2.3_ListeMatriciArray

Strutture Dati

- vettori
- fattori
- liste
- matrici
- array
- dataframe

Le liste sono strutture flessibili che possono contenere oggetti di tipo differente e di differenti dimensioni (ogni elemento può essere a sua volta una lista)

La lista pur essendo unidimensionale, si sviluppa in profondità

```
1 str(my_list)
List of 4
$ : chr "ciao!"
$ : int [1:3] 1 2 3
$ : logi [1:2] TRUE FALSE
$ :List of 3
..$ : chr "ciao!"
..$ : int [1:3] 1 2 3
..$ : logi [1:2] TRUE FALSE
```

Primo Livello: lista

```
1 str(my_list[2])
List of 1
$ : int [1:3] 1 2 3
```

Secondo Livello: vettore numerico

```
1 str(my_list[[2]])
int [1:3] 1 2 3
```

Terzo Livello: numero intero

```
1 str(my_list[[2]][1])# numero intero
int 1
```

\$lista[[2]]

[1] 1 2 3

E' possibile assegnare dei nomi agli elementi della lista...

```
my list nam = list(parola = "ciao!", numeri = 1:3,
                        logico = c(TRUE, FALSE),
                   lista = list("ciao!", 1:3, c(TRUE, FALSE)))
   my list nam
$parola
[1] "ciao!"
$numeri
[1] 1 2 3
$logico
[1]
     TRUE FALSE
$lista
$lista[[1]]
[1] "ciao!"
```

ed accerdervi chiamandoli per "nome" attraverso l'operatore \$

```
1 my_list_nam$parola
[1] "ciao!"
1 my_list_nam$lista #lista creata come elemento della lista

[[1]]
[1] "ciao!"

[[2]]
[1] 1 2 3

[[3]]
[1] TRUE FALSE
```

Liste - Attributi

Come per i vettori anche le liste hanno una lunghezza (lenght()) ed eventualmente dei nomi (names()). Il comando str() (struttura) è molto utile per le liste perchè fornisce una visione sulla struttura:

```
length(my_list_nam); names(my_list_nam)

[1] 4

[1] "parola" "numeri" "logico" "lista"

1    str(my_list_nam)

List of 4
   $ parola: chr "ciao!"
   $ numeri: int [1:3] 1 2 3
   $ logico: logi [1:2] TRUE FALSE
   $ lista :List of 3
   ..$ : chr "ciao!"
   ..$ : int [1:3] 1 2 3
   ..$ : logi [1:2] TRUE FALSE
```

Liste - Indicizzazione

La differenza tra le parentesi quadre riguarda il fatto se vogliamo fare un subset della lista ottenendo un'altra lista oppure se vogliamo accedere direttamente all'elemento interno:

```
1 my_list_nam[1] #ottenendo un'altra lista
$parola
[1] "ciao!"
1 my_list_nam[[1]] # accedo all'elemento interno
[1] "ciao!"
```

Liste - Indicizzazione

Se vogliamo selezionare più elementi (quindi fare un vero e proprio subset della lista) dobbiamo sempre usare le parentesi quadre singole:

```
#lista composta dai primi due elementi della my_list_nam
    my_list_nam[1:2]

$parola
[1] "ciao!"

$numeri
[1] 1 2 3
```

Liste - Indicizzazione Nested

Le liste hanno una struttura unidimensionale ma che si può sviluppare in profondità. Per selezionare elementi nested si possono concatenare più parentesi:

```
1 my list nam[[4]]
[[1]]
[1] "ciao!"
[[2]]
[1] 1 2 3
[[3]]
     TRUE FALSE
 1 my list nam[[4]][[1]]
[1] "ciao!"
 1 my list nam[[4]][[2]]
[1] 1 2 3
```

Liste - Perchè?

Sono flessibili, permettono di conservare/organizzare dati/informazioni complesse e varie. Per esempio la funzione lm() fornisce in output una lista contente varie informazioni e risultati sul modello testato.

```
1 N = 30; b0 = 0; b1 = 0.3; sigma = 1
 2 \times = rnorm(N, 0, 1); y = b0 + b1*x + rnorm(n = N, mean = 0, sd = sigma)
 3 \mod = lm(y \sim x)
 4 str(mod)
List of 12
 $ coefficients : Named num [1:2] -0.114 0.357
  ..- attr(*, "names")= chr [1:2] "(Intercept)" "x"
 $ residuals : Named num [1:30] -1.0432 0.0448 -1.3035 0.5677 0.23 ...
  ..- attr(*, "names")= chr [1:30] "1" "2" "3" "4" ...
 $ effects : Named num [1:30] 0.436 2.052 -1.153 0.647 0.398 ...
  ... attr(*, "names")= chr [1:30] "(Intercept)" "x" "" "" ...
          : int 2
 $ rank
 $ fitted.values: Named num [1:30] -0.2672 -0.6753 -0.2421 -1.1497 -0.0187 ...
  ... attr(*, "names")= chr [1:30] "1" "2" "3" "4" ...
 $ assign : int [1:2] 0 1
```

```
$ qr     :List of 5
..$ qr : num [1:30, 1:2] -5.477 0.183 0.183 0.183 0.183 ...
... attr(*, "dimnames")=List of 2
....$ : chr [1:30] "1" "2" "3" "4" ...
```

Strutture Dati

- vettori
- fattori
- liste
- matrici
- array
- dataframe

Matrici

Le matrici sono una struttura dati **bidimensionale** (caratterizzate da 2 dimensioni **dim()**) dove il numero di righe rappresenta la dimensione 1 e il numero di colonne la dimensione 2.

Matrici - Attributi

[1] "col1" "col1" "col3" "col4" "col5"

[1] "row1" "row2"

\$dimnames[[2]]

```
1 attributes(my mat)
$dim
[1] 2 5
   my_mat = matrix(data = 1:10, nrow = 2,
                    ncol = 5, dimnames = list(c("row1", "row2"),
                                                c("col1", "col1",
                                                  "col3", "col4", "col5")))
    attributes(my mat)
$dim
[1] 2 5
$dimnames
$dimnames[[1]]
```

Matrici - Caratteristiche

- Possono contenere una sola tipologia di dati
- Essendo **bidimensionali**, abbiamo bisogno di due indici di posizione (righe e colonne) per identificare un elemento
- Possono essere viste come un insieme di singoli vettori

Matrici - Caratteristiche

Il numero di righe e colonne non deve essere lo stesso necessariamente (matrice quadrata) ma il numero di righe deve essere compatibile con il vettore data:

Matrici

Cosa fa R di default?

warnings: la funzione ci informa di qualcosa di potenzialmente problematico, ma (circa!!) tutto liscio

Matrici - Indicizzazione

Per identificare uno o più elementi nella matrice abbiamo bisogno di indici/e di riga e/o colonna separati da virgola, sempre con le parentesi quadre: matrice[riga, colonna]

```
1 my_mat
    col1 col1 col3 col4 col5
row1    1    3    5    7     9
row2    2    4    6    8    10

1 my_mat[1,1]
[1] 1
```

Matrici - Indicizzazione

E' possibile anche selezionare un'intera riga o colonna

```
1 my_mat[1,]
col1 col3 col4 col5
    1     3     5     7     9

1 my_mat[,1]
row1 row2
    1     2
```

Matrici - Indicizzazione

Come per i vettori, anche in questo caso possiamo applicare l'indicizzazione logica:

```
1 my_mat>2
    col1 col3 col4 col5
rowl FALSE TRUE TRUE TRUE TRUE
row2 FALSE TRUE TRUE TRUE

1 # Tutti gli elementi maggiori di due
2 my_mat[my_mat>2]

[1] 3 4 5 6 7 8 9 10
```

Vettori e Matrici

I vettori si creano attraverso la funzione **c** () e possono essere concatenati tra loro sempre attraverso la stessa funzione:

```
1 my_vect1 = c(1:4); my_vect2 = c(5:10)
2 my_vect12 = c(my_vect1, my_vect2)
3 my_vect12
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

Matrici

Similarmente, le matrici possono essere unite tra loro attraverso i comandi **cbind()** e **rowbind()**:

Operazioni con le matrici

Come per i vettori, anche alle matrici si possono applicare operazioni matematiche:

```
1 # elemet-wise
 2 my mat*my mat
    [,1] [,2]
[1,]
[2,] 4 16
 1 # Prodotto matriciale
 2 my mat%*%my mat
    [,1] [,2]
[1,] 7 15
[2,]
 1 \# (1*1 + 3*2) , (1*3 + 3*4)
 2 \# (2*1 + 4*2) , (2*3 + 4*4)
```

Strutture Dati

- vettori
- fattori
- liste
- matrici
- array
- dataframe

Array

Gli array sono degli oggetti n-dimensionali (es., se la matrice è un quadrato un array è un cubo). Valgono le stesse proprietà della matrice scalate alle n dimensioni

Array - Indicizzazione

L'indicizzazione avviene allo stesso modo delle matrici aggiungendo una dimensione

```
1 my array
, , 1
    [,1] [,2] [,3]
[1,] 1 3 5
[2,] 2 4 6
, , 2
    [,1] [,2] [,3]
[1,] 1 3
[2,] 2 4 6
 1 my_array[1,1,1] # prima riga, prima colonna, prima "fetta"
[1] 1
 1 my_array[1,2,1] # prima riga, seconda colonna, prima "fetta"
[1] 3
```

Facciamo un po' di pratica!

Aprite e tenete aperto questo link:

https://etherpad.wikimedia.org/p/arca-corsoR