

Starta / Stänga av Amy

Se till att roboten står i sin ruta (se bild), ca 5-10cm bort från sin laddare.

För att **starta** roboten, lokalisera **knappen*** på framsidan mellan brickorna (se bild) och tryck.

Roboten piper/har ljud när den startar.

Vänta tills det syns en "svajande robot" på skärmen och en ruta med en knapp med ett kinesiskt tecken syns i det högra nedre hörnet.

Det går nu att använda roboten genom att trycka på skärmen.

När roboten startat måste kartan laddas in, detta görs genom att följa guiden

Aterställ kartan på Amy"

För att **stänga av** roboten, lokalisera **knappen*** på framsidan mellan brickorna (se bild) och håll knappen nertryckt i ca 5 sekunder.









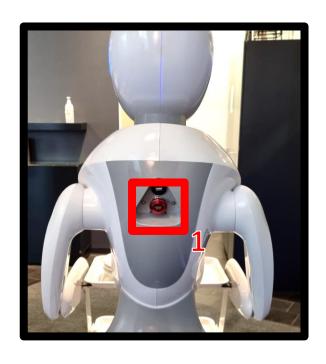


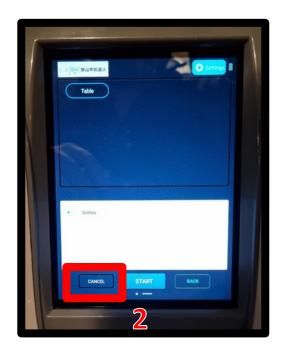
Stoppa eller Flytta Amy

- 1. Tryck in nödstoppen
- 2. Tryck CANCEL på skärmen
- 3. Nu kan Amy manuellt flyttas

Om Amy tappar bort sig och/eller får fel i sin inbyggda karta måste hon skuffas tillbaka till sin ruta och kartan måste återställas med "restore map". Se instruktionerna för felsökning.

Om steg 2 (**CANCEL**) ej utförs innan manuell förflyttning tappar Amy bort sig. Se instruktionerna för felsökning för att åtgärda problemet.







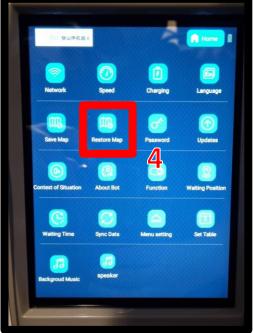




Återställ kartan på Amy

- 1. Ställ Amy i sin startruta se "Starta/Stänga av Amy"
 - a) Om Amy är avstängd, följ guiden för att starta Amy
- Välj Settings på Amys skärm.
- 3. Den ber om följande lösenord
 - a) csjbot
- 4. Välj "Restore Map" i den avancerade menyn





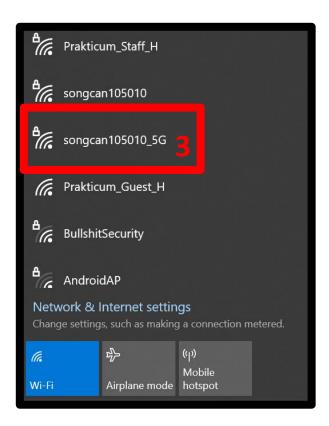




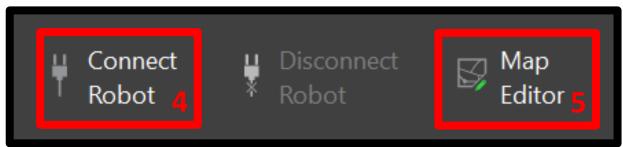


Robot Studio Uppdatera Amys karta

- Se till att roboten är uppstartad och placerad i sin ruta
- 2. Logga in på Amys dator med ditt konto
- Väl inloggad se till att du ansluter dig till Amys Wifi (se bild)



- 4. Starta sedan applikationen *Robot Studio* och koppla upp dig mot roboten med "*Connect Robot*" knappen som finns upp i det vänstra hörnet.
- 5. När du är uppkopplad och ser en karta välja "*Map Editor*"









Robot Studio Uppdatera Amys karta

- 6. I mapeditor (se bild) väljer du karta med "Load from File"
- 7. Därefter skall kartan laddas upp till roboten med "Upload to Slamware"





