

# Regulamin

## Counter Strike

### Uczestnictwo:

Udział w Turnieju jest otwarty dla osób, które w dniu 13.02.2017 ukończyły 13 lat;  
Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu;  
Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z odpowiedzialności;

### Zasady:

Pula map:

de\_inferno

de\_train

de\_cache

de\_mirage

de\_overpass

de\_cobblestone

de\_nuke

systemy rozgrywek: BO1, finały BO3;

system banów:

BO1 - ban/ban/ban/random\*

BO3 - ban/pick/ban/random\*

uczestnicy grają na teamspeaku turnieju ;

mecze będą rozgrywane na serwerze udostępnionym przez organizatorów;

uczestników turnieju obowiązuje kultura osobista;

dozwolone są 2 przerwy taktyczne podczas 1 meczu

czas maksymalnego spóźnienia wynosi 10 min;

zabronione jest:

1.Uczestnictwo w turnieju na nielegalnym (posiadającym vac-ban) koncie steam

2.Używanie programów i skryptów wspomagających (popularnie cheat'ów) w tym:

wszystkie rodzaje aimbota, triggerbota, wallhacka, speedhacka, barrel hacka, no recoil, no spread,

esp, anti-flash, ani-smoke

skryptu bunnyhop

jump throw bind (w wersji na jeden przycisk)

3.Wnoszenie oraz przebywanie pod wpływem alkoholu środków psychoaktywnych i innych niedozwolonych.

4.Wnoszenia swojego sprzętu tj Laptop komputer stacjonarny (tzw PC) na rozgrywki LAN

### Zmiany w zespołach:

należy zgłosić organizatorowi nie później niż 12h przed rozpoczęciem kwalifikacji

do wyznaczonego terminu można zmieniać zawodników w składzie podstawowym jak i

dopisywać/zamieniać graczy rezerwowych

podczas meczu(BO1 lub BO3) można wykonać tylko jedną zmianę w drużynie np. gracz -> stand-in (na stałe bądź chwilowo - chwilowo tylko w przypadku długotrwałego przerwania połączenia z internetem jednego z zawodników)

## **Faza kwalifikacyjna (on-line):**

ilość drużyn:

ilość meczy: x BO1

dzień/dni rozgrywek – **Terminy będą podane na stronie i Fanpage**

terminarz godzinowy meczy z góry narzucony przez organizatora

## **Faza playoff(LAN):**

system BO1, finały BO3 (mapy odrzucane przez kapitanów drużyn)

system banów:

1. BO1 - ban/ban/ban/random\*
2. BO3 - ban/pick/ban/random\*
- 3.

ilość drużyn: 4

ilość meczy: 4(3 x BO1 oraz 1 x BO3)

dzień rozgrywek – 1.06,2018r

terminarz godzinowy meczy z góry narzucony przez organizatora

## **Drużyna może zostać zdyskwalifikowana w przypadku:**

braku zawodnika zgłoszonego do turnieju lub podstawieniu zawodnika nie podanego przy rejestracji. Zmiany w składzie drużyny, którą należy zgłosić organizatorom nie później niż 2h przed planowanym pierwszym meczem w grupie;

korzystania z cheatów, bugów w grze i tym podobnych;

powodowania dużych opóźnień w rozgrywkach turnieju. (spóźnienia, przeciąganie czasów rozgrywek, niewchodzenie w wyznaczonym czasie na serwer);

Nie pojawienia się w wyznaczonym czasie na swój mecz najpierw oznacza przegraną walkowerem(16:0 dla przeciwnika), gdyby sytuacja się powtórzyła oznacza to dyskwalifikację z turnieju;

wszystkich innych wykroczeń wpływających na bezpieczeństwo uczestników oraz jakość turnieju;