

Introduction à la programmation web

Projet

Mardi 25/04/2023

Consignes :

- Date limite de rendu : **19/05/2023 à 18h00**. Tout retard sera sanctionné par une perte de points.
- Rendu dans la section “Projet - Rendu” sur le Moodle du module
- Le travail peut être réalisé en monôme ou en binôme (recommandé).
- Des points seront accordés pour la qualité du code (indentation, clarté et simplicité de lecture du code) et du rendu (créativité dans l’affichage, personnalisation...). Proposer une solution trop complexe uniquement dans le but d’avoir des points est contre-productif, donc n’hésitez pas à simplifier votre code.

Sujet :

But :

Proposer une interface en ligne qui répertorie des parcours de randonnées possibles pour une région spécifique.

Informations techniques :

Développer une plateforme de gestion de randonnées en se basant sur les technologies vues en cours (PHP / BDD / HTML / CSS / JS).

Les randonnées doivent être stockées dans la base de données, et non pas écrites en « dur » dans les pages PHP.

Produit minimum viable :

L’implémentation des fonctionnalités suivantes permettra d’obtenir la moyenne.

Page « Randonner » / Page d’accueil

- Barre de menu,
- Liste des randonnées classées par ordre alphabétique :
 - Nom de la randonnée,
 - Adresse du point de départ.

Lors de la soumission du formulaire, cette page doit rediriger l’utilisateur vers la page de randonnée nouvellement créée.

Page d’une randonnée

- Barre de menu,
- Nom de la randonnée,
- Description de la randonnée,
- Score de popularité,
- Adresse du point de départ,
- Photo.

Page « Contribuer »

- Barre de menu
- Formulaire de création d’une nouvelle randonnée.

Barre de menu

La barre de menu s’affiche sur toutes les pages et inclue un lien vers :

- La page « Randonner »,
- La page « Contribuer ».

Aller plus loin

Implémenter les fonctionnalités suivantes permettra d’avoir une meilleure note.

Barre de menu

Si l’utilisateur n’est pas connecté :

- Lien vers la page « Connexion »,

Au contraire, si l’utilisateur est connecté :

- Identifiant de l’utilisateur

Page « Contribuer »

Au chargement, si l’utilisateur n’est pas connecté, le rediriger vers la page « Connexion ». Attention, la redirection doit s’effectuer même si l’utilisateur entre directement l’adresse URL de la page « Contribuer » sans cliquer sur le lien de la page d’accueil.

Page « Connexion »

Formulaire de connexion incluant :

- Un champ texte permettant de saisir son identifiant
- Une case à cocher informant le serveur qu’un nouvel utilisateur doit être créé.

Si la case à cocher n’est pas cochée et que l’utilisateur n’existe pas, la soumission du formulaire abouti sur la même page avec un message supplémentaire informant que l’identifiant renseigné n’existe pas.

Si la case à cocher est cochée mais que l’utilisateur existe déjà, la soumission du formulaire abouti sur la même page avec un message supplémentaire informant que l’identifiant renseigné existe déjà.

Au contraire, si la case à cocher est cochée et que l’utilisateur n’existe pas, un nouvel utilisateur est enregistré dans la base de données, et l’utilisateur est connecté.

Note : dans le cadre de ce projet, un mot de passe n’est pas nécessaire. Un système d’authentification sécurisé est difficile à mettre en place et fait appel à des compétences non abordée. En particulier, un mot de passe ne doit **jamais** être enregistré directement dans une base de données. (Il doit au préalable être crypté, il ne doit pas être possible pour l’administrateur d’une base de données de connaître le mot de passe d’un utilisateur.)

Page d’une randonnée

- Méthode permettant à un utilisateur connecté de donner une note de 1 à 5 à la randonnée. Un utilisateur ne peut donner qu’une seule note par randonnée. Si l’utilisateur n’est pas connecté, le rediriger vers la page « Connexion ».
- Score de popularité (1 à 5 étoiles indiquant la moyenne des notes utilisateurs)

Page « Randonner »

- Permettre à l’utilisateur de trier les randonnées par nom, ou par score de popularité