

Práctica 04

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Vicente Machaca Arceda	Escuela Profesional de Ciencia de la Computación	Bioinformática

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN
04	Lecturas	3 horas

1. Resultados del estudiante

- (a) Conocimientos en computación
- (b) Análisis de problemas.
- (c) Diseño y desarrollo de soluciones.
- (d) Trabajo individual y en equipo.
- (h) Uso de herramientas modernas.

2. Competencias de la práctica

- Comprender y investigar tópicos actuales en Bioinformática.

3. Equipos y materiales

- Latex
- Conexión a internet

4. Entregables

- Se debe elaborar diapositivas donde se explique el tema asignado.
- Cada exposición no debe durar mas de **10 min.**

5. Temas

A continuación se presentan los temas, cada grupo escogerá un tema y realizará una exposición. Debe considerar las fuentes recomendadas y además puede apoyarse de material adicional. No es necesario hacer un informe, pero si desarrollar una buena exposición.

1. Historia de la Bioinformática. Se debe explicar cada hito importante de la Bioinformática,
 - Video
 - The Roots of Bioinformatics
2. Mutaciones.
 - DNA Replication and Causes of Mutation
 - Genetic Mutation
 - Mutations: Types and Causes
3. Replicación de virus.
 - Virus Replication
 - DNA Viruses in Eukaryotes
4. COVID-19.
 - The Human Coronavirus Disease COVID-19
 - COVID-19 Research registry
5. Variantes de COVID-19.
 - SARS-CoV-2 Variant Classifications and Definitions
 - New SARS-CoV-2 Variants — Clinical, Public Health, and Vaccine Implications
6. COVID-19 y *drug discovery*.
 - Human coronaviruses and therapeutic drug discovery

6. Rúbricas

Rúbrica	Cumple	Cumple con obs.	No cumple
Dominio del tema: Los alumnos demuestran dominio del tema durante la exposición [a].	5	2.5	0
Diapositivas: Las diapositivas son de calidad, tiene gráficos, tablas y una buena presentación. Además los alumnos presentan poco texto en cada diapositiva [c].	5	2.5	0
Trabajo en equipo: Los alumnos demuestran el trabajo en equipo y fluidez de comunicación [d].	5	2.5	0
Errores ortográficos: Por cada error ortográfico, se descontará 1 punto.	-	-	-