

GalleryApp

anteproyecto para Desarrollo de Aplicaciones Web
por Ángel Rubén Canchal González

GalleryApp tiene intención de ser una aplicación para la búsqueda por parte de los usuarios tanto de las galerías de arte y museos que se encuentren en su ciudad así como realizar dicha búsqueda filtrando los resultados por artista. La aplicación proporcionará la dirección y las fechas de exposición que haya en ese momento y todos los eventos próximos que estén anunciados por el museo/galería.

Con este proyecto se pretende ofrecer una herramienta al ciudadano o turista para que puedan conocer de una forma rápida y constantemente actualizada las exposiciones vigentes en la ciudad en la que se encuentra en ese momento, dirección, horario, información de los artistas que exponen en esas fechas. Dichos usuarios podrán registrarse mediante una landing-page y recibir información actualizada en sus correos sobre próximos eventos.

GalleryApp también pretende ser una herramienta usada directamente por el responsable del museo/galería que será el encargado de actualizar los datos introduciendo en la base de datos a los artistas, enlaces a sus páginas personales o biografías, sus obras o las más significativas, anunciar próximos eventos, etc. Para ello se les otorgará una cuenta de usuario que les permitirá modificar únicamente los datos de su museo/galería.

Para este proyecto usaré principalmente las tecnologías HTML, CSS, Javascript, PHP, JQuery y Ajax. Utilizando cada una para frontend o para backend según sea su propósito. Esto no quiere decir que conforme vaya creciendo el proyecto no vaya a usar otras tecnologías.

Como herramientas software, he tratado de usar sólo herramientas libres.

- Entorno de Desarrollo Integrado: **Visual Studio Code** es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows , Linux y macOS. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.

También es personalizable, por lo que los usuarios pueden cambiar el tema del editor, los atajos de teclado y las preferencias. Es gratuito y de código abierto.

- Servicio Web Local: **XAMPP** es un paquete de software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestión de bases de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script PHP y Perl.
- Herramienta de Administración de Bases de Datos: **HeidiSQL**, inicialmente conocido como MySQL-Front, es un software libre y de código abierto que permite conectarse a servidores MySQL (y sus derivaciones como MariaDB y Percona Server), así como Microsoft SQL Server y PostgreSQL.
- Navegadores: **Chrome**, **Edge**, **Firefox** y **Opera** por ser los más populares o usados. El segundo sería Safari, pero no soy usuario de Apple.
- Cliente FTP: **Filezilla** es una aplicación FTP libre y de código abierto que consta de un cliente y un servidor. Soporta los protocolos FTP, SFTP y FTP sobre SSL/TLS (FTPS).
- Ofimática: LibreOffice es un paquete de software de oficina libre y de código abierto desarrollado por The Document Foundation.
- Herramienta de Diagramación: Draw de LibreOffice es un editor de gráficos vectoriales y herramienta de diagramación, similar a Microsoft Visio y comparable en características a las primeras versiones de CorelDRAW y a los programas de maquetación para publicaciones como Scribus y Microsoft Publisher. Forma parte de la suite ofimática LibreOffice.