

```
// Manuale di Programmazione Cinematografica  
// Daniele Olmisani, 2016
```

```
// Iron Man (2008)
```

```
final color PAPER = color(180, 5, 30);  
final color INK = color(255, 235, 0);
```

```
void setup() {  
  size(480, 640);  
  noLoop();  
}
```

```
void draw() {  
  
  float s = min(width, height);  
  
  translate(width/2.0, height/2.0);  
  scale(s / 480, (-1.33*s) / 640);  
  
  background(PAPER);  
  
  noStroke();  
  
  ellipseMode(CENTER);  
  
  fill(INK);  
  ellipse(0, 0, 220, 220);  
  
  fill(PAPER);  
  ellipse(0, 0, 160, 160);  
  
  rotate(TWO_PI/16);  
  
  fill(PAPER);  
  for (int i=0; i<8; i++) {  
    rotate(TWO_PI/8);  
    quad(0, 0, 220, 45, 220, -45, 0, 0);  
  }  
  
  fill(INK);  
  ellipse(0, 0, 100, 100);  
  
  save("iron-man.png");  
}
```