Fermetures

Vincent Archambault-B IFT 2035 - Université de Montréal



Pour obtenir le code source de ce document

- https://github.com/archambaultv/IFT2035-UdeM
- vincent.archambault-bouffard@umontreal.ca

Fonction d'ordre supérieur

- Une fonction peut recevoir une fonction en argument
- Une fonction peut retourner une fonction

Fonction d'ordre supérieur

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
map f [] = []
map f (x : xs) = f x : map f xs

plusOne :: [Int] -> [Int]
plusOne x = map (+ 1) x
```

Fonction d'ordre supérieur

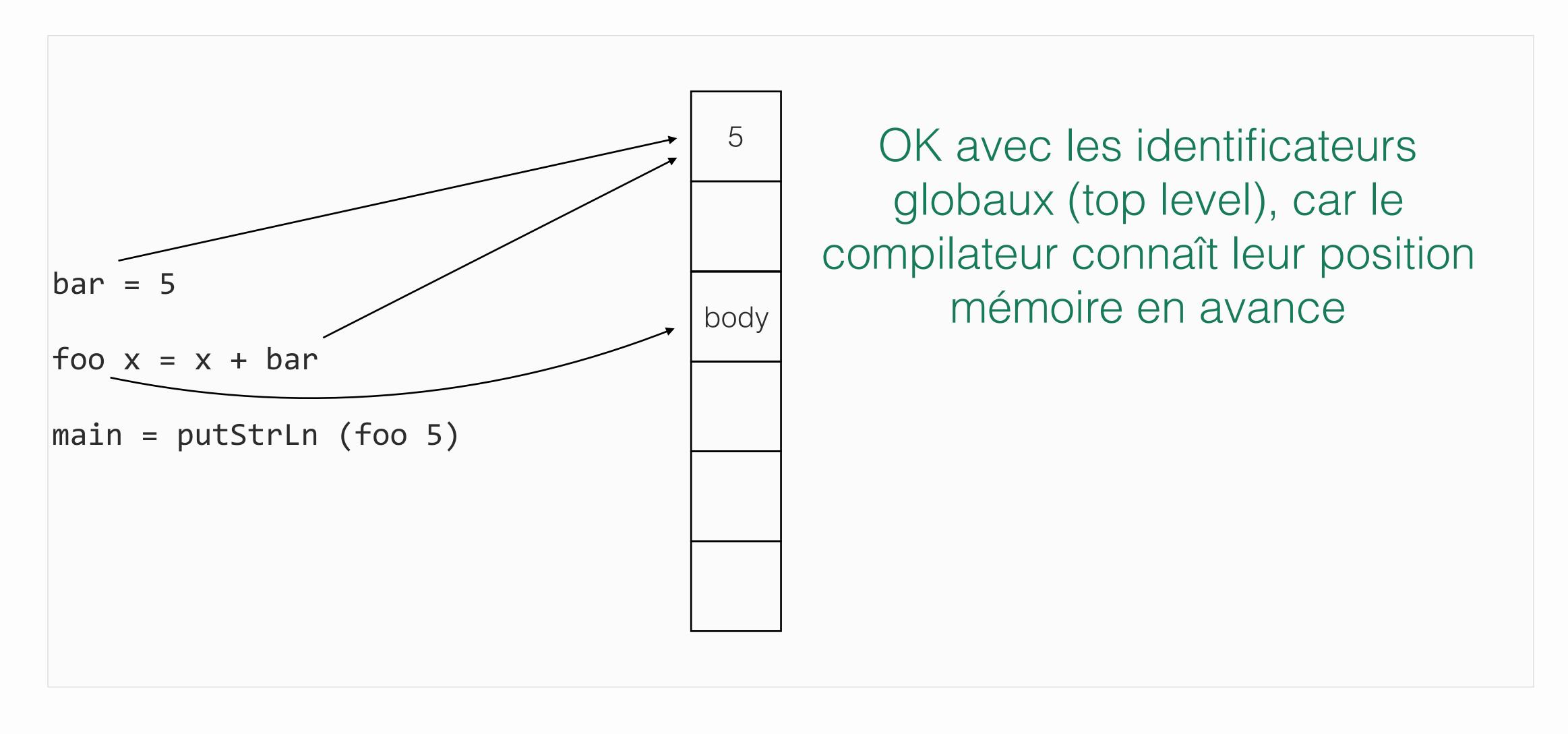
```
foldl :: (b -> a -> b) -> b -> [a] -> b
foldl f acc [] = acc
foldl f acc (x : xs) = foldl f (f acc x) xs
sum :: [Int] -> Int
sum x = foldl (+) 0 x
```

Environnement de fermeture

Comment foo se rappelle de la valeur de bar?

```
bar = 5
foo x = x + bar
main = putStrLn (foo 5)
```

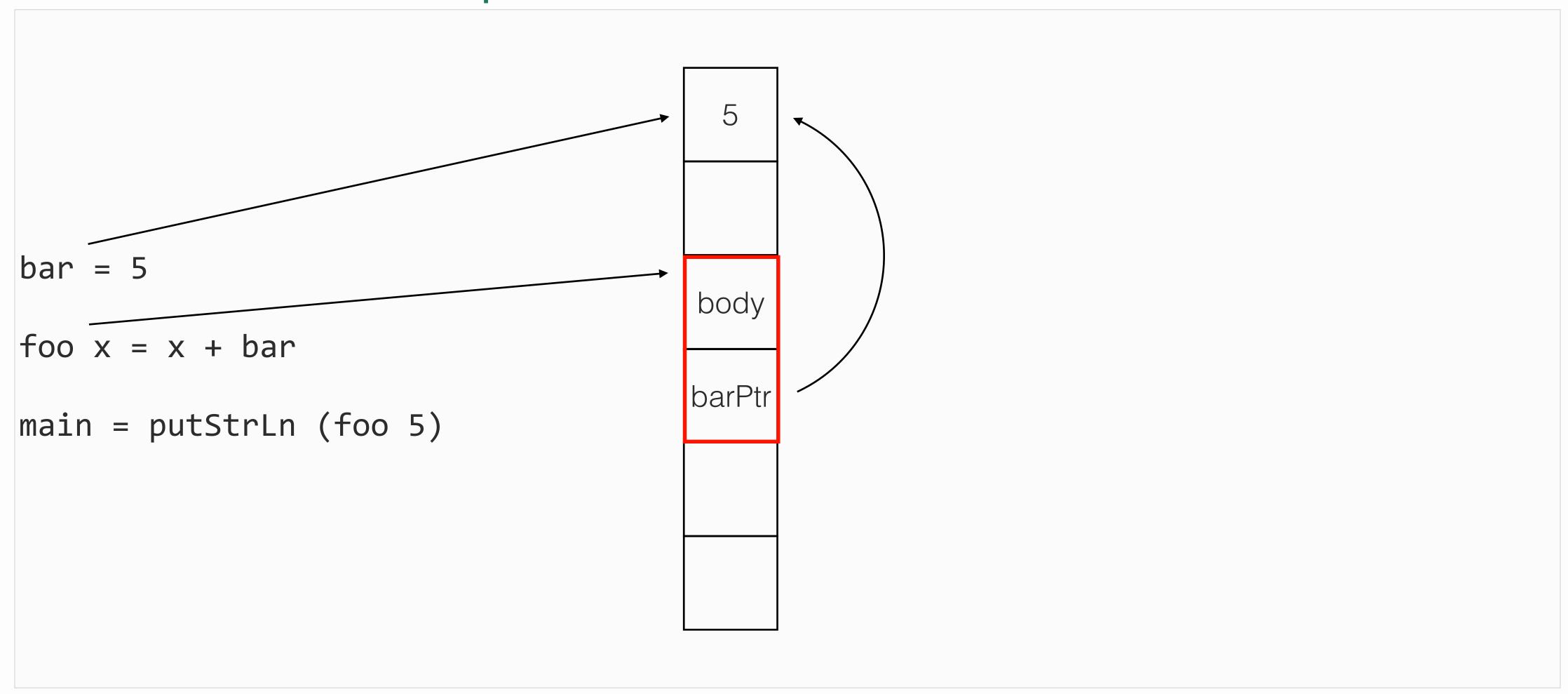
Option 1 : Se rappeler de l'adresse de bar



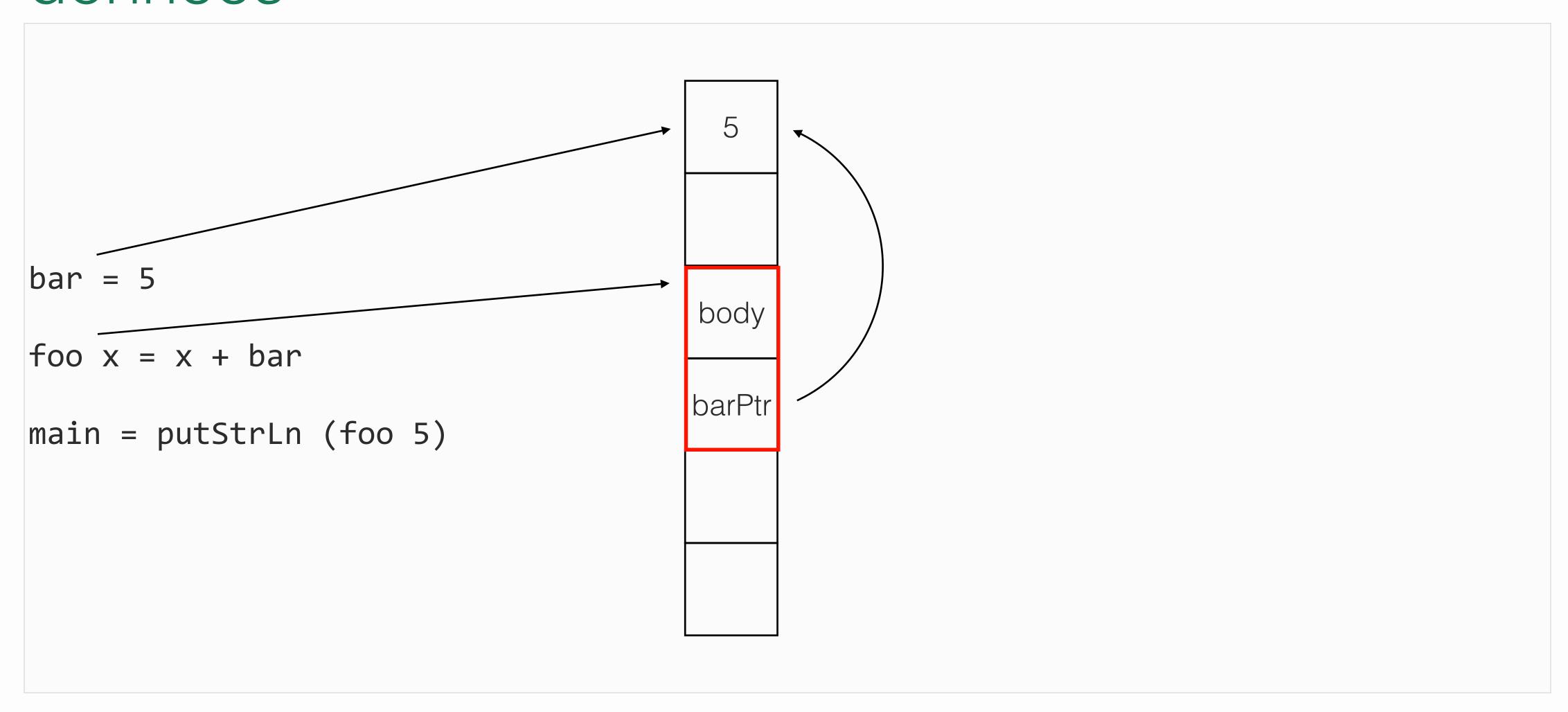
Variables libres

Une variable dans le corps de la fonction qui n'est pas un paramètre ou une définition locale.

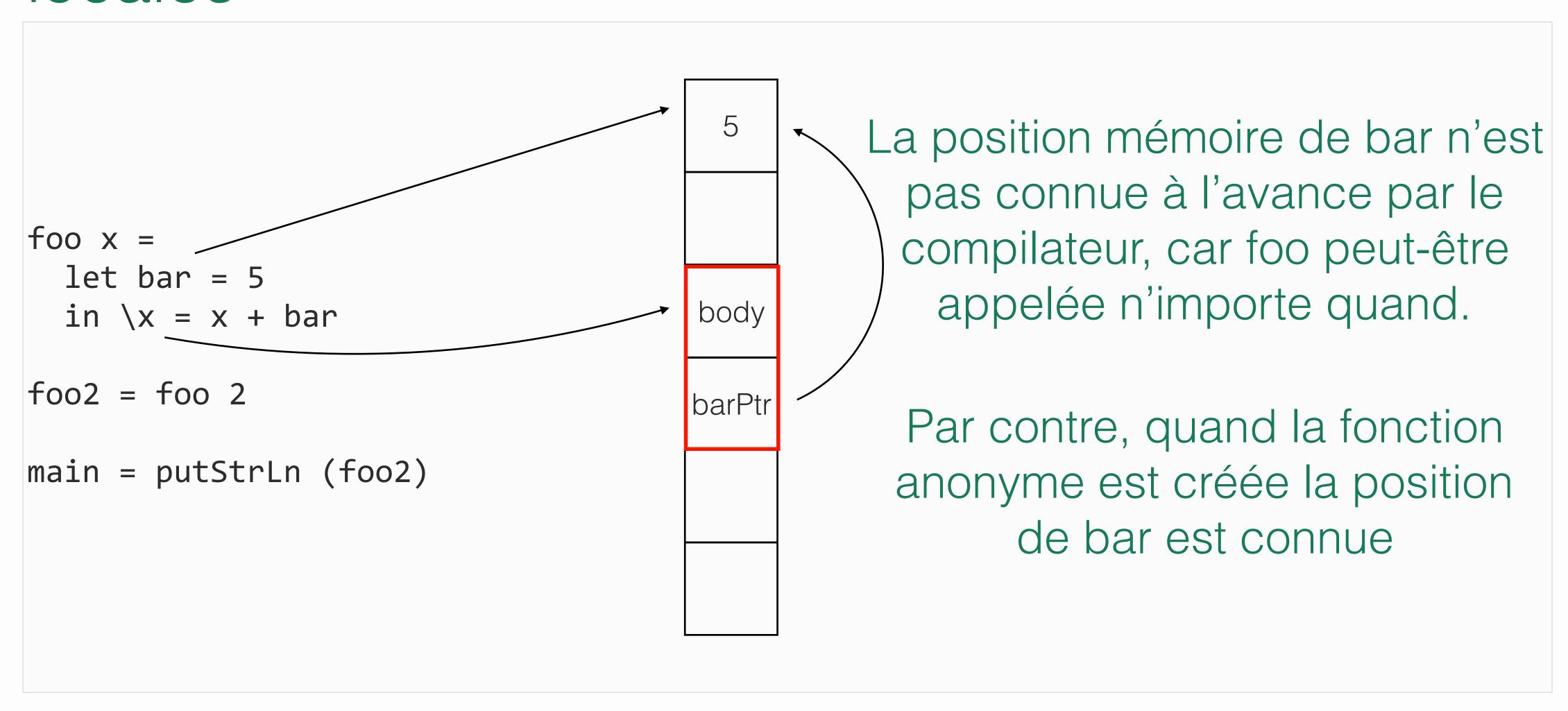
Option 2 : Chaque fonction possède son propre environnement pour les variables libres



Option 2 : Les fonctions sont une structure de données



Option 2 : Fonctionne aussi pour les variables locales



Fermeture = Fonction + Environnement

Fermeture = Nom des paramètres + Définition + Environnement

Exemple

Spécialiser une fonction

```
salutation str = \x -> str ++ \x = 
bonjour = salutation "Bonjour "
hello = salutation "Hello "
salut = salutation "Salut "
x = bonjour "Vincent"
y = hello "Vincent"
z = salut "Vincent"
```

Haskell

Exemple

Structure de données

```
makePerson taille age =
  \field -> case field of
             "taille" -> taille
             "age" -> age
paul = makePerson 175 23
age = paul "age"
taille = paul "taille"
```

Haskell

Exemple

Structure de données

```
(define (nouveau-compteur)
 (let ((x 0))
   (lambda () (begin (set! x (+ 1 x))
                      x))))
(define compteur1 (nouveau-compteur))
(define compteur2 (nouveau-compteur))
(display (compteur1)); 1
(display (compteur1)); 2
(display (compteur2)); 1
```

Scheme