

# Avance No 03

ALUMNO	PROGRAMA	CURSO
MSc. Vicente Enrique	Doctorado en Ciencias de la	Tópicos en Computación
Machaca Arceda	Computación	Gráfica

AVANCE	TEMA	FECHA
03	Predicción y modelado en 3D de	20-02-2021
	estructuras terciarias de proteinas a	
	partir del contact map	

### 1. Introducción

Las proteínas son moléculas complejas que cumplen un rol crítico en nuestro cuerpo, estas cumplen la mayoria de funciones en la células (Anderson and Anderson, 1998). Además, la función de una proteína depende de su estructura (Rangwala and Karypis, 2010) y ultimanmente se ha descubierto que esta función tambien depende de las relación de una proteina con otras (Canzar and Ringeling, 2020). Mas aún, es importante saber, que la estructura de una proteina puede cambiar en el tiempo y su función tambien cambia en el tiempo.

Conocer la estructura de una proteína es de suma importancia para el análisis de su función, generación de medicamentos, etc. (Rangwala and Karypis, 2010). Además, lograr predecir y entender el funcionamiento de estas proteínas y la interacción de redes de proteínas es considerado el nuevo santo crial de la Binformática en estos tiempos (Srihari et al., 2017).

# 2. Conceptos previos

En esta sección detallaremos algunos conceptos previos del area de Bioinformática/*Proteomics* para comprender el trabajo.

#### 2.1. Estructura de las proteinas

Existen 4 tipos de estructuras de proteínas (Russell and Gordey, 2002):

- 1. Estructura primaría: Secuencia de aminoacidos (ver Figura 1 (a)).
- 2. Estructura secundaría: Pequeños patrones, los mas comunes son las elises  $\alpha$  y hojas  $\beta$  (ver Figura 1 (b)).
- 3. Estructura terciaría: Representa la unión de los segmentos de la estructura secundaría (ver Figura 1 (c)). En este caso solo estamos considerando una cadena de aminoacidos (las proteinas a veces son conformadas por varias cadenas de aminoacidos).
- 4. **Estructura cuaternaría:** Union de varias estructuras terciarias (varias cadenas de aminoacidos) (ver Figura 1 (d)).



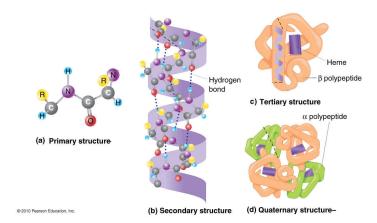


Figura 1: Ejemplo de las 4 estructuras de proteínas. Fuente: (Russell and Gordey, 2002)

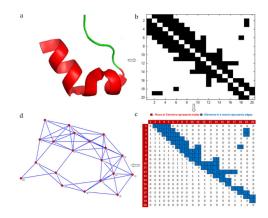


Figura 2: Ejemplo del contact map de una proteína.

### 2.2. Contact map

Representa la distancia de cada posible aminoacido, cuando forman proteínas. El contact map, es representado como un gráfico en 2D, y es el elegido por los modelos de machine learning en la predicción de las estructuras de proteínas. En la Figura 2, mostramos como es un contact map.

### 3. Avances

En esta sección, detallaremos el estado anterior del proyecto y los avances realizados estas dos ultimas semanas.

### 3.1. Estado anterior

Se definio la propuesta del trabajo y se reviso el *paper* propuesto por Adhikari and Cheng (2018), el cúal propone reconstruir la estructura terciaria de una proteína a partir del *contact map*.

### 3.2. Avance y estado actual

1. Se reviso a detalle el *paper* propuesto por Adhikari and Cheng (2018), el cúal propone la herramienta CONFOLD2.



```
vicente@vicente-ASUS:~/libs/cns_solve_1.3$ cns solve
%SETFPEPS Machine epsilon determined to be 0.494-323
%SETFPEPS error encountered: Machine epsilon value is too small
  (CNS is in mode: SET ABORT=NORMal END)
WARNING: program encountered a fatal error.
   However, in interactive mode, program execution
   will continue. Proceed at your own risk.
Program will stop immediately.
                                                        0 bytes
          Maximum dynamic memory allocation:
          Maximum dynamic memory overhead:
                                                        0 bytes
          Program started at: on
          Program stopped at: 19:50:57 on 27-Jan-2021
          CPU time used:
                               0.0157 seconds
```

Figura 3: Errores al compilar y ejecutar la herramienta CNS.

Figura 4: Se logro compilar sin errores la herramienta CNS.

- 2. Se preparo el ambiente de desarrollo de CONFOLD2. En esta etapa se tuvo que compilar la herramienta CNS, pero esta tenia errores al ejecutar la aplicación (ver Figura 3).
- 3. Luego de varios intentos fallidos, se tuvo que modificar el código de la herramienta CNS (implementada en Fortran) y se logro ejecutarla (ver Figura 4).
- 4. Se clono el repositorio de CONFOLD2 desde Github y se probó su código de ejemplo. Este proceso, empieza a generar archivos .pbd que representan pequeñas porciones de la estructura de una proteína, En la Figura 5 mostramos algunas de estas estructuras.
- 5. El tiempo de procesamiento de CONFOLD2, tomo alrededor de 30 minutos, pero al final en las ultimas etapas mostro errores (al parecer en esta etapa uniría las pequeñas estructuras generadas anteriormente). En la Figura 6 y 7 mostramos los errores, aún se está trabajando en la solución.



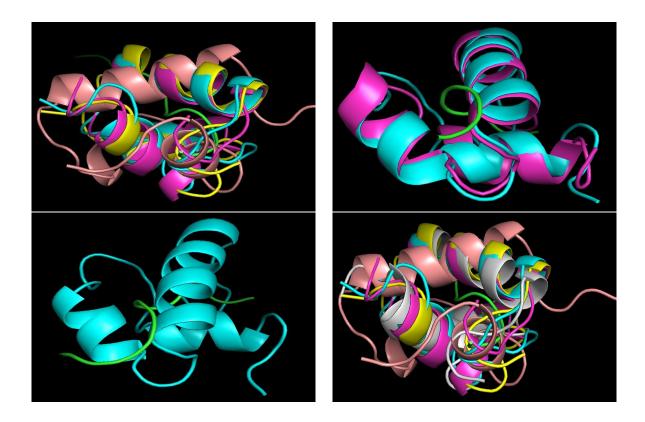


Figura 5: Ejemplo de la construcción de la proteína con CONFOLD2.

Figura 6: Error al finalizar la ejecución de CONFOLD2.



```
Opps!! Expected model /home/vicente/projects/BIOINFORMATICS/CONFOLD2/confold-v2.0/output-1guu/top-3.9L/stage2/1guu_model3.pdb not found! at ./confold2-main.pl line 174.

Opps!! Expected model /home/vicente/projects/BIOINFORMATICS/CONFOLD2/confold-v2.0/output-1guu/top-3.9L/stage2/1guu_model4.pdb not found! at ./confold2-main.pl line 174.

Opps!! Expected model /home/vicente/projects/BIOINFORMATICS/CONFOLD2/confold-v2.0/output-1guu/top-3.9L/stage2/1guu_model5.pdb not found! at ./confold2-main.pl line 174.

Opps!! Expected model /home/vicente/projects/BIOINFORMATICS/CONFOLD2/confold-v2.0/output-1guu/top-4.0L/stage2/1guu_model1.pdb not found! at ./confold2-main.pl line 174.

Opps!! Expected model /home/vicente/projects/BIOINFORMATICS/CONFOLD2/confold-v2.0/output-1guu/top-4.0L/stage2/1guu_model2.pdb not found! at ./confold2-main.pl line 174.

Opps!! Expected model /home/vicente/projects/BIOINFORMATICS/CONFOLD2/confold-v2.0/output-1guu/top-4.0L/stage2/1guu_model3.pdb not found! at ./confold2-main.pl line 174.

Opps!! Expected model /home/vicente/projects/BIOINFORMATICS/CONFOLD2/confold-v2.0/output-1guu/top-4.0L/stage2/1guu_model4.pdb not found! at ./confold2-main.pl line 174.

Opps!! Expected model /home/vicente/projects/BIOINFORMATICS/CONFOLD2/confold-v2.0/output-1guu/top-4.0L/stage2/1guu_model5.pdb not found! at ./confold2-main.pl line 174.

Opps!! Expected model /home/vicente/projects/BIOINFORMATICS/CONFOLD2/confold-v2.0/output-1guu/top-4.0L/stage2/1guu_model5.pdb not found! at ./confold2-main.pl line 174.

Opps!! Expected model /home/vicente/projects/BIOINFORMATICS/CONFOLD2/confold-v2.0/output-1guu/top-4.0L/stage2/1guu_model5.pdb not found! at ./confold2-main.pl line 174.
```

Figura 7: Error al finalizar la ejecución de CONFOLD2.



## Referencias

- Adhikari, B. and Cheng, J. (2018). Confold2: improved contact-driven ab initio protein structure modeling. *BMC bioinformatics*, 19(1):22.
- Anderson, N. L. and Anderson, N. G. (1998). Proteome and proteomics: new technologies, new concepts, and new words. *Electrophoresis*, 19(11):1853–1861.
- Canzar, S. and Ringeling, F. R. (2020). Protein-protein interaction networks.
- Rangwala, H. and Karypis, G. (2010). Introduction to protein structure prediction. *Introduction to Protein Structure Prediction*, 58.
- Russell, P. J. and Gordey, K. (2002). *IGenetics*. Number QH430 R87. Benjamin Cummings San Francisco.
- Srihari, S., Yong, C. H., and Wong, L. (2017). Computational prediction of protein complexes from protein interaction networks. Morgan & Claypool.