

## Grille d'évaluation – 2025E-420-920-MA - TP 3 - Jeu textuel

Total sur 100 pts	Très bien (100% à 80%)	À améliorer (79% à 60%)	Insuffisant (59% et moins)
<b>Critères d'évaluation (100.0 pts)</b>			
<i>La boucle principale du jeu est correctement implémentée.</i>	✓	⚠	✗
<i>Le code est divisé en fonctions pour améliorer la lisibilité.</i>	✓	⚠	✗
<i>Les entités du jeu sont modélisées avec des struct et enum.</i>	✓	⚠	✗
<i>Le jeu fonctionne comme décrit dans l'énoncé.</i>	✓	⚠	✗
<i>Les événements aléatoires sont correctement implémentés.</i>	✓	⚠	✗
<i>Le code compile sans erreurs.</i>	✓	⚠	✗
<i>Le projet utilise Cargo et cargo run fonctionne correctement.</i>	✓	⚠	✗
<i>Le code est bien commenté et suit les conventions de style Rust.</i>	✓	⚠	✗
<i>Le choix des valeurs numériques pour équilibrer le jeu est judicieux.</i>	✓	⚠	✗
<i>Le code est bien commenté.</i>	✓	⚠	✗
<i>git : commits fréquents et messages clairs.</i>	✓	⚠	✗
<i>git : utilisation appropriée des branches.</i>	✓	⚠	✗