
Simulação e algoritmo de semáforos, para o problema “Leitores e escritores”

Victor Emanuel Almeida Levi Cícero Arcanjo

12 de outubro de 2020

1 Algoritmo

```
#include <iostream>
using namespace std;

typedef int semaphore;

int n_readers = 0;

semaphore A = 1;
semaphore B = 1;
```

Figura 1:

2 Simulação

- Tempo de criação:
 - leitor 1 = momento 10
 - leitor 2 = momento 4
 - leitor 3 = momento 1
-

```
void down(int &_semaphore){
    while(!_semaphore);
    _semaphore = _semaphore - 1;
}

void up(int &_semaphore){
    _semaphore = _semaphore + 1;
}
```

Figura 2:

```
void writer(){
    down(B);
    write();
    up(B);
}
```

Figura 3:

- escritor 1 = momento 14
 - escritor 2 = momento 9
 - Tempo de execução:
 - leitor 1 = momento 8
 - leitor 2 = momento 7
 - leitor 3 = momento 15
 - escritor 1 = momento 6
 - escritor 2 = momento 5
-

```
void reader(){
    down(A);
    n_readers++;
    if(n_readers == 1){
        down(B);
    }
    up(A);

    read();

    down(A);
    n_readers--;
    if(n_readers == 0){
        up(B);
    }
    up(A);
}
```

Figura 4:

	leitor 1	leitor 2	leitor 3	escritor 1	escritor 2	semáforo A	semáforo B	n_leitores
momento 0						1	1	0
momento 1			down(A)			0	1	0
momento 2			n_leitores++			0	1	1
momento 3			up(A)			1	1	1
momento 4		down(A)	down(B)			0	0	1
momento 5		n_leitores++				0	0	2
momento 6		up(A)				1	0	2
momento 7						1	0	2
momento 8						1	0	2
momento 9					down(B)	1	0	2
momento 10	down(A)	read()				0	0	2
momento 11	n_leitores++					0	0	3
momento 12	up(A)		read()			1	0	3
momento 13						1	0	3
momento 14		down(A)		down(B)		0	0	3
momento 15		n_leitores--				0	0	2
momento 16		up(A)				1	0	2
momento 17	read()				wait()	1	0	2
momento 18						1	0	2
momento 19						1	0	2
momento 20			down(A)			0	0	2
momento 21	down(A)		n_leitores--			0	0	1
momento 22	wait()		up(A)			1	0	1
momento 23	down(A)					0	0	1
momento 24	n_leitores--			wait()		0	0	0
momento 25	up(B)					0	1	0
momento 26	up(A)				down(B)	1	0	0
momento 27						1	0	0
momento 28					write()	1	0	0
momento 29						1	0	0
momento 30						1	0	0
momento 31						1	0	0
momento 32					up(B)	1	1	0
momento 33				down(B)		1	0	0
momento 34						1	0	0
momento 35						1	0	0
momento 36				write()		1	0	0
momento 37						1	0	0
momento 38						1	0	0
momento 39						1	0	0
momento 40				up(B)		1	1	0

Figura 5: Simulação do algoritmo