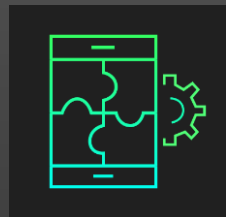




СКОБКИ



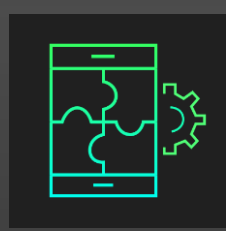
В языке C# используется 3 типа скобок:

Скобки в языке C# играют ключевую роль в структуре кода.
Они помогают организовать выражения, управлять
областью видимости и контролировать порядок
выполнения операций

() – Круглые скобки

{ } – Фигурные скобки

[] – Квадратные скобки

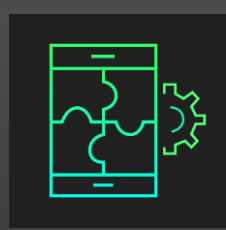


СКОБКИ

() – Круглые скобки

Используются для группировки выражений, передачи аргументов в методы и определения параметров в методах.

```
// Группировка выражений  
int a = (7 + 3) * 2; // Результат 20  
  
// Вызов метода  
Console.WriteLine("Hello, World!");  
  
// Определение параметров метода  
void MyMethod(int x, int y) { }
```



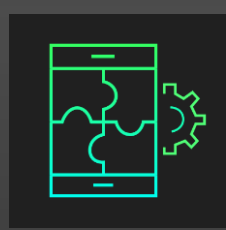
СКОБКИ

{ } – Фигурные скобки

Используются для определения блоков кода, таких как тело методов, классов и управляющих конструкций.

```
// Определение класса
class MyClass
{
    public void MyMethod()
    {
        Console.WriteLine("Hello from MyMethod!");
    }
}

// Условная конструкция
if (condition)
{
    // Блок кода
}
```



СКОБКИ

[] – Квадратные скобки

Используются для работы с массивами и индексаторами.

```
// Определение массива
int[] numbers = { 1, 2, 3, 4, 5 }; // Доступ к элементу массива
int firstNumber = numbers[0]; // Результат 1

// Индексатор
public class MyCollection
{
    private int[] items = new int[10];
    public int this[int index]
    {
        get { return items[index]; }
        set { items[index] = value; }
    }
}
```