประกอบพรอมคำอธิบายของแต่ละบท	25
การส่งแผ่น CD/DVD บันทึกไฟล์และการตั้งชื่อไฟล์ข้อมูล	49
เกณฑ์การประเมินวิชาโครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	51
และโครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	
เกณฑ์การประเมินวิชาโครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	53
และโครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	
บรรณานุกรม	54
ภาคผนวก	55

# กระบวนการจัดทำโครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 และ โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1



ให้นักศึกษายกเลิกรายวิชา (Drop)
ภายในระยะเวลาที่กำหนด
ในกรณีไม่ยกเลิกรายวิชา
คณะกรรมการพิจารณาให้เกรด F

ปรับปรุงแก้ไขเล่มตามคำแนะนำ ของคณะกรรมการ จัดส่งเล่มฉบับสมบูรณ์ภายใน ภาคการศึกษานั้น

# กระบวนการจัดทำโครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 และ โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2

# กรณีเปลี่ยนหัวข้อโครงงานหรือเปลี่ยนอาจารย์ที่ปรึกษา

นักศึกษาต้องจัดทำรูปเล่มบทที่ 1 – 3 ให้เรียบร้อยก่อนลงทะเบียน

#### ลงทะเบียน

นักศึกษาที่จะลงทะเบียนได้ จะต้องไม่มีผลการเรียนในรายวิชา โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 เป็นเกรด W หรือ I หรือ F

พบอาจารย์ผู้ประสานงานเพื่อชี้แจงเกี่ยวกับรายวิชา และแจ้งตารางสอบหัวข้อ (บทที่ 1-3) สำหรับนักศึกษาที่เปลี่ยนหัวข้อโครงงานหรือเปลี่ยนอาจารย์ที่ปรึกษา

> พบอาจารย์ผู้ประสานงานตามกำหนด และพบอาจารย์ที่ปรึกษาโครงงานเพื่อติดตามความก้าวหน้า

เข้าสอบความก้าวหน้าโครงงานกับคณะกรรมการตามตารางสอบ

ยื่นใบคำร้องขอสอบปลายภาคกับอาจารย์ผู้ประสานงาน พร้อมทั้งส่งรายงานความคืบหน้า

อาจารย์ที่ปรึกษาพิจารณาให้นักศึกษาเข้าสอบในกรณีที่ชิ้นงานมีความก้าวหน้ามากกว่า 80%

# กรณีที่ชิ้นงานมีความก้าวหน้า น้อยกว่า 80%

ให้นักศึกษายกเลิกรายวิชา (Drop)
ภายในระยะเวลาที่กำหนด
ในกรณีไม่ยกเลิกรายวิชา
คณะกรรมการพิจารณาให้เกรด F

# กรณีที่ชิ้นงานมีความก้าวหน้า มากกว่า 80%

เข้าสอบปลายภาคกับคณะกรรมการ ตามตารางสอบ และปรับปรุงแก้ไข เล่มตามคำแนะนำของคณะกรรมการ จัดส่งเล่มฉบับสมบูรณ์ และ CD ภายในภาคการศึกษานั้น

## การพิมพ์เอกสาร

#### กระดาษ

กระดาษที่ใช้พิมพ์เล่มสมบูรณ์โครงงานทั้งเล่มต้องเป็นกระดาษที่มีคุณภาพดี กำหนดให้ใช้ กระดาษขาวไม่มีเส้นบรรทัด ชนิดไม่ต่ำกว่า 80 แกรม ขนาดมาตรฐาน A4

### ระบบการพิมพ์

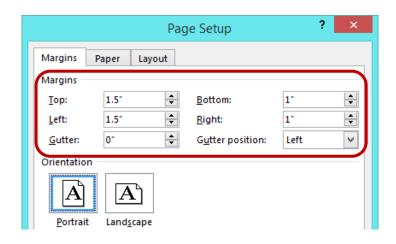
- 1. ต้องพิมพ์ด้วยระบบคอมพิวเตอร์ โดยใช้โปรแกรม Microsoft Word เวอร์ชั่น 2010 ขึ้นไป (.docx) และพิมพ์ด้วยเครื่องพิมพ์เลเซอร์ หมึกดำ หรือ หมึกสี
- 2. ฉบับสำเนา ให้ใช้วิธีถ่ายสำเนา (Photocopy) จากต้นฉบับ โดยต้องเป็นการถ่ายสำเนาที่มี คุณภาพดี สะอาด และรูปชัดเจนและคงทน ไม่ลบเลือนง่าย
- 3. การพิมพ์และการทำสำเนาองค์ประกอบตอนต้น หรือ ส่วนหน้า ได้แก่ หน้าปกใน คำนำ บทคัดย่อ กิตติกรรมประกาศ สารบัญ ฯลฯ และส่วนที่ใช้กั้นแต่ละส่วนหรือหน้าบอกตอน เช่น หน้า บอกตอนบรรณานุกรม หน้าบอกตอนภาคผนวก เนื้อเรื่อง ส่วนอ้างอิง และส่วนท้ายเล่ม ให้พิมพ์หรือ ถ่ายสำเนาโดยใช้กระดาษหน้าเดียวทั้งเล่ม

#### ตัวพิมพ์

เล่มโครงงานที่พิมพ์เป็นภาษาไทยและมีภาษาอังกฤษแทรก ให้ใช้ชนิดตัวพิมพ์แบบเดียวกัน ตลอดทั้งเล่ม โดยลักษณะแบบอักษร (Font) แบบ TH SarabunPSK หรือ TH Sarabun New เท่านั้น และตัวอักษรที่ใช้พิมพ์ต้องเป็นสีดำ คมชัด สะดวกแก่การอ่าน

#### การเว้นขอบกระดาษ

ขอบด้านบน เว้นระยะห่างจากขอบกระดาษ 1.5 นิ้ว หรือ 3.81 เซนติเมตร ขอบซ้ายมือ เว้นระยะห่างจากขอบกระดาษ 1.5 นิ้ว หรือ 3.81 เซนติเมตร ขอบขวามือ เว้นระยะห่างจากขอบกระดาษ 1 นิ้ว หรือ 2.54 เซนติเมตร ขอบล่าง เว้นระยะห่างจากขอบกระดาษ 1 นิ้ว หรือ 2.54 เซนติเมตร



#### การเว้นระยะห่างระหว่างบรรทัด

- 1. การพิมพ์เล่มโครงงานทุกชนิด ให้กำหนดระยะห่างระหว่างบรรทัดเป็นแบบระยะ พิมพ์เดี่ยว (Single Space)
  - 2. ระยะห่างระหว่างชื่อบทกับหัวข้อแรกหรือบรรทัดแรกของเนื้อเรื่อง ให้เว้นว่าง 1 บรรทัด
- 3. เมื่อขึ้นหัวข้อใหม่ ระยะห่างระหว่างบรรทัดสุดท้ายของหัวข้อเดิมกับหัวข้อใหม่ ให้เว้นว่าง 1 บรรทัด
- 4. การเว้นระยะระหว่างหัวข้อกับเนื้อหาที่เป็นข้อความที่ตามมาและเป็นการขึ้นย่อหน้าใหม่ ไม่ต้องเว้นบรรทัด
- 5. การเว้นระยะระหว่างรูปกับรูป ตารางกับตาราง ที่วางไว้ในหน้าเดียวกันให้เว้นเท่ากับ 1 บรรทัด
- 6. การเว้นระยะระหว่างรูปกับเนื้อหา และตารางกับเนื้อหา กรณีที่มีการพิมพ์เนื้อหาในหน้า เดียวกับรูปและตารางให้เว้นเท่ากับ 1 บรรทัด
  - 7. การเว้นระยะบรรทัดดังกล่าวให้ใช้กับส่วนของภาคผนวกด้วย (ถ้ามี)

# การพิมพ์เครื่องหมายวรรคตอนสำหรับการพิมพ์เนื้อหา

เครื่องหมาย มหัพภาค (.) จากหัวข้อ ให้พิมพ์เว้นระยะหลังหัวข้อ 2 ช่วงตัวอักษร
เครื่องหมาย จุลภาค (,) ให้พิมพ์เว้นระยะหลังเครื่องหมาย 1 ช่วงตัวอักษร
เครื่องหมาย อัฒภาค (;) ให้พิมพ์เว้นระยะหลังเครื่องหมาย 1 ช่วงตัวอักษร
เครื่องหมาย มหัพภาคคู่ (:) ให้พิมพ์เว้นระยะก่อนและหลังเครื่องหมาย 1 ช่วงตัวอักษร
เครื่องหมาย อัญประกาศ ( " ") ให้พิมพ์เว้นระยะก่อนและหลังเครื่องหมาย 1 ช่วงตัวอักษร

#### การย่อหน้า

การพิมพ์เนื้อหาหรือเนื้อเรื่องที่ไม่ใช่หัวข้อให้ย่อหน้าโดยขึ้นบรรทัดใหม่ให้ย่อหน้าตรงกับ ข้อความของหัวข้อ ดังตัวอย่าง

1.2//หัวข้อใหญ่	
1.2.1//	(หัวข้อรอง)
1.2.2//	_
	_(ย่อหน้าเนื้อหา)
1.2.2.1//	
1.2.2.2//	
	(ย่อหน้าเนื้อหา)
	,
2)//	, <u> </u>
<b>หมายเหตุ</b> เครื่องหมาย "/" หมา	ายถึง การเคาะเว้นระยะ 1 เครื่องหมาย ต่อ 1 เคาะ

การพิมพ์เนื้อหาต่อจากตารางหรือรูปภาพ ให้เว้นระยะบรรทัดต่อจากตารางหรือคำอธิบายรูป 1 บรรทัด

# การใส่เลขหน้าและลำดับหน้า

- 1. การพิมพ์เลขหน้า หรือแสดงเลขหน้า ให้พิมพ์ไว้มุมบนขวาของหน้ากระดาษห่างจาก ขอบบน 1 นิ้ว และขอบขวามือ 1 นิ้ว
- 2. องค์ประกอบตอนต้น หรือส่วนหน้า ให้ใส่พยัญชนะ ก, ข, ค,... ยกเว้นหน้าแรกของแต่ละ หัวเรื่อง ให้นับลำดับหน้า แต่ไม่ต้องพิมพ์ตัวอักษรที่หน้านั้น
- 3. ส่วนเนื้อเรื่อง ส่วนอ้างอิง และภาคผนวก ให้ใส่ตัวเลขอารบิก 1, 2, 3,... ตามลำดับโดยเริ่ม ตั้งแต่หน้าแรกของบทที่ 1 หรือบทนำ ยกเว้นหน้าแรกของแต่ละบท หน้าแรกของบรรณานุกรม และ ภาคผนวกและภาคผนวกย่อย ให้นับลำดับหน้า แต่ไม่ต้องพิมพ์ตัวเลขที่หน้านั้น

# การพิมพ์สารบัญ สารบัญตาราง และสารบัญรูป

ให้พิมพ์คำว่า สารบัญ สารบัญตาราง สารบัญรูป ไว้กลางหน้ากระดาษ ห่างจากขอบด้านบน 1.5 นิ้ว ด้วยตัวอักษรหนา ขนาด18 พอยต์ แล้วเว้น 1 บรรทัดพิมพ์คำว่า หน้า ชิดขวา ด้วยตัวอักษร หนา ขนาด 16 พอยต์

ส่วนสารบัญตาราง สารบัญรูป คำว่ารูปที่ ตารางที่ ให้พิมพ์ชิดขอบซ้าย บรรทัดเดียวกับคำว่า "หน้า" ตำแหน่งเลขหน้าให้พิมพ์ตรงแนวชิดขอบด้านขวา กับเลขหน้า

สารบัญเนื้อหาของแต่ละบท บรรณานุกรม และภาคผนวก ให้เว้น 1 บรรทัด

### การพิมพ์ชื่อบท

- 1. การพิมพ์ชื่อบท เมื่อขึ้นบทใหม่ต้องขึ้นหน้าใหม่ โดยใช้อักษรหนา ขนาด 20 พอยต์
- 2. ตัวเลขประจำบทที่ ให้ใช้เลขอารบิก ให้พิมพ์คำว่า "บทที่" ไว้บรรทัดแรกของหน้าและ จัดให้อยู่กึ่งกลางหน้ากระดาษ ส่วนชื่อบทให้พิมพ์ไว้ในบรรทัดถัดลงมาและจัดให้อยู่กึ่งกลาง หน้ากระดาษเช่นเดียวกัน ชื่อบทที่ยาวเกิน 1 บรรทัด ให้แบ่งเป็น 2-3 บรรทัดตามความเหมาะสม โดยพิมพ์เรียงลงมาเป็นลักษณะสามเหลี่ยมกลับหัว

#### การพิมพ์หัวข้อในบท

การแบ่งหัวข้อในแต่ละบท ให้แบ่งออกเป็นหัวข้อใหญ่ (Main Headings) และหัวข้อย่อย (Sub-headings) ตามลำดับ

- 1. การพิมพ์ชื่อบท เช่น บทที่ 1 พิมพ์กลางหน้ากระดาษโดยพิมพ์เว้นระยะห่างจาก ขอบกระดาษด้านบน 1.5 นิ้ว ตัวอักษรตัวหนาขนาด 20 พอยต์ การพิมพ์ชื่อเรื่องประจำบทพิมพ์ บรรทัดถัดมา และให้อยู่กึ่งกลางหน้ากระดาษ ตัวอักษรตัวหนา ขนาด 20 พอยต์ ไม่ต้องใส่หมายเลข กำกับสำหรับหัวข้อที่ยาวเกิน 1 บรรทัด ให้แบ่งพิมพ์เป็น 2-3 บรรทัด ตามความเหมาะสม ไม่พิมพ์ แยกคำ เช่น คำว่า "มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์" ไม่ให้พิมพ์แยกเป็น "มหาวิทยา" อยู่บรรทัดหนึ่ง และคำว่า "ลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์" อยู่อีก บรรทัดหนึ่ง เป็นต้น
- 2. หัวข้อใหญ่ คือ หัวข้อที่ไม่ใช่ชื่อเรื่องประจำบท หัวข้อแรกที่ถัดจากชื่อเรื่องประจำบท พิมพ์โดยเว้นจากชื่อเรื่อง 1 บรรทัด (18 พอยต์) เป็นหัวข้อลอย ชิดขอบด้านซ้ายและใส่หมายเลข ประจำบทตามด้วยเครื่องหมายมหัพภาค (.) ตามด้วยเลขลำดับของหัวข้อ จากนั้นให้เว้น 2 ตัวอักษร แล้วตามด้วยชื่อหัวข้อโดยใช้ตัวอักษรตัวหนา ขนาด 18 พอยต์ เช่น 1.1, 1.2 และ 1.3 เป็นต้น

- 3. หัวข้อรอง คือ หัวข้อที่แบ่งมาจากหัวข้อใหญ่ ให้พิมพ์โดยเริ่มตรงกับข้อความของหัวข้อ ใหญ่ โดยใส่หมายเลขลำดับต่อจากหัวข้อใหญ่ ตามด้วยเครื่องหมายมหัพภาค (.) ตามด้วยเลขลำดับ ของหัวข้อรอง จากนั้นให้เว้น 2 ตัวอักษรแล้วตามด้วยชื่อหัวข้อโดยใช้ตัวอักษรปกติ ขนาด 16 พอยต์
- 4. หัวข้อย่อย การแบ่งหัวข้อย่อยขึ้นอยู่กับความเหมาะสมของเนื้อหาสำหรับเนื้อเรื่อง พิมพ์ ด้วยอักษรปกติ ขนาด 16 พอยต์ การแบ่งหัวข้อใหญ่และหัวข้อย่อยในแต่ละบท ให้ใช้ตัวเลขในกำกับ หัวข้ออย่างชัดเจน และการแบ่งย่อยโดยใช้ตัวเลขไม่ควรเกินกว่า 4 ตัว เช่น 1.1.1.1 ถ้าจำเป็นให้ใช้ เครื่องหมายวงเล็บ () ช่วยในการแบ่งย่อยเพิ่มเติม เช่น 1), 2), 3) หรือ 1.1), 1.2), 1.3) หรือ ก), ข), ค) และให้ใช้แบบเดียวกันตลอดทั้งเล่ม ไม่ใช้สัญลักษณ์อื่นๆ เช่น • ৺★□↳৯৫ คลา แสดงเป็นหัวข้อใดๆ ทั้งสิ้น

ทั้งนี้ การขึ้นหัวข้อใหม่ในส่วนท้ายกระดาษ หากมีที่ว่างสำหรับพิมพ์ข้อความภายใต้หัวข้อนั้น ได้อีกไม่เกิน 1 บรรทัด ให้ย้ายการขึ้นหัวข้อใหม่ไปอยู่ในหน้าถัดไป

#### การจัดตำแหม่งข้อความในกระดาษ

- 1. การพิมพ์รายละเอียดส่วนเนื้อเรื่อง โดยทั่วไปควรจัดตำแหน่งข้อความในหน้ากระดาษ เป็นแบบกระจายแบบไทย 📕 (Thai Distributed) เพื่อความสวยงาม ทั้งนี้ให้คำนึงถึงความถูกต้อง เหมาะสมทางด้านภาษา ไม่ควรพิมพ์แยกคำ เช่น คำว่า "เทคโนโลยี" ไม่ควรพิมพ์คำว่า "เทคโนโล" อยู่บรรทัดหนึ่ง และคำว่า"ยี" อยู่อีกบรรทัดหนึ่ง หรือไม่ควรเว้นระยะห่างมากเกินไประหว่างคำ
- 2. เนื้อหาหรือเนื้อเรื่องที่ไม่ใช่หัวข้อให้พิมพ์โดยใช้ตัวอักษรปกติ ขนาด 16 พอยต์การพิมพ์ ตัวอักษร ถ้าพิมพ์คำสุดท้ายไม่จบในบรรทัดนั้นๆ ให้ยกคำนั้นไปพิมพ์บรรทัดใหม่ ไม่ควรตัดคำ หรือ ฉีกคำ เช่น คำว่า "ร่างกายอ่อน" หนึ่งบรรทัด และขึ้นคำว่า "แรง" ในบรรทัดใหม่
- 3. การขึ้นหัวข้อใหม่ถ้ามีที่ว่างสำหรับพิมพ์ข้อความต่อไปได้น้อยกว่าหนึ่งบรรทัดให้ขึ้นหัวข้อ ใหม่ในหน้าถัดไป เพื่อไม่ให้มีแต่หัวข้อ แต่เนื้อเรื่องไปปรากฏอีกหน้า

#### การพิมพ์ตาราง (Table)

- 1. ตารางแต่ละตาราง มีส่วนประกอบ คือ ลำดับที่และชื่อของตารางอยู่ส่วนบนของตาราง ตามด้วยตัวตาราง ในส่วนท้ายอาจมีหมายเหตุคำอธิบายเพิ่มเติม และหากข้อมูลในตารางนั้นได้จาก การคัดลอกมา ต้องมีการอ้างอิงที่มาของตาราง
- 2. พิมพ์ชื่อตารางเป็นภาษาไทย ยกเว้นกรณีที่มีความจำเป็นต้องคงข้อมูลไว้ตามภาษาเดิมที่ คัดลอกมา หรือการนำเสนอข้อมูลในตารางเรื่องนั้นๆ เป็นภาษาอื่นจะมีความถูกต้อง ให้พิมพ์ตาราง เป็นภาษาอื่นได้

- 3. พิมพ์แทรกไว้ตามส่วนเนื้อหาที่ระบุถึงตารางนั้นๆ ให้สอดคล้องกัน สำหรับตารางที่มี ความจำเป็นน้อยหรือไม่มีความสัมพันธ์ต่อการบรรยายเนื้อหาโดยตรง ให้รวมไว้ในภาคผนวกได้
- 4. ลำดับที่และชื่อของตาราง ให้พิมพ์ไว้ส่วนบนตารางนั้นๆ โดยให้เว้นระยะจากบรรทัดบนที่ มีเนื้อหา 1 บรรทัด แล้วพิมพ์คำว่า ตารางที่ ชิดขอบด้านซ้าย ตามด้วยตัวเลขลำดับตารางในบทนั้น เช่น ตารางที่ 1.1 หมายถึง ตารางนี้จะอยู่ในบทที่ 1 และเป็นตารางที่ 1 หรือ ตารางที่ 2.12 จะอยู่ใน บทที่ 2 และเป็นตารางที่ 12 เป็นต้น จากนั้นให้พิมพ์ชื่อตารางต่อจากตัวเลขแสดงลำดับตาราง โดยเว้นระยะห่าง 2 ช่วงตัวอักษร ถ้าชื่อตารางมีความยาวเกินกว่า 1 บรรทัดให้พิมพ์บรรทัดบน ให้เสร็จสิ้นจนหมดบรรทัด และบรรทัดล่างให้เริ่มพิมพ์ตรงกับตัวอักษรแรกของชื่อตาราง และก่อน ขีดเส้นตารางให้เว้นระยะ 1 บรรทัดห่างจากชื่อตาราง
- 5. ตัวตาราง โดยทั่วไปประกอบด้วย ส่วนหัวของตาราง (Table Header) และส่วนข้อความ ในตาราง (Table Text) การจัดวางตารางให้จัดขนาดเต็มความกว้างของหน้ากระดาษ
- 6. ขนาดของตาราง ไม่ควรเกินกรอบของหน้ากระดาษ หากขนาดของตารางมีขนาดไม่พอดี กับกระดาษ ให้ขยายความกว้างของตารางให้เต็มกรอบของหน้ากระดาษ
- 7. ตารางที่มีความยาวมาก ไม่สามารถพิมพ์ให้สิ้นสุดในหน้าเดียวได้ ให้พิมพ์ส่วนที่เหลือใน หน้าถัดไป ทั้งนี้จะต้องมีลำดับที่ของตาราง และพิมพ์คำว่า (ต่อ) เช่น ตารางที่ 1.2 (ต่อ) โดยไม่ต้อง พิมพ์ชื่อตาราง และตัวตารางต้องมีส่วนหัวของตารางทุกหน้าเช่นกัน
- 8. ตารางที่มีความกว้างเกินกว่าที่จะบรรจุในหน้ากระดาษเดียวได้ อาจลดขนาดตัวอักษรต่ำ กว่าขนาด 16 พอยต์ หรือ ย่อส่วนลงได้ แต่ต้องสามารถอ่านได้ชัดเจน
- 9. แหล่งอ้างอิงที่มาของตาราง ให้พิมพ์ไว้ท้ายสุดในบรรทัดถัดจากตัวตาราง และพิมพ์ชิด ขอบซ้ายมือ โดยมีรูปแบบเหมือนกับการอ้างอิงแทรกในเนื้อหา โดยใช้คำว่า ที่มา โดยใช้ตัวอักษร ตัวหนาขนาด 16 พอยต์ ตามด้วยเครื่องหมายทวิภาค (:) ตามด้วยแหล่งที่มา โดยใช้ตัวอักษรตัว ขนาด 16 พอยต์ (ที่มา: แหล่งที่มา) โดยมีรูปแบบเหมือนกับการอ้างอิงแบบแทรกในเนื้อหา
- 10. หมายเหตุหรือคำอธิบายตารางเพิ่มเติม ให้พิมพ์ในบรรทัดถัดจากตัวตารางหรือถัดจาก บรรทัดอ้างอิง (ถ้ามี)
- 11. กรณีที่ต้องการพิมพ์ตารางตามแนวขวางของกระดาษ ให้จัดวางส่วนบนของตารางหันเข้า หาขอบซ้ายของหน้ากระดาษ และวางขอบซ้ายของตัวตารางให้ชิดขอบล่างของหน้ากระดาษส่วนเลข หน้าให้ไว้ที่มุมบนขวาตามปกติ

ตารางที่ x.x จำนวนแบบสอบถามประเมินระบบแบ่งตามลักษณะผู้ใช้งาน (ตัวอย่าง)

ลักษณะผู้ใช้งาน	จำนวนแบบสอบถาม				
ผู้ดูแลระบบ	5				
ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก	35				
ผู้ใช้ทั่วไป	20				

**ที่มา** : ชื่อผู้แต่งหรือแหล่งที่มา (ปีที่เผยแพร่)

# การพิมพ์รูป (Figures)

- 1. รูป หมายถึง รูปภาพ (Pictures) รูปถ่าย (Photographs) แผนภูมิ (Charts) แผนที่ (Maps) แผนภาพ (Diagrams) และกราฟ (Graphs) ซึ่งจะต้องจัดพิมพ์หรือทำสำเนาให้มีความชัดเจน
- 2. แต่ละรูปประกอบด้วย ตัวรูป คำอธิบายรูป และการอ้างอิงที่มาของรูปในกรณีที่มีการ คัดลอกรูปจากแหล่งอื่น
- 3. ให้จัดวางรูปแทรกไว้ตามส่วนเนื้อหาที่ระบุถึงรูปนั้นๆ ยกเว้นรูปที่มีความจำเป็นน้อย หรือไม่มีความสัมพันธ์ต่อการอธิบายเนื้อหาโดยตรง ให้รวมไว้ในภาคผนวก การจัดวางรูปให้วางอยู่ใน ตำแหน่งที่เหมาะสม เรียบร้อยและสวยงาม
- 4. การพิมพ์คำอธิบายรูป ให้พิมพ์ไว้ใต้รูปนั้นๆ โดยพิมพ์คำว่า **รูปที่** ด้วยตัวอักษรหนา ขนาด 16 พอยต์ ในตำแหน่งกึ่งกลาง แล้วระบุลำดับที่ของรูปโดยใช้ตัวเลขอารบิก
- 5. การลำดับตัวเลขของรูปให้ลาดับตามตัวเลขของบทเช่นเดียวกับการลำดับตาราง เช่น รูปที่ 1 ของบทที่ 1 จะลำดับที่ เป็น **รูปที่ 1.1** จากนั้นให้เว้น 2 ตัวอักษรแล้วพิมพ์ชื่อรูปหรือคำอธิบาย รูปโดยใช้ตัวอักษรแบบธรรมดาหากคำอธิบายรูปยาวเกินกว่า 1 บรรทัดให้แบ่งเป็น 2-3 บรรทัดตาม ความเหมาะสม โดยให้อักษรตัวแรกของข้อความในบรรทัดที่ 2 หรือ 3 ตรงกับอักษรตัวแรกของชื่อรูป หรือคำอธิบายรูปในบรรทัดแรก
- 6. อ้างอิงแหล่งที่มาของรูป ให้พิมพ์ไว้ท้ายสุดในบรรทัดถัดจากคำอธิบายรูปและพิมพ์ให้ตรง กับขอบซ้ายของรูปหรือคำอธิบายรูปนั้นๆ โดยใช้หลักเกณฑ์เดียวกับการอ้างอิงที่มาของตาราง

รูปภาพประกอบ

รูปที่ x.x สี่เหลี่ยม

#### การพิมพ์สมการ

สมการแต่ละสมการต้องมีเลขที่ของสมการ โดยพิมพ์เรียงลำดับหมายเลขของสมการตามบท จาก 1 ไปจนจบบท สมการที่ปรากฏในภาคผนวกให้พิมพ์ในลักษณะเดียวกัน ให้พิมพ์ตัวอักษรธรรมดา เช่น สมการที่ 1 อยู่ในบทที่ 1 ให้พิมพ์ (1-1) สมการที่ 2 อยู่ในบทที่ 2 ให้พิมพ์ (2-2)

$$x_{1}(t) = \frac{R_{a}}{L_{a}} x_{1}(t) - \frac{K_{e}}{L_{a}} x_{2}(t) - \frac{1}{L_{a}} u_{1}(t)$$
 (2-3)

$$x_2(t) = \frac{K_t}{J} x_1(t) - \frac{B}{J} x_2(t) - \frac{1}{J} u_2(t)$$
 (2-4)

เมื่อ  $\mathbf{x}_1(t)=\mathbf{i}_a(t)$  คือ กระแสอาร์เมเจอร์  $\mathbf{x}_2(t)=\mathbf{O}(t)$  คือ ความเร็วรอบมอเตอร์  $\mathbf{u}_1(t)=\mathbf{u}_a(t)$  คือ แรงดันอาร์เมเจอร์  $\mathbf{u}_2(t)=\mathbf{m}_1(t)$  คือ ภาระเชิงกล

### การพิมพ์คำภาษาต่างประเทศ

- 1.1 ไม่ควรพิมพ์คำภาษาต่างประเทศเป็นส่วนหนึ่งของเนื้อหาโดยที่ไม่ใช้คำนั้นที่มีอยู่แล้วใน ภาษาไทย เช่น "คอมพิวเตอร์" ไม่ควรพิมพ์ว่า "Computer" เป็นต้น
- 1.2 กรณีที่ภาษาต่างประเทศนั้น ๆ ยังไม่มีคำที่ใช้ในภาษาไทย ควรเขียนเป็นภาษาไทย ทับศัพท์ตามหลักการเทียบพยัญชนะและสระที่กำหนดโดยราชบัณฑิตยสถาน เช่น "แอปพลิเคชัน" มาจากคำว่า "Application" โดยอาจวงเล็บคำภาษาต่างประเทศกำกับไว้ เช่น แอปพลิเคชัน (Application) ไว้เฉพาะครั้งแรกของการเขียนเท่านั้น การพิมพ์ในครั้งต่อๆ ไป ไม่ต้องวงเล็บคำภาษาต่างประเทศที่ได้มีการบัญญัติไว้ในราชบัณฑิตยสถานแล้ว ให้ ใช้คำตามนั้น การพิมพ์คำในวงเล็บควรใช้ตัวอักษรให้เป็นรูปแบบเดียวกันตลอดทั้งเล่ม
- 1.3 การพิมพ์คำภาษาต่างประเทศอักษรตัวแรกของแต่ละคำใช้ตัวพิมพ์ใหญ่ เช่น Computer Science Program เป็นต้น ยกเว้นคำเฉพาะต่างๆ ที่อาจทำให้ความหมายผิดไป เช่น ชื่อเฉพาะ (iPhone) หรือตัวอย่างโค้ด (import java.util.Scanner;) เป็นต้น

สามารถดาวน์โหลดตัวอย่างรูปแบบการพิมพ์เอกสาร (Template) และเอกสาร คำร้องโครงงาน ได้ที่ http://cs.vru.ac.th/

เว็บไซต์หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ -->> เมนูนักศึกษา -->> คู่มือโครงงาน 2560 -->> ดาวน์โหลด Template คู่มือ

## ส่วนประกอบของเอกสารประกอบโครงงาน

ส่วนประกอบของเอกสารประกอบโครงงาน แบ่งออกได้เป็น 5 ส่วน

ส่วนที่ 1 คือ ส่วนแรก ประกอบด้วยองค์ประกอบต่างๆ ตามลำดับ คือ ปกนอก สันปก กระดาษเปล่า ปกใน ใบรับรองโครงงาน บทคัดย่อ กิตติกรรมประกาศ คำนำ สารบัญ สารบัญรูป สารบัญตาราง หัวข้อดังกล่าวใหใช้ตัวอักษรแบบ TH SarabunPSK หรือ TH Sarabun New ขนาด 18 พอยต์ ตัวหนา จัดกึ่งกลาง หนากระดาษ และเวนระยะ 1 บรรทัดพิมพจากหัวข้อกอนพิมพ เนื้อความ

ส่วนที่ 2 คือ ส่วนเนื้อหา ประกอบด้วย

าเทที่ 1 าเทน้า

บทที่ 2 ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง

บทที่ 3 การวิเคราะห์และออกแบบ...... (ระบุชื่อโครงงาน)

บทที่ 4 ผลการประเมิน..... (ระบุชื่อโครงงาน)

บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ

ส่วนที่ 3 คือ บรรณานุกรม

ส่วนที่ 4 คือ ภาคผนวก

ส่วนที่ 5 คือ ประวัติผู้จัดทำ

รายละเอียดของส่วนประกอบของโครงงาน มีดังนี้

- 1. ปกนอก ปกนอกต้องเป็นปกแข็งหนา สีเขียวเข้ม พิมพ์ข้อความต่างๆ ด้วย ตัวพิมพ์สีทอง และมีรายละเอียดตามลำดับจากบนลงล่าง ดังนี้
- 1.1 ตรามหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ในพระบรมราชูปถัมภ์ ขนาดเส้นผ่าน ศูนย์กลางแนวนอน 1.5 นิ้ว อยู่กลางหน้ากระดาษ ห่างจากขอบบน 1.5 นิ้ว
- 1.2 ชื่อเรื่องโครงงาน ภาษาไทย และชื่อภาษาอังกฤษภายในวงเล็บบรรทัดถัดไป พิมพ์ด้วยตัวอักษรหนา ขนาด 18 พอยท์ ลำดับดังนี้

โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 หรือ โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 สำหรับนักศึกษารหัส 60 ขึ้นไป ตามด้วย ชื่อเรื่องภาษาไทย และชื่อเรื่องภาษาอังกฤษบรรทัดถัดมา

โครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 และโครงงานพิเศษด้านวิทยาการ คอมพิวเตอร์ 2 สำหรับรหัส 59 และ 58 ตามด้วย ชื่อเรื่องภาษาไทย และชื่อเรื่องภาษาอังกฤษ บรรทัดถัดมา (ตัวอย่าง)

# โครงงานพิเศษ เรื่อง ชื่อเรื่องภาษาไทย (ขื่อเรื่องภาษาอังกฤษ)

1.3 ชื่อ – นามสกุล ของผู้จัดทำ รหัสนักศึกษา พิมพ์ในบรรทัดเดียวกัน พิมพ์ด้วย ตัวอักษรหนา ขนาด 18 พอยท์ ระบุคำนำหน้านาม เช่น นาย นาง นางสาว ไว้หน้าชื่อผู้จัดทำด้วย

1.4 ส่วนล่างสุด พิมพ์ด้วยตัวอักษรหนา ขนาด 18 พอยต์อยู่กลางหน้ากระดาษ ห่างจากขอบกระดาษด้านล่าง 1 นิ้ว เรียงลำดับ ดังนี้ (ตัวอย่าง)

โครงงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาระดับปริญญาตรี
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปภัมภ์

ปีการศึกษาที่ส่งด้วยเลขอารบิก เช่น ปีการศึกษา 2561

- 2. สันปก สันปกให้พิมพ์ด้วยตัวอักษรหนา ขนาด 18 พอยต์ พิมพ์เรียงตามยาวของ สันปก ดังนี้ คือ ชื่อเรื่องโครงงาน และปีการศึกษา เช่นเดียวกันกับปกนอก โดยจัดระยะห่างให้ เหมาะสมตามความยาวของสันปก ชื่อเรื่อง หากมีความยาวมากกว่า 1 บรรทัดให้พิมพ์บรรทัดที่ 2 ชิดซ้ายตรงกับบรรทัดที่ 1
- 3. ใบรองปก เป็นกระดาษเปล่าสีขาว แทรกคั่นในเล่มถัดจากปกนอกด้านหน้า และ ก่อนปกหลัง ด้านละแผ่น
  - 4. ปกใน พิมพบนกระดาษ A4 ขอความเหมือนปกนอก
- **5. ใบรับรองโครงงาน** (ให่หมายเลขหน้าเป็น ก <u>แต่ไมแสดงหมายเลขหน่า</u>) เขียน เรียงลำดังเด้งนี้
- 5.1 สำหรับรายวิชาโครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 (รหัส 59 และ 58) และรายวิชา โครงงานดานวิทยาการคอมพิวเตอร 2 (รหัส 60 ขึ้นไป) ถาเปนฉบับสมบูรณที่เขาปกแข็งตองมีรายชื่อคณะกรรมการสอบ พรอมลายเซ็นจริงของคณะกรรมการทั้ง 2 เลม (สำหรับ หลักสูตร 1 เลมและอาจารยที่ปรึกษา 1 เลม) หรือทั้ง 3 เลม (สำหรับนักศึกษาที่มีความประสงคจะ เก็บเลมเปนของตนเอง 1 เลม)

- 5.2 สำหรับรายวิชาโครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 (รหัส 59 และ 58) และรายวิชา โครงงานดานวิทยาการคอมพิวเตอร 1 (รหัส 60 ขึ้นไป) ใหสง 1 เลมให้กับอาจารย์ ที่ปรึกษาโครงงาน โดยทำแบบปกออน สีเขียว กระดาษธรรมดา
- **6. บทคัดยอ** (เพียง 1 หนากระดาษเทานั้นและใหหมายเลขหนาเปน ข <u>แต่ไมแสดง</u> หมายเลขหน้า)

บทคัดยอ คือ ขอมูลความสรุปเนื้อหาของโครงงาน ใหสั้นกะทัดรัดชัดเจน ทำใหผู อานทราบถึงเนื้อหาของโครงงานอยางรวดเร็วโดยการพิมพบทคัดยอในกระดาษ A4 เพียง 1 หนาเต็มเทานั้น บทคัดยอควรมี 3-4 ยอหนา โดยแตละยอหนาควรกลาวถึง

- ก) วัตถุประสงคจุดมุงหมายและขอบเขตของการทำโครงงาน
- ข) วิธีการพัฒนา รวมถึงเครื่องมือ และโปรแกรมที่ใช<sup>้</sup> วิธีการเก็บข้อมูล จำนวนและลักษณะของงานที่ศึกษา
- ค) ผลการทำโครงงาน วาไดระบบอะไร เหมาะสมที่จะใชงานลักษณะใด รวมถึงระดับในสำคัญทางสถิติ (ถามีการทดสอบ)

# บทคัดยอที่ดีควรมี

- ก) ความถูกตองโดยระบุจุดประสงคและเนื้อหาของเรื่องตามที่ปรากฏ
- ข) ความสมบูรณ เชน คำยอ คำที่ไมคุนเคย ใหเขียนเต็มเมื่อกลาวถึงในครั้ง แรก ไมจำเปนตองอางเอกสาร ยกตัวอยาง ยกขอความ สมการ หรือภาพวาด คำที่ใชในบทคัดยอ เป็น คำสำคัญ (Keyword) เพื่อประโยชนในการทำดัชนีเพื่อการสืบคนนักศึกษาสามารถใชพจนานุกรม ฉบับราชบัณฑิตยสถานเปนแนวทางในการสะกดคำ
- ค) ประโยคแตละประโยคมีความหมายโดยเฉพาะประโยคนำพยายามเขียน ใหสั้นที่สุด
  - ง) ลักษณะของการรายงานมากกวาการประเมินจึงไมควรมีคำวิจารณ
- จ) ความนาอานและราบรื่นการเขียนประโยคสมบูรณ ในรูปแบบของ อกรรมกริยา (Active Voice) ใช<sup>่</sup>ปจจุบันกาลเมื่อสรุปและประยุกตผลการทำโครงงาน หรือพัฒนาใน ขณะที่ใช อดีตกาลเมื่อกลาวถึงวิธีพัฒนาและการทดสอบ
- 7. กิตติกรรมประกาศ (เพียง 1 หนากระดาษเทานั้นและใหหมายเลขหนาเปน ค แต่ไมแสดงหมายเลขหนา)

กิตติกรรมประกาศ คือ ขอความกลาวขอบคุณผูชวยเหลือ และใหความรวมมือใน การคนควาเพื่อพัฒนาโครงงาน กิตติกรรมประกาศนี้ใหเขียนไวตอจากสวนที่เปนบทคัดยอ ความยาว ไมเกิน 1 หน้า

- **8. คำนำ** (เพียง 1 หนากระดาษเทานั้นและใหหมายเลขหนาเปน ง <u>แต่ไมแสดง</u> หมายเลขหน้า)
- 9. สารบัญ (ใหม่หมายเลขหนาเปน จ <u>แต่ไมแสดงหมายเลขหนาในหนาแรกของ</u> สารบัญ)

สารบัญ เปนรายการที่แสดงถึงสวนประกอบสำคัญทั้งหมดของโครงงานเรียง ตามลำดับ เลขหนา ตามที่ไดกำหนดไว สำหรับสารบัญรูปหรือสารบัญแผนภูมิ (ถามี) เปนสวนที่ แจงตำแหน่งของรูป (รูปภาพ แผนที่ แผนภูมิกราฟ ๆลๆ) ทั้งหมดที่มีอยูในโครงงาน และสารบัญ ตาราง จะเปนสวนที่แจงตำแหนงหน้าของตารางทั้งหมดที่มีอยูในโครงงาน

- **10. สารบัญรูป** (ให<sup>้</sup>มีหมายเลขหนาลำดับตอจากหนาสุดทายของสารบัญ <u>แต่ไม</u> <u>แสดงหมายเลขหนาในหนาแรกของสารบัญรูป</u>)
- **11. สารบัญตาราง** (ใหมีหมายเลขหนาลำดับตอจากหนาสุดทายของสารบัญรูป <u>แต</u> <u>ไม่แสดงหมายเลขหน้าในหนาแรกของสารบัญตาราง</u>)
- **12. บทที่ 1 บทน้ำ** (ใหล้าดับหมายเลขหนาเป็น 1 <u>แต่ไมแสดงหมายเลขหนาใน</u> หน้าแรกของบท)
- 13. บทที่ 2 ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง (ใหหมายเลขหนาลำดับตอจากหนา สุดท้ายของบทที่ 1 <u>แต่ไมแสดงหมายเลขหนาในหนาแรกของบท</u>)
- **14. บทที่ 3 การวิเคราะห์และออกแบบ............ (ระบุชื่อโครงงาน)** (ใหหมายเลข หนาลำดับตอจากหนาสุดท้ายของบทที่ 2 <u>แต่ไมแสดงหมายเลขหนาในหนาแรกของบท</u>)
- **15. บทที่ 4 ผลการประเมิน..... (ระบุชื่อโครงงาน)** (ใหหมายเลขหนาลำดับตอจาก หนาสุดท้ายของบทที่ 3 <u>แต่ไมแสดงหมายเลขหนาในหนาแรกของบท</u>)
- **16. บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ** (ใหหมายเลขหนาลำดับตอจากหนาสุดท้าย ของบทที่ 4 <u>แต่ไมแสดงหมายเลขหนาในหนาแรกของบท</u>)
- 17. บรรณานุกรม (ใหหมายเลขหนาลำดับตอจากหนาสุดทายของบทที่ 5 <u>แต่ไม่</u> <u>แสดงหมายเลขหนาในหนาแรกของบรรณานุกรม</u>) ดูรายละเอียดการเขียนบรรณานุกรมในเอกสาร ส่วน "การเขียนอ้างอิงและบรรณานุกรม"
- 18. ภาคผนวก (อาจมีหรือไมมีก็ไดแลวแตความเหมาะสม กรณีที่มีใหหมายเลข หน้าลำดับตอจากบรรณานุกรม โดยมีแผ่นกระดาษคั่นหน้าพิมพ์คำว่า "ภาคผนวก (ลำดับของ ภาคผนวก)" ที่กึ่งกลางของกระดาษ และชื่อหัวข้อของภาคผนวก) ดังนี้

ภาคผนวก ก คู่มือการติดตั้ง ภาคผนวก ข คู่มือการใช้งาน ภาคผนวก ค เอกสารที่เกี่ยวข้อง (ถ้ามี)

- 19. ประวัติผู้จัดทำ (ใหหมายเลขหนาลำดับตอจากหนาสุดทายของภาคผนวก <u>แต</u> <u>ไม่แสดงหมายเลขหนาในหนาแรกของประวัติผูจัดทำ</u>) เขียนโดยจำแนกเป็นหัวข้อโดยมีข้อความ ดังนี้
- ก) ประวัติการศึกษา ตั้งแต่ระดับปริญญาตรีหรือเทียบเท่าเป็นต้นไป โดยระบุชื่อ สถานศึกษา และปีการศึกษาที่สำเร็จการศึกษาในแต่ละระดับด้วย
- ข) ประวัติการทำงาน ให้ระบุประสบการณ์ ผลงานทางวิชาการ รางวัลหรือ ทุนการศึกษาที่สำคัญ ตำแหน่งและสถานที่ทำงานของผู้วิจัยพร้อมกับปี พ.ศ.
  - ค) สถานที่ติดต่อ
  - ง) ติดรูปถ่ายหน้าตรงของผู้จัดทำ

# การเขียนอ้างอิงและบรรณานุกรม

การอ้างอิง หมายถึง การอ้างอิงสารสนเทศซึ่งเป็นทฤษฎี ข้อมูล ความรู้นั้นมาประกอบใน ผลงานทางวิชาการ โดยเฉพาะอย่างยิ่งผลงานวิจัยหรือวิทยานิพนธ์ เพื่อบอกแหล่งที่มาของสารสนเทศ อันเป็นการให้เกียรติแก่เจ้าขององค์ความรู้เหล่านั้น

สารสนเทศที่นำมาอ้างอิงจะอยู่ในรูปของสิ่งพิมพ์ ไม่ว่าจะเป็น หนังสือ ตำรา เอกสาร งานวิจัย หนังสือพิมพ์ วารสาร จุลสาร หรือสารสนเทศในรูปโสตทัศนวัสดุ เช่น ภาพยนตร์ วีดีทัศน์ แถบบันทึกเสียง CD-ROM, E-mail, Internet สารสนเทศไม่ว่าจะอยู่ในรูปแบบใดก็จะช่วยให้ ผลงานทางวิชาการมีความน่าเชื่อถือ มีหลักฐานแหล่งที่มา ซึ่งสามารถสืบค้นและตรวจสอบได้

การระบุแหล่งที่มา หรือวิธีการอันนำมาของข้อมูลในการเขียนวิทยานิพนธ์ เพื่อแสดง การรับรู้ลิขสิทธิ์ของผู้อื่น นอกจากจะสามารถช่วยในการสืบค้นตรวจสอบได้แล้วยังเป็นการแสดง มารยาทที่ดีที่พึงควรกระทำด้วย

ทั้งนี้ ในคู่มือเอกสารโครงงานฉบับนี้ให้ใช้การอ้างอิงแบบแทรกในเนื้อหา หรือ การอ้างอิง ระบบนาม-ปี หรือระบบ APA

#### หลักเกณฑ์การอ้างอิงแบบระบบนาม-ปี

การอ้างอิงระบบนาม-ปี ตามหลักเกณฑ์ระบบ APA (American Psychological Association) เป็นการอ้างอิงแหล่งที่มาของข้อความไว้ในเครื่องหมายวงเล็บ () แทรกในเนื้อหา การอ้างอิงระบบนี้สมาคมจิตวิทยาอเมริกันเป็นผู้กำหนดแบบแผนขึ้น ในปัจจุบันระบบนาม-ปี ตาม หลักเกณฑ์ของระบบ APA เป็นระบบที่ได้รับความนิยมมากเพราะสะดวกและประหยัดเนื้อที่ในการ พิมพ์ รูปแบบการลงรายการง่ายต่อการศึกษาและการปฏิบัติ

# 1. การอ้างอิงแบบแทรกในเนื้อหา

1.1) การอ้างอิงแบบนี้ใช้กับข้อความที่คัดลอกมาหรือประมวลมา เป็นการเขียนอ้างอิง แหล่งที่มาของข้อมูลในเนื้อหา โดยระบุชื่อผู้แต่งและปีพิมพ์ ในกรณีที่เป็นการอ้างอิงเนื้อหาโดยตรง หรือแนวคิดบางส่วนหรือเป็นการคัดลอกข้อความบางส่วนมาโดยตรง ควรระบุเลขหน้าไว้ด้วย โดย พิมพ์ต่อท้ายปีพิมพ์ คั่นด้วยเครื่องหมายจุลภาค (,) อย่างไรก็ตามการไม่ระบุเลขหน้าอาจทำได้ในกรณี ที่เป็นการอ้างอิงงานของผู้อื่น โดยการสรุปเนื้อหาหรือแนวคิดทั้งหมดของงานชิ้นนั้น (ตัวอย่าง)

(ชื่อ-ชื่อสกุลผู้แต่ง,//ปีที่พิมพ์,//หน้าที่ใช้อ้างอิง) ชื่อ-ชื่อสกุลผู้แต่ง/(ปีที่พิมพ์,//หน้าที่ใช้อ้างอิง) นามของผู้เขียนที่เขียนเป็นภาษาไทย ให้เขียนทั้งชื่อและสกุล ส่วนนามของชื่อผู้เขียน ที่เขียนเป็นภาษาต่างประเทศ ให้เขียนเฉพาะนามสกุล (Last Name)

ปี หมายถึง พุทธศักราช (พ.ศ.) หรือ คริสต์ศักราช (ค.ศ.) ที่เอกสารได้รับการตีพิมพ์ มีข้อกำหนด คือ กรณีที่เอกสารที่ใช้อ้างอิงเป็นภาษาไทย ให้ใช้ พ.ศ. และกรณีที่เอกสารที่ใช้อ้างอิงเป็น ภาษาอังกฤษ ให้ใช้ ค.ศ.

1.2) การลงรายชื่อผู้แต่ง จะมีหลักเกณฑ์ขึ้นอยู่กับจำนวนและประเภทของผู้แต่ง ดังนี้

1.2.1) ผู้แต่งคนเดียว และผู้แต่งเป็นหน่วยงาน ให้ระบุชื่อ และชื่อสกุลตามลำดับ
โดยไม่ต้องมีคำนำหน้านาม ยกเว้นฐานันดรศักดิ์ บรรดาศักดิ์ สมณศักดิ์และนามแฝง ให้ระบุไว้หน้าชื่อ
ไม่ต้องกลับข้อความ ส่วนชาวต่างประเทศ ให้ระบุชื่อสกุลเท่านั้น

(เปลื้อง ณ นคร, 2511, น. 160)
(Gordon, 1991, p. 114)
ในกรณีผู้แต่งเป็นหน่วยงานให้ระบุตามที่ปรากฏในหนังสือ
(กรมประชาสัมพันธ์, 2524, น. 33)

1.2.2) ผู้แต่ง 2 คน ให้ระบุชื่อและชื่อสกุลของผู้แต่งทั้ง 2 คน โดยใช้คำว่า
"และ" สำหรับผู้แต่งชาวไทย หรือ "and" เชื่อมระหว่างชื่อสกุลของผู้แต่งชาวต่างประเทศ ระหว่าง
คำดังกล่าวให้เว้นระยะด้านหน้าและด้านหลัง 1 ระยะ

(สมภพ ภิรมย์ และ สุภาวดี โกมารทัต, 2535, น. 150 - 154) (Schlachter and Thomson, 1979, p. 114)

1.2.3) ผู้แต่ง 3 คน ให้ระบุชื่อและชื่อสกุลส าหรับผู้แต่งชาวไทย และระบุเฉพาะชื่อ สกุลของผู้แต่งทุกคนสำหรับผู้แต่งชาวต่างประเทศ ชื่อผู้แต่งแต่ละคนให้คั่นด้วยเครื่องหมายจุลภาค "," หน้าผู้แต่งคนสุดท้ายต้องคั่นด้วย "และ" สำหรับคนไทย ส่วนผู้แต่งชาวต่างประเทศให้ใช้ "and" ระหว่างคำดังกล่าวให้เว้นระยะด้านหน้าและด้านหลัง 1 ระยะ

(คณิต มีสมมนต์, แสวง โพธิ์เงิน และสนอง ค้าสิทธิ์, 2522, น. 55 - 58) (Sorensen, Compbell, and Poss, 1989, p. 55) 1.2.4) ผู้แต่งมากกว่า 3 คน ขึ้นไป ให้ระบุชื่อ ชื่อสกุลคนแรก เว้น 1 ระยะ ตามด้วย "และคณะ" หรือ "และคนอื่นๆ" สำหรับผู้แต่งชาวไทย และระบุชื่อสกุลคนแรก แล้วตามด้วย "and others" หรือ "et al." สำหรับผู้แต่งชาวต่างประเทศ

(แสวง รัตนมงคลมาศ และคณะ, 2528, น. 5 - 8) (Fama et al., 1969, p. 20)

1.2.5) ผู้แต่งหลายคน เอกสารหลายเล่ม และต้องการอ้างอิงพร้อมๆ กัน ให้ระบุชื่อ ผู้แต่งเรียงตามลำดับตัวอักษร คั่นด้วยเครื่องหมายอัฒภาค (;) สำหรับเอกสารภาษาไทย และให้ระบุ ชื่อสกุลของผู้แต่งเรียงตามลำดับตัวอักษร คั่นด้วยเครื่องหมายอัฒภาค (;) สำหรับเอกสาร ต่างประเทศ

(ทิพากรวงศ์, 2504, น. 39 – 48 ; แสงโสม เกษมศรี และวิมล พงศ์พิพัฒน์, 2515, น. 123 - 126) (Hrock et al., 1970, p. 1075 ; Seidenfaden, 1958, p. 117)

1.2.6) ผู้แต่งเป็นองค์กรหรือหน่วยงานที่มีตัวย่อ ให้กำกับตัวย่อไว้ในวงเล็บเหลี่ยม

(สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ [สวทช], 2550) *กรณี* อ้างอิงครั้งแรก

(สวทช, 2550) กรณีอ้างอิงครั้งที่ 2 เป็นต้นไป

1.2.7) การอ้างจากเอกสารที่อ้างถึงในเอกสารอื่น (เอกสารทุติยภูมิ : Secondary Source) ในการอ้างเอกสารแทรกในเนื้อหาโดยที่ไม่ใช่เอกสารต้นฉบับกรณีที่ไม่สามารถหาสารนิเทศ ต้นฉบับของวัสดุอ้างอิงได้ ให้ระบุชื่อเอกสารต้นฉบับและตามด้วยคำว่า "อ้างถึงใน" สำหรับภาษาไทย หรือ "as cited in" สำหรับภาษาอังกฤษ ตามด้วยชื่อผู้แต่งเอกสารทุติยภูมิและปีพิมพ์ สำหรับการลง รายการอ้างอิงท้ายเล่ม ลงชื่อผู้แต่งเอกสารทุติยภูมิเท่านั้น

สารนิเทศต้นฉบับ คือ ทองฉัตร หงส์ทอง, 2517 สารนิเทศรอง คือ นวลจันทร์ ผ่องอำไพ, 2542 (ทองฉัตร หงส์ทอง อ้างถึงใน นวลจันทร์ ผ่องอำไพ, 2542) สารนิเทศต้นฉบับ คือ Regier, A. A., Narrow, W. E., & Rae, D. S., 1990 สารนิเทศรอง คือ Coltheart, M., Curtis, B., Atkins, P., & Haller, M., 1993 (Regier, Narrow, & Rae as cited in Coltheart, Curtis, Atkins, & Haller,

1993)

# 2. การเขียนบรรณานุกรมท้ายเล่ม

รวบรวมแหล่งสารนิเทศที่อ้างอิงไว้ครบถ้วนทั้งหมด แล้วให้นำมาเรียงลำดับตามตัวอักษรของ รายการแรก โดยเรียงตามแบบพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน โดย*เรียงลำดับเอกสารอ้างอิงที่* เป็นภาษาไทยก่อน แล้วจึงตามด้วยภาษาอังกฤษ และไม่ต้องใส่เลขลำดับรายการอ้างอิง

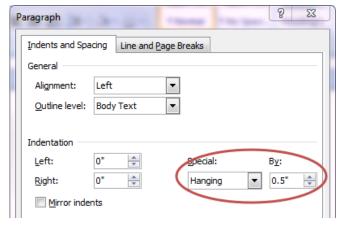
การเรียงตัวอักษร รายการภาษาไทยใช้หลักการเรียงตัวอักษรและสระตามพจนานุกรมฉบับ ราชบัณฑิตยสถาน ดังนี้

รายการภาษาต่างประเทศให้เรียงตามลำดับตัวอักษรต่ออักษร เช่น

Holm, R. R. (1987).

Holmes, O. (1975).

การพิมพ์บรรณานุกรม ให้พิมพ์ติดกับขอบกระดาษที่เว้นไว้ด้านซ้ายมือ ถ้ารายการเดียวไม่พอ ในหนึ่งบรรทัด ให้ขึ้นบรรทัดใหม่ย่อหน้าเข้าไป 0.5 นิ้ว ให้พิมพ์ โดยการตั้งค่าจัดย่อหน้าเยื้องใน บรรทัดแรก (เลือก Hanging หรือ ลอย)



ถ้าไม่จบใน 2 บรรทัด ให้ต่อในบรรทัดที่ 3 และ 4 ตามลำดับ โดยพิมพ์ให้ตรงกับบรรทัดที่ 2 จนจบรายการ

การเว้นระยะการพิมพ์หลังเครื่องหมายวรรคตอน มีดังนี้

หลังเครื่องหมายมหัพภาค (. Period) เว้น 2 ระยะหลังเครื่องหมาย หลังเครื่องหมายจุลภาค (, comma) เว้น 1 ระยะหลังเครื่องหมาย หลังเครื่องหมายอัฒภาค (; semi-colon) เว้น 1 ระยะหลังเครื่องหมาย หลังเครื่องหมายมหัพภาคคู่ (: colons) เว้น 1 ระยะหลังเครื่องหมาย

### 2.1) รายการอ้างอิงจากหนังสือ

# ผู้แต่งชาวไทย

ชื่อ-ชื่อสุกลผู้แต่ง.//(ปีที่พิมพ์).//**ชื่อหนังสือ**./(ครั้งที่พิมพ์).//เมืองที่พิมพ์:/สำนักพิมพ์.

กองชัย อภิวัฒน์รังสรรค์. (2523). **บรรษัทข้ามชาติ: โฉมหน้าใหม่จักรพรรดินิยม** (พิมพ์ครั้งที่ 2).กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.

# ผู้แต่งชาวต่างประเทศ

ชื่อสกุล,/ชื่อต้น/ชื่อกลางผู้แต่ง.//(ปีที่พิมพ์).//**ชื่อหนังสือ**/(ครั้งที่พิมพ์).//เมืองที่พิมพ์:/สำนักพิมพ์.

Noss, R. N. (1976). Does English for Special Purpose Imply New Kind of Language Syllabus? In G. H. Willson (ed.) Curriculum Development and Syllabus Design for English Teaching. Singapore: Regional Language Center.

Stock, G., & Campbell, J. (Eds.). (2000). Engineering the Human Genome: An Exploration of the Science and Ethics of Altering the Genes We Pass to Our Children. New York: Oxford University Press.

### <u>หมายเหตุ</u>

- ชื่อหนังสือ ให้พิมพ์ด้วยอักษรตัวหนา สำหรับภาษาอังกฤษให้ขึ้นต้นคำทุกคำด้วยอักษรตัวพิมพ์ ใหญ่ ยกเว้นคำบุพบท สันธาน
- ครั้งที่พิมพ์ หากเป็นพิมพ์ครั้งแรกไม่ต้องลงรายการครั้งที่พิมพ์

# 2.2) รายการอ้างอิงจากหนังสือชุด

ชื่อ-ชื่อสุกลผู้แต่ง.//(ปีที่พิมพ์).//**ชื่อหนังสือ**./(ครั้งที่พิมพ์).//เมืองที่พิมพ์:/สำนักพิมพ์.//(ชื่อชุด). สิปปนนท์ เกตุทัต. (2536). **ความรู้คู่อนาคต**. กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย. (ชุด ความคิดความรู้: อันดับที่ 8)

## 2.3) รายการอ้างอิงจากหนังสือแปล

ชื่อผู้แต่ง.//(ปีที่พิมพ์).//**ชื่อหนังสือ**./(ครั้งที่พิมพ์).//แปลจาก..โดย.. .//เมืองที่พิมพ์:/สำนักพิมพ์ เบอร์เนทท์, แฟรนซิล เอซ. (2530). **ลอร์ดน้อยฟอนเติ้ลรอย** (พิมพ์ครั้งที่ 2). แปลจาก Little Lord Fountleroy โดย เนื่องน้อย ศรัทธา (บุญเนื่อง บุณยเนตร). กรุงเทพฯ: การ พิมพ์สตรีสาร.

### 2.4) รายการอ้างอิงจากจากวิทยานิพนธ์

- ชื่อผู้เขียนวิทยานิพนธ์.//(ปีที่พิมพ์).//**ชื่อวิทยานิพนธ์**.//ระดับวิทยานิพนธ์ ชื่อสาขาวิชาหรือ ภาควิชา ชื่อคณะ ชื่อมหาวิทยาลัย.
- อภินันท์ ไม้งาม. (2541). **คุณลักษณะของแรงงานตามความต้องการของผู้ประกอบการ** โรงงานอุตสาหกรรมในจังหวัดชลบุรี. ปริญญานิพนธ์ กศ.ม. สาขาวิชาการบริหาร การศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา.

หมายเหตุ หากไม่ทราบอักษรย่อของปริญญา ให้พิมพ์ชื่อเต็ม

## 2.5) รายการอ้างอิงจากจากบทความในหนังสือ

- ชื่อผู้เขียนบทความ.//(ปีที่พิมพ์).//ชื่อบทความ.//ใน ชื่อบรรณาธิการ(ถ้ามี),//**ชื่อหนังสือ**,//เลข หน้า. //เมืองที่พิมพ์:/สำนักพิมพ์.
- ชัยพร วิชชาวุธ. (2518). การสอนในระดับอุดมศึกษา. ใน **การสอนและการวัดผลการศึกษา**, หน้า 1-30. พระนคร: ฝ่ายวิชาการ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- สมหวัง พิธิยานุวัฒน์. (2534). การวิจัยเชิงบรรยาย. ใน ไพทูรย์ สินลารัตน์ และสำลี ทองธิว, บรรณาธิการ, **การวิจัยทางการศึกษา: หลักและวิธีการสำหรับนักวิจัย** (พิมพ์ครั้งที่ 3), หน้า 178-207. กรุงเทพฯ: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

# 2.6) รายการอ้างอิงจากจากบทความในวารสาร

ชื่อผู้เขียนบทความ.//(ปี, วัน เดือน).//ชื่อบทความ.//**ชื่อวารสาร**,//ปีที่/(เล่มที่),//เลขหน้า.

- ประภาวดี สืบสนธิ์. (2533, ตุลาคม-ธันวาคม). พัฒนาการงานวิจัยทางบรรณารักษศาสตร์และ สารนิเทศศาสตร์ในประเทศไทย. **วารสารห้องสมุด**, 34 (9), 14-31.
- Baldwin, C. M., Bevan, C., & Beshalske, A. (2000). At-risk minority populations in a church-based clinic: Communicating basic needs. **Journal of Multicultural Nursing & Health**, 6(2), 26-28.

#### 2.7) รายการอ้างอิงจากจากบทความในหนังสือพิมพ์

ชื่อผู้เขียนบทความ.//(ปี, วัน เดือน).//ชื่อบทความ.//**ชื่อหนังสือพิมพ์**,//เลขหน้า. ศิริพร วัชชวัลคู. (2537, 5 ธันวาคม). คำวิจารณ์และงานวิจัย. **ผู้จัดการรายวัน**, หน้า 9. Cook, D. (2002, January 28). All in the mind. **The Age**, p.8.

<u>หมายเหตุ</u> ถ้าเป็นหนังสือพิมพ์ต่างประเทศ ให้ใช้ ปี, เดือน วัน ตามลำดับ

# 2.8) รายการอ้างอิงจากจากราชกิจจานุเบกษา

ชื่อกฎหมาย,//(ปี, วัน เดือน).//**ราชกิจจานุเบกษา**.//เล่ม.../ตอนที่...,//หน้าที่พิมพ์.
ปริญญาในสาขาวิชา อักษรย่อสำหรับสาขาวิชา ครุยวิทยฐานะ เข็มวิทยฐานะ และครุยประจำ ตำแหน่งของสถาบันราชภัฏ (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2543, (2543, 27 มีนาคม).
ราชกิจจานุเบกษา. เล่ม 117 ตอนที่ 26ก., หน้า 4-6.

2.9) รายการอ้างอิงจากจากการอ้างจากเอกสารที่อ้างถึงในเอกสารอื่น (เอกสาร ทุติยภูมิ: Secondary Source)

ชื่อผู้แต่งเอกสารต้นฉบับ.//(ปีที่พิมพ์).//ชื่อหนังสือ.//เมืองที่พิมพ์:/สถานที่พิมพ์;/อ้างถึงใน ชื่อผู้ แต่งเอกสารที่อ้างถึง.//(ปีที่พิมพ์).//ชื่อหนังสือ.//เมืองที่พิมพ์:/สถานที่พิมพ์.

สำนักงานสถิติแห่งชาติ. (2521). การสำรวจข้อมูลเกี่ยวกับเด็กและเยาวชน พ.ศ. 2524. กรุงเทพฯ: สำนักงานฯ; อ้างถึงใน ชุติมา สัจจานันท์ และสุนทรี ศุภวงศ์. (2528). เยาวชน: บรรณนิทัศน์เพื่อการค้นคว้าและบริการสนเทศ. กรุงเทพฯ: สมาคมห้องสมุด แห่งประเทศไทย.

หรือ

ชื่อผู้แต่งเอกสารที่อ้างถึง.//(ปีที่พิมพ์).//ชื่อหนังสือ.//เมืองที่พิมพ์:/สถานที่พิมพ์;/อ้างจาก ชื่อผู้ แต่งเอกสารต้นฉบับ.//(ปีที่พิมพ์).//ชื่อหนังสือ.//เมืองที่พิมพ์:/สถานที่พิมพ์.

ชุติมา สัจจานันท์ และสุนทรี ศุภวงศ์. (2528). เยาวชน: บรรณนิทัศน์เพื่อการค้นคว้าและ บริการสารสนเทศ. กรุงเทพฯ: สมาคมห้องสมุดแห่งประเทศไทย; อ้างจาก สำนักงาน สถิติแห่งชาติ. (2521). การสำรวจข้อมูลเกี่ยวกับเด็กและเยาวชน พ.ศ. 2524. กรุงเทพฯ: สำนักงานฯ.

2.10) รายการอ้างอิงจากจากการอ้างจากประกาศ คำสั่ง ของหน่วยงานต่างๆ

ชื่อสถาบันหรือหน่วยงานผู้เป็นเจ้าของ.//(ปี, วัน เดือนของประกาศ).//**ชื่อประกาศ**.
สถาบันราชภัฏราชนครินทร์. (2544, 9 กุมภาพันธ์). **ประกาศสถาบันราชภัฏราชนครินทร์**เรื่อง การรับสมัครเพื่อคัดเลือกเข้าศึกษาต่อระดับบัณฑิตศึกษา ปีการศึกษา 2544.

2.11) รายการอ้างอิงจากจากการอ้างจากการสัมภาษณ์

ชื่อผู้ให้สัมภาษณ์.//(วัน เดือน ปี ที่สัมภาษณ์).//ตำแหน่ง(ถ้ามี).//สัมภาษณ์. ชวน หลีกภัย. (19 พฤษภาคม 2541). นายกรัฐมนตรี. สัมภาษณ์.

Ross, R. 1980, May 5. Associate Director, Cornell University Libraries. Interview.

# 2.12) รายการอ้างอิงจากจากการอ้างจากสื่อโสตทัศนวัสดุ

การเขียนรายการอ้างอิงสื่อประเภทโสตทัศนวัสดุต่างๆ ให้ระบุชื่อผู้จัดทำและ วงเล็บหน้าที่ที่รับผิดชอบ นอกจากนี้ให้ระบุลักษณะของโสตทัศนวัสดุ เช่น รายการวิทยุ รายการ โทรทัศน์ สไลด์ ฟิล์ม เทปบันทึกภาพ เทปบันทึกเสียง ฟิล์มสตริป ภาพยนตร์ ภาพเลื่อน ภาพนิ่ง แผนที่ ฯลฯ ไว้ในวงเล็บ [ ] ท้ายชื่อเรื่อง ตามด้วยชื่อสถานที่ผลิต หน่วยงานที่เผยแพร่ (ถ้ามี)

- ชื่อผู้จัดทำ.//(หน้าที่ที่รับผิดชอบ-ถ้ามี).//(ปีที่เผยแพร่).//**ชื่อเรื่อง**//[ลักษณะของโสตทัศนวัสดุ].// สถานที่ผลิต:/หน่วยงานที่เผยแพร่.
- ดุ่ย ณ บางน้อย (นามแฝง). (2538, 25 กุมภาพันธ์). **คุยโขมงหกโมงเช้า** [รายการวิทยุ]. สถานี วิทยุกรุงเทพมหานคร.
- สุภางค์ จันทวานิช. (2525). **การวิจัยเชิงคุณภาพ** [เทปตลับ]. กรุงเทพฯ: สำนักหอสมุดกลาง มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.
- Mass, J. B. (Producer), and Gluck, D. H. (Director). (1979). **Deeper into hypnosis** [Film]. Englewood Cliffs, NJ: Prentice-Hall.

<u>หมายเหตุ</u> กรณีไม่มีชื่อผู้จัดทำ ให้ใส่ชื่อเรื่องและระบุลักษณะของโสตทัศนวัสดุ

ธรรมชาติในประเทศไทย [ภาพยนตร์]. (2540?). กรุงเทพฯ: คอมมิวนิเคชั่น อินเตอร์เนชั่นแนล. สมโภชกรุงรัตนโกสินทร์ 200 ปี [ภาพนิ่ง]. (2525). กรุงเทพฯ: บริษัท อริยะภาพ จำกัด.

Landscape of Zambia [Slides]. (1975). Santa Barbara, Calif: Visual Education.

#### 2.13) รายการอ้างอิงจากอินเทอร์เน็ต

- ชื่อผู้แต่ง.//(ปีที่เผยแพร่).//**ชื่อเรื่อง**//[ประเภทของสื่อ].//สถานที่ผลิต:/ชื<sup>่</sup>อผู้ผลิตหรือผู้เผยแพร่.// วัน เดือน ปี ที่เข้าถึงข้อมูล.//จาก//ชื่อแหล่งข้อมูลหรือที่อยู่ที่ใช้สืบค้นในอินเทอร์เน็ต.
- ไพโรจน์ อุลิต. (2546). **บทเรียนออนไลน์ วิชาการบริหารทรัพยากรมนุษย์** [ออนไลน์]. เข้าถึง ข้อมูลวันที่ 4 กุมภาพันธ์ 2547. จาก http://it.ripa.ad.th/courseware2/
- Library of Congress. (1995, March 15). Lessons Learned: National Digital Library Competition [Online]. Retrieved December 30, 1998. from http://www.memory.loc.gov/ammem/award/lessons.html.
- Miller, M. E. (1993). **The Interactive Tester** (Version 4.0) [Computer software]. Westminster, CA: Psytek Services.
- GVU's 8th WWW user survey. (n.d.). [Online]. Retrieved August 8, 2000, from http://www.cc.gatech.edu/gvu/usersurveys/survey1997-10/

# 2.14) รายการอ้างอิงจากบทคัดย่อจากฐานข้อมูลทางอินเทอร์เน็ต

ชื่อผู้แต่ง.//(ปีที่เผยแพร่).//ชื่อบทความ.//[ประเภทของสื่อ].//**ชื่อวารสาร**,//ปีที่/(เล่มที่),//เลข หน้า.//วัน เดือน ปี ที่เข้าถึงข้อมูล.//จาก//ชื่อแหล่งข้อมูลหรือที่อยู่ที่ใช้สืบค้นใน อินเทอร์เน็ต.

Embar-Seddon, A. R. (2000). Perceptions of violence in the emergency department. [Abstract]. **Dissertation Abstracts International**, 61 (02), 776A. Retrieved August 23, 2001, from http://www.lib.umi.com/dissertations/fullcit9963641

### 2.15) รายการอ้างอิงจากรายงานการวิจัย

ชื่อผู้วิจัย.//(ปี).//**ชื่องานวิจัย** (รายงานผลการวิจัย).//เมืองที่พิมพ์:/สถานที่พิมพ์.
ฉันทนา บรรณศิริ และ โชติ หวันแก้ว. (2535). การศึกษาสถานภาพและนโยบายเกี่ยวกับเด็ก
และเยาวชนผู้ด้อยโอกาส: เด็กทำงาน (รายงานผลการวิจัย). กรุงเทพฯ: สถาบันวิจัย
สังคม จุฬาลงกรณมหาวิทยาลัย.

## สวนประกอบพรอมคำอธิบายของแต่ละบท

# บทที่ 1 บทน้ำ

# 1.1 หลักการและเหตุผล

เป็นการกล่าวถึงปัญหา สาเหตุต่างๆ ที่เกิดขึ้นในระบบงานที่ทำอยู่ในปัจจุบัน ความจำเป็นที่ ต้องมีการจัดทำโครงงานนี้ กลาวถึงขั้นตอนการทำงานในระบบปจจุบันที่ยังไม่มีการพัฒนาด้วย คอมพิวเตอร์ และเมื่อทำการศึกษาแลวจะช่วยแกปัญหาที่กลาวมาได้อยางไร โดยเพิ่มความตองการใน การพัฒนาที่นำไปสู่ความกาวหนาทางวิชาการแขนงนั้นๆ มีการระบุหลักการ ทฤษฎีที่มีการอางอิงแหล งที่มา ของขอมูลทั้งนี้เพื่อความน่าเชื่อถือทำใหเห็นความสำคัญของโครงงานที่นำเสนอ โดยเขียนใน ลักษณะเรียงความ

# 1.2 วัตถุประสงค

เปนการแสดงใหเห็นถึงจุดมุงหมายที่จะแกปญหานั้นๆ ทั้งนี้ตองเชื่อมโยงกับหลักการและ เหตุผล ระบุถึงเจตจำนงในการดำเนินงานของโครงการ โดยแสดงให้เห็นถึงผลที่ต้องการจะบรรลุไว้ อย่างชัดเจนและไม่คลุมเครือ สามารถวัดประเมินได และควรจัดลำดับความสำคัญกอนหลัง กลาวคือ วัตถุประสงคขอที่ 1 จะตองมี ความสำคัญกวาขอที่ 2 และ 3 ตามลำดับ

ในการเขียนวัตถุประสงค์ ต้องเขียนให้ชัดเจน อ่านเข้าใจง่ายสอดคล้องกับชื่อโครงงาน หากมี วัตถุประสงค์หลายประเด็น ให้ระบุเป็นข้อ ๆ การเขียนวัตถุประสงค์มีความสำคัญต่อแนวทาง การศึกษา ตลอดจนข้อความรู้ที่ค้นพบหรือสิ่งประดิษฐ์ที่ค้นพบนั้นจะมีความสมบูรณ์ครบถ้วน คือ ต้องสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ทุก ๆ ข้อ ไม่เปิดโอกาสให้ตีความได้หลายอย่างอันจะทำให้ความหมาย บิดเบือนไปจากเจตนารมย์ที่แท้จริง และสามารถประเมินผลและวัดได้

### 1.3 ลักษณะและขอบเขตของโครงงาน

เนื่องจากการศึกษาและทำโครงงานในแต่ละเรื่องนั้นไม่สามารถที่จะศึกษาได้ครอบคลุมในทุก ประเด็น การกำหนดขอบเขตของการโครงงาน จะทำให้งานมีความชัดเจน และเป็นไปตาม วัตถุประสงค์ที่ได้กำหนดเอาไว้

ในการเขียนลักษณะและขอบเขตของโครงงานนี้ เน้นการกำหนดขอบเขตที่ชัดเจนในการทำ โครงงาน พยายามระบุว่าลักษณะและขอบเขตของโครงงานทำแคไหน โดยการกำหนดคุณสมบัติที่ ต้องศึกษา ข้อมูลที่ต้องใช้ เครื่องมือที่ต้องใช้ทั้งทางด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ ตลอดจนสถานที่ที่จะ เป็นกรณีศึกษา รวมทั้งกล่าวถึงหรือการมองภาพว่า ถ้านำคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วยพัฒนาระบบงาน จะ นำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ในลักษณะใด มีใครได<sup>้</sup>ประโยชนจากระบบนี้อย่างไร อาจใช้รูปภาพประกอบ พรอมคำอธิบายภาพ

#### 1.4 แผนการดำเนินงาน

การทำโครงงานต้องกำหนดตารางเวลาดำเนินการทุกขั้นตอน เพราะการทำตารางเวลาจะ เป็นประโยชน์ให้ดำเนินการอย่างต่อเนื่อง เป็นประโยชน์ต่อการติดตามประเมินผลการดำเนินงานแต่ ละขั้นตอน จนสิ้นสุดการทำโครงงานนั้น สรุประยะเวลาโดยใช้แผนภูมิแกนต์ (Gantt Chart)

#### <u>หมายเหตุ</u>

- 1) สำหรับโครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 ให้เขียนแผนดำเนินการตั้งแต่บทที่ 1 ถึง บทที่ 3
- 2) สำหรับโครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 ให้เขียนแผนดำเนินการตั้งแต่บทที่ 1 จนเสร็จสิ้นกระบวนการทั้งหมด และเพิ่มลูกศร •••• เพื่อเปรียบเทียบระยะเวลาดำเนินการจริง

หัวข้องาน		ระยะเวลาปฏิบัติงาน 25xx								
		ก.พ.	<u>ะ</u> ย.ค.	ងេ.ខ.	W.A.	<b>ਗ.</b> P.	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.	5.A.
1. ศึกษาระบบงานและเก็บรวบรวมข้อมูล										
1.1 ศึกษาระบบงานและความเป็นไปได้ของ										
ระบบงาน			<b>-</b>							
1.2 เก็บรวบรวมข้อมูล			<b>-</b>							
2. เสนอหัวข้อและขอบเขตของระบบ		_	<b>→</b>							
3. วิเคราะห์และออกแบบระบบ										
(ให้แสดงรายละเอียดตามรูปแบบของโครงงาน					<b>→</b>					
พิเศษ โดยดูจากคู่มีอา ในบทที่ 3 ซึ่งมี 3 แบบ)										
4. การพัฒนาระบบและการทดสอบระบบ										
4.1 การพัฒนาระบบ										
4.2 การทดสอบระบบ						<b>-</b>				
4.3 การปรับปรุงแก้ไขระบบ				-				-		
5. สรุปผลการพัฒนาระบบและข้อเสนอแนะ									<b>*</b>	
6. จัดทำเอกสารคู่มือการใช้งาน										<b></b>

# 1.5 ผลที่คาดว่าจะไดรับ

เป็นการคาดว่าจะไดประโยชนในลักษณะใดบ้าง โดยอาจระบุถึงตัวบุคคล หรือ องคกรที่จะได รับผลประโยชนผล การเปลี่ยนแปลงทั้งเชิงคุณภาพและปริมาณ ที่คิดว่าจะได เมื่อสิ้นสุดการทำ โครงงานทั้งนี้ต้องสอดคลองกับวัตถุประสงค์ที่กำหนดในหัวข้อ 1.2

# บทที่ 2 ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง

# 2.1 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

เขียนอธิบายถึงหลักการและทฤษฎีที่จะนำมาใช้เป็นหลักในการทำโครงงาน การออกแบบ การวิเคราะห์ และสรุปการศึกษาที่เกี่ยวข้องกับโครงงาน เป็นการกล่าวถึงลักษณะ แนวคิด แนวทาง เนื้อหา ความรู้ ที่เป็นสาระสำคัญทางทฤษฎี หรือวรรณกรรมที่ผู้ทำโครงงานได้ศึกษา แล้วนำมาใช้ สนับสนุน แก้ปัญหา เพื่อให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่กำหนด โดยแบ่งเป็นหัวข้อตามเรื่องที่ได้ศึกษา เขียนในลักษณะคำบรรยายที่เกิดจากการเรียบเรียง หรือเขียนด้วยตนเอง มิใช่เป็นการคัดลอก ข้อความ (Quotations) ทั้งหมดจากหนังสือเว็บไซต์หรือแหล่งความรู้อื่นๆ ในกรณีที่นำภาพประกอบ หรือข้อความ บางส่วนต้องระบุแหล่งที่มา

## 2.2 เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง

เป็นการกล่าวถึงลักษณะ แนวคิด แนวทาง เนื้อหา ที่เป็นสาระสำคัญทางเทคโนโลยี ภาษา โปรแกรม หรือนวัตกรรมที่ผู้ทำโครงงานได้ศึกษา แล้วนำมาใช้สนับสนุน แก้ปัญหา เพื่อให้บรรลุตาม วัตถุประสงค์ที่กำหนด โดยแบ่งเป็นหัวข้อตามเรื่องที่ได้ศึกษา เขียนในลักษณะคำบรรยายที่เกิดจาก การเรียบเรียง หรือเขียนด้วยตนเอง มิใช่เป็นการคัดลอกข้อความ (Quotations) ทั้งหมดจากหนังสือ เว็บไซต์หรือแหล่งความรู้อื่นๆ ในกรณีที่นำภาพประกอบ หรือข้อความ บางส่วนต้องระบุแหล่งที่มา

# บทที่ 3 การวิเคราะห์และออกแบบ...... (ระบุชื่อโครงงาน)

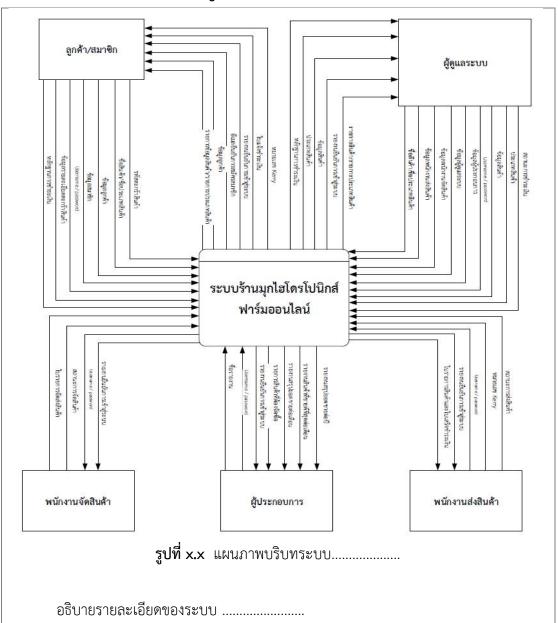
การวิเคราะห์และออกแบบระบบงานด้วยคอมพิวเตอร์ แบ่งเป็น 3 ลักษณะคือ

- 1) การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงโครงสร้าง (Structured Analysis and Design)
- 2) การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ (Object Oriented Analysis and Design)
- 3) การวิเคราะห์และออกแบบระบบโดยทำงานร่วมกับฮาร์ดแวร์ (Hardware Integrated with System Analysis and Design)

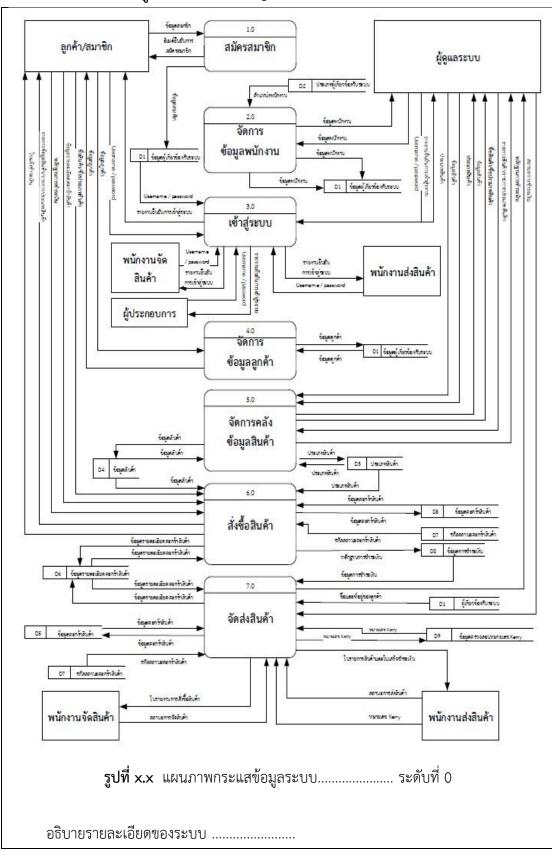
# แบบที่ 1 การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงโครงสร้าง (Structured Analysis and Design)

แผนภาพบริบท (Context Diagram) หรือ DFD คือแผนภาพกระแสข้อมูลที่มีการวิเคราะห์ แบบในเชิงโครงสร้าง) Structure) ซึ่งเป็นแผนภาพที่บอกถึงรายละเอียดของระบบ โดยเฉพาะข้อมูล และผังการไหลของข้อมูล ว่าข้อมูลมาจากไหน ข้อมูลไปที่ใด ข้อมูลเก็บที่ใด เกิดเหตุการณ์ใดกับข้อมูล บ้างเปนการอธิบายภาพรวมทั้งหมดของระบบ ทั้งนี้ต้องสอดคล่องกับลักษณะและขอบเขตของ โครงงานที่กำหนดในหัวข้อ 1.3 ของบทที่ 1

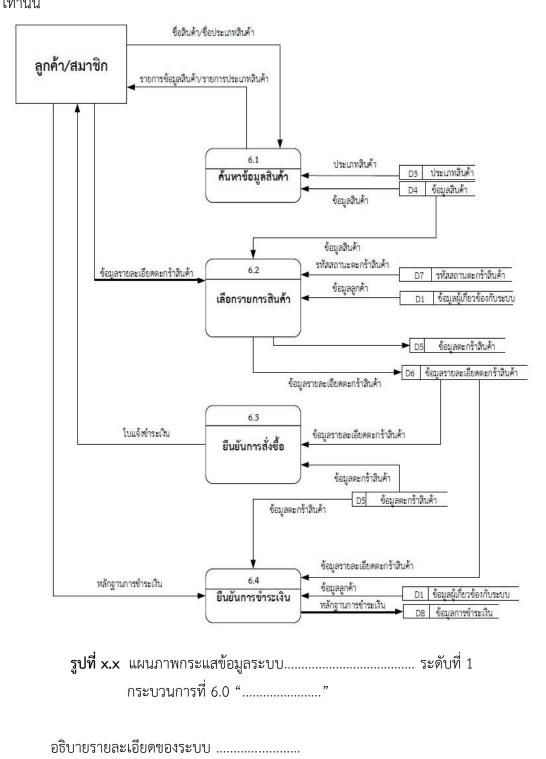
## 3.1 แผนภาพบริบท (Context Diagram)



# 3.2 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram)



แผนภาพกระแสขอมูลระดับที่ 1 (Data Flow Diagram Level 1) เป็นแผนภาพ DFD ในระดับ ย่อยลงมาที่แสดงรายละเอียด Data Flow และ Process ย่อยลงมาของ Level 0 เพื่อเพิ่มความ ละเอียดของกระบวนการมากยิ่งขึ้นตั้งแต่ Level ที่ 1 ลงไป จะมีแผนภาพนี้ตามความจำเป็น เท่านั้น



สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวาดแผนภาพกระแสข้อมูล

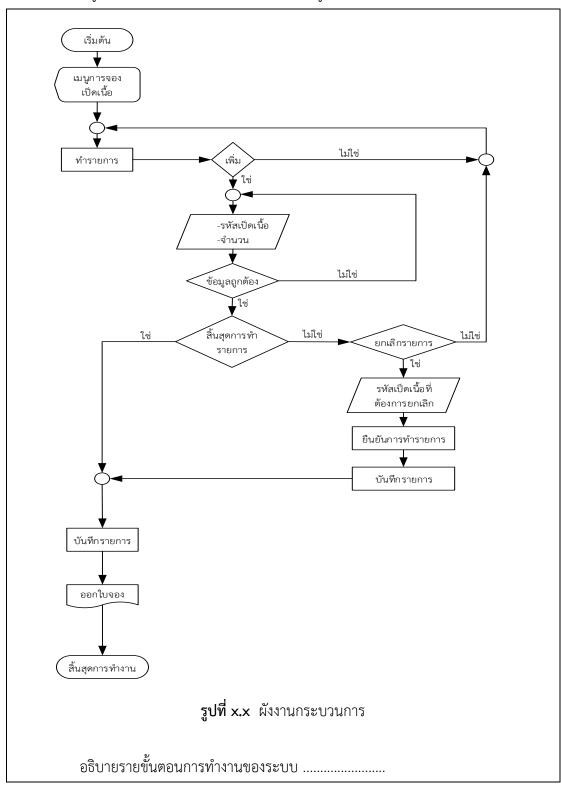
สัญลักษณ์ที่นิยมใช้ในการวาดแผนภาพกระแสข้อมูลมี 2 แบบ คือ Gane and Sarson Symbol และสัญลักษณ์แบบ Yourdons

DeMarco & Yourdon	Gane & Sarson	ความหมาย
		Process : ขั้นตอนการทำงาน ภายในระบบ
		Data Store : แหล่งข้อมูลสามารถ เป็นได้ทั้งไฟล์ข้อมูลและฐานข้อมูล (File or Database)
		External Agent : ปัจจัยหรือ สภาพแวคล้อมที่มีผลกระทบต่อ ระบบ
•	<b>—</b>	Data Flow : เส้นทางการใหลของ ข้อมูล แสดงทิศทางของข้อมูลจาก ขั้นตอนการทำงานหนึ่งไปยังอีก ขั้นตอนหนึ่ง

### 3.3 ผังงานกระบวนการ (Process Flowchart)

ผังงานกระบวนการ (Process Flowchart) คือ รูปภาพ (Image) หรือสัญลักษณ์ (Symbol) ที่ใช้เขียนแทนขั้นตอน คำอธิบาย ข้อความ หรือคำพูด ที่ใช้ในอัลกอริทึม (Algorithm) เพราะการ นำเสนอขั้นตอนของงานให้เข้าใจตรงกัน ระหว่างผู้เกี่ยวข้อง ด้วยคำพูด หรือข้อความทำได้ยากกว่า การใช้ผังงานจึงเป็นเครื่องมือแสดงขั้นตอน หรือกระบวนการทำงาน โดยใช้สัญลักษณ์ที่เป็นมาตรฐาน เดียวกัน ซึ่งในสัญลักษณ์จะมีข้อความสั้น ๆ อธิบายข้อมูลที่ต้องใช้ ผลลัพธ์ หรือคำสั่งประมวลผลของ ขั้นตอนนั้น ๆ และเชื่อมโยงขั้นตอนเหล่านั้นด้วยเส้นที่มีลูกศรชี้ทิศทางการทำงานตั้งแต่เริ่มต้นจนจบ กระบวนการ

สำหรับแนวทางในการออกแบบ ผังงานกระบวนการ (Process Flowchart) นั้น จะย้อนกลับ ไปดูที่ แผนภาพกระแสขอมูลระดับที่ 0 ว่ามีทั้งหมดกี่ โปรเซส ให้นำแต่ละโปรเซสมาออกแบบผังงาน กระบวนการ (Process Flowchart) ยกตัวอย่าง แผนภาพกระแสขอมูลระดับที่ 0 (Data Flow Diagram Level 0) มีทั้งหมด 5 โปรเซส ดังนั้นการออกแบบผังงานกระบวนการ (Process Flowchart)จะถูกนำมาออกแบบ 5 ผังกระบวนการ โดยคู่มือนี้จะยกมาเพียง 1 กระบวนการ



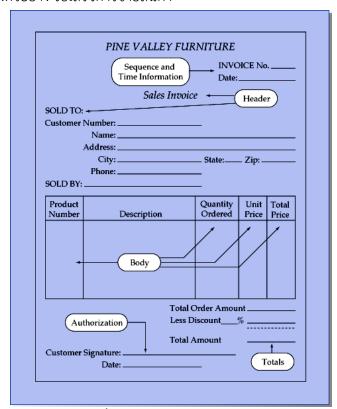
#### 3.4 การออกแบบสิ่งน้ำออก (Output Design)

แบ่งเป็น 2 ประเภท คือ

3.4.1 สำเนาถาวร (Hard Copy) คือ รายงาน (Report) ที่พิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ (Printer) โดยแต่ละรายงานต้องบอกว่า รายงานนั้นชื่ออะไร มีวัตถุประสงค์เพื่อใช้งานอะไร ใครเป็น ผู้ใช้และรายงานนั้นประกอบด้วยข้อมูลอะไรบ้าง

การจัดรูปแบบของรายงาน รายงานที่ดีควรได้รับการจัดรูปแบบที่ถูกต้องตาม หลักการ ประกอบด้วย หัวรายงาน (Heading) จำเป็นต้องมีชื่อรายงาน เพื่อสื่อความหมายข้อมูลใน รายงานว่าเป็นรายงานอะไร หากรายงานมีมากกว่าหนึ่งหน้า ในหน้าถัดๆ ไป ก็จะต้องมีชื่อรายงาน และมีเลขหน้ากำกับไว้เสมอ และควรมีชื่อบริษัทหรือหน่วยงานวันและเวลาที่พิมพ์รายงาน เพื่อทำให้ สามารถตรวจสอบได้ว่าเป็นรายงานที่จัดพิมพ์ไว้เมื่อไร อาจใส่ชื่อโปรแกรมกำกับไว้ เพื่อเป็นประโยชน์ ต่อผู้พัฒนาในกรณีที่มีการแก้ไขปรับปรุงรายงาน รายละเอียด (Details) เป็นส่วนที่มีพื้นที่มากที่สุด เพื่อใช้แสดงรายละเอียดหรือข้อมูลต่างๆ อันได้แก่ เงื่อนไขการพิมพ์ (Conditions) คือมีการสั่งพิมพ์ รายงานด้วยการกำหนดเงื่อนไข รายละเอียดข้อมูล (Details) และการควบคุม (Control break) ผลสรุป (Summaries) ควรมีผลสรุปที่ท้ายรายงานกำกับไว้ด้วยหมายเหตุ (Remarks) หรือคำแนะนำ เพื่อให้ผู้อ่าน หรือผู้ใช้รายงานเข้าใจในรายละเอียด

ดังตัวอย่าง ใบเสร็จการขายสินค้า



รูปที่ x.x ใบเสร็จการขายสินค้า

3.4.2 สำเนาชั่วคราว (Soft Copy) คือ รายงานที่แสดงผลทางจอภาพ (Screen) โดยให อธิบายเชนเดียวกับสำเนาถาวร

ระบบบริหารงาน บริษัท คอมแพ็คท์ คาบิเนท จำกัด - [ขายสินค้า] ขายสินค้า PACT CABINET CO..LTD ข้อมูลลูกค้า 20012 เลขที่ใบสิ่งชื่อ ค้นหาลูกค้า รศัสลูกค้า : 10014 ระศริงชื่อ 3/9/2004 ชื่อลูกด้า : บริษัท สำราญอีเล็ตโทรผิตส์ 4 / 8 / 2004 ~ ชื่อผู้คิดต่อ : หางกานต์ตา ประชาเรื่อง v 4 /23/2004 ทำหนดวันจำจะเงิน Administrator Test ราคา รวม 9,600.00 9,000.00 ยือสินค้า 12 ใบ 10 ใบ 17,600.00 นำสินค้าส่งให้ลูกค้าเรียบร้อยแล้ว 3,520.00 ส่วนลด 20% สินค้าสิ่งทำพื้เศษ 14,080.00 รับเงินทำระต่าสินด้าเรียบร้อยแล้ว 985.60 15,065.60

ดังตัวอย่าง หน้าจอการขายสินค้าเป็นหน้าจอที่ใช้แสดงข้อมูลการขายสินค้า

รูปที่ x.x หน้าจอการขายสินค้า

## 3.5 การออกแบบสิ่งนำเขา (Input Design) ประกอบด้วย

#### 3.5.1 การออกแบบข้อมูลนำเขา (Input Data Design)

คือ ความต้องการให้ข้อมูลที่อินพุตเข้าสู่ระบบนั้นมีคุณภาพเพียงพอ ถูกต้อง และ ผู้ใช้ใช้งานง่าย นอกจากนี้ก็ยังต้องคำนึงถึงอุปกรณ์ที่ใช้รับข้อมูล ซึ่งควรเลือกอุปกรณ์รับข้อมูลที่ เหมาะสมกับงาน วัตถุประสงค์ของการออกแบบอินพุต) Input Design Objectives) เพื่อกำหนด วิธีการประมวลผล และคัดเลือกอุปกรณ์อินพุตข้อมูลที่เหมาะสม ควบคุมจำนวนอินพุต และควบคุม ข้อผิดพลาดจากการป้อนข้อมูล การออกแบบแหล่งข้อมูลเบื้องต้น ให้อยู่ในแบบฟอร์มที่เหมาะสม จะ ช่วยลดปริมาณข้อผิดพลาดลงได้ ทำให้ข้อมูลที่กรอกลงในแบบฟอร์มนั้นเป็นไปตามมาตรฐานเดียวกัน และง่ายต่อการป้อนข้อมูลเข้าสู่ระบบจริงต่อไป

การออกแบบหน้าจอนำข้อมูลเข้าให้ถูกต้องตามหลักการ รายละเอียดประกอบด้วย หัวข้อ (Headings and Titles) รายละเอียดที่แสดง (Content of the Display) คำสั่งการใช้งาน (Messages and instructions) การออกแบบอินพุตจะต้องออกแบบให้ผู้ใช้งานสามารถกรอกข้อมูล สะดวกและง่ายเป็นสำคัญ ควรมีการจัดลำดับการป้อนข้อมูลจากซ้ายไปขวา หรือจากบนลงล่าง ตัวอย่างต่อไปนี้ หน้าจอสมัครสมาชิก (Registration) ใช้สำหรับป้อนข้อมูลผู้ใช้ เพื่อ ขอสิทธิเข้าใช้งานระบบ

โลโก้	ชื่อบริษัท หรือ หัวเรื่อง
หน้าแรก	สินค้าใหม่ แคตตาล็อก ข้อมูลบริษัทฯ สมัครสมาชิก
เมหื	แนะนำสมาชิก
เมนู	แบบฟอร์มการสมัครสมาชิก
เมเ	ชื่อ-นามสกุล :
	โทรศัพท์ อีเมล :
	วันเดือนปี เกิด : ฯลฯ

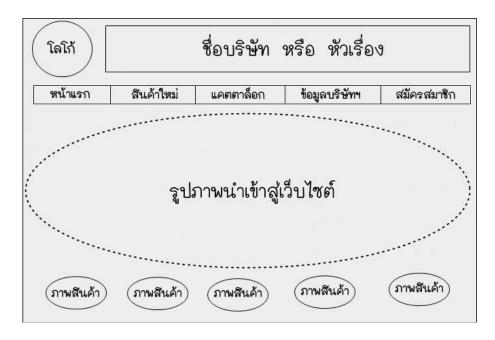
รูปที่ x.x หน้าจอเข้าสู่ระบบ

#### 3.5.2 การออกแบบจอภาพ (Screen Design)

ให้อธิบายถึงการแบ่งสัดส่วนของหน้าจอ เช่น สวนหัวของหน้าจอ (Heading) สวน รายละเอียด (Detail) ว่าได้กำหนดไว้อย่างไร ฟงกชันคีย์ (Function Key) หรือไอคอน (Icon) ต่าง ๆ ที่ออกแบบใช้กับระบบ โดยอธิบายและแสดงรูปประกอบ สวนติดต่อระหว่างผู้ใช้กับระบบ (User Interface) อื่นๆ

ในส่วนของการออกแบบจอภาพ (Screen Design) นักศึกษาต้องคำนึงถึงผู้ใช้งานที่ จะต้องรับรู้เสมอว่า สิ่งที่ได้กระทำอยู่นี้คืออะไร และจะต้องดำเนินการอย่างไรต่อไป ระบบควรมีการ จัดเตรียมคำแนะนำให้แก่ผู้ใช้ว่าจะต้องดำเนินการอย่างไรต่อไป สามารถบ่งบอกว่าผู้ใช้งานรับทราบว่า ต้องทำอะไร ผู้ใช้งานรับทราบว่าข้อมูลที่ป้อนเข้าไปนั้นถูกต้อง หรือไม่ถูกต้อง อธิบายถึงเหตุผลว่าต้อง ใช้เวลาในการประมวลผล บอกให้ผู้ใช้งานรับทราบว่า งานที่ส่งไปประมวลผลนั้น เสร็จสมบูรณ์หรือไม่

ดังตัวอย่าง หน้าจอเมนูหลัก เป็นหน้าจอแสดงผลเมนูหลัก โดยหน้าจอนี้จะเป็นส่วน ที่ใช้ในการเชื่อมต่อกับฟอร์มต่างๆในระบบ



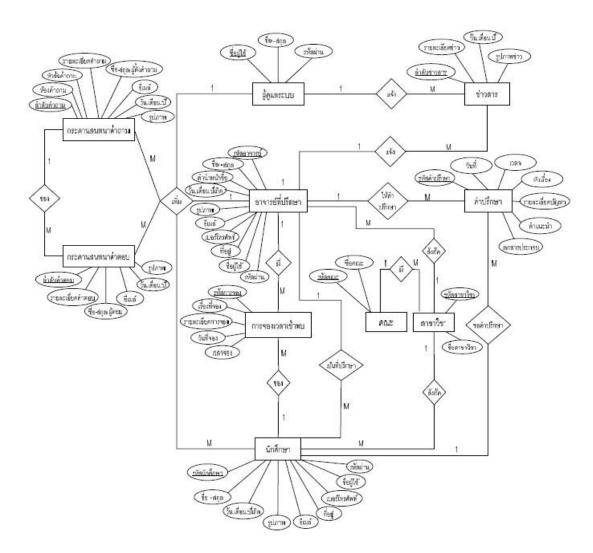
รูปที่ x.x หน้าจอเมนูหลัก

#### 3.6 การออกแบบฐานข้อมูล (Database Design)

3.6.1 แผนภาพความสัมพันธของขอมูล (Entity Relationship Diagram)

ให้อธิบายถึงความสัมพันธระหวางแฟมขอมูลวามีความสัมพันธกันอยางไร พรอม แสดงแผนภาพ ความสัมพันธของขอมูล ในกรณีที่ไมมีความสัมพันธระหวางแฟมขอมูลก็ใหอธิบายการ ใชงาน แฟมขอมูลแตละแฟ้มหรือแตละประเภทในระบบวามีการเรียกใชงานอยางไร

ER Diagram มีความสำคัญต่อการพัฒนาระบบงานฐานข้อมูล Application ต่างๆ ที่ต้องการการเก็บข้อมูลอย่างมีระบบ มีโครงสร้าง ดังนั้น ER Diagram จึงใช้เพื่อเป็นเอกสารในการ สื่อสารระหว่าง นักออกแบบระบบ และนักพัฒนาระบบ เพื่อให้สื่อสารอย่างตรงกัน และเป็นสากล ให อธิบายโครงสร้างของฐานข้อมูลซึ่งเขียนออกมาในลักษณะของรูปภาพ การอธิบายโครงสร้างและ ความสัมพันธ์ของข้อมูล (Relationship) ประกอบด้วย เอนทิตี้ (Entity) เป็นวัตถุ หรือสิ่งของที่เรา สนใจในระบบงานนั้นๆ แอททริบิว (Attribute) เป็นคุณสมบัติของวัตถุที่เราสนใจ ความสัมพันธ์ (Relationship) คือ ความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี้



รูปที่ x.x แผนภาพความสัมพันธของขอมูล

#### 3.6.2 ตารางขอมูล (Data Table)

ให อธิบายโครงสรางของตารางที่ใชในระบบวา ประกอบดวยเขตขอมูล (Attribute/Field) โดยตองระบุหนาของเขตขอมูลวาทำหนาที่เปนคียหลัก (Primary Key) และ/หรือคียนอก (Foreign Key) ชนิดขอมูลขนาดขอมูลพรอมคำอธิบายชื่อเขต ขอมูลทั้งนี้ตองสอด คลองกับการวิเคราะหแผนภาพความสัมพันธของขอมูลในหัวขอ 3.6.1 ดังตัวอย่าง

ตารางที่ x.x ข้อมูลคณะ (Faculty)

ชื่อเขตขอมูล	ชนิดขอมูล	ขนาดข้อมูล	คำอธิบาย	คีย์	ตารางเชื่อมโยง
fac_id	VARCHAR	2	รหัสคณะ	PK	-
fac_name	VARCHAR	30	ชื่อคณะ	-	-

## ตารางที่ x.x ข้อมูลหลักสูตร (Program)

ชื่อเขตขอมูล	ชนิดขอมูล	ขนาดข้อมูล	คำอธิบาย	คีย์	ตารางเชื่อมโยง
pro_id	VARCHAR	2	รหัสสาขาวิชา	PK	-
pro_name	VARCHAR	30	ชื่อสาขาวิชา	-	-
fac_id	VARCHAR	2	รหัสคณะ	FK	Faculty

# 3.7 ระบบเครื่องและอุปกรณที่ใชในการพัฒนา

รายละเอียดของเครื่องคอมพิวเตอร์ แผงวงจร และอุปกรณ์อื่นๆ ที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

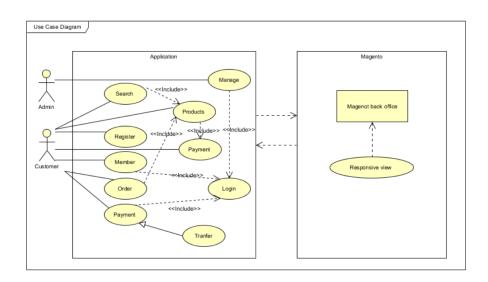
## 3.8 โปรแกรมทั้งหมดที่ใชในการพัฒนา

ได้แก โปรแกรมที่ใช่เปนตัวแปลภาษา โปรแกรมที่ช่วยพัฒนาและโปรแกรมอำนวยความ สะดวกอื่นๆ เปนตน

# แบบที่ 2 การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ (Object Oriented Analysis and Design)

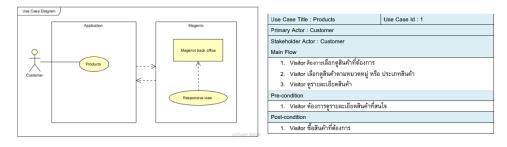
#### 3.1 Use Case Diagram และ Use Case Description

เปนแผนภาพที่ใช่ระบุเหตุการณ (Event) โดยแสดงภาพของเหตุการณที่ตอเนื่องกัน (Scenario) แสดงผูกอใหเกิดการกระทำ (Actor) และการตอบสนองการทำโดยระบบงาน แผนภาพ ยูสเคส มีประโยชนในการชวยระบุวัตถุ (Object) ระบุความสัมพันธระหวางวัตถุและชวยระบุงาน ที่กระทำ (Behavior) แผนภาพ Use Case นี้จะถูกสร้างในระดับ System Requirement Model ซึ่งพิจารณาถึงหน้าที่ที่ระบบควรต้องกระทำ หรือกล่าวคือเป็นพิจารณา Use Case และความสัมพันธ์ ระหว่าง Use Case โดยพิจารณาจากมุมมองภายนอกของระบบหรือมุมมองของ Actor



รูปที่ x.x แผนภาพ Use Case โปรแกรมขายสินค้าบนโทรศัพท์มือถือไอโฟน

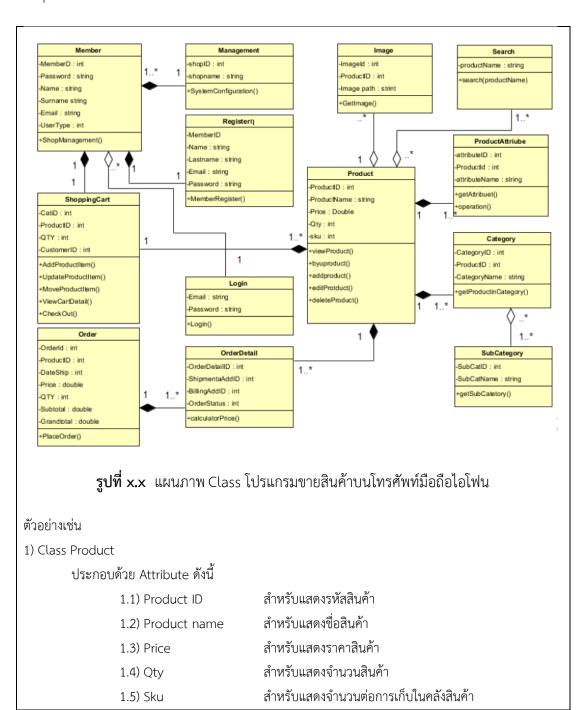
พร้อมทั้งเขียนคำอธิบายรายละเอียดของ Use Case เพื่ออธิบายลำดับขั้นตอนของแต่ละ กระบวนการ หรือที่เรียกว่า การไหลของเหตุการณ์ (Flow of Event)



รูปที่ x.x Use Case Description โปรแกรมขายสินค้าบนโทรศัพท์มือถือไอโฟน

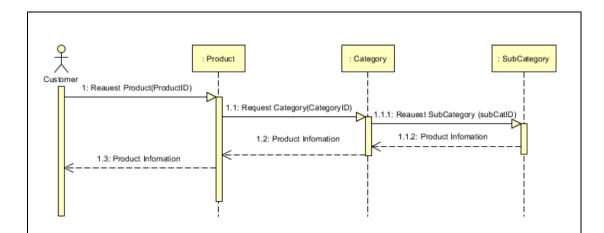
#### 3.2 Class Diagram หรือ Class Responsibility Collaboration Cards (CRC Cards)

เป็นแผนภาพแสดงความสัมพันธ (Relationship) ระหวางคลาส Class ซึ่งความสัมพันธ ดังกลาวถือเปนความสัมพันธระหวางคลาสตางๆ (Static Relationship) ไม่ใชความสัมพันธที่เกิดขึ้น เนื่องจากกิจกรรมตางๆ (Dynamic Relationship) ดังนั้นสิ่งที่ปรากฏในแผนภาพคลาส จะต่อง ประกอบดวยกลุมของคลาสและกลุมของความสัมพันธ พร้อมทั้งเขียนคำอธิบายรายละเอียดของคลาส ต่างๆ เพื่ออธิบายถึงหน้าที่และความสัมพันธ์ของแต่ละคลาส



## 3.3 Sequence Diagram หรือ Collaboration Diagram

เปนแผนภาพแสดงการสรางแบบจำลองเชิงกิจกรรม (Dynamic Model หรือ Behavioral Model) ซึ่งก็คือการจำลองกระบวนการที่ทำใหเกิดกิจกรรมของระบบ เกิดจากชุดของกิจกรรม ซึ่งกิจกรรมหนึ่งๆ นั้น เกิดจากการที่ Object หนึ่งโตตอบกับอีก Object หนึ่ง Sequence Diagram เป็นการแสดงระบบที่มีลำดับขั้นตอนการทำงานเพื่อเป็นการเข้าใจตรงกันจึงใช้ทฤษฏี Sequence diagram เพื่ออธิบายขั้นตอนการทำงานของระบบ โดยจัดทำแผนภาพทุกกระบวนการของระบบ เป็น Diagram ที่ประกอบดวย Class หรือ Object เสนที่ใชเพื่อแสดงลำดับเวลา และ เสนที่ใช เพื่อแสดงกิจกรรมที่เกิดจาก Object หรือ Class พร้อมทั้งเขียนคำอธิบายรายละเอียดของแผนภาพ เพื่ออธิบายลำดับขั้นตอนของแต่ละกระบวนการ

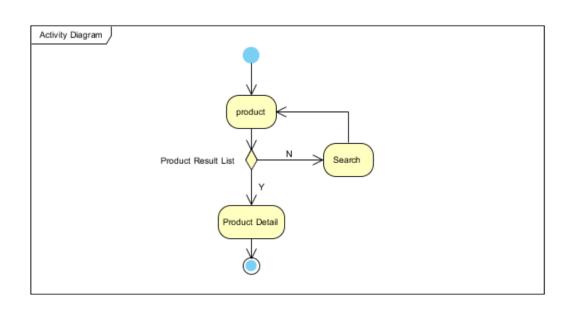


รูปที่ x.x แผนภาพ Sequence โปรแกรมขายสินค้าบนโทรศัพท์มือถือไอโฟน

- 1) Request Product Information Customer ส่งความต้องการไปยัง Class Product โดยมี Product ID เพื่อขอรายละเอียดสินค้าที่ต้องการ
  - 2) Class Product ส่งคิวรี่ไปยัง Category เพื่อเรียกข้อมูลที่ผู้ใช้งานต้องการ
- 3) Class Category ส่ง category ID ไปยัง Sub Category เพื่อดึงสินค้าในหมวดย่อย ดังกล่าวกลับคือมาให้ผู้ใช้งาน
  - 4) Sub category แสดงผลตามที่ร้องขอ ถ้าไม่พบแจ้งเป็นข้อความว่าไม่พบสินค้าที่ค้นหา

#### 3.4 Activity Diagram

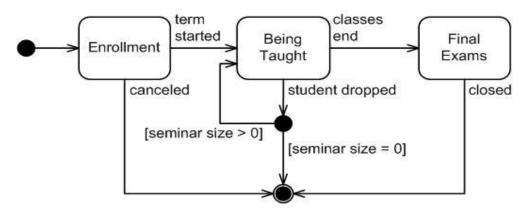
เปนแผนภาพแสดงลำดับกิจกรรมของการทำงาน (Work Flow) สามารถแสดงทางเลือก ที่เกิดขึ้นได Activity Diagram จะแสดงขั้นตอนการทำงานในการปฏิบัติการ โดย ประกอบดวย สถานะตางๆที่เกิดขึ้นระหวางการทำงานและผลจากการทำงานในขั้นตอนตางๆ



รูปที่ x.x แผนภาพ Activity โปรแกรมขายสินค้าบนโทรศัพท์มือถือไอโฟน

#### 3.5 State Diagram

เปนแผนภาพที่บอกถึงสถานะ (Status) ของ Entity หนึ่งๆ ซึ่งจะต่องมีการเปลี่ยนแปลง ในระบบ



รูปที่ x.x แผนภาพ State ระบบลงทะเบียน

## 3.7 การออกแบบฐานขอมูล (Database Design) (เหมือนแบบที่ 1 (ถ้ามี))

#### 3.8 การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design)

- 3.8.1 สำเนาถาวร (Hard Copy) คือรายงาน (Report) ที่พิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ (Printer) โดยแตละรายงานตองบอกวารายงานนั้นชื่ออะไร มีวัตถุประสงคเพื่อใชงานอะไร ใครเปนผูใช้ และรายงานนั้นประกอบดวยขอมูลอะไรบาง
- 3.8.2 สำเนาชั่วคราว (Soft Copy) คือรายงานที่แสดงผลทางจอภาพ (Screen) โดยให อธิบายเชนเดียวกับสำเนาถาวร

#### 3.9 การออกแบบสิ่งนำเขา (Input Design) ประกอบดวย

- 3.9.1 การออกแบบขอมูลนำเขา (Input Data Design)
  ใหอธิบายถึงขอมูลที่ ปอนเขาสูระบบเพื่อใชในการประมวลผล
- 3.9.2 การออกแบบจอภาพ (Screen Design) ใหอธิบายถึง

การแบงสัดสวนของหนาจอ เชนสวนหัวของหนาจอ (Heading) สวนรายละเอียด (Detail) วาไดกำหนดไวอยางไร ฟงกชันคีย์ (Function Key) หรือไอคอน (Icon) ตาง ๆ ที่ออกแบบ ใชกับระบบ โดยอธิบายและแสดงรูปประกอบ สวนติดตอระหวางผูใชกับระบบ (User Interface) อื่นๆ

## 3.10 ระบบเครื่องและอุปกรณที่ใชในการพัฒนา

รายละเอียดของเครื่องคอมพิวเตอร์ แผงวงจร และอุปกรณ์อื่นๆ ที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

### 3.11 โปรแกรมทั้งหมดที่ใชในการพัฒนา

ได่แก โปรแกรมที่ใช เปนตัวแปลภาษา โปรแกรมที่ชวยพัฒนาและโปรแกรมอำนวยความ สะดวกอื่นๆ เปนตน

# แบบที่ 3 การวิเคราะห์และออกแบบระบบโดยทำงานร่วมกับฮาร์ดแวร์ (Hardware Integrated with System Analysis and Design)

ในการวิเคราะห์และออกแบบระบบในแบบที่ 3 นี้ นักศึกษาสามารถเลือกใช้เครื่องมือ วิเคราะห์และออกแบบเชิงโครงสร้าง (แบบที่ 1) หรือเชิงวัตถุ (แบบที่ 2) มาใช้งานได้ โดยทำ การวิเคราะห์และออกแบบร่วมกับแผนภาพด้านฮาร์ดแวร์ เช่น แผนภาพบล็อก (Block Diagram) และแผนภาพวงจรการควบคุม (Schematic Diagram)

#### หัวข้อ การวิเคราะห์และออกแบบเชิงโครงสร้างร่วมกับฮาร์ดแวร์

- 3.1 แผนภาพบริบท (Context Diagram) (เหมือนแบบที่ 1)
- 3.2 แผนภาพกระแสขอมูล (Data Flow Diagram) (เหมือนแบบที่ 1)
- **3.3 ผังงานกระบวนการ (Process Flowchart)** สอดคลองกับการวิเคราะหแผนภาพในหัวขอ 3.1 และหัวขอ 3.2 (เหมือนแบบที่ 1)
- 3.4 การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design) (เหมือนแบบที่ 1 และ 2)
- 3.5 การออกแบบสิ่งนำเขา (Input Design) ประกอบดวย (เหมือนแบบที่ 1 และ 2)
- 3.6 การออกแบบฐานขอมูล (Database Design) (เหมือนแบบที่ 1 และ 2)

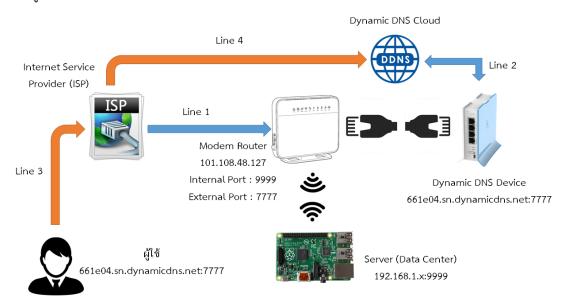
หรือ

## หัวข้อ การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุร่วมกับฮาร์ดแวร์

- 3.1 Use Case Diagram และ Use Case Description (เหมือนแบบที่ 2)
- 3.2 Class Diagram หรือ Class Responsibility Collaboration Cards (CRC Cards) (เหมือน แบบที่ 2)
- 3.3 Sequence Diagram หรือ Collaboration Diagram (เหมือนแบบที่ 2)
- 3.4 Activity Diagram (เหมือนแบบที่ 2)
- 3.5 State Diagram (เหมือนแบบที่ 2)
- 3.6 การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design) (เหมือนแบบที่ 1 และ 2)
- 3.7 การออกแบบสิ่งนำเขา (Input Design) (เหมือนแบบที่ 1 และ 2)
- 3.8 การออกแบบฐานขอมูล (Database Design) (เหมือนแบบที่ 1 และ 2 (ถ้ามี))

#### 3.9 แผนภาพบล็อก (Block Diagram) (จัดลำดับตามจำนวนแผนภาพที่ใช้จริง)

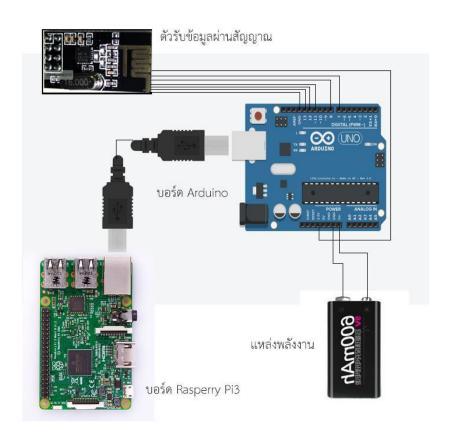
แผนภาพบล็อก (Block Diagram) เปนการแบงสวนการทำงานของระบบทั้งหมด ออกเปน ส่วนเล็ก ๆ เพื่อดูภาพรวมของการทำงาน ทิศทางการไหลของระบบ การเชื่อมต่อแต่ละส่วนของระบบ ทำใหงายในการทำความเขาใจ โดยใชสัญลักษณรูปสี่เหลี่ยมหรือรูปภาพแทนแต่ละส่วนการทำงาน และลูกศรใช้แทนทิศทางการไหลของระบบ



รูปที่ x.x แผนภาพบล็อกสถานีตรวจสอบสภาพอากาศ

#### 3.10 แผนภาพวงจรการควบคุม (Schematic Diagram) (จัดลำดับตามจำนวนแผนภาพที่ใช้จริง)

เปนแผนภาพที่แสดงใหเห็นวา อุปกรณอิเล็กทรอนิกสตอดวยกันอยางไร อุปกรณแตละตัว จะถูกแทนดวยสัญลักษณ หากวงจรมีความซับซอนมาก ควรพยายามจัดวงจรใหสัญญาณไหลจากซาย ไปขวา ดานเขาและการควบคุมตองอยูทางซายด้านออกอยูทางขวาอาจไมจำเปนตองเขียนสัญลักษณ ของแหลงจายไฟแตตองมีเสนจายไฟ (และอักษรกำกับที่ดานบนและลาง) พรอมจัดทำคำอธิบายวงจร (Circuit Description) ในทุกแผนภาพโดยตองอธิบายถึงหนาที่และการทำงานของอุปกรณทุกตัว



รูปที่  $\mathbf{x}.\mathbf{x}$  แผนภาพวงจรการควบคุมสถานีตรวจสอบสภาพอากาศ

- **3.11 ระบบเครื่องและอุปกรณที่ใชในการพัฒนา** (เหมือนแบบที่ 1 และ 2)
- 3.12 โปรแกรมทั้งหมดที่ใชในการพัฒนา ได้แก โปรแกรมที่ใช่เปนตัวแปลภาษา โปรแกรมที่ชวย พัฒนา และโปรแกรมอำนวยความสะดวกอื่น ๆ เปนตน (เหมือนแบบที่ 1 และ 2)

## บทที่ 4 ผลการประเมิน..... (ระบุชื่อโครงงาน)

#### 4.1 ผลการประเมินตามวัตถุประสงค์

สรุปโครงงานวาสำเร็จตรงตามวัตถุประสงคหรือไมอยางไรบาง ตรงตามผลที่คาดวาจะไดรับ หรือไม ใหบอกวาสวนใดที่ทำสำเร็จและสวนใดที่ไมสามารถทำไดเพราะเหตุใด

#### 4.2 ผลการประเมินตามแผนระยะเวลา

สรุประยะเวลาโดยใช้แผนภูมิแกนต์ (Gantt Chart) ที่ไดวางแผนไวในบทที่ 1 และแสดงเพิ่ม ในส่วนของการปฏิบัติงานจริง (Actual) วาแตละเฟส (Phase) เปนไปตามแผนที่เคยเสนอไวหรือไม

#### 4.3 ผลการประเมินระบบ

ผลการดำเนินงานนับว่าเป็นหัวใจสำคัญของการศึกษาโครงงาน โดยผู้ศึกษาต้องเสนอข้อมูล ให้ทราบอย่างชัดเจน ถึงเนื้อหา ผลการศึกษา ที่ให้ทำต่อเนื่องจากบทที่ 3 โดยบอกผลของการพัฒนา โปรแกรม ได้ผลอย่างไร เหมาะสมหรือไม่ โดยมีการประเมินระบบจากผู้ที่เกี่ยวข้อง ที่ใช้งาน มีความพอใจมากน้อยเพียงใดในแต่ละส่วน และการประเมินการทำงานของโปรแกรมมีประสิทธิภาพ อย่างไร ความถูกต้องแม่นยำ ความเร็วและความเชื่อถือได้ อย่างไรบ้าง งานทดสอบแล้วใช้ได่ดี และเหมาะสมเพียงไร มีข้อผิดพลาดอย่างไรเมื่อใดควรนำระบบนี้ไปใช้ สามารถเขียนอภิปราย และแสดงผลในรูปแบบกราฟ ตาราง หรือข้อความ

การประเมินและทดสอบระบบสามารถทำได้หลายวิธี ขึ้นอยู่กันลักษณะของโครงงาน เช่น การทดสอบความถูกต้องแม่นยำของฟังก์ชันการทำงานของระบบ การตรวจสอบลักษณะ และความถูกต้องของข้อมูลนำเข้าและข้อมูลนำออก การทดสอบคุณภาพของระบบว่าสามารถ รับจำนวนผู้ใช้หรือข้อมูลได้มากแค่ไหน และการประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ เป็นต้น

## บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ

## 5.1 สรุปผลการพัฒนาระบบ

การสรุปผลการดำเนินงาน การอภิปรายผลสรุปที่ได้จากการพัฒนาระบบและการประเมิน ระบบ นอกจากนั้นยังควรกล่าวถึงการนำระบบที่ได้พัฒนาไปใช้ประโยชน์ อุปสรรคของการทำ โครงงาน หรือข้อสังเกตที่สำคัญ หรือจุดเด่น หรือข้อผิดพลาดบางประการที่เกิดขึ้นจากการทำ โครงงานนี้ สามารถแสดงความคิดเห็นของโครงงานที่พัฒนาได เช่น โครงงานเหมาะสมที่จะนำไปใช้ใน หน่วยงานใดนอกเหนือจากที่กำหนดไว้

#### 5.2 ปัญหาและวิธีการแก้ไข

ให้เขียนถึงปัญหาและอุปสรรคที่เกิดขึ้นระหว่างการทำโครงงาน และนำเสนอวิธีแก้ไขที่ได้ ดำเนินการ รวมถึงบอกว่าการแก้ไขวิธีนั้นสามารถแก้ไขปัญหาได้ดีมากน้อยเพียงใด มีข้อเสนอแนะ ในส่วนที่เกิดปัญหาและการแก่ไขอย่างไรบ้าง

#### 5.3 ข้อเสนอแนะ

ควรมีเพื่อเป็นแนวทางในการปรับปรุงงาน หากจะมีผู้ศึกษาค้นคว้าในเรื่องทำนองนี้ต่อไป ในอนาคตด้วย นอกจากนี้ควรกล่าวถึงประโยชน์ที่ได้รับจากโครงงาน ระบุประโยชน์ที่ผู้เรียนได้รับ จากการพัฒนาโครงงานนั้น และประโยชน์ที่ผู้ใช้จะได้รับจากการนำผลงานของโครงงานไปใช้ด้วย ในด้านการศึกษาเน้นการเสนอแนะให้ผู้อ่านที่จะทำการศึกษาในเรื่องเดียวกันทราบว่าควรทำอย่างไร สามารถนำไปพัฒนาต่อไปได้อย่างไร ควรเขียนข้อเสนอแนะไว้ให้ชัดเจน

#### ภาคผนวก

## ภาคผนวก ก คู่มือการติดตั้ง

อธิบายถึงโปรแกรมที่ต้องมีหรือติดตั้งเพื่อใช้งานระบบนี้ คุณสมบัติของเครื่องและอุปกรณ์ ขั้นต่ำที่เหมาะสมในการใช้งานระบบ และวิธีการหรือขั้นตอนการติดตั้งระบบ โดยให้ระบุอย่างละเอียด (Step by Step) และอยู่ในพื้นฐานที่ว่าผู้ใช้ไมทราบอะไรเกี่ยวกับระบบได<sup>้</sup>พัฒนาขึ้น

## ภาคผนวก ข คู่มือการใช้งาน

อธิบายโดยละเอียดพรอมแสดงรูปภาพในแต่ละขั้นตอน เพื่อใช้เป็นคูมือการใช้งาน อธิบายถึง การทำงานของระบบให้กับผู้ใช้งาน โดยให้ระบุอย่างละเอียด (Step by Step) และอยู่ในพื้นฐานที่ว่า ผู้ใช้ไมทราบอะไรเกี่ยวกับระบบไดพัฒนาขึ้น ควรแบ่งอธิบายให้สอดคลองกับลักษณะและขอบเขต ของโครงงาน (บทที่ 1) ถ้ามีข้อสังเกตหรือข้อยกเว้นต่างๆ ก็ให้ระบุด้วย

## ภาคผนวก ค เอกสารที่เกี่ยวข้อง (ถ้ามี)

ข้อมูล หรือเอกสารต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการทำโครงงาน เช่น หนังสือติดต่อ/หนังสือ ขอความร่วมมือ แบบประเมินหรือแบบสอบถามความพึงพอใจที่ได้จากการเก็บรวบรวม จากผู้ที่เกี่ยวข้อง ข้อมูลดิบที่ได้จากการรวบรวมแบบประเมินหรือแบบสอบถาม กราฟ ตาราง หรือ ตัวเลขต่างๆ ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ฯลฯ

# การส่งแผ่น CD/DVD บันทึกไฟล์และการตั้งชื่อไฟล์ข้อมูล

# การบันทึกไฟล์และการตั้งชื่อไฟล์ข้อมูล

1. แฟ้มเอกสาร ให้ตั้งชื่อแฟ้มว่า "document" ให้แบ่งเนื้อหาสำหรับการบันทึกข้อมูล โครงงานเป็น 2 แฟ้ม คือ แฟ้ม "docx" และแฟ้ม "pdf" และตั้งชื่อไฟล์ดังนี้

ลำดับการแบ่งเนื้อหา	การตั้งชื่อไฟล์ .docx และ .pdf
ปก	01_cov.docx
	01_cov.pdf
ใบรับรองโครงงาน	02_cer.docx
	02_cer.pdf
บทคัดย่อ	03_abs.docx
	03_abs.pdf
กิตติกรรมประกาศ	04_ack.docx
	04_ack.pdf
คำนำ	05_pre.docx
	05_pre.pdf
สารบัญ [สารบัญ สารบัญรูป สารบัญตาราง คำอธิบายสัญลักษณ์และคำ	06_tbc.docx
ย่อ (ถ้ามี)]	06_tbc.pdf
บทที่ 1	07_ch1.docx
	07_ch1.pdf
บทที่ 2	08_ch2.docx
	08_ch2.pdf
บทที่ 3	09_ch3.docx
	09_ch3.pdf
บทที่ 4	10_ch4.docx
	10_ch4.pdf
บทที่ 5	11_ch5.docx
	11_ch5.pdf
บรรณานุกรม	12_ref.docx
	12_ref.pdf
ภาคผนวก (กรณีที่มีภาคผนวกมากกว่า 1 ภาค ให้แบ่งเป็น ภาคผนวก ก,	13_app.docx
ภาคผนวก ข และตั้งชื่อไฟล์ 13_app1.pdf, 13_app2.pdf ตามลำดับ)	13_app.pdf
ประวัติผู้จัดทำ	14_bio.docx
	14_bio.pdf

- 2. แฟ้มโปรแกรมติดตั้งระบบ ให้ตั้งชื่อแฟ้มว่า "install" และตั้งชื่อไฟล์ติดตั้งตามชื่อย่อของ ระบบ เช่น ระบบจัดการห้องเรียน (Classroom Manangement System) คือ CMS.exe เป็นต้น
- 3. แฟ้มโปรแกรมซอร์สโค้ดและไฟล์งานอื่นๆ ให้ตั้งชื่อแฟ้มตามชื่อระบบ เช่น แฟ้ม Classroom Management System

#### การส่งแผ่น CD/DVD บันทึกข้อมูลโครงงาน

ให้นักศึกษาบันทึกข้อมูลแฟ้มเอกสารด้วยโปรแกรมที่เป็น .docx และ .pdf พร้อมข้อมูล จากแฟ้มซอร์สโค้ดและไฟล์ติดตั้งระบบ โดยจัดส่งแผ่น CD/DVD เท่าจำนวนเล่มที่ส่ง และนำส่งพร้อม กับเล่มฉบับสมบูรณ์ ดังนี้

- 1. ผ่านการตรวจสอบและกำจัดไวรัสเรียบร้อยแล้ว
- 2. ติดสติ๊กเกอร์สีขาวที่มีข้อมูลเช่นเดียวกับปก CD/DVD ลงบนแผ่น CD/DVD
- 3. บรรจุแผ่นบันทึกข้อมูลในกล่อง CD/DVD พร้อมปกที่มีข้อมูล ดังนี้

โครงงานเรื่อง ชื่อเรื่องภาษาไทย (English Title)

ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา

โครงงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาระดับปริญญาตรี
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปภัมภ์
ปีการศึกษา 25......

# เกณฑ์การประเมินวิชาโครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 และโครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1

# **แบบที่ 1 การวิเคราะหและออกแบบระบบเชิงโครงสราง** มีเกณฑการประเมิน ดังนี้

สอบ	รายละเอียด	คะแนน	คิดเป็น
สอบหัวข้อ	นำเสนอหัวข้อและขอบเขตโครงงาน	10	10%
สอบก้าวหน้า	นำเสนอทฤษฎีที่ศึกษาและการการวิเคราะห์และออกแบบระบบ	10	10%
สอบปลายภาค	การวิเคราะห์และออกแบบ (Analysis and Design)	100	50%
	- แผนภาพบริบท (Context Diagram) <b>และ</b>	(30)	
	แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram)		
	- ผังงานกระบวนการ (Process Flowchart)	(20)	
	- การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design) <b>และ</b>	(20)	
	การออกแบบสิ่งนำเข้า (Input Design)		
	- การออกแบบฐานข้อมูล (Database Design)	(20)	
	- การนำเสนอ (Presentation)	(10)	
เอกสาร	ความถูกต้องสมบูรณ์ของเอกสาร	20	20%
ความรับผิดชอบ	ความตรงต่อเวลา	10	10%

## แบบที่ 2 การวิเคราะหและออกแบบระบบเชิงวัตถุ มีเกณฑการประเมินดังนี้

สอบ	รายละเอียด	คะแนน	คิดเป็น
สอบหัวข้อ	นำเสนอหัวข้อและขอบเขตโครงงาน	10	10%
สอบก้าวหน้า	นำเสนอทฤษฎีที่ศึกษาและการการวิเคราะห์และออกแบบระบบ	10	10%
สอบปลายภาค	การวิเคราะห์และออกแบบ (Analysis and Design)	100	50%
	- Use Case Diagram <b>และ</b> Use Case Description	(25)	
	- Class Diagram หรือ Class Responsibility Collaboration	(15)	
	Cards		
	- Sequence Diagram หรือ Collaboration Diagram	(15)	
	- Activity Diagram <b>และ/หรือ</b> State Diagram	(15)	
	- การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design) <b>และ</b>	(20)	
	การออกแบบสิ่งนำเข้า (Input Design)		
	- การนำเสนอ (Presentation)	(10)	
เอกสาร	ความถูกต้องสมบูรณ์ของเอกสาร	20	20%
ความรับผิดชอบ	ความตรงต่อเวลา	10	10%

**แบบที่ 3 การวิเคราะหและออกแบบระบบทำงานร่วมกับฮาร์ดแวร์** มีเกณฑการประเมิน ดังนี้

สอบ	รายละเอียด	คะแนน	คิดเป็น
สอบหัวข้อ	นำเสนอหัวข้อและขอบเขตโครงงาน	10	10%
สอบก้าวหน้า	นำเสนอทฤษฎีที่ศึกษาและการการวิเคราะห์และออกแบบระบบ	10	10%
สอบปลายภาค	การวิเคราะห์และออกแบบ (Analysis and Design)	100	50%
	- (1) แผนภาพบริบท (Context Diagram) <b>และ</b>	(25)	
	แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram) <b>หรือ</b>		
	(2) Use Case Diagram และ Use Case Description		
	- (1) ผังงานกระบวนการ (Process Flowchart) <b>หรือ</b>	(15)	
	(2) Activity Diagram <b>และ/หรือ</b> State Diagram		
	- การออกแบบสิ่งนำออก (Output Design) <b>และ</b>	(20)	
	การออกแบบสิ่งนำเข้า (Input Design)		
	- แผนภาพบล็อก (Block Diagram) <b>และ</b>	(20)	
	แผนภาพวงจรการควบคุม (Schematic Diagram)		
	- การออกแบบฐานข้อมูล (Database Design)	(10)	
	การนำเสนอ (Presentation)	(10)	
เอกสาร	ความถูกต้องสมบูรณ์ของเอกสาร	20	20%
ความรับผิดชอบ	ความตรงต่อเวลา	10	10%

#### <u>หมายเหตุ</u>

- 1) ตองเปนการซื้ออุปกรณมาสรางหรือประกอบเปนชิ้นงานใหมเทานั้น ไม่ใช่ซื้อวงจรสำเร็จหรือ อุปกรณ์ชุดคิท (Kit) มาประกอบใช้งาน
- 2) สัดส่วนการให้คะแนนสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามลักษณะโครงงานตามดุลยพินิจของคณะกรรมการ และอาจารย์ที่ปรึกษาโครงงาน โดยต้องผ่านความเห็นชอบจากที่ประชุมคณะกรรมการบริหาร หลักสูตรก่อนนำไปใช้

# เกณฑ์การประเมินวิชาโครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 และโครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2

สอบ	รายละเอียด	คะแนน	คิดเป็น
สอบก้าวหน้า 1	สอบความก้าวของระบบ ครั้งที่ 1	15	15%
สอบก้าวหน้า 2	สอบความก้าวของระบบ ครั้งที่ 2	15	15%
สอบปลายภาค	นำเสนอระบบ	100	40%
	การวิเคราะห์และออกแบบ (Analysis and Design)	(20)	
	ความคิดสร้างสรรค์ (Creativity)	(10)	
	ความสมบูรณ์ของระบบงาน (System)	(30)	
	ความเข้าใจในระบบและการเขียนโค้ด (Coding)	(30)	
	การนำเสนอ (Presentation)	(10)	
เอกสาร	ความถูกต้องสมบูรณ์ของเอกสาร	20	20%
ความรับผิดชอบ	ความตรงต่อเวลา	10	10%

#### บรรณานุกรม

- คณัสนันท์ วิเชียรศรี. (2558). **โปรแกรมขายสินค้าบนโทรศัพท์มือถือไอโฟน**. สารนิพนธ์หลักสูตร วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานคร.
- จิรัชญา วงศ์อาษา. (2559). ระบบการจัดการฟาร์มเป็ดเนื้อ. โครงงานพิเศษ สาขาวิทยาการ คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์.
- ฐนพงษ์ ชื่นชมบุญ. (2559). **สถานีตรวจสอบสภาพอากาศ**. โครงงานพิเศษ สาขาวิทยาการ คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์.
- ศิโรรัตน์ เชื้อวงษ์. (2561). ระบบร้านมุกไฮโดรโปรนิกส์ฟาร์มออนไลน์. โครงงานพิเศษ สาขา วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์.
- หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอรและหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ. (2554). **คู่มือการจัดทำเอกสาร** โครงงานพิเศษหรือปญหาพิเศษ (ฉบับเต็มรูป) ปการศึกษา 2553. มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์.



# แบบฟอร์มเสนอหัวข้อโครงงาน

# โครงงานพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 / โครงงานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1

## 

ชื่อโครงงาน	
(ภาษาไทย)	
(ภาษาอังกฤษ)	
ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา	
ชื่อนักศึกษา	รหัส
1.1 หลักการและเหตุผล	
1.2 วัตถุประสงค	
1	
2	
3	
4	
5	
1.3 ลักษณะและขอบเขตของโครงงาน	
1	
2	
3	
4	
Ę.	

#### 1.4 แผนการดำเนินงาน

ລິດຄັ້ນ	ลำดับ กิจกรรม / รายละเอียดการปฏิบัติงาน -	ระยะเวลาดำเนินงาน			
តា មោប		เดือน	เดือน	เดือน	เดือน
		4			

1.5 ผลที่คาดว่าจะไดรับ
1
2
3
4
5
1.6 หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง
เอกสารอ้างอิง
1
2
3
4
5

#### ตัวอย่าง การรวบรวมความต้องการของผู้ใช้ระบบ...... (User Requirements)

รวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับความต้องการตั้งแต่ระดับผู้บริหารจนถึงระดับผู้ปฏิบัติการ ว่าต้องการ อะไรบ้างในระบบใหม่ โดยยึดหลักการ ใคร อะไร เมื่อไร ที่ไหน ทำไม และอย่างไร

#### ชนิดของความต้องการ

- 1. ความต้องการที่เป็นฟังก์ชั่นการทำงาน ความต้องการชนิดนี้คือกิจกรรมที่ระบบต้องปฏิบัติงาน ซึ่งเป็นขั้นตอนการทำงานที่ประกอบไปด้วยกิจกรรมต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับผู้ปฏิบัติงาน แต่ละกิจกรรม จะก่อให้เกิดผลการดำเนินงานออกมา ตัวอย่างเช่น
  - ระบบต้องสามารถคำนวณเงินเดือนและค่าคอมมิชชั่น
  - ระบบต้องสามารถคำนวณค่าประกันสังคมและภาษี
  - ระบบต้องสามารถพิมพ์สลิปเงินเดือนได้
  - ระบบต้องสามารถพิมพ์รายงานสรุปค่าใช้จ่ายเกี่ยวกับเงินเดือนให้แก่ผู้จัดการได้
- 2. ความต้องการที่ไม่ได้เป็นฟังก์ชั่นการทำงาน เป็นความต้องการที่เกี่ยวข้องกับเทคนิคที่ ระบบงานพึงมีที่สะท้อนถึงคุณภาพของซอฟต์แวร์หรือระบบงาน เช่น ระบบงานต้องสารมารถทำงาน ภายใต้เครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่เครื่องลูกข่ายสามารถเชื่อมต่อเพื่อใช้งานพร้อมๆ กันหลายๆ เครื่องได้ โดยไม่รู้สึกติดขัดแต่อย่างใด ระบบงานจะต้องมีระบบสำรองข้อมูล และเรียกข้อมูลสำรองขึ้นมาใช้งาน ในกรณีฉุกเฉินได้ เป็นต้น ดังนั้นความต้องการที่ไม่ได้เป็นฟังก์ชั่นการทำงาน ก็คือคุณสมบัติหรือ คุณภาพของซอฟต์แวร์ที่พึงมี ซึ่งประกอบด้วย
  - ความสามารถในการใช้งานของระบบมีมากน้อยเพียงใด
  - ประสิทธิภาพของระบบโดยรวมแล้วดีหรือไม่
  - ระบบมีความน่าเชื่อถือหรือไม่
  - ระบบมีความง่ายต่อการใช้งานหรือไม่
  - ความยากง่ายต่อการเคลื่อนย้ายระบบไปยังสภาพแวดล้อมใหม่

#### เทคนิคการรวบรวมความต้องการ

ในการรวบรวมความต้องการ นักวิเคราะห์ระบบสามารถนำเทคนิคการสืบค้นข้อเท็จจริง (Fact Gathering) มาใช้ ซึ่งประกอบด้วยการรวบรวมข้อเท็จจริงต่างๆ ที่ประกอบด้วย

1. การรวบรวมเอกสาร - ง่ายและได้ข้อมูลมาก

2. การสัมภาษณ์ - สัมภาษณ์แบบมีและไม่มีโครงสร้าง

3. การออกแบบสอบถาม - ประหยัดเวลา ใช้กับหน่วยงานใหญ่ๆ

4. การสังเกตกระบวนการทำงาน - เห็นภาพจริงของกระบวนการทำงาน

5. การมีส่วนร่วมในการพัฒนาระบบร่วมกัน - บุคคนที่เกี่ยวข้องกำหนดความต้องการร่วมกัน

#### ประเภทคำถามที่นำมาใช้ประกอบการสัมภาษณ์

- 1. คำถามที่สมควรศึกษาหาคำตอบ
  - เป้าหมายของงานคืออะไร
  - งานที่ดำเนินการอยู่เป็นผลจากความเคยชินหรือเปล่า
  - งานนั้นมีความคุ้มค่าที่จะทำหรือไม่
  - งานนั้นเกิดขึ้นได้ เพราะต้องการแก้ไขข้อบกพร่องหรือเปล่า
  - งานนั้นตอบสนองความต้องการแก่ทุกคน หรือเพียงบางคนเท่านั้น
  - จะสร้างผลลัพธ์งานนี้ด้วยวิธีอื่นได้ไหม
  - รายงานทุกฉบับเหล่านี้ จำเป็นต่อการใช้งานทั้งหมดหรือเปล่า
- 2. คำถามที่เกี่ยวข้องกับแหล่งกำเนิดข้อมูล
  - ใครเป็นผู้ที่ให้ข้อมูลนี้ได้
  - ข้อมูลมีปริมาณเท่าใด
  - มีแบบฟอร์มเพื่อให้กรอกข้อมูลหรือเปล่า
  - มีระบบการตรวจสอบข้อมูลเข้าหรือเปล่า
  - วิธีการกรอกข้อมูลลงในฟอร์ม ทำอย่างไร
  - การกรอกข้อมูลลงในแบบฟอร์มจำเป็นต้องใช้เอกสารอื่นประกอบหรือไม่
  - การส่งแบบฟอร์มกรอกข้อมูล ดำเนินการอย่างไร มีข้อจำกัดด้านเวลาหรือไม่
  - มีข้อผิดพลาดอะไรบ้างเกี่ยวกับการกรอกข้อมูลลงในแบบฟอร์ม
  - ข้อมูลอะไรที่หามาไม่ได้บ้าง
  - มีข้อมูลรายการใดบ้าง ที่จะต้องนำมากรอกข้อมูลในคราวหลัง
- 3. คำถามที่เกี่ยวข้องกับการจัดองค์กร
  - มีการวางแผนงานหรือไม่
  - ผังองค์กรมีการแบ่งลำดับชั้นการบริหารมากหรือน้อยเกินไปหรือไม่
  - การจัดรูปแบบของงาน เป็นระบบและชัดเจนหรือเปล่า
  - ตำแหน่งหน้าที่งานรับผิดชอบ มีการกำหนดอย่างชัดเจนหรือไม่
  - มีการทำหน้าที่นอกเหนือจากงานที่รับผิดชอบหรือไม่
  - ตำแหน่งงานในหน่วยงาน มีมากหรือน้อยเกินไปหรือเปล่า
- 4. คำถามเกี่ยวกับกำลังคน
  - มีการระบุตำแหน่งในหน่วยงานหรือไม่
  - กำลังคนในแต่ละตำแหน่ง มีจำนวนเท่าใด
  - กำลังคนมีมากไปหรือน้อยไป
  - ขวัญและกำลังใจของพนักงานเป็นอย่างไร
  - การฝึกอบรม และควบคุมงานมีหรือเปล่า

- 5. คำถามเกี่ยวกับการปฏิบัติงาน
  - มีการจัดตารางการทำงาน และควบคุมจำนวนงานอย่างไร
  - งานต่างๆ เข้ามาสู่ระบบได้อย่างไร
  - การคั่งค้างของงานต่อวันมีจำนวนมากไหม
  - มีงานใหม่ที่ดำเนินการเสร็จก่อนงานเก่าบ้างไหม
  - งานที่ดำเนินการอยู่นั้นมีการจัดลำดับก่อนหลังตามละดับความสำคัญของงานหรือไม่ ถ้ามี ใช้อะไรเป็นตัวกำหนด
- 6. คำถามเกี่ยวกับขั้นตอนและวิธีการทำงาน
- งานที่ดำเนินการอยู่ มีขั้นตอนอะไรบ้าง ทำไมถึงต้องทำ
  - ขั้นตอนใดบ้างที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการตัดสินใจ ใช้อะไรเป็นเกณฑ์ในการตัดสินใจ
  - มีการใช้สิทธิพิเศษนอกเหนือจากปกติ ในการพิจารณาเพื่อให้ผ่านขั้นตอนการตัดสินใจ หรือไม่
  - หากข้อมูลเกิดข้อผิดพลาดขึ้น ยังคงทำงานต่อไปได้หรือไม่
  - มีระบบการรายงานข้อผิดพลาดหรือเปล่า
  - มีงานอะไรบ้างที่ทำกันเป็นประจำ งานอะไรบ้างที่เป็นงานพิเศษเฉพาะกรณี
  - งานที่ทำอยู่นั้น ซ้ำซ้อนหรือเปล่า
  - งานที่ดำเนินการอยู่ สามารถสำเร็จตามกำหนดการหรือไม่
  - จะต้องทำอย่างไร ให้งานที่ทำอยู่นั้นถูกต้อง มีความน่าเชื่อถือสูงขึ้น
  - 7. คำถามเกี่ยวกับแฟ้มข้อมูลหรือฐานข้อมูล
    - ไฟล์ที่จัดเก็บ จัดเก็บในรูปแบบใด เช่น แฟ้มเอกสาร แฟ้มข้อมูล ฐานข้อมูล
    - มีการอัปเดตไฟล์ หรือฐานข้อมูลบ่อยแค่ไหน
    - ขนาดไฟล์ หรือฐานข้อมูลมีปริมาณความจุเท่าใด
    - มีระบบการจัดเก็บข้อมูลเก่า หรือทำลายข้อมูลเก่าอย่างไร
    - ใช้ระบบจัดการฐานข้อมูลอะไร ในการดูแลจัดการข้อมูล
  - 8. คำถามเกี่ยวกับรายงานต่างๆ
    - มีรายงานอะไรบ้าง ที่ต้องจัดทำเป็นประจำ
    - ต้องพิมพ์รายงานบ่อยแค่ไหน
    - ข้อมูลที่แสดงผลในรายงาน มีประโยชน์ต่อการใช้งานแค่ไหน
    - รายงานกรณีพิเศษและรายงานสรุปผลสามารถตอบสนองความต้องการได้มากน้อยแค่ใหน
    - จะต้องทำอย่างไรจึงจะสามารถสั่งพิมพ์รายงานฉบับนี้ได้
    - มีใครบ้างที่เป็นผู้ใช้รายงานนี้ประจำ
    - มีรายงานใดที่ใช้งานน้อย และมีรายงานใดบ้างที่ต้องการเพิ่มเติม

คำอธิบา	ายระบบ	(อธิบาเ	ยภาพรวมการทำงานของร	ະບບ)	
<u>คำชี้แจ</u>	<u>ง</u> โปรดทำเครื่องหมาย 🗸 ของแต่	ละข้อที่ต	รงกับระดับความพึงพอใจ	ของท่านเ	มากที่ส <mark>ุ</mark> ด
ส่วนที่ 1	l ข้อมูลผู้ตอบแบบสอบถาม				
สิทธิ์ที่เช่	ข้าใช้งานของผู้ตอบแบบสอบถาม -				
	ผู้ดูแลระบบ		พนักงานผู้ใช้ระบบ		ลูกค้า
	ผู้สนใจ/ผู้เข้าดูข้อมูล		ผู้เชี่ยวชาญด้านระบบเทคโนโ	โลยีสารสน	แทศ
	อื่นๆ (โปรดระบุ)				
เพศ					
	ชาย 🗌 หญิง				

ตัวอย่าง แบบสอบถาม ความพึงพอใจในการใช้ระบบ......

## ส่วนที่ 2 ความพึงพอใจต่อการใช้ระบบ

		ระดับความพึงพอใจ				
ข้อ	รายการ	ดีมาก	ଗି	ปาน กลาง	พอ ใช้	ควร ปรับ ปรุง
	ก. ด้านประสิทธิภาพและประโยชน์ของระบบ	•				
1.	ความเหมาะสมของเมนูการใช้งาน					
2.	ความถูกต้องของการประมวลผล สูตรการคำนวณและ					
	รายงานต่างๆ					
3.	ความรวดเร็วในการตอบสนองของระบบ					
4.	ความเหมาะสมของขั้นตอนการบันทึกผลการประเมินตัว					
	บ่งชี้					
5.	ความเหมาะสมของขั้นตอนการบันทึกข้อมูลพื้นฐาน					
	(Common data set)					
6.	การจัดการรักษาความปลอดภัย และกำหนดสิทธิ์ในการ					
	เข้าถึงข้อมูลของผู้ใช้งาน					
7.	การเชื่อมต่อของระบบฐานข้อมูลฯ มีประสิทธิภาพต่อการ					
	ใช้งาน (การใช้งานระบบหลุดบ่อยหรือไม่ การบันทึก					
	ข้อมูล การอัพโหลดภาพ การส่งข้อมูล)					
8.	ความง่าย (User Friendly) ของการใช้งานของระบบ					
9.	ระบบฯ ช่วยทำให้การทำงานรวดเร็วขึ้น					

		ระดับความพึงพอใจ				
ข้อ	รายการ	ดีมาก	ดี	ปาน กลาง	พอ ใช้	ควร ปรับ ปรุง
10.	ระบบฯ ช่วยลดปริมาณการใช้กระดาษ					
11.	ภาษาที่ใช้ในระบบฯ เป็นทางการ ตรงประเด็น และสื่อ					
	ความหมายชัดเจน					
12.	ระบบฯ อำนวยความสะดวกในการจัดทำรายงานผลการ					
	ดำเนินการด้านต่าง ๆ ให้กับผู้ใช้งานในด้านต่าง ๆ					
13.	ผู้ใช้งานสามารถใช้ประโยชน์จากระบบฯ ในการกำกับ					
	การดำเนินงานต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก					
14.	ระบบฯ สามารถนำไปใช้งานได้จริง					
ข. ด้านการออกแบบ						
15.	ความสวยงาม ความทันสมัย และความน่าสนใจของ					
	หน้าต่างส่วนติดต่อผู้ใช้ (User interface)					
16.	การจัดวางรูปแบบหน้าจอง่ายต่อการอ่านและการใช้งาน					
17.	ขนาดตัวอักษร และรูปแบบตัวอักษร อ่านได้ง่ายและ					
	สวยงาม					
18.	ความเร็วในการแสดงผล ภาพ ตัวอักษร และข้อมูลต่างๆ					
19	การเลือกใช้สีสันและรูปแบบ (Theme หรือ Template)					
	ในการออกแบบระบบ					
	ค. ด้านการสนับสนุนและการให้บริการการใช้งาน					
20.	ความรวดเร็วในการให้บริการและแก้ไขปัญหา					
21.	เอกสาร/คู่มือประกอบการใช้งานมีความชัดเจนเข้าใจง่าย					
22.	มีช่องทางในการติดต่อ/สอบถามปัญหาอย่างเพียงพอ					
23.	การให้บริการข้อมูลและแจ้งเตือนปัญหาและสถานะต่างๆ					
	ของระบบ					
24.	การให้บริการข้อมูลและแก้ไขปัญหาต่างๆ ของระบบ					
ความพึงพอใจโดยภาพรวมของระบบ						

ปัญหาทางเทคนิค / การใช้งาน / การให้บริการ ที่พบเจอขณะใช้งานระบบ					
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม / แนวทางการปรับปรุง / สิ่งที่คาดหวัง					