

## Práctica 05

MSc. Vicente Machaca Arceda

22 de junio de 2020

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Vicente Machaca Arceda	Escuela Profesional de Ciencia de la Computación	Computación Molecular Biológica

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN
05	Alineamiento de Secuencias con Programación Dinámica	3 horas

### 1. Competencias del curso

- Aplica las bases matemáticas y la teoría de la informática en algoritmos de Bioinformática.
- Analiza, diseña y propone soluciones frente a problemas bioinformáticos.
- Sabe cómo utilizar y conoce las bases computacionales de herramientas modernas de secuenciamiento, alineamiento, árboles filogenéticos y mapeo de genomas.

### 2. Competencias de la práctica

- Aplica las bases matemáticas y la teoría de la informática en algoritmos de Alineamiento de Secuencias con Programación Dinámica.

### 3. Equipos y materiales

- Latex
- Conexión a internet
- Python
- Matplotlib
- Numpy
- BioPython
- Cuenta en Github

### 4. Entregables

- Se debe elaborar un informe en Latex donde se responda a cada ejercicio de la Sección 5.
- En el informe se debe agregar un enlace al repositorio Github donde está el código.
- En el informe se debe agregar el código fuente así como capturas de pantalla de la ejecución y resultados del mismo.

## 5. Ejercicios

1. Encuentre el mejor alineamiento global entre las secuencias **AAAC** y **AGC**, con el siguiente *scoring scheme*: *+1 for match, -1 for mismatch and -2 for an alignment with a gap*.
2. Encuentre el mejor alineamiento global entre las secuencias **ATAG** y **TTCG**, con el siguiente *scoring scheme*: *+1 for match, -1 for mismatch and -1 for an alignment with a gap*.
3. Encuentre el mejor alineamiento local entre las secuencias **ATACTGGG** y **TGACTGAG**, con el siguiente *scoring scheme*: *+1 for match, -1 for mismatch and -2 for an alignment with a gap*.