



Calendrier

• Passages de Flèches

Dimanche 13 novembre 2011
Dimanche 11 décembre 2011
de 14h00 à 18h30
salle au gymnase
Jean Jaurès

• Séances Annulées

- Samedi 08/10/2011
- Samedi 22/10/2011
- Samedi 05/11/2011
- Dimanche 06/11/2011
- Vendredi 18/11/2011
- Samedi 19/11/2011
- Dimanche 20/11/2011
- Samedi 10/12/2011

Les dates des séances venant en compensation vous seront communiquées dès que possible

Mise à jour du site effectuée,
pour rendre plus conviviale
la navigation

www.archers-bcs.com

Sebastien

HORAIRES DES COURS AU GYMNASE

Lundi 20h00-22h30	Compétiteurs	Gérard Alain
Mardi 19h00-20h30	Débutants	Xavier
MARDI 20h30-22h30	Confirmés Tir-Libre	
Vendredi 20h00-21h30	Débutants	Gilles Sébastien
Vendredi 20h00-21h30	Confirmés Tir-Libre	
Samedi 16h30-18h00	Intermédiaires	Alain Gilles Marc
Samedi 18h00-19h00	Confirmés Tir-Libre	
Dimanche 9h00-10h30	Confirmés Tir-Libre	
Dimanche 10h30-12h00	Débutants	Gérard

Le mot du secrétaire

Vie du Club

Le premier passage de flèches de la saison salle s'est déroulé dimanche 2 octobre. Quatorze archers, débutants ou confirmés, sont venus valider leur progression. Bien sûr, les résultats n'ont pas toujours été au niveau des espérances, mais pour beaucoup d'archers, l'épreuve du passage de flèches était une vraie découverte. Ceux-là ont vécu cette compétition avec soi-même, ils ont éprouvé stress, découragement passager, mais aussi plaisir de faire une belle volée, et joie, pour certains, d'être proche du score visé, voire de l'atteindre.

Ceux qui n'ont pas pu être présents pourront se jeter sur les pages techniques de cette Newsletter, qui explique tout ce qu'il faut savoir sur le passage de flèches. Ils pourront participer en toute connaissance de cause aux autres passages, dont le calendrier est ci-contre.

A propos de calendrier, il y a aussi, hélas, le calendrier des cours supprimés pour cause d'indisponibilité de la salle. Des compensations sont à l'étude, et vous en serez informés par courriel.

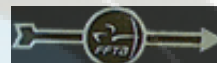
ARCHERS, JE VOUS SALUE

PASSAGE DE FLECHES COURTES



Il a réussi la flèche blanche (10m)

Florent B : 145 points
Bravo pour cette première flèche



Il a réussi la flèche noire (15m)

Gilles R : 144 points
(En catégorie sans viseur Gilles se révèle être un indien redoutable !!)



Il a réussi la flèche bleue (20m)

Matthieu P : 146 points
Beau score



Il a réussi la flèche rouge (25m)

Elio D : 140 points
Juste, mais suffisant. Bravo

Le prochain passage de flèches en salle au gymnase Jaurès aura lieu le dimanche 13 Novembre de 14h00 à 18h30

ADRESSES UTILES

• mail : contact@archers-bcs.com
• newsletter : alain.resche@neuf.fr
• Club : www.archers-bcs.com
• FFTA : www.fft.fr
• Département : <http://www.tiralarc92.com>
• Région : <http://tiralarcidf.com>

Lecture et matériel

• Site intéressant : <http://www.letiralarc.fr/>
• Livres : Les Fondamentaux du Tir à l'arc
Méthode pour la performance
• Forum : <http://integralsport.com/>
• Archerie : Top archerie à Argenteuil
Gold Archerie à Suresnes
France Archerie Pte de Vincennes



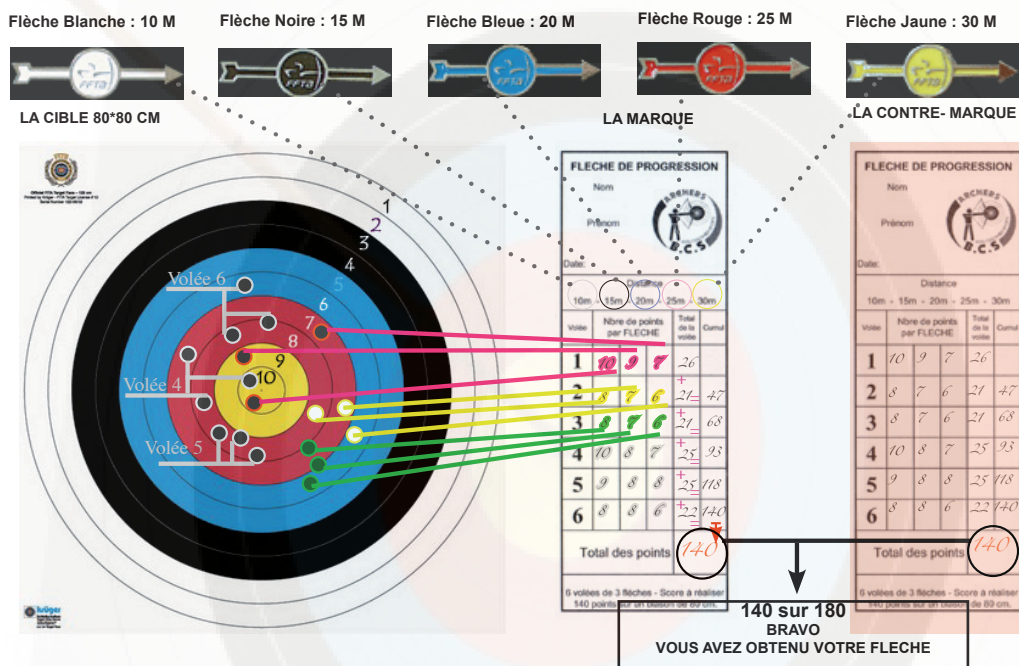
CE QU'IL FAUT SAVOIR:

SUR LE PASSAGE DE FLECHES COURTES

Une fois par mois, un dimanche après-midi, le club organise un passage de FLECHES COURTES, c'est un évènement qui doit vous permettre de prendre conscience de votre niveau et surtout votre progression.

Son déroulement.

Sur un blason de 80 cm et en 6 volées de 3 flèches, (chaque volée durant 2 mm), vous devrez obtenir 140 points sur les 180 possible. Après 1 volée d'échauffement, 2 volées d'essai permettant le réglage de votre arc, les six volées comptées du passage de flèches peuvent débuter.



Comment compter les points

La cible Anglaise de 80*80 cm qui sert lors des passages de flèches courtes est divisée en 5 couleurs différentes.

La **JAUNE** comprend trois cercles : de valeur 10 plus, 10 et 9; la **ROUGE** comprend deux cercles : de valeur 8 et 7; la **BLEUE** comprend deux cercles : de valeur 6 et 5; La **NOIRE** comprend deux cercles : de valeur 4 et 3; la **BLANCHE** comprend deux cercles : de valeur 2 et 1. Lorsqu'une flèche touche le CORDON (le trait noir du cercle qui sépare deux valeurs différentes) la valeur qui doit être prise en compte est la valeur supérieure. Le Cordon est dit alors à l'avantage. Lorsqu'une flèche est en dehors du dernier cercle blanc de la cible, elle est dite manquée et est notée sur la feuille de marque du «M» de manquer.

Comment reporter les scores sur les feuilles de marque

Vous serez au minimum deux archers par cible, souvent trois, des fois quatre, ceci suivant le nombre de participant. Deux des archers seront chargés de noter les scores. Le premier sur la feuille de Marque qui sera remise à la fin du tir au greffe et permettra au responsable du pas de tir de vous attribuer ou non la flèche suivant votre score (+ de 140 sur 180 points possible). Le second le fera sur la contre-marque qui sera conservée par l'archer dont le nom figure en partie haute de la fiche.

Une marque et une contre-marque est attribuée à chaque archer, c'est l'archer qui annonce son score en commençant par la meilleure flèche puis la seconde et enfin la moins bonne. Si une flèche est litigieuse il faut appeler l'arbitre qui tranchera. A chaque volée le total doit être fait et le cumul mis à jour. Les deux archers vérifient que les scores correspondent bien sur la marque et sur la contre marque.

Durant le tir

Il est possible que par nervosité, votre flèche tombe de votre repose flèche. Si celle-ci est dans la zone des 2 mètres devant la ligne de tir, surtout ne la ramassez pas, mais l'arbitre vous autorisera à en tirer une autre.

Il est possible aussi que votre flèche arrive bien en cible mais que celle-ci tombe au sol, elle sera comptée si vous êtes capable d'identifier son impact. C'est pour cela que l'on vous demandera de faire une petite marque près de chaque impacte après que vous ayez retiré vos flèches.

Enfin durant votre tir il est possible qu'il vous arrive un problème technique, repose flèche qui tombe, corde qui casse...etc, c'est ce qu'on appelle un «Incident de tir», lever la main puis reposer votre arc, une volée de rattrapage vous sera accordée à la fin du passage de flèches.

EN CONCLUSION

Vous avez obtenu votre flèche vous pouvez faire inscrire ce résultat sur votre «carte de progression» et acheter auprès du greffe, pour la somme de 2,50 €, le badge correspondant au niveau que vous avez atteint.

**Le Passage de flèches est à aborder avec sérieux et concentration.
C'est une compétition..... contre-vous même.**



CE QU'IL FAUT SAVOIR:

SUR LE PASSAGE DES PLUMES

Une fois par mois, un dimanche après-midi, pour vous les benjamins (archers de moins de 11ans), le club organise un passage de PLUMES, c'est un évènement qui doit vous permettre de prendre conscience de **votre niveau et surtout votre progression.**

Son déroulement.

Sur un blason de 80 cm et en 6 volées de 2 flèches, (chaque volée durant 2 mm), vous devrez obtenir 24 ou 36 points sur les 60 possible suivant la plume que vous passez. Après 1 volée d'échauffement, 2 volées d'essai permettant le réglage de votre arc, les six volées comptées du passage de flèches peuvent débuter.

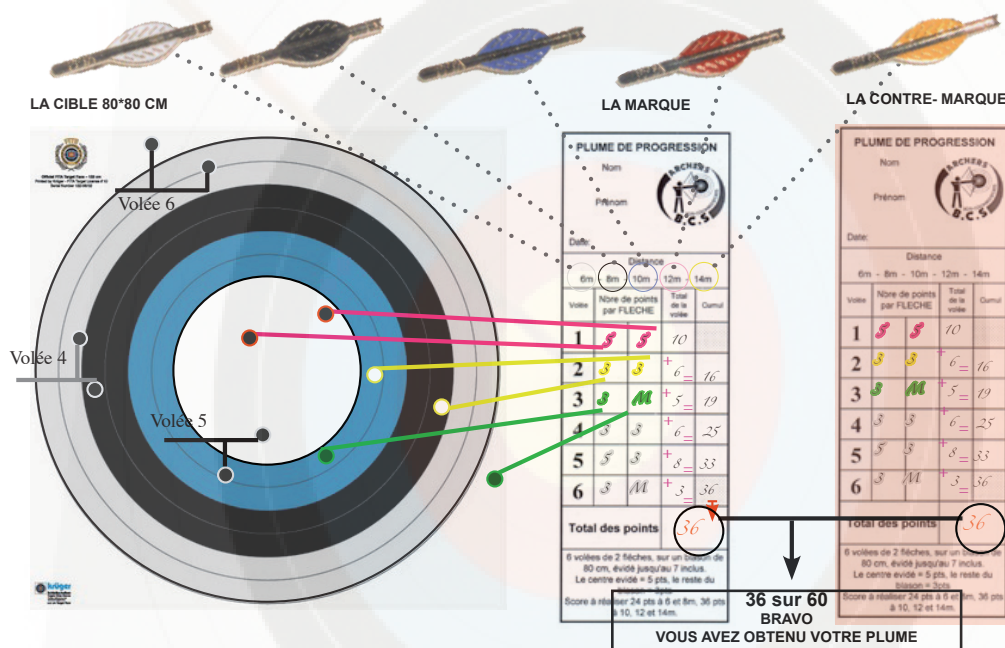
Plume Blanche : 6 M

Plume Noire : 8 M

Plume Bleue : 10 M

Plume Rouge : 12 M

Plume Jaune : 14 M



Comment compter les points

La cible Anglaise de 80*80 cm qui sert lors des passages de plumes est divisée en deux zones, le centre évidé au centre à une valeur de 5 points et pour l'ensemble des zones restantes de la cible la valeur est fixée à 3 points.

En dehors elle est dite manquée et est notée sur la feuille de marque du «M» de manquer.

Lorsqu'une flèche touche le CORDON (le trait noir du cercle qui sépare deux valeurs différentes) la valeur qui doit être prise en compte est la valeur supérieure. Le Cordon est dit alors à l'avantage.

Comment reporter les scores sur les feuilles de marque

Vous serez au minimum deux archers par cible, souvent trois, des fois quatre, ceci suivant le nombre de participant. Deux des archers seront chargés de noter les scores. Le premier sur la feuille de Marque qui sera remise à la fin du tir au greffe et permettra au responsable du pas de tir de vous attribuer ou non la flèche suivant votre score (+ de 24 ou + 36 sur 60 points possible suivant votre distance). Le second le fera sur la contre-marque qui sera conservée par l'archer dont le nom figure en partie haute de la fiche.

Une marque et une contre-marque est attribuée à chaque archer, c'est l'archer qui annonce son score en commençant par la meilleure flèche puis la seconde et enfin la moins bonne. Si une flèche est litigieuse il faut appeler l'arbitre qui tranchera. A chaque volée le total doit être fait et le cumul mis à jour. Les deux archers vérifient que les scores correspondent bien sur la marque et sur la contre marque.

Durant le tir

Il est possible que par nervosité, votre flèche tombe de votre repose flèche. Si celle-ci est dans la zone des 2 mètres devant la ligne de tir, surtout ne la ramassez pas, mais l'arbitre vous autorisera à en tirer une autre.

Il est possible aussi que votre flèche arrive bien en cible mais que celle-ci tombe au sol, elle sera comptée si vous êtes capable d'identifier son impact. C'est pour cela que l'on vous demandera de faire une petite marque près de chaque impacte après que vous ayez retiré vos flèches.

Enfin durant votre tir il est possible qu'il vous arrive un problème technique, repose flèche qui tombe, corde qui casse....etc, c'est ce qu'on ap-

EN CONCLUSION

Vous avez obtenu votre plume vous pouvez faire inscrire ce résultat sur votre «carte de progression» et acheter auprès du greffe, pour la somme de 2,50 €, le badge correspondant au niveau que vous avez atteint.

**Le Passage de flèches est à aborder avec sérieux et concentration.
C'est une compétition..... contre-vous même.**



CE QU'IL FAUT SAVOIR:

SUR LES DISTINCTIONS

Voici les distinctions que vous pouvez passer au sein du club



Pour les plus jeunes
Les «PLUMES»



Pour tous les autres
Les «FLECHES COURTES»



et à partir du mois de Mai
Les «FLECHES LONGUES»

Distinctions FFTA

Plumes de progressions

Plumes	6m	8m	10m	12m	14m
24 pts, 4 volées de 2 flèches			36 pts, 6 volées de 2 flèches		

Flèches de progressions

Flèches salle	10m	15m	20m	25m	30m
140 pts, 6 volées, Blason de 80 cm					

Flèches de progression

Flèches extérieur	45m, 35m, 25m	55m, 45m, 35m	65m, 55m, 45m
Avant 2006 430 pts, 18 volées Depuis 2006 310 pts, 12 volées	30m	50m	70m

Voici les distinctions que vous passerez peut être en compétition et en dehors du club

Tir salle	
Flèches (bleues) Arcs Classiques	450 500 540 570
Flèches (blanches) Arcs à Poulies	
Tir FITA 4 distances	
COQS (Or) Arcs Classiques	950 1050 1150 1250 1300
COQS (Argent) Arcs à Poulies	
Tir FITA 2X70m	
Espoirs (Minimes, Cadets)	500 550 600 650 700
2 x 70 Arcs Classiques Arcs à Poulies	500 550 600 650 675 700
Tir fédéral	
Archers (bordure or) Arcs Classiques	500 550 600 640 670
Archers (bordure argent) Arcs à Poulies	550 600 640 670 690
Tir beursault	
Marmots	32 honneurs 35 honneurs 38 honneurs 40 honneurs

Tir nature	
Marcassins (Benjamins, Minimes, Cadets)	375 600 825
Sangliers (Juniors, seniors, vétérans)	250 475 700 850 1000 1075 350 575 800 950 1100 1175 400 525 850 1000 1150 1225 450 675 900 1050 1200 1275 600 825 1050 1200 1350 1425
Tir campagne	
Marcassins (Benjamins, Minimes, Cadets)	150 200 250 300
Écureuils	190 220 240 270 300 330 200 230 250 290 320 350
Tir 3D	
Lynx (Benjamins, Minimes, Cadets)	220 260 300 260 320 400
Brocards	120 210 305 390 450 560 140 230 325 410 470 585 180 270 365 450 510 610 230 350 465 530 610 700 310 430 545 630 700 740

EN CONCLUSION

Ce petit tableau récapitulatif des distinctions est là pour vous montrer la diversité des pratiques du tir à l'arc que ce soit dans un premier temps au sein du club (pour les plumes et les flèches), puis au cours de votre progression, vous serez amenés à participer à des concours en salle, à l'extérieur ou encore à le faire avec un arc nu ou un arc à poulie suivant l'évolution de votre propre pratique.

Vous verrez peut-être sur le carquois de certains archers du club ces distinctions n'hésitez pas à leur poser des questions ils se feront un plaisir d'y répondre. Bon passage de flèches.