

# Regulamin

## League of Legends

### Uczestnictwo:

Udział w Turnieju jest otwarty dla osób, które w dniu 02.2017 ukończyły 12 lat;  
Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu;  
Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z odpowiedzialności;

### Zasady:

Tryb Tournament Draft 5 vs 5;

Systemy rozgrywek: BO1, finał BO3,

Rozgrywki prowadzone są na serwerze EU Nordic & East;

Uczestników turnieju obowiązuje kultura osobista;

Gracz nie musi posiadać 30 poziomu przywoływacza, aby brać udział w rozgrywkach ale musi mieć 16 zakupionych Bohaterów;

Uczestnicy grają na teamspeaku turnieju ;

Dozwolone są 2 przerwy taktyczne podczas 1 meczu;

Czas maksymalnego spóźnienia wynosi 10 min;

### Zabronione jest:

1. Używanie programów, skryptów wspomagających (popularnie cheat'ów w tym BOL itp) oraz wykorzystywanie jest błędów gry;
2. Wnoszenie na teren obiektu oraz przebywanie pod wpływem alkoholu, środków psychoaktywnych i innych zakazanych substancji;
3. Wnoszenia swojego sprzętu tj Laptop komputer stacjonarny (tzw PC) na rozgrywki LAN

### Zmiany w zespołach:

Należy zgłosić organizatorowi nie później niż 24h przed rozpoczęciem kwalifikacji;

Do wyznaczonego terminu można zmieniać zawodników w składzie podstawowym jak i dopisywać/zamieniać graczy rezerwowych;

Podczas meczu (BO1 lub BO3) można wykonać tylko jedną zmianę w drużynie np. gracz -> stand-in (na stałe bądź chwilowo – chwilowo tylko w przypadku długotrwałego przerwania połączenia z internetem jednego z zawodników);

### Faza kwalifikacyjna(on-line):

Ilość drużyn: 12;

Ilość meczy: 30 x BO3;

Dzień/dni rozgrywek – Terminy będą podane na stronie i Fanpage

Terminarz godzinowy meczy z góry narzucony przez organizatora

### Faza playoff(LAN):

Ilość drużyn: 4;

Ilość meczy: 4(3 x BO3 oraz 1 x BO5);

Dzień/dni rozgrywek – Terminy będą podane na stronie i Fanpage;

Terminarz godzinowy meczy z góry narzucony przez organizatora;

**Drużyna może zostać zdyskwalifikowana w przypadku:**

Braku zawodnika zgłoszonego do turnieju lub podstawieniu zawodnika nie podanego przy rejestracji. Zmiany w składzie drużyny, którą należy zgłosić organizatorom nie później niż 2h przed planowanym pierwszym meczem w grupie;

Korzystania z cheatów, bugów w grze itp.;

Powodowania dużych opóźnień w rozgrywkach turnieju. (spóźnienia, przeciąganie czasów rozgrzewek, niewchodzenie w wyznaczonym czasie na serwer);

Nie pojawienia się w wyznaczonym czasie na swój mecz najpierw oznacza przegraną walkowerem, gdyby sytuacja się powtórzyła oznacza to dyskwalifikację z turnieju;

Wszystkich innych wykroczeń wpływających na bezpieczeństwo uczestników oraz jakość turnieju;