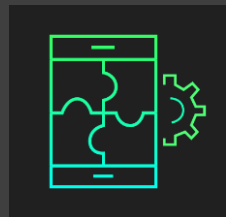




Конкатенация



Конкатенация в C# — это процесс объединения двух или более строк в одну. Конкатенация используется в большинстве программ для формирования динамических строк, отображения сообщений, построения SQL-запросов и многого другого.

В языке C# это можно сделать несколькими способами:

С помощью оператора +

```
string str1 = "Привет, ";  
string str2 = "мир!";  
string result = str1 + str2;
```

С помощью метода String.Concat:

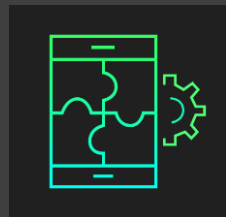
```
string result = String.Concat(str1, str2);
```

С помощью метода String.Join (для объединения с разделителем):

```
string[] words = { "Привет", "мир" };  
string result = String.Join(", ", words);
```

С помощью класса StringBuilder (для более эффективной конкатенации в циклах):

```
StringBuilder sb = new StringBuilder();  
sb.Append(str1);  
sb.Append(str2);  
string result = sb.ToString();
```



Интерполяция

Интерполяция строк в C# — это удобный способ форматирования строк, при котором можно непосредственно вставлять значения переменных в строку. Это делается с использованием символа **\$** перед строкой.

В языке C# это можно сделать несколькими способами:

```
string lesson = "Сегодня урок ";  
int number = 1;  
string place = " в общем зале";  
Console.WriteLine($"{lesson}{number}{place}"); //интерполяция
```

ИЛИ

Данные с нескольких переменных упаковываем в одну (message) и её выводим

```
string lesson = "Сегодня урок ";  
int number = 1;  
string place = " в общем зале";  
string message = $"{lesson}{number}{place}"; //вывод значения в переменную  
Console.WriteLine(message); //вывод на консоль
```