

Universidad Don Bosco



Tema: Primer Taller Práctico

Docente: Ing. Alexander Alberto Sigüenza Campos

Materia: Diseño y Programación de Software multiplataforma

Presentado por:

TB181979 Tobar Beltrán, Marvin Wilfredo

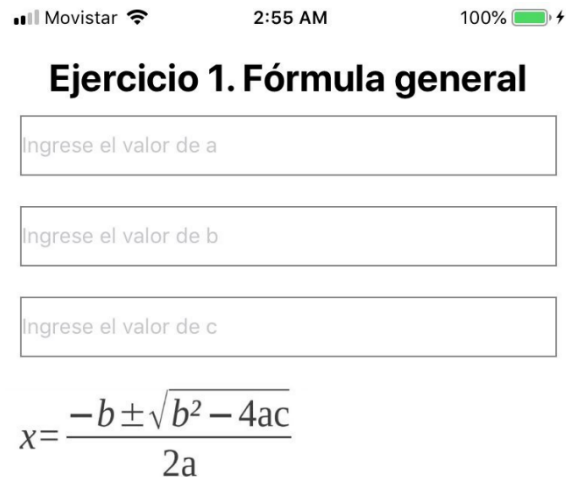
Contenido

Ejercicio 1.....	3
Ejercicio 2.....	5
Ejercicio 3.....	6

Ejercicio 1

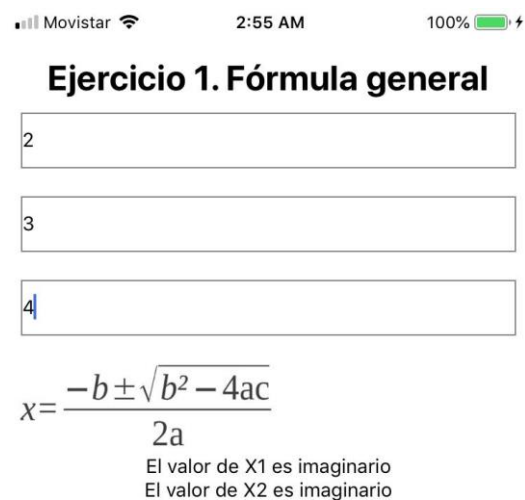
Porcentaje alcanzado: 100%

El ejercicio contiene 3 TextInput y una imagen para facilitar el uso de la aplicación.



The screenshot shows the top status bar with 'Movistar', '2:55 AM', and '100%' battery. Below is the title 'Ejercicio 1. Fórmula general'. There are three text input fields with placeholder text: 'Ingrese el valor de a', 'Ingrese el valor de b', and 'Ingrese el valor de c'. Below the inputs is the quadratic formula:
$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Al ingresar valores que devuelven valores indefinidos (imaginarios), la app dice que son valores imaginarios.



The screenshot shows the same app interface as before, but with input values: '2' in the first field, '3' in the second, and '4' in the third. Below the formula, a message appears: 'El valor de X1 es imaginario' and 'El valor de X2 es imaginario'.



Al ingresar valores que dan dos respuestas se muestra como se ve en la siguiente imagen:

Movistar 2:55 AM 100%

Ejercicio 1. Fórmula general

2

3

-2

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

El valor de X1 es 0.5
El valor de X2 es -2



En caso de tener un valor indefinido y un valor definido, la app mostrará solamente el valor definido.

Ejercicio 2

Porcentaje alcanzado: 100%

El ejercicio 2 contiene 2 TextInput.

Camera 4:03 AM 100%

Ejercicio 2. Salario neto

Al momento de ingresar el nombre, éste aparecerá rápidamente al igual que el sueldo base y sueldo neto del empleado.

Camera 4:03 AM 100%

Ejercicio 2. Salario neto

Nombre: Marvin Tobar
Salario base: 300.00
ISSS: 9.00
AFP: 12.00
Renta: 15.00
Salario neto: 264.00

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
.	0	< x

Ejercicio 3

Porcentaje alcanzado: 100%

El ejercicio contiene 4 TextInput para ingresar los datos

Ingrese el primer número entero

Ingrese el segundo número entero

Ingrese el tercer número entero

Ingrese el cuarto número entero

Cuando se ingresan los 4 números, se muestran de manera ordenada y las modificaciones requeridas.

3

4

10

22

Valores ordenados

3

4

10

22

Valores modificados

-2

4

10

22