

Grupo 8

Objetivo

Através de um algoritmo de procura quântico, temos de encontrar s tal que $s = N \bmod 8$ numa lista desordenada.

Como somos o grupo 8, temos de encontrar o número 0 nessa lista, pois $8 \bmod 8 = 0$.

Uma vez que $x = y \bmod 8$, x pertence a $[0, 7]$ e para escrever um número de 0 a 7 é preciso de 3 bits (em binário, 000 a 111), portanto serão necessários 3 qubits para representar os números da lista.

Logo, teremos de encontrar o qubit $|000\rangle$ numa lista de elementos desordenada e para isso utilizaremos o algoritmo de Grover.

Algoritmo de Grover

De uma forma mais simples, o algoritmo de Grover cria uma superposição uniforme sob todas as possibilidades e interfere repetidamente de forma destrutiva em estados que não são soluções.

Portanto, começamos por aplicar uma superposição a todos os qubits, usando a porta de Hadamard, de forma a que todos os estados tenham a mesma amplitude. De seguida aplicamos o oráculo, assim a amplitude do estado que estamos a procura passa para negativo.

$$U_{\omega}|x\rangle = \begin{cases} |x\rangle & \text{if } x \neq \omega \\ -|x\rangle & \text{if } x = \omega \end{cases}$$

Depois basta aplicar a técnica de amplificação da amplitude de modo a termos a amplitude do que procuramos superior à amplitude dos restantes.

Referência: <https://qiskit.org/textbook/ch-algorithms/grover.html>

Imports

```
In [2]: # Importing Qiskit
from qiskit import *
from qiskit.tools.visualization import *
import matplotlib.pyplot as plt
%matplotlib inline
```

1. Division of the algorithm into sections; Utilisation of the state vector simulator to explain each step (Special attention to the oracle);

O algoritmo de Grover é composto por 3 partes:

- 1.1 Inicialização
- 1.2 Oráculo
- 1.3 Amplificação

1.1 Inicialização

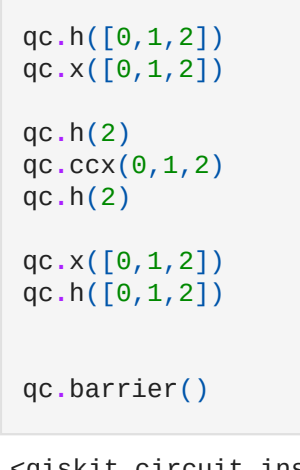
Cria-se um novo circuito com 3 qubits que está inicializado a $|000\rangle$ e aplica-se a gate Hadamard a cada qubit para criar sobreposição.

```
In [3]: # Criação do circuito
qc = QuantumCircuit(3)

#Inicialização
qc.h([0,1,2])

qc.barrier()

qc.draw(output='mpl')
```



1.2 Oráculo

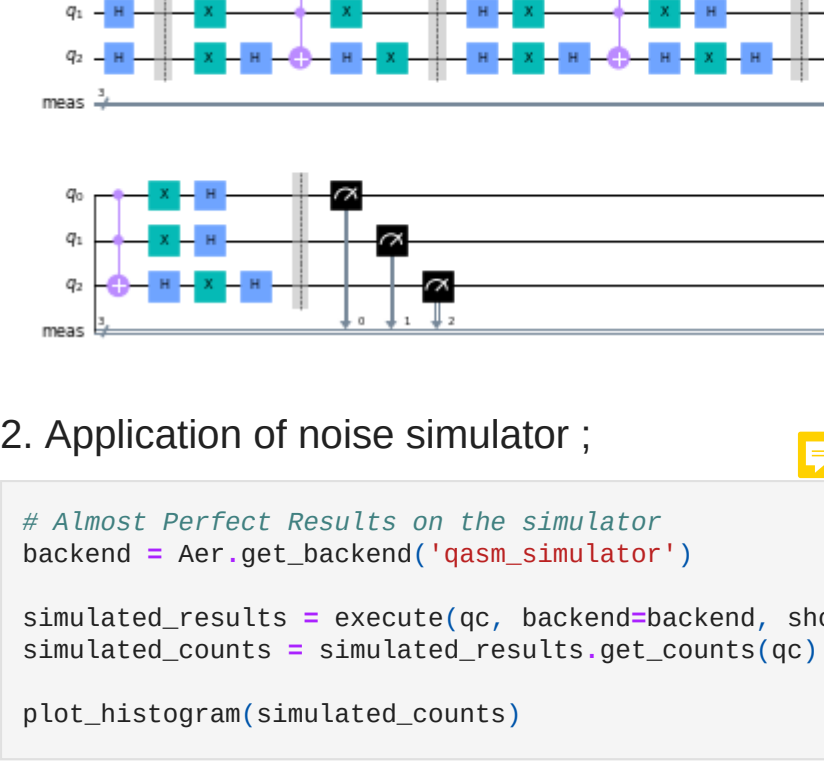
O oráculo vai ser o responsável por detetar a solução do problema, ou seja, vai detetar quando é que o estado é $|000\rangle$ e torna-o negativo através de uma rotação.

```
In [4]: #Oraculo
qc.x([0,1,2])

qc.h(2)
qc.ccx(0,1,2)
qc.h(2)

qc.x([0,1,2])

qc.barrier()
qc.draw(output='mpl')
```



1.3 Amplificação

A amplificação ajuda a evidenciar a solução do resto dos resultados. Isto é conseguido aumentando a amplitude da solução e diminuindo a amplitude dos restantes estados. Este passo pode ser repetido mas não foi necessário pois os resultados já são bastante próximo do que seria ideal.

```
In [5]: qc.h([0,1,2])
qc.x([0,1,2])

qc.h(2)
qc.ccx(0,1,2)
qc.h(2)

qc.x([0,1,2])
qc.h([0,1,2])

qc.barrier()
```

```
Out[5]: <qiskit.circuit.instructionset.InstructionSet at 0xf7847c2d3f10>
```

```
In [6]: qc.x([0,1,2])

qc.h(2)
qc.ccx(0,1,2)
qc.h(2)

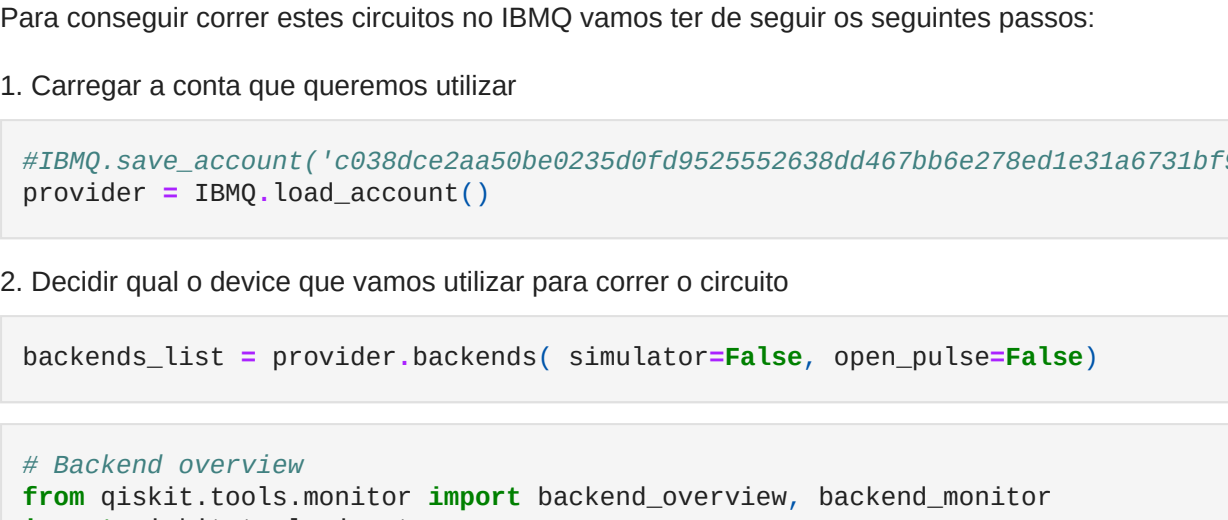
qc.x([0,1,2])
qc.barrier()

qc.h([0,1,2])
qc.x([0,1,2])

qc.h(2)
qc.ccx(0,1,2)
qc.h(2)

qc.x([0,1,2])
qc.h([0,1,2])

qc.measure_all()
qc.draw(output='mpl', scale=0.5)
```

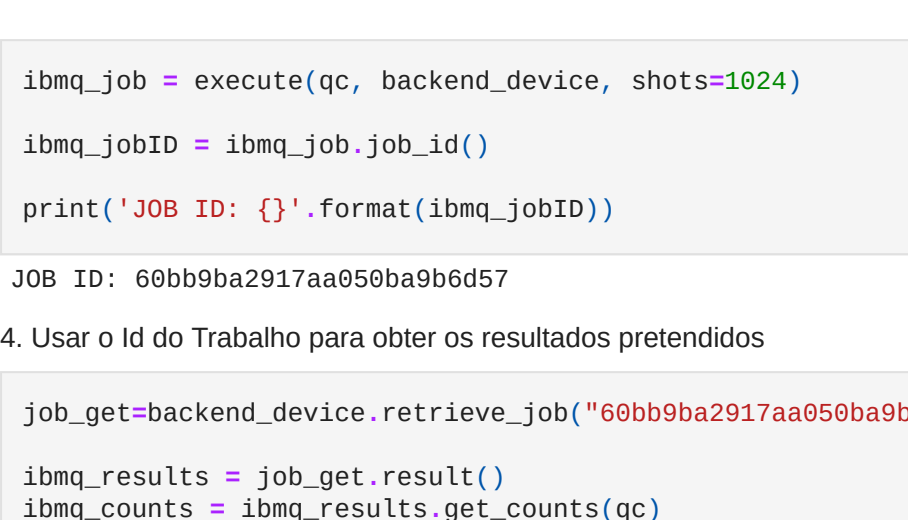


2. Application of noise simulator ;

```
In [7]: # Almost Perfect Results on the simulator
backend = Aer.get_backend('qasm_simulator')

simulated_results = execute(qc, backend=backend, shots=1024).result()
simulated_counts = simulated_results.get_counts(qc)

plot_histogram(simulated_counts)
```



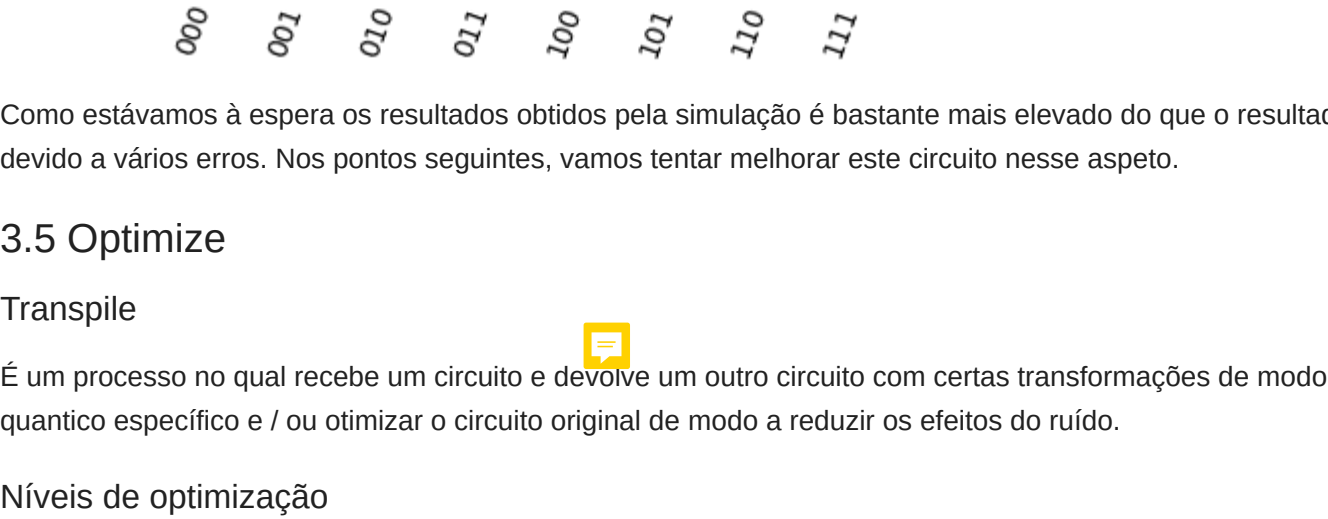
```
In [8]: backend = BasicAer.get_backend('statevector_simulator')

psi_vector = execute(qc, backend).result().get_statevector()

plot_bloch_multivector(psi_vector)
```

/home/uliyam/anaconda3/envs/ic/lib/python3.9/site-packages/qiskit/visualization/bloch.py:69: MatplotlibDeprecationWarning: The M attribute was deprecated in Matplotlib 3.4 and will be removed two minor releases later. Use self.axes.M instead.

```
Out[8]: X_s, Y_s, _ = proj3d.proj_transform(xs3d, ys3d, zs3d, renderer=M)
```



3. Execution in an IBM Q backend.

Para conseguir correr estes circuitos no IBMQ vamos ter de seguir os seguintes passos:

1. Carregar a conta que queremos utilizar

```
In [9]: #IBMQ.save_account('0c39dc2ca3a50be0235d0fd9525552638dd467bb6e278ed1e31a6731bf912cbfae065a28069af1f737631ea8b610')
provider = IBMQ.load_account()
```

2. Decidir qual o provider que vamos utilizar para correr o circuito

```
In [10]: backends_list = provider.backends( simulator=False, open_pulse=False)
```

```
In [40]: # Backend overview
from qiskit.tools.monitor import backend_overview, backend_monitor
import qiskit.tools.jupyter
%qiskit_backend_overview
```

```
In [13]: backend_device = provider.get_backend('ibmq_santiago')
print("Running on: ", backend_device)
```

Running on: ibmq_santiago

3. Executar o circuito no device de maneira a obter o seu id

```
In [14]: %qiskit_job_watcher
```

```
In [15]: ibmq_job = execute(qc, backend_device, shots=1024)

ibmq_jobID = ibmq_job.job_id()

print('JOB ID: {}'.format(ibmq_jobID))
```

JOB ID: 66bb9ba2917aa856ba9b6d57

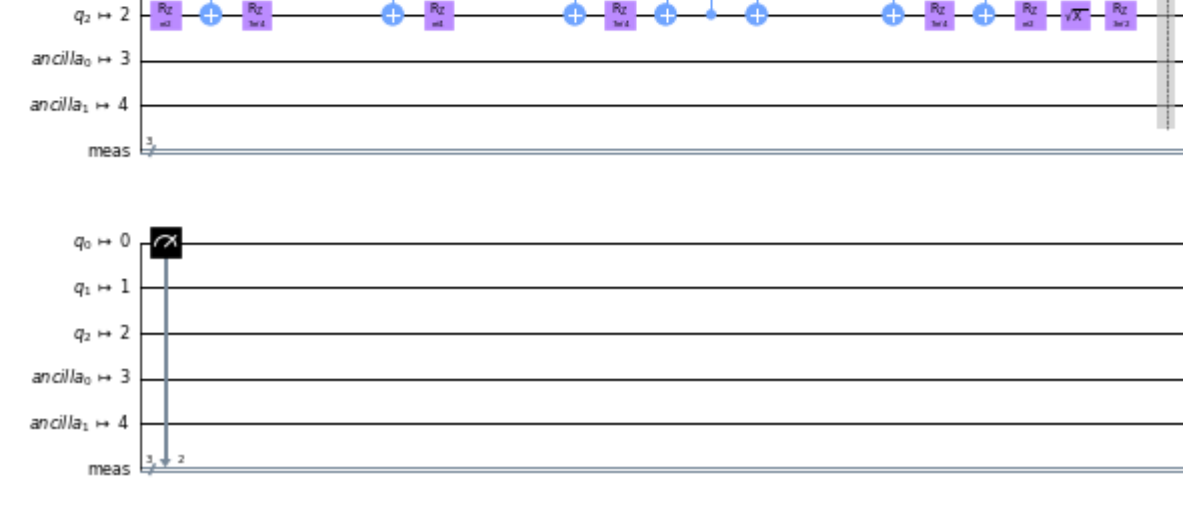
4. Usar o Id do Trabalho para obter os resultados pretendidos

```
In [16]: job_get=backend_device.retrieve_job("66bb9ba2917aa856ba9b6d57")

ibmq_results = job_get.result()
ibmq_counts = ibmq_results.get_counts(qc)
```

Por fim podemos então comparar os resultados obtidos pela simulação anterior com os resultados obtido com o device real.

```
In [17]: plot_histogram([ simulated_counts,ibmq_counts],
                      legend=['Simulation','Runned in IBMQ'])
```



Como estávamos à espera os resultados obtidos pela simulação é bastante mais elevado do que o resultado obtido pela máquina real devido a vários erros. Nos pontos seguintes, vamos tentar melhorar este circuito nesse aspeto.

3.5 Optimize

Transpile

É um processo no qual recebe um circuito e devolve um outro circuito com certas transformações de modo a coincidir com um dispositivo quântico específico e / ou otimizar o circuito original de modo a reduzir os efeitos do ruído.

Níveis de otimização

Temos 4 níveis de otimização:

Nível 0:

Não faz nenhuma otimização explícita, apenas tenta tornar o circuito executável, mapeando-o para o back-end.

Nível 1:

É uma otimização leve, onde fecha portas adjacentes.

Nível 2:

Fornece uma otimização média, no qual transpiler faz algumas análises de comutação para ver quais das portas podem ser fechadas e mapeia qubits adaptáveis ao ruído.

Nível 3:

Último nível de otimização que oferece uma otimização pesada. Para além do que o nível 2 faz, este nível também cancela as portas por síntese unitária.

Referências:

<https://qiskit.org/documentation/apidoc/transpiler.html>

https://github.com/Qiskit/qiskit-terra/tree/master/qiskit/transpiler/preset_passmanagers

```
In [36]: qc_op0 = transpile(qc, backend=backend_device)

qc_op0.draw(output='mpl', scale=0.5)
```



```
In [19]: qc_op1 = transpile(qc, backend=backend_device, optimization_level=1)
qc_op1.draw(output='mpl', scale=0.5)
```

