

# Trabalho de SO

Levi Cícero Arcanjo   Victor Emanuel Almeida

13 de outubro de 2020

# Conteúdo da apresentação

1 Introdução

2 Ola mundo

# Simulação dos algoritmos de escalonamento

## Características do programa:

- Linguagem: C++
- Algoritmos:
  - Round Robin
  - Shortest Job First
- Todos os processos iniciaram juntos  
(Possuem tempo de criação zero)

# Simulação dos algoritmos de escalonamento

## Dados do Process Control Block implementado:

- Imagem

# Algoritmos Utilizados

## Round Robin:

- Definição: Algoritmo preemptivo que atribui fatias iguais de tempo a cada processo, manipulando todos os processos sem prioridade e em ordem circular.
- Implementação: Imagem Aqui

# Algoritmos Utilizados

## Shortest Job First:

- Definição: Algoritmo não preemptivo que seleciona para ser executado o processo com o menor tempo de execução.
- Implementação: Imagem Aqui

# Problema Clásico

- Leitores e escritores

teste



texto p pagina 9  
**isso está em negrito**

Coisa importante

Sample text in red box

# teste

- 
- 
- 
- 
- 
-

# Ola mundo