

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA BASES DE DADOS

PRÁTICA-LABORATORIAL 06

SQL: DDL (CREATE, ALTER, DROP TABLE) E DML (INSERT, DELETE, UPDATE, SELECT)

Exercício Revisões de Automóveis

- 1. Iniciar o Oracle SQL Developer.
- 2. Ativar a opção Autocommit (Menu Tools > Preferences > Database > Advanced).
- 3. Criar uma ligação ao servidor Oracle do DEI.
- 4. Analisar o modelo relacional apresentado na Figura 1.

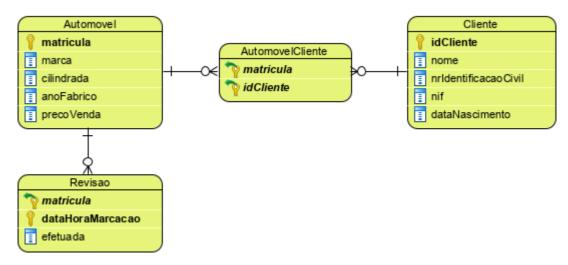


Figura 1 - Modelo Relacional

5. Abrir o script "PL06.S1-CREATE e ALTER TABLE" para a criação das tabelas representadas no modelo, tendo em conta também as restrições indicadas abaixo. Em todas as restrições de integridade (CONSTRAINT) são definidos os respetivos nomes, para facilitar a correção de erros de execução, com o seguinte formato: tipoTabelaCampo. O valor para tipo deve ser pk (PRIMARY KEY), fk (FOREIGN KEY), nn (NOT NULL), ck (CHECK) ou uk (UNIQUE). Por exemplo, a restrição PRIMARY KEY da tabela Automovel tem o seguinte nome: pkAutomovelMatricula.

As **chaves estrangeiras** são especificadas depois da definição da criação das tabelas e através de comandos ALTER TABLE.

Analisar o script e adicionar o código para a criação da tabela Revisao.

Restrições

A. Tabela Automovel

- 1) Os valores do campo *matricula* têm que obedecer ao formato XX-AA-YY, XX-YY-AA ou AA-XX-YY, onde XX e YY são valores numéricos e AA são letras maiúsculas;
- 2) Os valores do campo *marca* não podem ser *NULL*;
- 3) Os valores do campo *cilindrada* têm de pertencer ao intervalo [1000, 6000];
- 4) Os valores do campo ano Fabrico têm de pertencer ao intervalo [2000, ano atual];
- 5) Os valores do campo *precoVenda* têm de ser numéricos positivos e ter no máximo 2 casas decimais.





DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA

BASES DE DADOS

PRÁTICA-LABORATORIAL 06

SQL: DDL (CREATE, ALTER, DROP TABLE) E DML (INSERT, DELETE, UPDATE, SELECT)

B. Tabela Cliente

- 1) Os valores do campo *idCliente* têm de ser numéricos inteiros positivos e gerados automaticamente (auto-incrementados);
- 2) Os valores do campo *nome* não podem ser *NULL*;
- 3) Os valores do campo *nrldentificacaoCivil* têm de ser numéricos inteiros positivos, ter no mínimo *6* algarismos e serem únicos. Valores *NULL* são permitidos;
- 4) Os valores do campo *nif* têm de ser numéricos inteiros positivos, ter sempre *9* dígitos e serem únicos. O valor NULL não é permitido.

C. Tabela Revisao

- 1) Os valores do campo *efetuada* só podem ser *S* e *N*, em maiúsculas ou minúsculas. Por omissão tem de ser *N*.
- 6. **Gravar as alterações** efetuadas, **executar o** *script* para construir as tabelas da base de dados e **corrigir** eventuais erros.
- 7. Para o funcionamento correto de condições *REGEXP_LIKE* é necessário que o parâmetro *NLS_SORT* seja igual a *BINARY*. Para alterar o valor desse parâmetro execute o seguinte comando:

ALTER SESSION SET NLS SORT=BINARY;

No SQL Developer, evita-se este inconveniente no futuro, configurando o parâmetro Sort como é ilustrado na Figura 2. Este parâmetro está acessível através do Menu Tools > Preferences > Database > NLS.

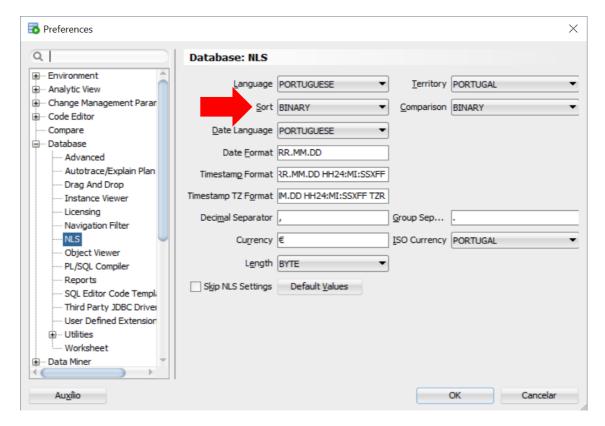


Figura 2 – Preferências do SQL Developer





DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA BASES DE DADOS

PRÁTICA-LABORATORIAL 06

SQL: DDL (CREATE, ALTER, DROP TABLE) E DML (INSERT, DELETE, UPDATE, SELECT)

8. Abrir o script "PL06.S2-INSERT" com código SQL para inserir os registos nas tabelas abaixo apresentadas. Analisar e executar individualmente os comandos especificados. Verificar as mensagens apresentadas na saída e corrigir os erros surgidos. Confirmar os registos inseridos nas tabelas através de comando SQL.

Tabela 1 - Registos da Tabela Automovel

Automovel					
matricula	marca	cilindrada	anoFabrico	precoVenda	
45-PD-98	Mercedes	2300	2000	34050	
65-87-GR	Nissan	1700	2009	23490.5	
42-90-AS	Kia	1300	2008	20870	
BL-87-23	Volkswagen	1100	2017	15600.75	
83-QD-27	BMW	2100	2014	35600	
XO-65-98	Toyota	2100	2010	15940	

Tabela 2 - Registos da Tabela Cliente

Cliente					
idCliente	nome	nrIdentificacaoCivil	nif	dataNascimento	
1	Sérgio Conceição	987345	105098124	1974-11-15	
2	António Oliveira	937587	104052455	1952-10-06	
3	Fernando Santos	NULL	102000906	1954-10-10	
4	Artur Jorge	7098428	100829087	1946-02-13	
5	Jesualdo Ferreira	NULL	107559969	1946-05-24	

Tabela 3 - Registos da Tabela AutomovelCliente

AutomovelCliente				
matricula	idCliente			
65-87-GR	1			
83-QD-27	4			
42-90-AS	2			
45-PD-98	1			
XO-65-98	5			
BL-87-23	3			





DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA BASES DE DADOS

PRÁTICA-LABORATORIAL 06

SQL: DDL (CREATE, ALTER, DROP TABLE) E DML (INSERT, DELETE, UPDATE, SELECT)

Tabela 4 - Registos da Tabela Revisao

Revisao					
matricula	natricula dataHoraMarcacao				
65-87-GR	2018-10-04 09:00:00	N			
83-QD-27	2018-11-04 14:45:00	N			
42-90-AS	2018-10-23 10:50:00	N			
XO-65-98	2018-12-01 18:30:00	N			
65-87-GR	2015-06-07 10:50:00	S			
XO-65-98	2016-11-22 12:20:00	S			

- 9. Gravar as alterações efetuadas no script.
- 10. Abrir o script "PL06.S3-INSERT invalidos" para testar as restrições especificadas. Estes testes consistem em tentar inserir, na base de dados, registos inválidos. Executar individualmente os comandos definidos e reparar que nas mensagens de erro surgem os nomes das restrições especificados para facilitar o debug.
- 11. Na tabela *Revisao* substituir a chave primária natural, composta por *matricula* e *dataHoraMarcacao*, por uma chave primária artificial simples. Esta nova chave deve ser designada *idRevisao* e deve ter valores numéricos inteiros positivos e auto-incrementados.
 - A chave *idRevisao* é designada artificial porque não tem qualquer significado no domínio e servirá para facilitar o processamento dos dados da tabela *Revisao*. Uma chave primária artificial para substituir uma chave primária natural implica uma correspondência unívoca (1:1) entre a chave natural e a chave primária.

A substituição da chave deve ser feita da seguinte forma:

- Abrir o script "PL06.S4-ALTER TABLE Revisao";
- 2) Analisar e executar individualmente os comandos especificados.
- 12. Gravar as alterações efetuadas no script.
- 13. Abrir o *script* "PL06.S5-UPDATE Automovel". Analisar e executar individualmente os comandos especificados.
- 14. Gravar as alterações efetuadas no script.

