Maestría y Doctorado en Ciencia de la Computación

Inteligencia Artificial

Bat-Inspired Algorithm

Dr. Edward Hinojosa Cárdenas ehinojosa@unsa.edu.pe 26 de Setiembre del 2020



Índice



Objetivos del Curso

Computación Social

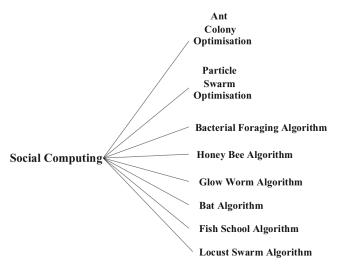
Objetivos del Curso



- ► Conocer, comprender e implementar algoritmos evolutivos para resolver problemas complejos.
- Conocer, comprender e implementar algoritmos de inteligencia de enjambre para resolver problemas complejos.
- ► Conocer, comprender e implementar algoritmos inmunes artificiales para resolver problemas complejos.
- Conocer, comprender e implementar sistemas basados en lógica difusa para resolver problemas complejos.

Computación Social







► El Algoritmo del Muerciélago o Bat-Inspired Algorithm (BIA) fue propuesto por Xin-She Yang en el año 2010 en el artículo titulado: "A New Metaheuristic Bat-Inspired Algorithm" [1].





- ► Los murciélagos son los únicos mamíferos que poseen alas.
- ► Existe alrededor de 1000 especies diferentes de murciélagos, la mayoría de ellos son insectívoros. Existen dos tipos principales: megaquirópteros y microquirópteros.







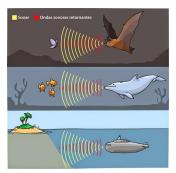
MEGACHIROPTERO



- ► Megaquirópteros
 - ▶ Gran tamaño
 - ▶ Visión bien desarrollada
 - ► Sentido del olfato
 - No utilizan ecolocación.
- ▶ Microquirópteros
 - ► Tamaño pequeño
 - Casi ciegos
 - Come insectos
 - Utilizan ecolocación (detectar sus presas, evitar obstáculos, localizar grietas, ...)

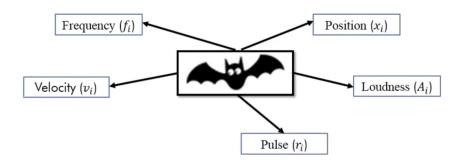


► La ecolocación (del prefijo eco-, este del latín echo, 'sonido reflejado', y el latín locatio, 'posición') o ecolocalización, a veces también llamada biosonar, es la capacidad de algunos animales de conocer su entorno por medio de la emisión de sonidos y la interpretación del eco que los objetos a su alrededor producen debido a ellos.



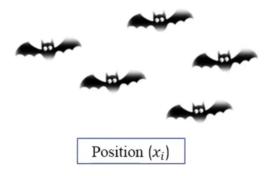


- ► El algoritmo del murciélago está inspirado en el movimiento de los muercílagos cuando buscan presas.
- Los muerciélagos consideran 5 valores para realizar su movimiento:





► Posición: Es donde cada muerciélago está localizado.





► Velocidad: La velocidad en que un vampiro se mueve.



n que un vampiro se mueve.
$$\mathbf{v}_i^t = \mathbf{v}_i^{t-1} + (\mathbf{x}_i^t - \mathbf{x}^*) f_i \quad (9)$$

$$\mathbf{x}_i^t = \mathbf{x}_i^{t-1} + \mathbf{v}_i^t \quad (10)$$

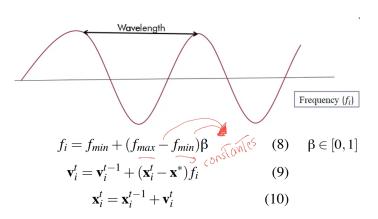


$$\mathbf{x}_i^t = \mathbf{x}_i^{t-1} + \mathbf{v}_i^t \qquad (10)$$

Velocity (v_i)



► Frecuencia: El número de ondas que pasan por un punto fijo en una unidad de tiempo.





- ▶ Pulso: Vibración de una onda.
- Sonoridad: Características del sonido. Define que tan alto o bajo es el sonido.
- ► Son utilizados de otra forma en el algoritmo.

$$\mathbf{x}_{new} = \mathbf{x}_{old} + \varepsilon \mathbf{A}^{t}$$

$$A_{i}^{t+1} = \alpha A_{i}^{t}$$

$$r_{i}^{t+1} = r_{i}^{0} \left[1 - \exp(-\gamma t_{i})\right]$$

$$\text{Loudness } (A_{i})$$

$$\text{Loudness } (A_{i})$$

$$\text{Loudness } (A_{i})$$

$$\text{Loudness } (A_{i})$$



```
While (t < maximum number of iterations)
  For i = 1:N
     Generate a new bat (B_{now}) using (8), (9) and (10)
     If rand > r_{new}
        Select one among the best solutions and
        generate a local solution around this one, using (11)
     End if
     Evaluate the bats
     If (rand < A_i) and (B_{new} < x_i)
        \chi_i = B_{new}
         Increase r_i and reduce A_i, using (12) and (13)
     End if
     Rank bats to find the best solutions in population
  End for
  Find the best bat
End while
```

Pseudocode of the Bat Algorithm.

Ejemplo de Implementación del Bat-Inspired Algorithm



► Minimizar la siguiente función:

$$f(x,y) = (x+2y-7)^2 + (2x+y-5)^2$$
$$-10.0 \le x \le 10.0$$
$$-10.0 \le y \le 10.0$$

Ejemplo de Implementación del Bat-Inspired Algorithm



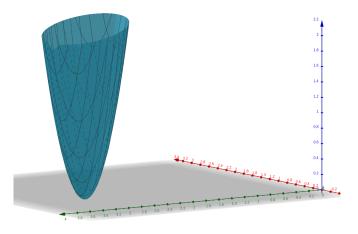


Figure: Función a Optimizar

Ejemplo de Implementación del Bat-Inspired Algorithm



- Considere los siguientes parámetros:
 - ► Cantidad de Murcielagos: 5
 - ► Cantidad de Iteraciones: 500
 - α: 0.99
 - **▶** *γ*: 2.411
 - ► Soronidad (*A*): 0.5026
 - ► Pulso (*r*): 0.4205
 - ▶ β: Entre 0 y 1
 - ► fmin: 0.0
 - ► fmax: 0.5



¡GRACIAS!



Bibliografía



[1] X.-S. Yang.

A new metaheuristic bat-inspired algorithm. In J. R. González, D. A. Pelta, C. Cruz, G. Terrazas, and N. Krasnogor, editors, *Nature Inspired Cooperative Strategies for Optimization (NICSO 2010)*, pages 65–74, Berlin, Heidelberg, 2010. Springer Berlin Heidelberg.