#### Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Curso: Computación Molecular Biológica



#### Práctica 1

MSc. Vicente Machaca Arceda

5 de mayo de 2020

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Vicente Machaca Arceda	Escuela Profesional de Ciencia de la	Computación Molecular
	Computación	Biológica

PRÁCTICA	$\mathbf{TEMA}$	DURACIÓN
01	Secuenciamiento de ADN	3 horas

### 1. Competencias del curso

- Aplica las bases matemáticas y la teoría de la informática en algoritmos de Bioinformática.
- Analiza, diseña y propone soluciones frente a problemas bioinformáticos.
- Sabe cómo utilizar y conoce las bases computacionales de herramientas modernas de secuenciamiento, alineamiento, árboles filogenéticos y mapeo de genomas.

# 2. Competencias de la práctica

• Comprender las bases teórias del secuenciamiento de ADN.

# 3. Equipos y materiales

■ Editor de texto Latex

# 4. Entregables

- Se debe elaborar un informe en Latex donde se desarrolle el trabajo solicitado.
- El informe se desarrollará en grupos de 4.
- El informe deberá estar correctamente citado utilizando las normas APA.

#### 5. Desarrollo

- 1. Desarrolle un informe sobre secuencimiento de ADN con la siguiente estructura:
  - Definición de secuenciamiento de ADN.
  - Historia del secuenciamiento de ADN (cite los paper donde se público cada técnica).
  - Método de Sanger.
  - Problemas actuales del secuenciamiento de ADN.
  - Conclusiones
  - Referencias