

1. หัวข้อเรื่อง

ชื่อโครงการ (ภาษาไทย) : รู้สู้โฟเบีย

ชื่อโครงการ (ภาษาอังกฤษ) : Fight Phobia

2. สารสำคัญ

Fight Phobia เป็นโปรแกรมเพื่อความบันเทิง ที่นำเสนอในรูปแบบของเกมผู้เล่นหลายคนแบบร่วมมือทั้งยังส่งเสริมให้เกิดการร่วมมือกันทำงานเป็นทีมโดยเน้นไปที่ความสนุกสนานอีกทั้งยังสอดแทรกเกร็ดความรู้เกี่ยวกับอาการโฟเบียต่างๆ มีจุดเด่นคือเป็นเกมส์ผู้เล่นหลายคนแบบร่วมมือ (coop multiplayer) แนว캐ชวลผ่านด่าน (casual) โดยเป็นมุมมองแบบเบิร์ดอายวิว (bird-eye-view) โดยมีจำนวนผู้เล่นสูงสุด 4 คน คอยช่วยเหลือกันรักษาคนป่วยอาการโฟเบียต่างๆ

3. หลักการและเหตุผล

เนื่องจากในปัจจุบันนั้นเกมส้นั้นมีอิทธิพลในหลายๆด้าน ทั้งเป็นสื่อที่ให้ความบันเทิงและสามารถให้ความรู้ได้ในเวลาเดียวกัน ซึ่งถ้าหากเลือกเล่นเกมส์อย่างเหมาะสมก็ไม่เพียงแต่จะได้รับความบันเทิงเพียงอย่างเดียวแต่ก็จะได้รับเกร็ดความรู้ที่เกมส้นั้นๆต้องการที่จะนำเสนอด้วยเช่นกัน ทั้งนี้ไม่ใช่เพียงแต่เพียงเกร็ดความรู้เท่านั้นที่ได้จากเกมส์แต่ยังมีทั้งการเสริมทักษะและกระบวนการคิดอีกด้วย ทางคณะผู้จัดทำจึงได้เกิดแนวคิดที่จะพัฒนาเกมส์ผู้เล่นหลายคนแบบร่วมมือ(coop-multiplayer)แนวแคชวลผ่านด่าน(casual)โดยเป็นมุมมองแบบเบิร์ดอายวิว(bird-eye-view)โดยจะเป็นเกมส์ที่สอดแทรกความรู้เกี่ยวกับอาการโฟเบีย(phobia)ต่างๆและฝึกกระบวนการคิดและการการทำงานร่วมกัน

4. วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อสร้างเกมส์ที่เป็นสื่อบันเทิงและทำให้เกิดความร่วมมือกันกับผู้อื่น
- 2) เพื่อให้ผู้เล่นได้รับความรู้เกี่ยวกับอาการโฟเบียต่างๆ
- 3) เพื่อให้ผู้เล่นสามารถนำเอาความรู้ไปใช้ประโยชน์ต่อได้

5. ปัญหาหรือประโยชน์ที่เป็นเหตุผลให้ควรพัฒนาโปรแกรม

ปัญหา

- 1) เนื่องจากอาการโฟเบียนั้นมีความรุนแรงที่แตกต่างกันไปในแต่ละบุคคลและผู้คนส่วนใหญ่มีอาการโฟเบียที่แตกต่างกัน
- 2) บุคคลส่วนใหญ่ที่ไม่ได้มีอาการโฟเบียนั้นไม่เข้าใจผู้ที่มีอาการว่าอาการโฟเบียนั้นสำหรับบางคนแล้วถือว่ามีความอันตรายถึงชีวิตได้

ประโยชน์

- 1) ช่วยทำให้เข้าใจผู้ที่มีอาการกลัวในอาการโฟเบียนั้นๆ
- 2) ช่วยให้บุคคลทั่วไปที่ไม่ได้มีอาการกลัวในอาการโฟเบียนั้นๆเข้าใจในตัวผู้ที่มีอาการกลัว
- 3) ช่วยให้ผู้คนทั่วไปรับมือกับบุคคลที่มีอาการกลัวในอาการโฟเบียนั้นๆ
- 4) ช่วยให้ความรู้ในอาการโฟเบียนั้นๆ

6. เป้าหมายและขอบเขตของโครงการ

เพื่อสร้างโปรแกรมในรูปแบบของเกมส์แนวผู้เล่นหลายคนแบบร่วมมือ (coop-multiplayer) โดยมุ่งเน้นไปที่การให้ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับอาการโฟเบีย (phobia) และวิธีรับมือกับบุคคลที่ตกอยู่ในอาการกลัวจากอาการโฟเบีย

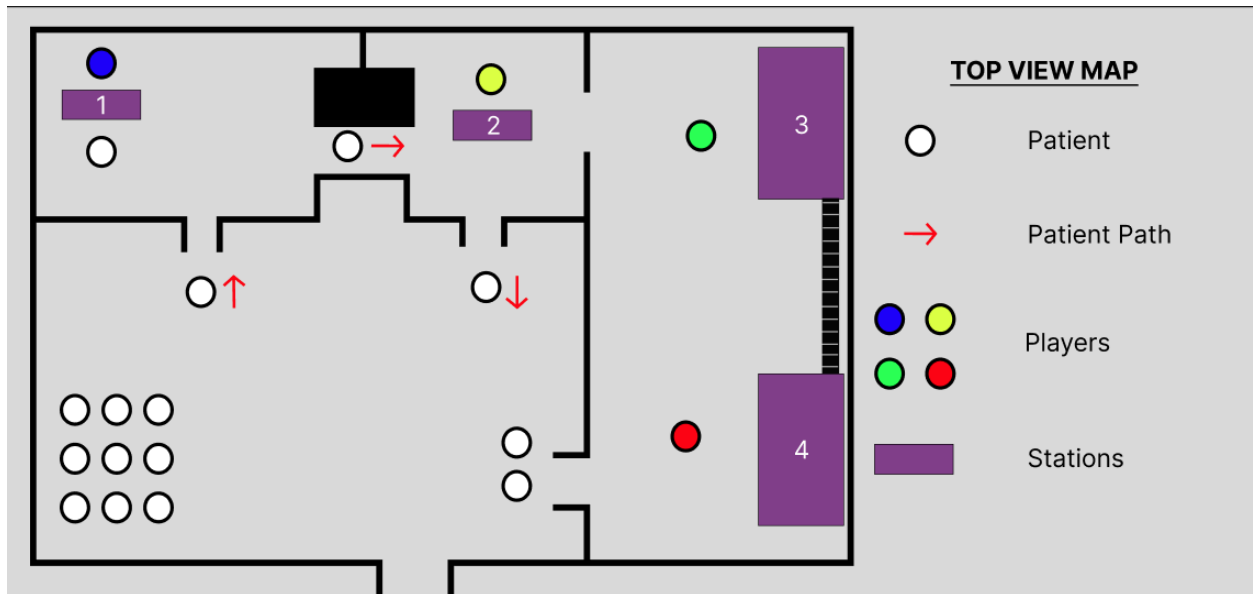
7. รายละเอียดของการพัฒนา

7.1 Story board

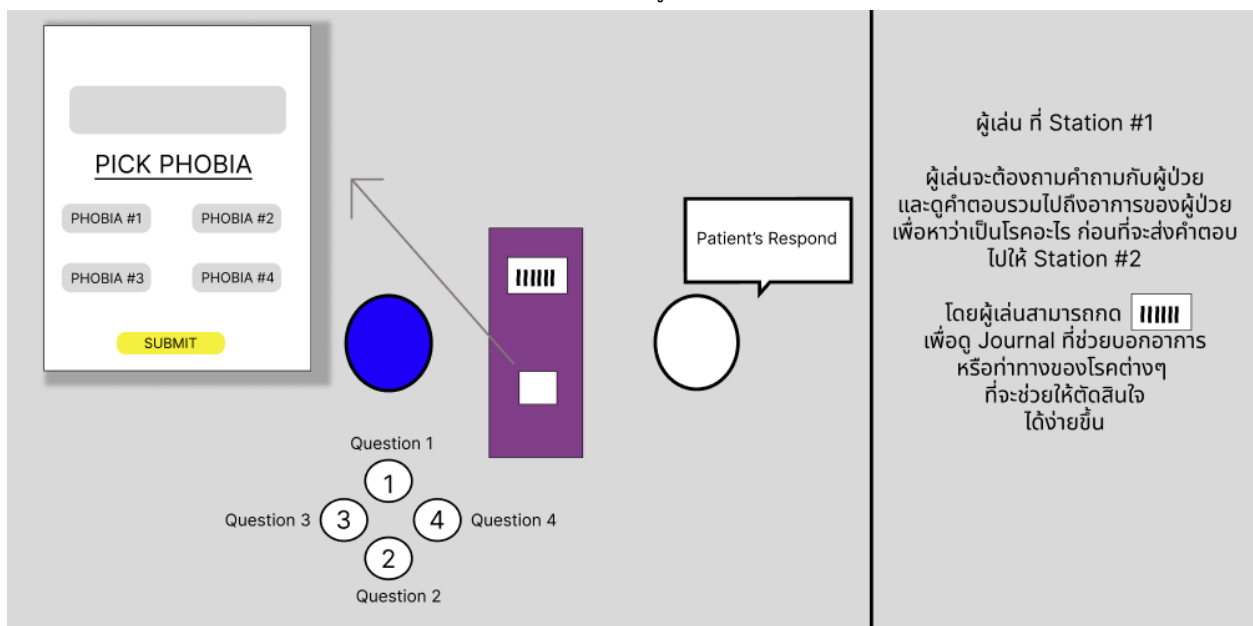
- 1.ตัวละครเป็นแพทย์ที่ทำงานอยู่ที่โรงพยาบาลแห่งหนึ่ง
- 2.ตัวละครต้องพบกับคนไข้ที่เป็นโรคกลัวต่างๆในแต่ละวัน
- 3.หลังจากเสร็จงานตัวละครก็กลับบ้านไปพักผ่อนและเตรียมตัวสำหรับวันต่อไป

ภาพ Gameplay ที่ร่างไว้คร่าวๆ

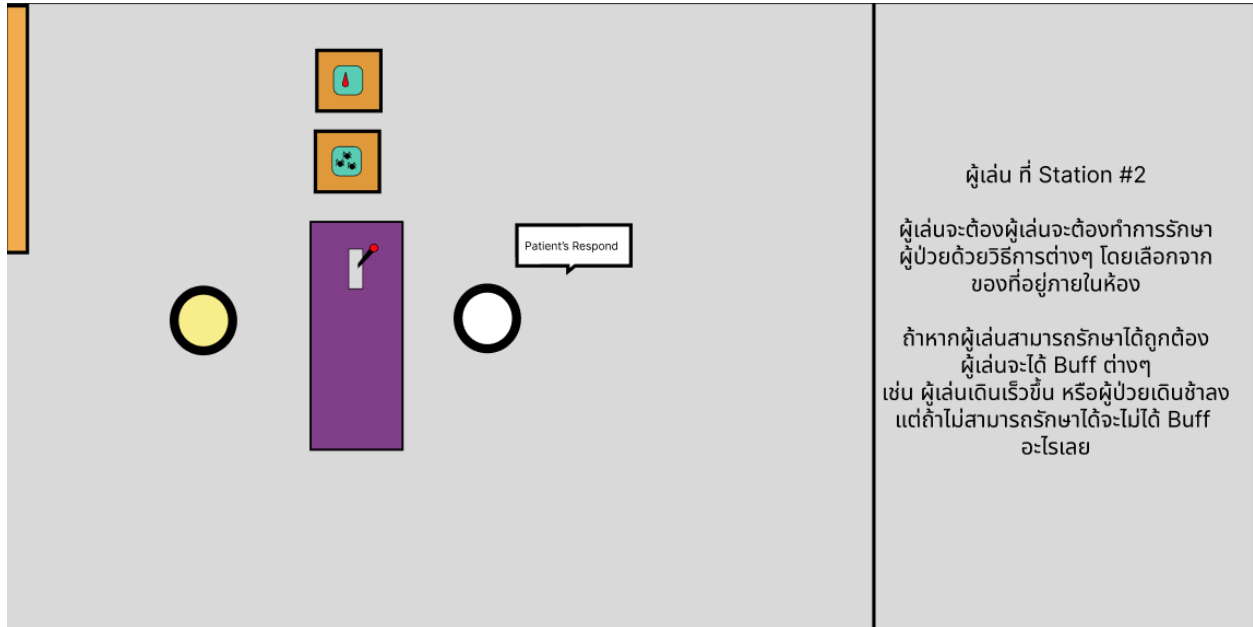
ภาพแผนที่จากมุมมอง Bird Eye



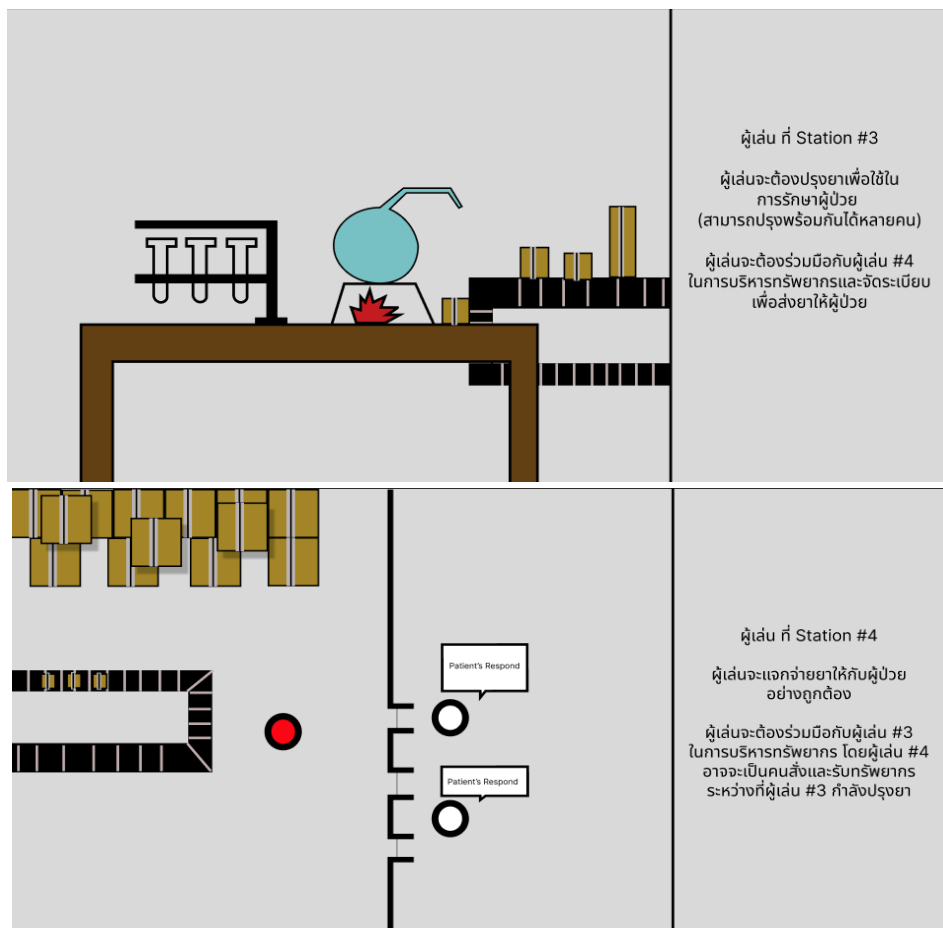
ภาพการเล่นของผู้เล่นคนที่ 1



ภาพการเล่นของผู้เล่นคนที่ 2



ภาพการเล่นของเล่นคนที่ 3 และ 4

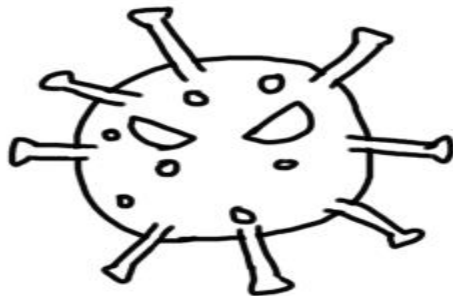


รายละเอียดของโรคภายในเกมส์

1.โรคกลัวรู (Trypophobia) พอเห็นอะไรที่มีลักษณะเป็นรูหรือเป็นหลุมที่มีจุดเยอะ ๆ จะรู้สึกกลัว ไม่อยากมอง ขยะแขยง ขนลุก จะรู้สึกกระอักกระอ่วนไปหมด ไม่อยากเข้าใกล้สิ่งนั้นเลย ไม่ว่าจะเป็นรูที่เกิดขึ้นจากมนุษย์และเกิดขึ้นตามธรรมชาติก็ตาม เช่น ปะการัง เมล็ดฝักบัว รูในผนังคอนกรีต รังผึ้ง เป็นต้น โรคกลัวรูแบบนี้บางคนเป็นแล้วถึงขั้นตัวสั่น อาเจียน เข้าอ่อน และไม่สบาย



2.โรคกลัวเชื้อโรค (Mysophobia) โรคกลัวชนิดนี้ผู้ป่วยจะมีความวิตกอย่างรุนแรงเกี่ยวกับสิ่งสกปรกหรือเชื้อโรคต่าง ๆ เรียกว่า โดนสิ่งสกปรกไม่ได้เลย เกิดอาการกลัวทุกครั้งที่ต้องสัมผัสกับสิ่งของต่าง ๆ ที่เป็นของสาธารณะ รวมไปถึงจะไม่ยอมให้ใครมา สัมผัสของใช้ส่วนตัวเลย ยิ่งของใช้ชิ้นไหนโดนมือคนอื่นเป็นอันต้องรีบทำความสะอาดทันทีเพราะความกลัวว่าจะมีเชื้อโรคเข้ามา



3.โรคกลัวกระจก (Catoptrophobia) โรคกลัวกระจกเป็นโรคโฟเบียชนิดหนึ่งที่มีอาการกลัวกระจกเงาต่าง ๆ หรือกลัวพื้นผิวที่มีเงาสะท้อน ที่เป็นแบบนี้ก็เพราะว่ากระจกมีความเกี่ยวข้องกับจิตใจของผู้ป่วย ทำให้ผู้ป่วยกลัวการถูกจ้องมองผ่านกระจกหรือมีความรู้สึกอึดอัดกับภาพร่างตัวเองที่สะท้อนผ่านกระจก อาการข้างเคียงที่เกิดขึ้นด้วยจะมีการหายใจติดขัด วิงเวียนศีรษะ หน้ามืด เหงื่อออกมาก หัวใจเต้นเร็ว หรือบางครั้งก็ไม่สามารถพูดหรือคิดได้ชัดเจน



4.โรคกลัวเลือด (Hemophobia) โรคกลัวเลือดเป็นความกลัวต่อเลือดอย่างรุนแรงและไม่สมเหตุสมผล อยู่ในกลุ่มของโรคโฟเบียที่มีความผิดปกติคล้ายกับโรคทางด้านระบบประสาทที่ทำให้เราหายใจลำบาก หัวใจเต้นถี่และเร็วขึ้น วิงเวียนศีรษะ คลื่นไส้ อาเจียน เหงื่อออก สาเหตุที่ทำให้ผู้ป่วยมีอาการดังกล่าวนี้ อาจเป็นเพราะเคยได้รับบาดเจ็บจากเหตุการณ์กระทบกระเทือนทางจิตใจเลยทำให้รู้สึกหวาดกลัว



5.โรคกลัวเข็ม (Trypanophobia) โรคกลัวเข็มแบบนี้อาจเรียกอีกอย่างว่าโรคที่มีความคิดในแง่ลบต่อแพทย์ พยาบาล หรือการทำหัตถการทางการแพทย์ หรือสรุปง่าย ๆ ว่าเคยมีอดีตฝังใจกับการรักษาแบบนี้มาตั้งแต่เด็กมาจนถึงตอนโต โรคกลัวเข็มแบบนี้อาจมีความรุนแรงไปจนถึงปฏิเสธการรักษาจากแพทย์



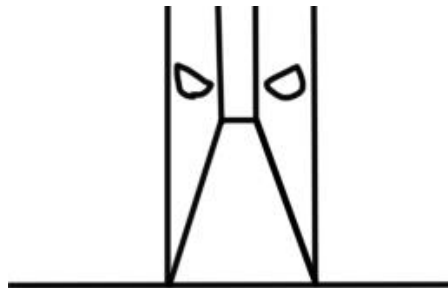
6.โรคกลัวเครื่องบิน หรือ โรคกลัวการบิน (Aerophobia) โรคกลัวเครื่องบินหรือโรคกลัวการเดินทางโดยเครื่องบิน คืออาการของโรคนี้จะมีอาการหวาดกลัวหรือวิตกกังวลว่าถ้าได้นั่งยานพาหนะทางอากาศ เช่น เครื่องบินหรือเฮลิคอปเตอร์ จะกลัวสิ่งเหล่านี้ตกลงมา หรือตกหลุมอากาศ โดยส่วนใหญ่คนที่ป่วยโรคกลัวเครื่องบินมักมีพื้นฐานมาจากการกลัวความสูงหรือกลัวที่แคบมาก่อน ทำให้มีความวิตกกังวล ความเครียด และตระหนกใจทุกครั้งที่ต้องขึ้นเครื่องบิน



7.โรคกลัวสัตว์ (Zoophobia) โรคกลัวสัตว์เป็นอาการที่มีความกลัวต่อสัตว์อย่างรุนแรงและไม่สมเหตุผล คนที่เป็นมักจะมีอาการ
กังวลหรือกลัวมากกว่าปกติเวลาที่เจอสัตว์ประเภทต่าง ๆ ทั้งสัตว์ที่เราคุ้นเคยกันดี ไม่ว่าจะเป็น สุนัข แมว หรือสัตว์ใหญ่ทั่วไปอย่าง
ช้าง ม้า วัว ซึ่งสัตว์บางชนิดหลายคนอาจมองว่าตัวเล็ก น่ารัก และไม่มีพิษภัย แต่สำหรับคนที่เป็นโรคกลัวสัตว์นั้น จะกลัวสัตว์แบบ
ไม่มีเหตุผลและไม่อยากเข้าใกล้ ความกลัวสัตว์นี้อาจรวมไปถึงกลัวซากสัตว์ตายหรือกลัวการเข้าสวนสัตว์ไปเลยก็ได้



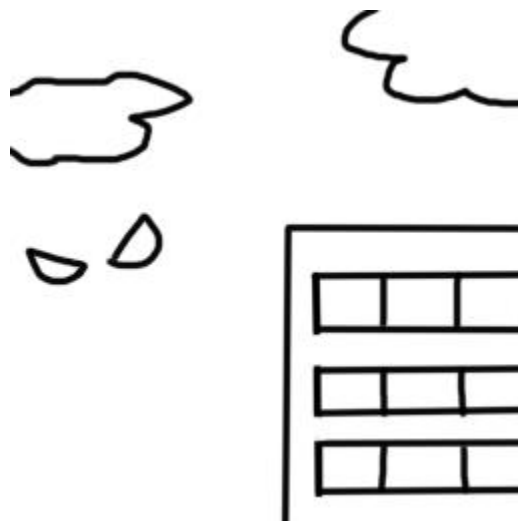
8.โรคกลัวที่แคบ (Claustrophobia) คือ กลุ่มอาการวิตกกังวลผิดปกติ เป็นโรคเฉพาะเจาะจงรายบุคคล เมื่อตกอยู่ในสถานการณ์ที่
ถูกให้อยู่คนเดียวในบริเวณที่ปิดล้อม และในพื้นที่แออัด เช่น ห้องสี่เหลี่ยมเล็กๆ หรืออยู่ในลิฟต์ที่เต็มไปด้วยคนเยอะๆ ซึ่งส่งผลให้
รู้สึกไม่สบายใจ หายใจไม่สะดวก หรือเริ่มมีอาการหงุดหงิด เมื่อต้องตกอยู่ในสถานการณ์ที่เลี่ยงไม่ได้



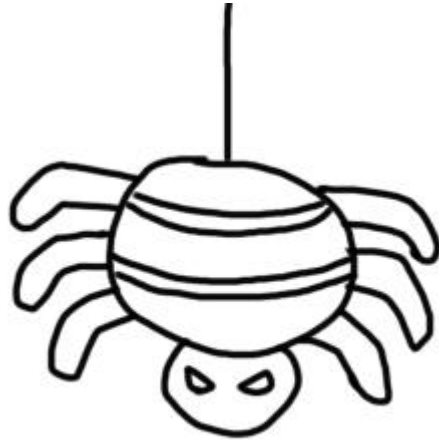
9.โรคกลัวผี (Phasmophobia) ซึ่งอาการนี้เป็นความกลัวขั้นสุดที่ไม่มีเหตุผล ไม่สามารถนั่งอยู่ในห้องคนเดียวได้ อาจจะไปถึงขั้นทำให้ไม่สามารถเคลื่อนไหวหรือทำอะไรในชีวิตประจำวันได้ ส่วนสาเหตุของโฟเบียนี้ จริงๆ แล้วต้องบอกว่าไม่ชัดเจนนักในทางวิทยาศาสตร์ แต่ที่แน่ๆ ต้นเหตุส่วนหนึ่งก็มาจากบาดแผลทางจิตใจสมัยเด็กที่จำฝังใจจนพัฒนากลายเป็นโฟเบีย เช่น สมัยเด็กเคยมีประสบการณ์ที่ผู้ใหญ่เอารูปผีที่น่ากลัวๆ ใหดู เพื่อหลอกให้ตกใจ ความกลัวตอนนั้นก็ฝังใจจนเป็นโฟเบีย



10.โรคกลัวที่สูง (Acrophobia) คนที่เป็นโรคกลัวความสูง และไปอยู่ที่สูง อาจสับสน งุนงง และก่อให้เกิดอันตรายต่อตนเองได้ เพราะอาจจะตื่นตระหนกมากจนไม่สามารถลงจากบริเวณนั้นได้อย่างปลอดภัย ความกลัวส่วนใหญ่ที่เกิดขึ้นในแต่ละบุคคลมักจะเกิดขึ้นจากประสบการณ์ หรือเหตุการณ์ซึ่งอาจจะรุนแรงที่เกิดขึ้นในอดีต มันส่งผลต่อความรู้สึกและอารมณ์ของผู้ที่ประสบ และแน่นอนว่าหากความรู้สึกมากพอ มันก็จะสะสมอยู่ในสมองของเราและทำให้เราคิดซ้ำ ๆ หรือเกิดเป็นภาพซ้อน ซึ่งทำให้กลัวว่าจะเกิดสิ่งที่เคยประสบมาในอดีตอีกครั้ง



11.โรคกลัวแมงมุม (Arachnophobia) โดยปกติแล้ว โรคกลัวมักเกิดจากประสบการณ์เลวร้ายที่ฝังใจต่อสิ่งที่กลัวมาตั้งแต่ในวัยเด็ก มีข้อมูลจากงานวิจัยระบุว่า สัตว์บางชนิดอาจกระตุ้นให้เกิดความรู้สึกกลัวหรือรังเกียจ โดยเฉพาะสัตว์จำพวกแมลง ทั้งนี้ พบว่าแมงมุมทำให้คนเราเกิดความรู้สึกตื่นกลัวได้มากกว่าแมลงชนิดอื่นสาเหตุของการกลัวแมงมุมยังไม่มีเป็นที่ทราบแน่ชัด เนื่องจากผู้ป่วยแต่ละคนอาจเกิดความรู้สึกไม่สบายใจหรือวิตกกังวลแตกต่างกัน



12.โรคกลัวสัตว์เลื้อยคลาน หรือ โรคกลัวงู (ophidiophobia) ผู้ที่เป็นโรคกลัวมักจะประสบกับอาการตื่นตระหนกพวกมันยังสามารถสัมผัสได้ถึงความกลัว ความวิตกกังวล และตื่นตระหนกอย่างฉับพลันเมื่อสัมผัสกับงูพวกเขาประสบกับความกลัวสุดขีดนี้เมื่อคิดถึงงูโดยไม่ได้อยู่ใกล้พวกมัน ประสบการณ์เชิงลบกับงูในอดีต หากคุณเคยมีประสบการณ์ด้านลบกับงูที่ส่งผลร้ายต่อคุณในอดีต เช่น ในวัยเด็ก อาจทำให้คุณเป็นโรคกลัวพฤติกรรมที่เรียนรู้ คุณอาจพัฒนาความหวาดกลัวได้หากสมาชิกในครอบครัวที่ใกล้ชิดเช่นพ่อแม่มีความหวาดกลัวแบบเดียวกันหรือมีความวิตกกังวลเกี่ยวกับงูพันธุศาสตร์ บางคนอาจมีแนวโน้มที่จะพัฒนาโรคกลัวมากขึ้น



7.2 เทคนิคหรือเทคโนโลยีที่ใช้

ใช้โปรแกรม unity เป็นเกมส์เอนจินเป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนาและสร้างเกมส์ ซึ่งสร้างมาจากภาษาหลายๆภาษาประกอบด้วย ภาษา C,C++,C# เป็นต้น ซึ่งโปรแกรมนี้อาจเป็นเครื่องมือหลักที่ใช้ในการสร้างเกมส์นี้โดยจะใช้ blender เป็นซอฟต์แวร์มาช่วยในการสร้างโมเดลแบบ 3D เรนเดอร์และทำแอนิเมชัน และใช้โปรแกรม visual studio ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการสร้างตัวโค้ดสำหรับตัวเกมส์ เนื่องจากเราต้องแปลงตัวคำสั่งให้เป็นความหมายเดียวกันและในการพัฒนานี้เราใช้ภาษา C# ในการพัฒนา เป็นภาษาหนึ่งของคอมพิวเตอร์มีรูปแบบเป็นตัวของ OOP หรือ (Object-Oriented-Programming)

7.3 เครื่องมือที่ใช้

Software

Unity - โปรแกรมเกมส์เอนจิน ที่ช่วยจะนำมาใช้ในการสร้างเกมส์

Blender - เป็นโปรแกรมสำหรับสร้าง model เรนเดอร์และทำแอนิเมชัน

Adobe Illustrator CC - เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการวาดรูป ออกแบบตัวละครรวมถึงฉาก

Adobe Photoshop CC - เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการตกแต่งภาพ

หมายเหตุ รูปภาพทั้งหมดไม่ใช่จากงานของจริง เป็นรูปภาพประกอบเท่านั้น

เครื่องคอมพิวเตอร์

CPU : Intel Core i9-10850k

GPU : Nvidia GeForce RTX 3070

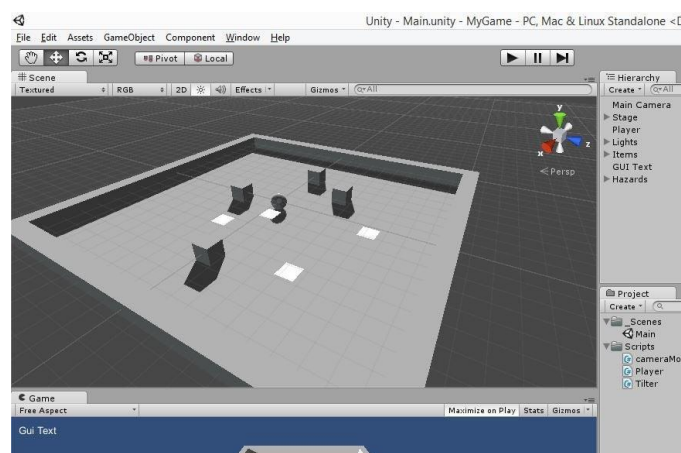
RAM : 32.00 GB

System type : Window 10 64-bit operating system

7.4 รายละเอียดโปรแกรมที่จะพัฒนา

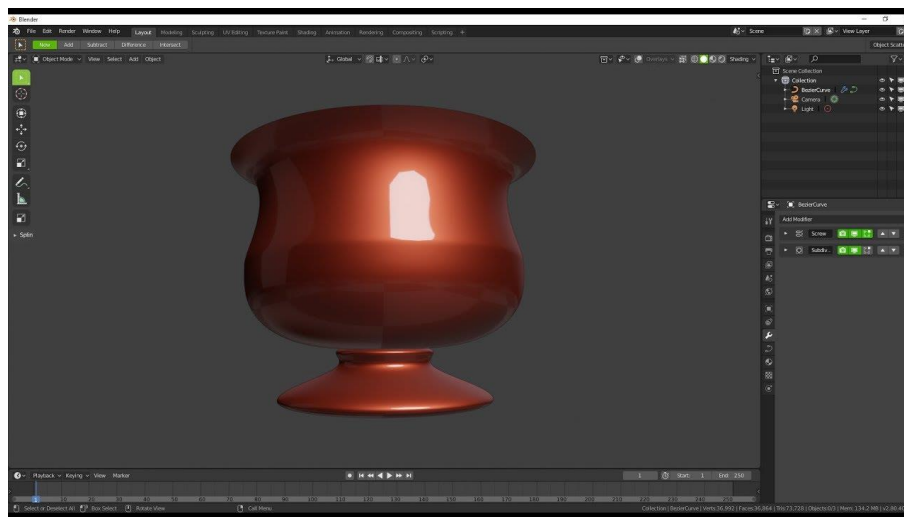
7.4.1 Unity

เป็นโปรแกรมเป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนาและสร้างเกมส์ ซึ่งสร้างมาจากภาษาหลายๆภาษาซึ่งจะมีภาษาที่ใช้หลักๆคือ ภาษา C# ซึ่งโปรแกรมนี้อาจเป็นเครื่องมือหลักที่ใช้ในการสร้างเกมส์



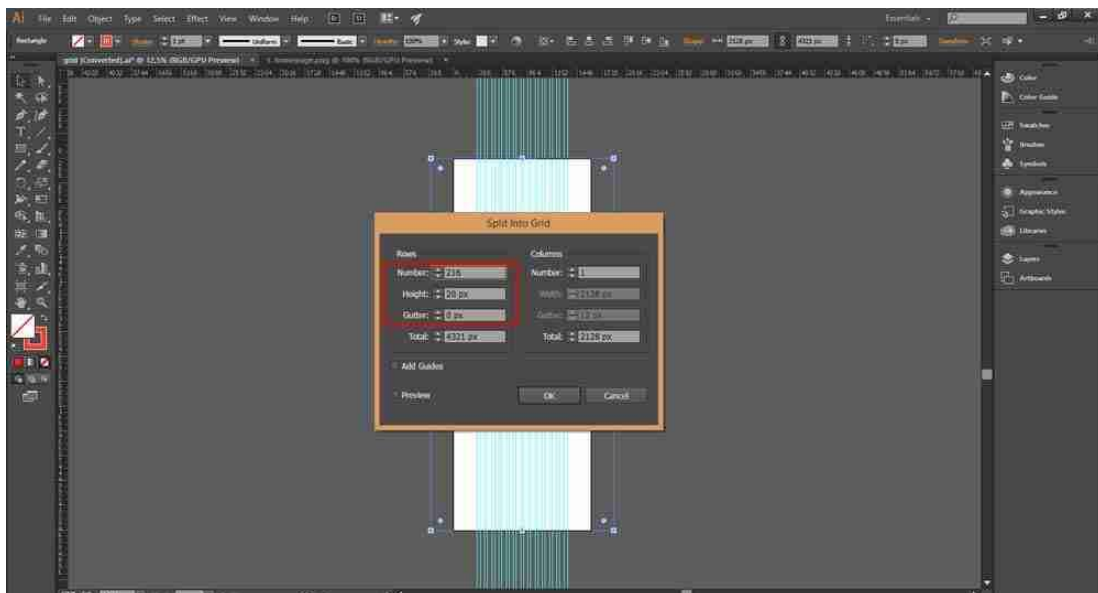
7.4.2 Blender

เป็นซอฟต์แวร์ที่สามารถทำได้หลายอย่างโดยจะนำมาช่วยในการสร้างโมเดลแบบ 3D สำหรับตัวละครภายในเกมส์ ฉาก หรือไอเทมต่างๆภายในเกมส์ ช่วยเรนเดอร์ภาพกราฟฟิกหรือฉากภายในเกมส์และทำแอนิเมชันต่างๆภายในเกมส์



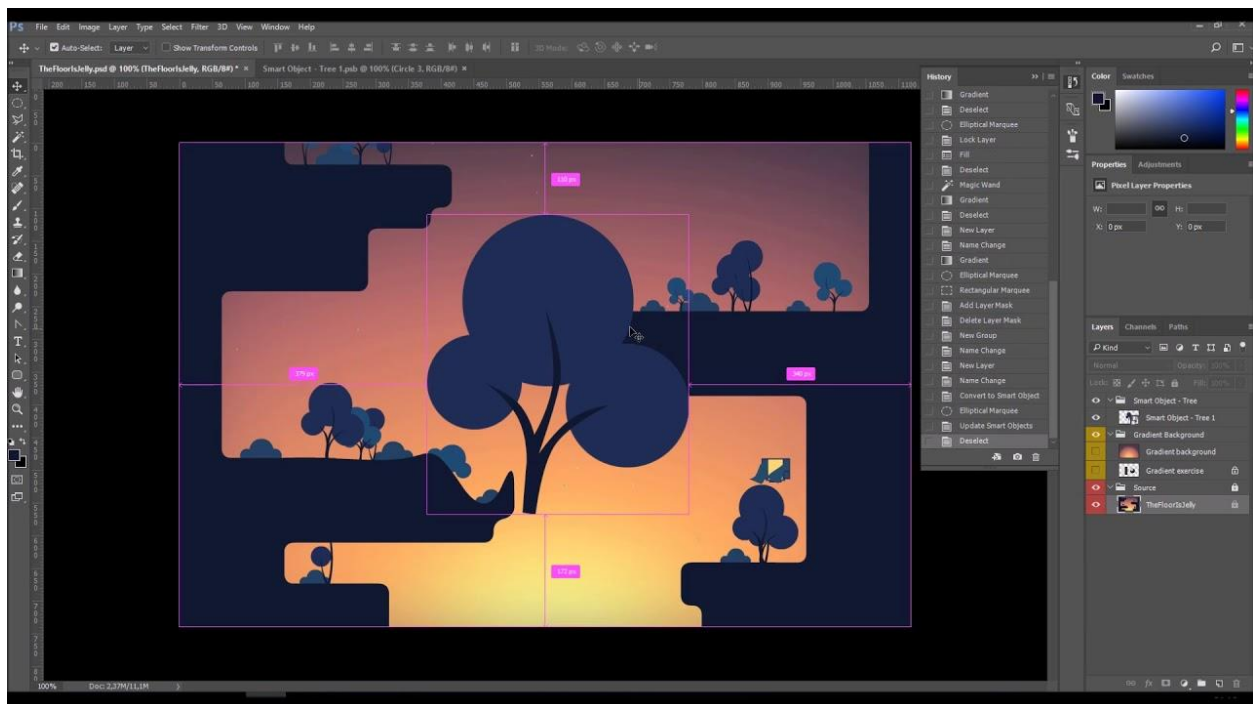
7.4.3 Adobe Illustrator CC

เป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการวาดรูป ใช้ในการออกแบบตัวละคร ฉากและไอเทมต่างๆภายในเกมส์



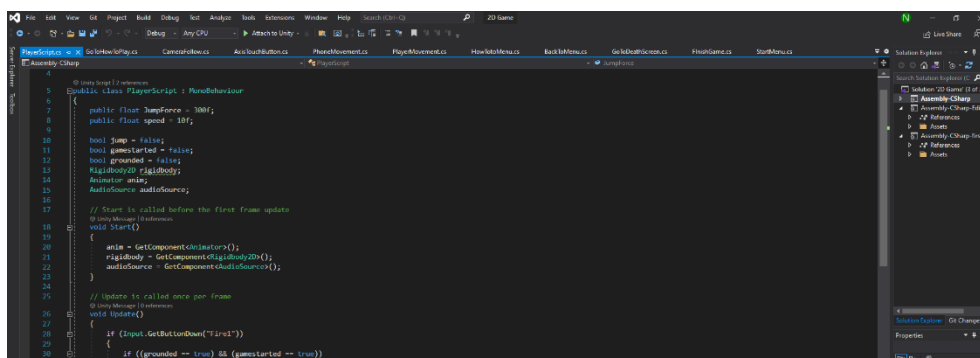
7.4.4 Adobe Photoshop CC

เป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการตกแต่งภาพ โดยสามารถทำงานได้ตั้งแต่ รูปวาด,รูปภาพ ไปจนถึงงานสิ่งพิมพ์ หรืองานจำพวกมัลติมีเดีย



7.4.5 Visual studio

เป็นซอฟต์แวร์ที่ช่วยในการพัฒนาซอฟต์แวร์และระบบต่างๆ โดยจะมีหลากหลายภาษาที่สนับสนุนตัวซอฟต์แวร์นี้ จึงสามารถทำงานได้หลากหลาย สามารถพัฒนาให้เป็นเว็บไซต์ไปจนถึงแอปพลิเคชัน



7.5 ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่จะพัฒนา

- ซอฟต์แวร์บางตัวนั้นใช้งานได้ดีบนคอมพิวเตอร์
- โปรแกรมหลายตัวต้องมี License จึงจะใช้งานได้

8. บรรณานุกรม

Unity เข้าถึงเมื่อ 5 กันยายน 2565

Unity : <https://unity.com/>

Blender เข้าถึงเมื่อ 5 กันยายน 2565

Blender : <https://www.blender.org/>

Illustrator และ photoshop เข้าถึงเมื่อ 5 กันยายน 2565

Illustrator และ Photoshop : <https://www.adobe.com/>

Visual Studio เข้าถึงเมื่อ 5 กันยายน 2565

Visual Studio : <https://code.visualstudio.com/>