# ArchGuard 架构治理



#### ArchGuard

#### 开源架构治理平台

ArchGuard 是一个主要针对于分布式场景下的架构治理平台。它可以在开发过程中,帮助架构师、开发人员分析系统间的远程服务依赖情况、数据库依赖、API 依赖等;根据架构评估模型,对于整体架构进行评估并提出改进建议,达到架构治理的目标。



微信公众号

1.

架构可视化

(基于 C4 模型可视化 系统现状) 2.

架构分析

(代码、服务、数据库、 代码变更等) 3.

架构治理

(基于规则与表达式持 续守护系统架构)

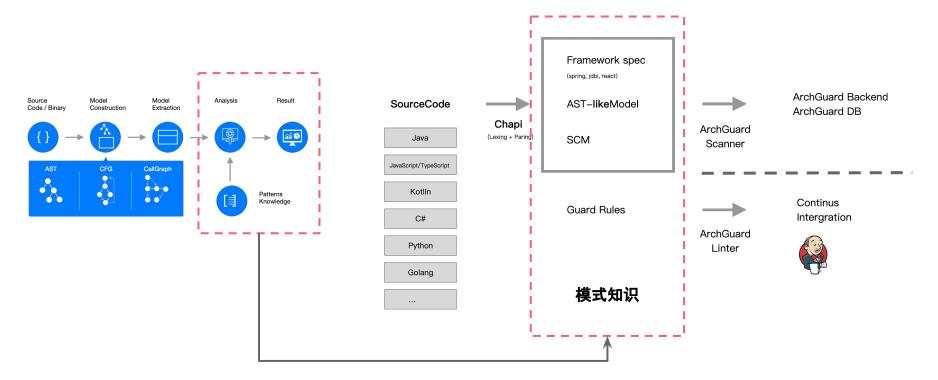
#### **AGENDA**

- 可扩展的 Scanner
  - 提供HTTP接口
  - o Analyser插件化
- 后续计划
  - o 架构模型 + 架构治理模型
  - o 架构工作台

## 可扩展的 SCANNER



#### ArchGuard 数据流



#### 非必要不重构

- 旧的SourceCode Scanner包含生成语法树、扫描API/DB等多个功能, 打包出来有40M+
- 所有Scanner由ArchGuard后端直接调用,增加、修改Scanner也需要修改后端代码
- Scanner通过直连后端数据库回写数据, 既不安全也不灵活
- 响应社区:
  - 集成到自身的架构管控平台
  - HTTP接口、RPC调用、结合链路追踪...

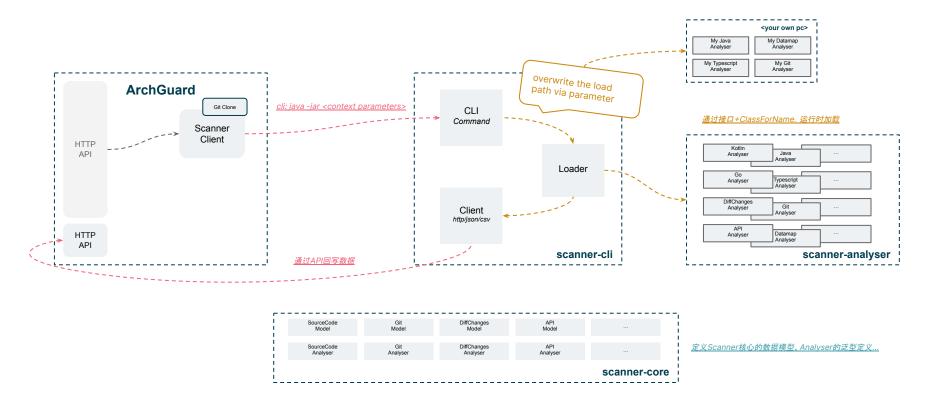
#### Scanner是什么

#### 源代码分析?元数据抽取?数据处理?图计算?规则判断?

- Scanner:作为ArchGuard的一个模块存在,和Backend、Frontend同级
  - Analyser:针对某一种输出进行分析,输出标准的模型数据
    - SourceCode:输入源代码 → 输出DataStructure数据(对象元数据)
      - API:输入DataStructure → 输出API模型
      - Datamap:输入DataStructure → 输出数据库地图
    - Git:输入git仓库 → 输出git概述信息
    - Diff Changes:输入git仓库 → 输出文件修改记录
    - SCA:输入源代码 → 输出依赖关系
  - Linter:针对某一种标准的模型数据,输出提示信息或打断 Cl

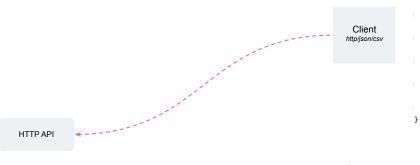
> manalyser\_architecture
> manalyser\_diff\_changes
> manalyser\_git
> manalyser\_sca
> manalyser\_sourcecode
> manalys

### 整体架构



#### 提供HTTP接口

@RestController



```
class ArchGuardHttpClient(...) : ArchGuardClient {
    override fun saveDataStructure(codes: List<CodeDataStruct>) {...}
    override fun saveApi(apis: List<ContainerService>) {...}
    override fun saveRelation(records: List<CodeDatabaseRelation>) {...}
    override fun saveGitLogs(gitLogs: GitLogs) {...}
    override fun saveDiffs(calls: List<ChangedCall>) {...}
    override fun saveDependencies(dependencies: List<CompositionDependency>) {...}
}
```

```
@PostMapping(©v"/api/scanner/fsystemId/reporting")

class ScannerReportingController(...) {

@PostMapping(©v"/class-items")

fun saveClassItems(@PathVariable systemId: String, @RequestParam language: String, @RequestParam path: String, @RequestBody input: List<CodeDataStruct>, ) {...}

@PostMapping(©v"/container-services")

fun saveContainerServices(@PathVariable systemId: String, @RequestParam language: String, @RequestParam path: String, @RequestBody input: List<ContainerService>) {...}

@PostMapping(©v"/datamap-relations")

fun saveRelations(@PathVariable systemId: String, @RequestParam language: String, @RequestParam path: String, @RequestBody input: List<CodeDatabaseRelation>) {...}

@PostMapping(©v"/git-logs")

fun saveBitlogs(@PathVariable systemId: Long, @RequestBody input: GitLogs) {...}

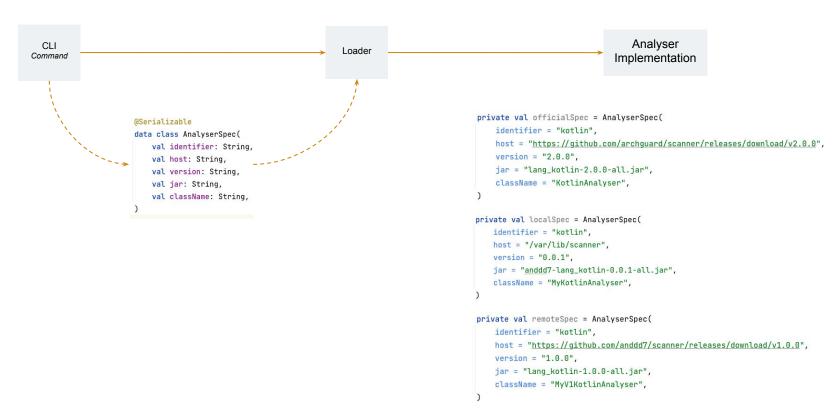
@PostMapping(©v"/diff-changes")

fun saveDiffs(@PathVariable systemId: Long, @RequestParam since: String, @RequestParam until: String, @RequestBody input: List<ChangedCall>) {...}

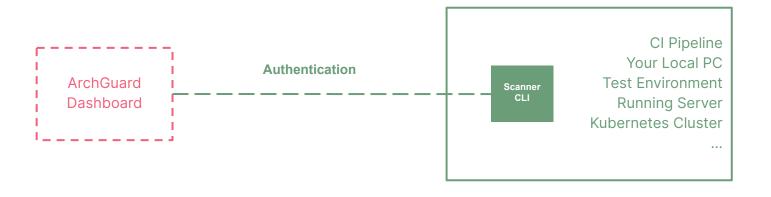
@PostMapping(©v"/sca-dependencies*)

fun saveDependencies(@PathVariable systemId: Long, @RequestBody input: List<CompositionDependency>) {...}
```

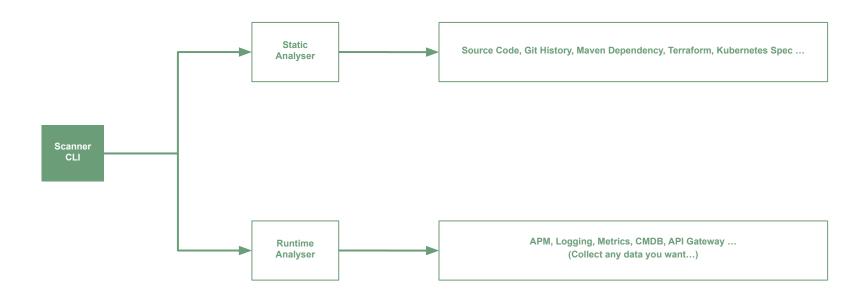
### Analyser插件化



### 可提供的扩展能力



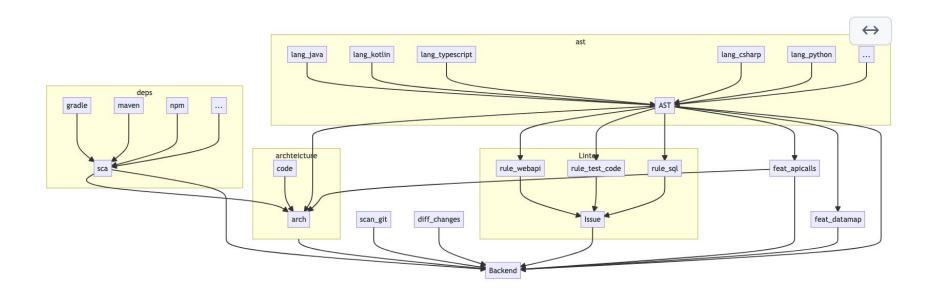
### 可提供的扩展能力



### Next

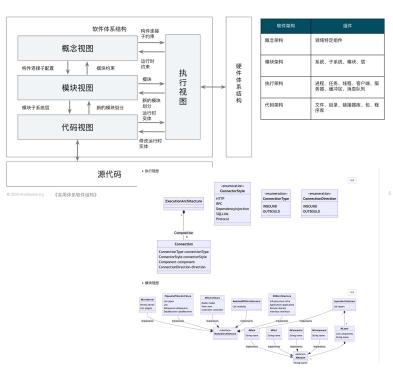
#### Next: 汇聚数据, 处理数据

#### 让数据聚合起来=>架构模型、架构治理模型



#### 下一步:架构模型+架构治理模型

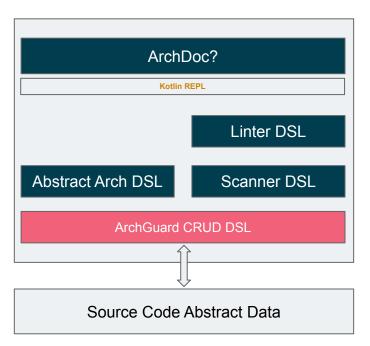
https://github.com/archguard/archguard-wiki/blob/main/architecture/ArchitectureView.md

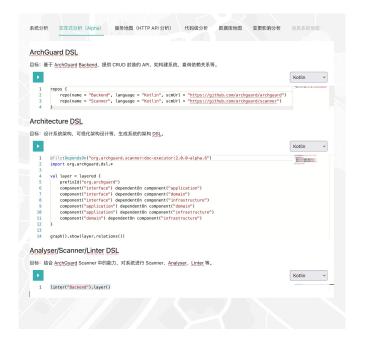


架构质量指标		表现		指标/公式		建议							
缺乏分层 (应该分层)		没分层		可用ArchUnit根据分层模版定制		分层							
		违反层间依赖 违反分层命名规范 违反分层职责		如Domain依赖infra,Service依赖Controller等 如Controller太厚,service层直接询用db(jdbcTemplate)/http controller层调用方法数>阈值		改变依赖方向 改变命名 通过重构,把功能职责移动到对应的层							
								右协州		悪羊索 空测试卡注数量上计 lanara的测试数量上计	· 粒子secort的测试粉层上比	如心体 ) 序幕指揮団化立台	
								2.构质量指标		表现		备注	指标/公式
		体量过大 (应该拆)	过大的包		一个包承担了太多的职责,不同的访问者使用的是这个包的部分职责		包内代码行数>阈值 或 包内模块>阈值		拆包				
过大的类			一个类承担了太多的职责,不同的访问者使用的是这个类的部分职责		类内代码行数 > 阈值 或 类内 public 方法 > 阈值		拆类						
过大的方法/过长函数			函数应该尽量短,否则就符合这个坏味道		方法代码行数 > 阈值		拆方法/拆类						
过多的服务			同一子系统内		服务数 > 阈值		拆子系统或服务归并						
过大的服务			同一子系统内		服务内代码行数>阈值		拆服务						
过高耦合 (应该拆)	发散式变化		某个代码块、方法、类、模块因为不同的原因在不同的方向上发生变化,或者说有多个关注点		N/A		拆分服务/包						
	数据泥团/上帝类/上帝模块		多个数据经常紧密的一起出现, 却没有被提取成一个概念 (类)		LCOM > 阈值		拆类/拆模块						
	枢纽模块化		入度/出度太高		Ca>阈值, Ce>阈值		拆模块						
	深继承		多级集成		DIT > 间值		拉平继承(知使用Delegate代替继承)						
	深调用链		多级调用		DIT2 > 阈值		inline/合并方法						
	循环依赖		互相引用		循环依赖 (个数)		改变依赖方向或归并						
设计冗余 (应该取消)	重复代码		在一个以上的位置出现相同的代码结构				公共部分代码抽取方法或包进行重用						
	冗余的元素 /闲散的抽象		没有必要存在的抽象层级,像是只有一个方法的类,只调用了一个函数的函数		1: 如果具体类(没有实现接口或抽象类的)中只有一个方法 2: 只有一个属性和getter/setter		化簡类 (inline)						
	过度泛化				接口或抽象类只有一个实现/继承		化階类 (inline)						
	不必要的抽象				类方法为0且field数目 <threshold (pojo)<="" td=""><td></td><td></td></threshold>								
过低内聚 (应该合)	散弹修改		每次遇到变更,都需要在不同的类作出许多小的修改		某故事卡号关联的提交涉及的服务/包 > 阈值		归并服务/但 故事卡粒度太大						
	过长参数列表		参数个数应该尽量少,参数越多,味道越重		参数数量 > 阈值 (Sonar有)		参数归并为类或拆分方法						
	数据类		POJO (只有get	ter/setter) ,如贫血模型	POJO (只有getter/setter)		按關适当充血						
过于复杂 (应该简化)	认知复杂度	E			需要区分服务/包/类/方法的维度(Sonar有)		化简方法/拆包/拆类/拆服务 重构到设计模式(知策略模式、模版模式等						
	图复杂度		可以认知复杂度	优先	需要区分服务/包/英/方法的推度(Sonar有)								

#### 下下一步:架构工作台(PoC)

#### Everything as DSL + 架构即代码的 ArchGuard 实现





# ArchGuard

Welcome to join us~