

robbit-esp システムマニュアル

吉瀬研究室 制作日:2025年9月

概要



■ このプログラムはrobbit-espのハードウェア、ソフトウェアの内容を説明している

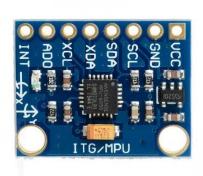
■ この資料を参考にすることで、robbit-espのシステムの理解が容易になり、性能 改善を行いやすくなる

robbit-esp:ハードウェア

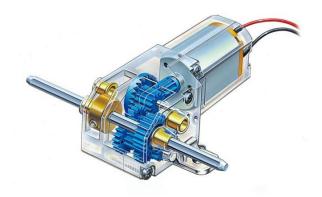


- マイコンボード: XIAO ESP32-C3
- センサ: MPU-6050(IMU)
 - ・ 加速度、角速度(ジャイロ)センサ
- ギアモータ: ミニモータ標準ギヤボックス(TAMIYA)





MPU-6050



ミニモータ標準ギヤボックス(TAMIYA)

robbit-esp:ハードウェア



- モータドライバ: TB6612FNG搭載 モータドライバ
- タイヤ:スリムタイヤセット(55mm 径) 70193
- バッテリー: EEMB 653042(3.7V)



TB6612FNG搭載 モータドライバ



スリムタイヤセット



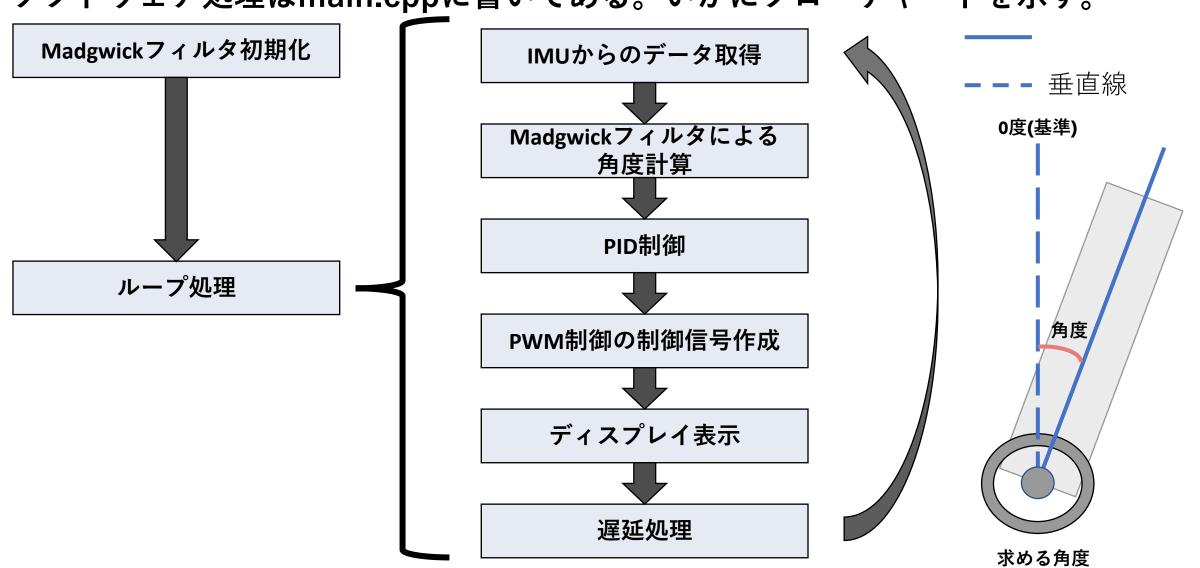
EEMB 653042

充電式バッテリー

ソフトウェア: 概要



ソフトウェア処理はmain.cppに書いてある。いかにフローチャートを示す。



ソフトウェア: IMUからのデータ取得



- IMUから3軸の加速度と角速度を取得する
- IMUとの通信には既存のライブラリを用いる
- 3軸の加速度と角速度とMadgwickフィルタを利用することで角度を算出する
- Madgwickフィルタのライブラリにゲインの調整機能を追加して実装する

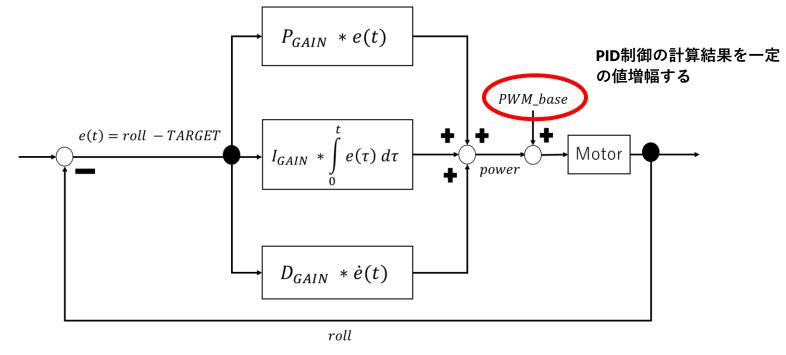
```
mpu.getMotion6(&ay, &ax, &az, &gy, &gx, &gz);
MadgwickF.updateIMU(gz/131.0, gy/131.0, gx/131.0, az/16384.0, ay/16384.0, ax/16384.0);
roll = MadgwickF.getRoll() - 90.0; // Note
```

ソフトウェア: PID制御



■ PID制御

- ・ 比例, 積分, 微分要素を組み合わせて操作量(角度)を決める
- 各要素の影響度合いは、ゲインによって決定される $(P_{GAIN}, I_{GAIN}, D_{GAIN})$
- ・ 偏差が小さい場合の動力不足を解消するため、PWM_baseを加算

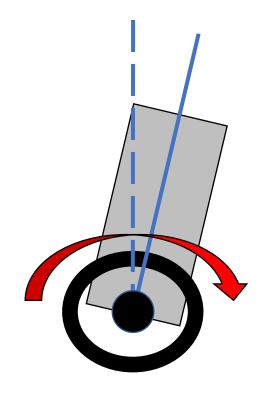


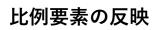
robbitのPID制御のブロック図

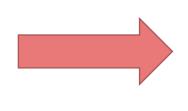
PID制御: 比例要素(P成分)



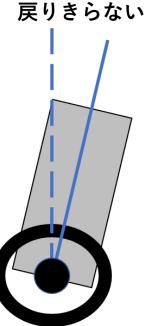
- 比例要素は操作量と目標値の誤差で表される
- $\blacksquare P_{GAIN}$ が大きいと、偏差に対して敏感に反応する
 - ーー robbitの現在角度
 - _ _ _ 目標角度



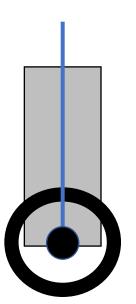




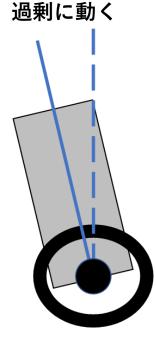
 P_{GAIN} が小さい



P_{GAIN}が適切 安定する



P_{GAIN}が大きい

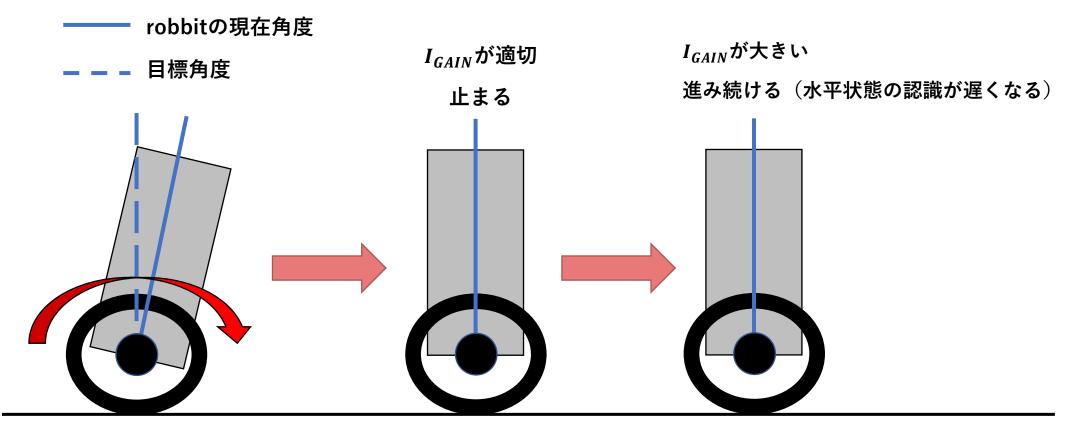


比例要素の影響によるrobbitの動作イメージ

PID制御: 積分要素(I成分)



- 積分要素は操作量と目標値の誤差を時間積分している
- $\blacksquare I_{GAIN}$ を大きくすると偏差を小さくできるが、大きすぎるとI成分の蓄積が大きくなり、システムの速応性や安定性が悪くなる



積分要素の影響によるrobbitの動作イメージ

PID制御: アンチワインドアップ



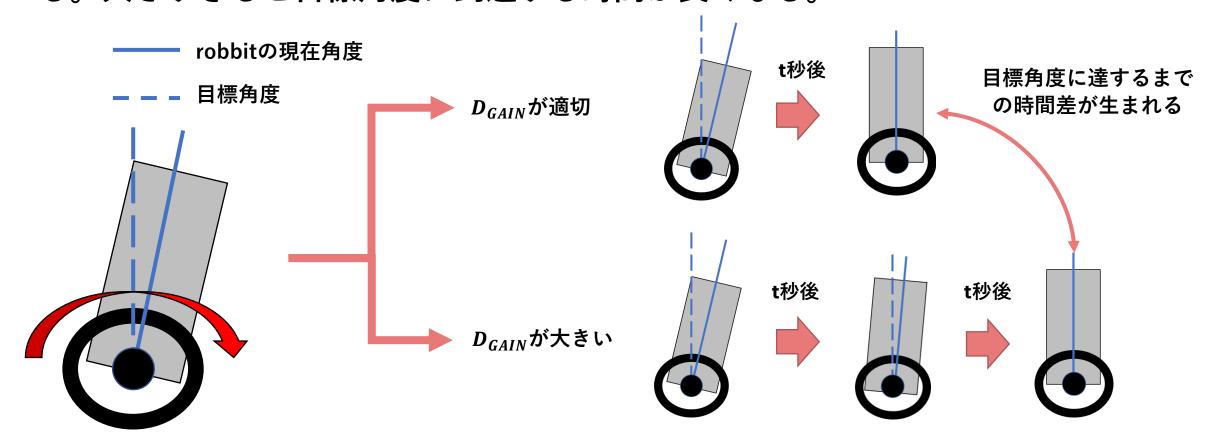
- 前ページで述べた積分要素の蓄積を抑える手段としてアンチワインドアップが存在する
- 実装方法は、積分要素の計算結果に対して上限と下限を設定し、範囲内だったら 積分要素の値を更新する

$$I = egin{cases} I_{MAX} & (|I+P*dt| > I_MAX) \ -I_{MAX} & (|I+P*dt| > I_MAX) \ I+P*dt & else \end{cases}$$

PID制御: 微分要素(D成分)



- 微分要素は操作量と目標値の誤差を時間微分している
- \blacksquare D_{GAIN} を大きくすると,目標角度を行き過ぎるオーバーシュートが抑制される。大きすぎると目標角度に到達する時間が長くなる。



ソフトウェア: PID制御



PID制御の実装は以下の通り

```
// PID control
P = (parameter.target - roll) / 90.0; 比例要素の計算
if(fabsf(I + P * dt) < I_MAX) I += P * dt; // cap 積分要素の計算(アンチワインドアップ)
D = (P - preP) / dt; 微分要素の計算
preP = P;

power = parameter.Kp * P + parameter.Ki * I + parameter.Kd * D; 出力の計算
```

- 変数Pでは比例要素を計算するため、目標角度(TARGET)と現在角度(roll)の偏差を導出する
- 変数|では積分要素を求めるため、比例要素を長方形近似で積分している | If(fabsf(I+P*dt))の部分がアンチワインドアップの条件式に該当する
- 変数Dでは微分要素を求めるため,微分の公式を用いて計算を行っている
- 最後にpowerにすべての要素の値を足し合わせることで出力を計算する

ソフトウェア: PWM信号の決定



PWM制御の制御信号として,波形がHIGHの割合を PWM_{base} から V_{max} で表現する式で表すと以下の通りである

powerはPID制御の計算結果を表し, pwm_{base} はPWM信号の増加分を表す(詳しくは次ページ)

$$PWM = \begin{cases} power + PWM_{base} & (|power| < V_{MAX}) \\ V_{MAX} & (|power| \ge V_{MAX}) \end{cases}$$

また、powerの符号はモータの回転方向を決める制御信号として使われる

ソフトウェア: BLE通信



- PCとrobbit-espのBLE接続は<u>既存のライブラリ</u>を用いて行う
- PCからの書き込み要求と読み込み要求をが来た時に、非同期にデータの送受信を 行うため、コールバック関数として実装する

```
class MyCallbacks: public BLECharacteristicCallbacks {
 void onWrite(BLECharacteristic *pCharacteristic) {
   String status = pCharacteristic->getValue();
   int spaceindex = status.indexOf(' '); //index of space
   String parameter = status.substring(0, spaceindex); //parameter name
   float value = status.substring(spaceindex, status.length()).toFloat();
   if (parameter == "1") {
     target = value;
   } else if(parameter == "2"){
     Kp = value;
   } else if(parameter == "3"){
     Ki = value;
   } else if(parameter == "4"){
     Kd = value;
   } else if(parameter == "5"){
     pwm_base = value;
   } else if(parameter == "6"){
     vmax = value;
 void onRead(BLECharacteristic *pCharacteristic) {
```

・onWrite: PCからの書き込み要求に対応する関数

・onRead: PCからの読み込み要求に対応する関数 今回のプログラムではloop関数でPCに送信する値の設 定を決めているので何もしない

コールバック関数の処理