九曲風干日

→AI深度学习~

神经网络概述

九曲風干8

认识神经网络

- 神经网络的分类与基本结构
- 输出层的设计与softmax
- 全连接神经网络结构

2

神经网络训练

- 使用数据集
- Batch、epoch、迭代
- 损失函数
- 前向传播
- 反向传播
- 超参数

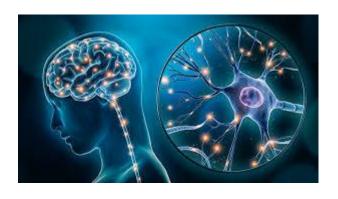
力曲風干。

1.认识神经网络

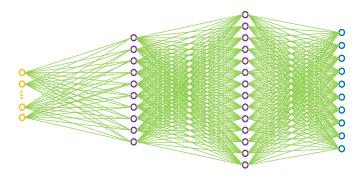
神经网络-定义

九曲風干日

神经网络:一种模仿生物神经网络 (尤其是人脑) 的计算模型



生物神经网络 Biological Neural Networks



人工神经网络Artificial Neural Network

神经网络-神经元

九曲阑干

树突:接受刺激,传向胞体

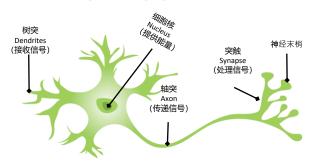
胞体: 处理刺激, 产生冲动

轴突:接受冲动,向外传导

多输入单输出

输入分兴奋和抑制

具有整合和阈值特性



神经元 (生物神经网络)

输入: 多个输入x0,x1,x2

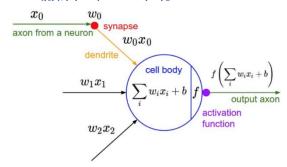
输出:单个输出

权重: 兴奋抑制w0,w1,w2

偏置: 阈值特性b

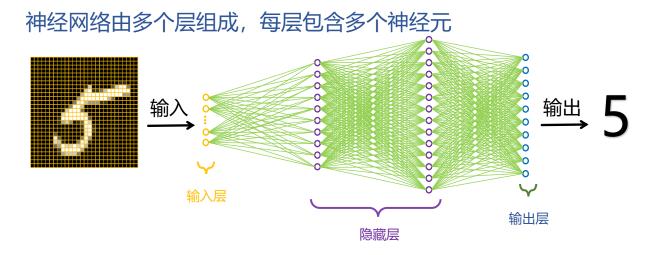
求和:整合特性 Sum

激活:产生冲动 f



神经元 (人工神经网络)

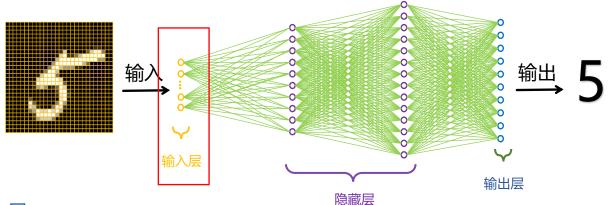
九曲阑干8



全连接神经网络(多层感知机MLP): 网络中的每个神经元都和下一层的全部神经元相连

九曲風干。

神经网络由多个层组成, 每层包含多个神经元



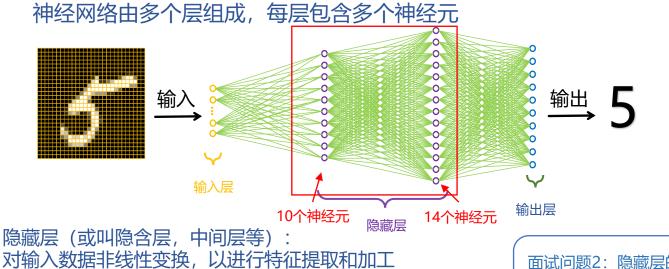
输入层:

表示原始输入数据(如归一化和flatten后的手写数字图像)输入层的神经元数量为输入数据维度,是确定的(784)一般只有一层输入层 计为神经网络的第0层(输入层不算在神经网络的总层数里)

面试问题1:输入层的功能是什么?一般数量有

多少?

九曲阑干。

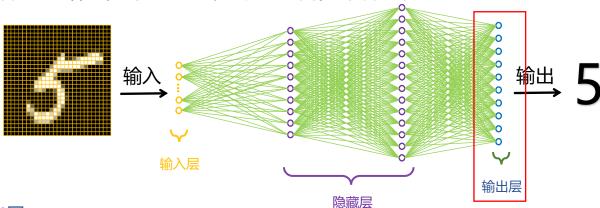


一般有多个隐藏层 隐藏层的数量,每个隐藏层的神经元数量都可以自己调整 第一个隐藏层计为神经网络的第1层 面试问题2: 隐藏层的功能是什么? 一般数量有

多少?

力曲減干日

神经网络由多个层组成, 每层包含多个神经元



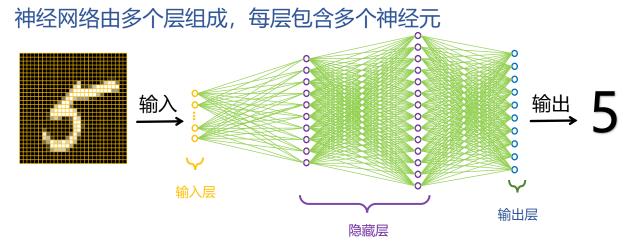
输出层:

输出最后的分类结果(每个类的概率大小) 输出层的神经元数量为分类类别数,是确定的(10) 一般只有一层输出层 神经网络层数一般为隐藏层数量+输出层数量

面试问题3:输出层的功能是什么?一般数量有

多少?

力曲阑干。



输入层:输入数据,一层

隐藏层: 非线性变换 (特征提取) , 多层

输出层:输出结果,一层

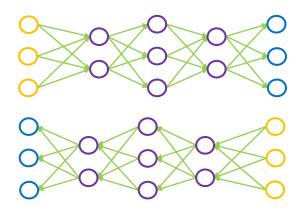
面试问题:全连接神经 网络中的层有哪几类? 其功能分别是什么?数

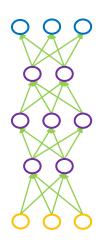
量分别有多少?

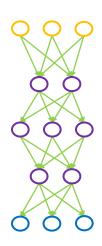
神经网络-方向

九曲減干₿

输入层 隐藏层 输出层







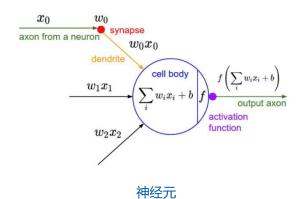
神经网络的方向: 从输入到输出

圆圈代表神经元,各个神经元之间的连接线代表该神经元对应的权重(箭头代表数据的流向)

神经网络的图示是一种表现形式, 由左至右、由下至上表达都可以

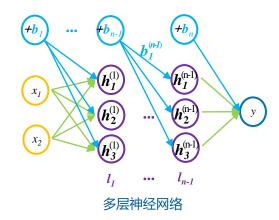
神经网络中的重要概念

九曲風干



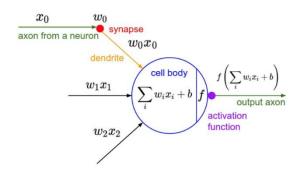
重要概念:

输入、输出、**权重、偏置,激活**



神经网络-输入输出

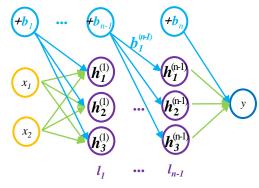
九曲阑干



神经元

神经元: 多个输入 一个输出

面试问题:全连接神经网络中某一层的输入输出维度如何确定?



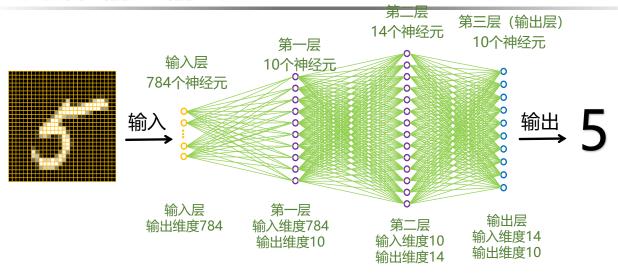
多层神经网络

神经网络:

输入输出都用一维向量表示 本层的输入是上一层的输出 多个输入,输入维度为上一层的神经元个数 多个输出,输出维度为本层的神经元个数

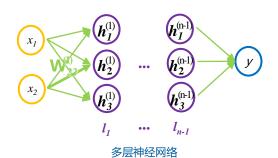
神经网络-输入输出

九曲溪干8



神经网络-输入输出

力曲阑干。



圆圈中的字母表示的是该神经元的输出结果

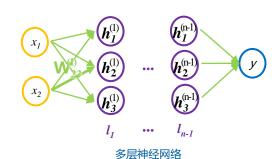
一层的输出是一个一维向量

$$h^{(i)} = (h_1^{(i)}, h_2^{(i)}, \dots, h_n^{(i)})$$

i表示第i层, n是第i层的神经元个数

神经网络-权重weight

九曲阑干。



权重的参数个数 =前一层神经元个数*本层神经元个数

权重存在于神经网络的每一层的节点之间。

两层之间的连线表示权重weight 权重是一个二维数组

$$W^{(i)} = \begin{bmatrix} w_{11}^{(i)} & w_{12}^{(i)} \dots & w_{1n}^{(i)} \\ w_{21}^{(i)} & w_{22}^{(i)} \dots & w_{2n}^{(i)} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ w_{m1}^{(i)} & w_{m2}^{(i)} \dots & w_{mn}^{(i)} \end{bmatrix}$$

i表示第i层,m是第i-1层的神经元个数, n是本层的神经元个数



表示层数:第1层的权重

表示本层神经元的位置:本层的第2个节点

表示前一层神经元的位置: 前一层的第2个神经元

神经网络-权重weight

力曲風干

只有输入和权重怎么计算?

输入为行向量,维度1xm
$$h^{(i-1)} = (h_1^{(i-1)}, h_2^{(i-1)}, ..., h_m^{(i-1)})$$
 输出为行向量,维度1xn $h^{(i)} = (h_1^{(i)}, h_2^{(i)}, ..., h_n^{(i)})$

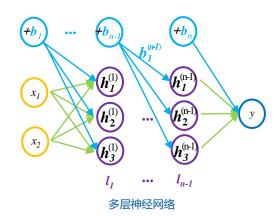
第一步: 输入*权重
写成求和形式
$$h_j^{(i)} = \sum_{k=1}^m h_k^{(i-1)} * w_{kj}^{(i)}$$

写成矩阵形式 $h^{(i)} = h^{(i-1)} * W^{(i)}$ 权重W为矩阵,维度mxn

$$(h_1^{(i)}, h_2^{(i)}, \dots, h_n^{(i)}) = (h_1^{(i-1)}, h_2^{(i-1)}, \dots, h_m^{(i-1)}) \begin{bmatrix} w_{11}^{(i)} & w_{12}^{(i)} & \dots & w_{1n}^{(i)} \\ w_{21}^{(i)} & w_{22}^{(i)} & \dots & w_{2n}^{(i)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ w_{m1}^{(i)} & w_{m2}^{(i)} & \dots & w_{mn}^{(i)} \end{bmatrix}$$

神经网络-偏置bias

力曲阑干。

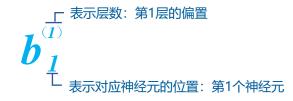


偏置的参数个数=本层神经元个数

一层的偏置bias是一个一维向量, 偏置的维度和本层输出的维度相同

$$b^{(i)} = (b_1^{(i)}, b_2^{(i)}, ..., b_n^{(i)})$$

i表示第i层,n是第i层的神经元个数



除了输入层,神经网络的其它所有层都有偏置。

神经网络-偏置bias

力曲風干

加上偏置怎么计算?

输入为行向量,维度1xm
$$h^{(i-1)}=(h_1^{(i-1)},h_2^{(i-1)},...,h_m^{(i-1)})$$
 输出为行向量,维度1xn $h^{(i)}=(h_1^{(i)},h_2^{(i)},...,h_n^{(i)})$

第二步: 输入*权重+偏置

$$h_j^{(i)} = \sum_{k=1}^m h_k^{(i-1)} * w_{kj}^{(i)} + b_j^{(i)}$$
 偏置b为行向量,维度1xn

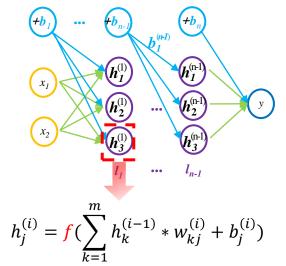
写成矩阵形式 $h^{(i)} = h^{(i-1)} * W^{(i)} + b^{(i)}$

写成矩阵形式
$$h^{(i)} = h^{(i-1)} * W^{(i)} + b^{(i)}$$

$$(h_1^{(i)}, h_2^{(i)}, \dots, h_n^{(i)}) = (h_1^{(i-1)}, h_2^{(i-1)}, \dots, h_m^{(i-1)}) \begin{bmatrix} w_{11}^{(i)} & w_{12}^{(i)} & \dots & w_{1n}^{(i)} \\ w_{21}^{(i)} & w_{22}^{(i)} & \dots & w_{2n}^{(i)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ w_{m1}^{(i)} & w_{m2}^{(i)} & \dots & w_{mn}^{(i)} \end{bmatrix} + (b_1^{(i)}, b_2^{(i)}, \dots, b_n^{(i)})$$

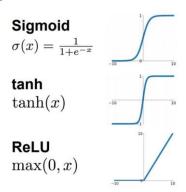
神经网络-激活函数

九曲阑干。



隐藏层的每一个神经元都要经过激活函数激活才继续向前传激活函数是非线性的,是逐元素操作

隐藏层常用的激活函数有: Sigmoid, Tanh, ReLU等



神经网络-激活函数

力曲阑干。

加上激活函数怎么计算?

输入为行向量,维度1xm
$$h^{(i-1)} = (h_1^{(i-1)}, h_2^{(i-1)}, ..., h_m^{(i-1)})$$
 输出为行向量,维度1xn $h^{(i)} = (h_1^{(i)}, h_2^{(i)}, ..., h_n^{(i)})$

面试问题:全连接神经 网络中,隐藏层的计算 公式是什么?公式中每 个变量是什么含义?

第三步:输入*权重+偏置后,激活函数对每个神经元进行计算

写成求和形式 $h_j^{(i)} = f(\sum_{k=1}^m h_k^{(i-1)} * w_{kj}^{(i)} + b_j^{(i)})$

面试问题:神经网络中激活函数的要求是什么?

写成矩阵形式 $h^{(i)} = f(h^{(i-1)} * W^{(i)} + b^{(i)})$

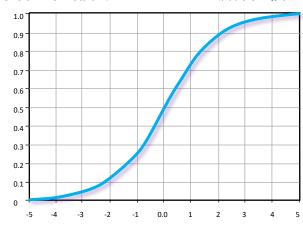
面试问题:神经网络中激活函数的作用是什么?如果把激活函数全部去掉会怎么样?

激活函数的作用:对神经网络加入非线性操作,提高神经网络的拟合能力如果不使用激活函数:会变成输入x和一堆w连乘,最后退化成一层

输出层-softmax函数

九曲阑干

用于**分类**的神经网络,**输出层**的每一个神经元都要经过softmax激活函数



面试问题:分类网络的输出层使用softmax的目的是什么?

函数表达式:

$$y_k = \frac{\exp(a_k)}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i)}$$

exp(x): 是表示 e 的指数函数

n: 输出层神经元的个数 (即分类的所有类别数)

k: 第k个神经元;

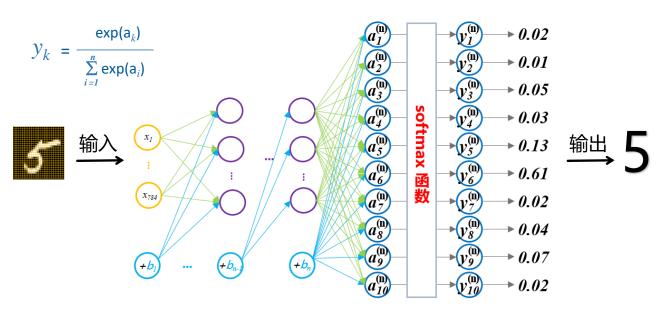
分子: 输入信号 a_k 的指数函数;

分母: 所有输入信号的指数函数的和。

softmax将输出映射到0.0 到1.0之间的实数,输出和总是1。可以理解为"分类概率" 经过softmax计算后,概率值不会为负数。

输出层-softmax函数

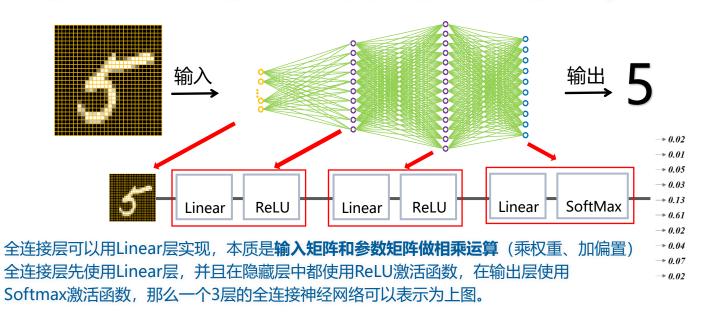
九曲阑干。



对于训练集,yⁱ={0,1,2,...,k},共k个类。以MNIST为例:此时k=10,y={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9}

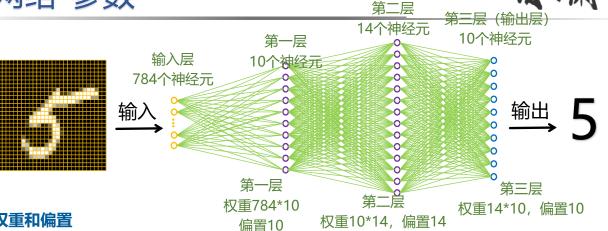
九曲減干₿

全连接神经网络:相邻层的所有神经元之间都有连接,称为全连接 (fully-connected)



神经网络-参数

力曲阑干。



参数: 权重和偏置

权重数=上一层神经元数*本层神经元数

偏置数=本层神经元数

权重weight: 784*10+10*14+14*10=**8120**个

偏置bias: 10+14+10=**34**个

总参数数量: 权重8120+偏置34=8154

(训练神经网络:找到合适的权重和偏置的过程。)

面试问题1:全连接神经网络 中的参数包括哪两部分?

面试问题2:如何计算全连接 神经网络中的参数个数?权 重和偏置的参数个数分别怎 么计算? (可举例说明)

九曲阑干。

2.神经网络训练

模型的参数

九曲風干

我们要学习的就是参数 (parameter) 。 模型的参数主要是:权重与偏置。

训练神经网络: 找到合适的权重和偏置

训练流程

九曲風干



以数据集为原料 确定好网络结构 利用程序设计语言、软件库、工作站等工具进行训练 得到一个较好的模型。

数据集

九曲風干日

数据类型
IRIS
MNIST数据规模
600个样本
6万个样本

选择/制作适合的数据集

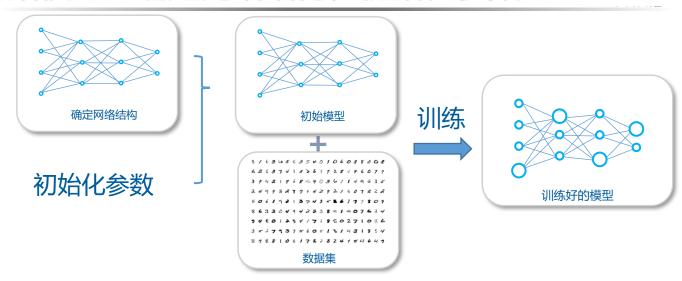
数据预处理 (pre-processing)

✓ 需要对数据集进行预处理,包括归一化,标签变为one-hot。

读取数据集

✓ 可以根据需求进行**数据扩增**,数据扩增是非常重要的**训练集**预处理的方式,本质上是在增加训练集的数据量,为了提高模型**泛化**能力。验证集和测试集一般不需要数据扩增。

初始模型:确定网络结构,初始化参数 九曲承千日



网络初始化: 在训练开始时需要设置初始模型

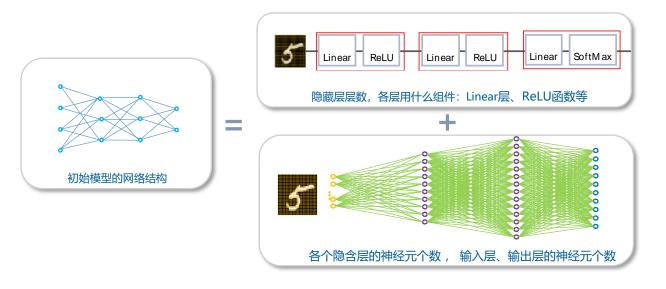
初始模型包含网络结构与一组初始参数

再将数据喂入这个初始模型去迭代训练,最后获得合适的参数

确定网络结构

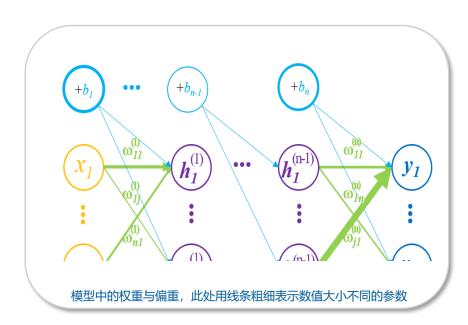
九曲阑干。

需要确定:神经网络有几层,每层用什么类型,每层的神经元个数



初始化参数

九曲減干日



参数初始化时,会在一个固定区间内 **随机**取一组数值作为初始参数。

一般使用高斯随机数或者均匀随机数

比如全连接层的权重可如下的均匀分 布中获取(m为输入节点数):

U
$$(-\frac{1}{\sqrt{m}}, \frac{1}{\sqrt{m}})$$

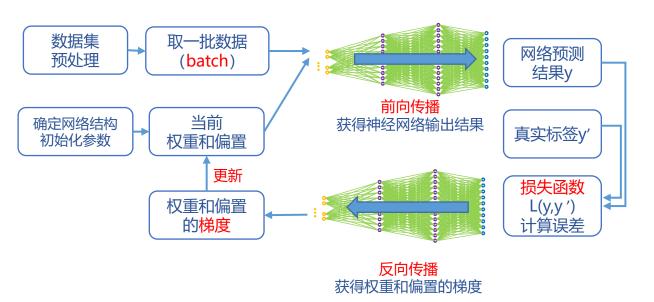
举例: 若m=10(即网络有10个输入) 则该神经网络的初始权重需从区间 () 中取随机取一组数。

同理,偏置也要在某一区间内取值。

神经网络训练总览

九曲風干

使用随机梯度下降法对神经网络进行训练,迭代更新神经网络的参数



batch

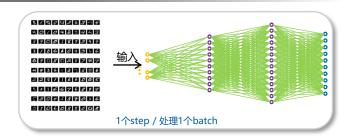
力曲阑干的

batch: 批

batch-size: 1次迭代所使用的样本量。

每次取一个batch的数据,输入到神经网络计算

计算一个batch即一次迭代 一次迭代会对参数进行一次更新



epoch: 轮

遍历 (跑完) 一遍训练集称为跑完一个epoch

一般需要迭代非常多次,即非常多epoch,才能完成训练

— 举例 —

- ✓ 训练目的: 识别手写数字
- ✓ 使用MNIST数据集,训练集设为55,000个样本(分出5,000个样本做验证集),测试集设为10,000个样本。
- ✓ 先来设置一下batch-size,如设为100,处理完一个batch (100个样本)的过程称为一次迭代 (一个step)
- ✓ 那么需要跑550个step (有索引号0~549) 才能跑完一遍训练集,即一个epoch中进行550次迭代。

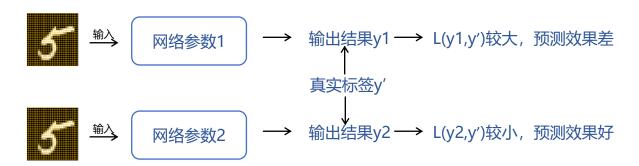
损失函数 (目标函数)

力曲阑干。

损失函数loss function (或目标函数objective function)

作用: 衡量输出结果与真实标签的误差(损失)。

训练目标:最小化损失函数



损失函数 (目标函数)



损失函数loss function (或目标函数objective function)

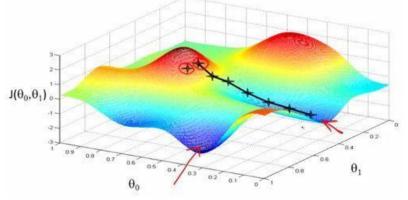
作用: 衡量输出结果与真实标签的误差(损失)。

训练目标:最小化损失函数

随机梯度下降基本思路:

- ✓ 根据损失,利用链式求导法则计算梯度,
- ✓ 利用梯度更新参数,
- ✓ 参数更新后的损失会减小
- ✓ 不断向着损失更小的方向优化

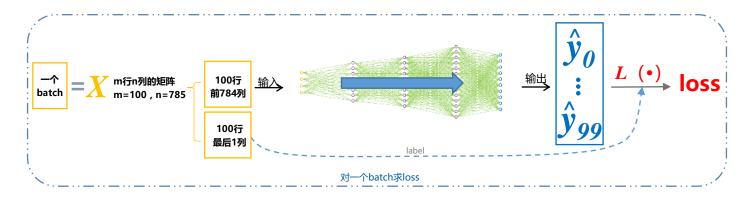
梯度的反方向是损失函数下降最快的方向



注意:本次课程仅对网络训练流程进行简要介绍,后面课程中会进行更加详细的介绍,包括损失函数 计算,梯度公式推导,相关的面试题等等

前向传播-求Loss





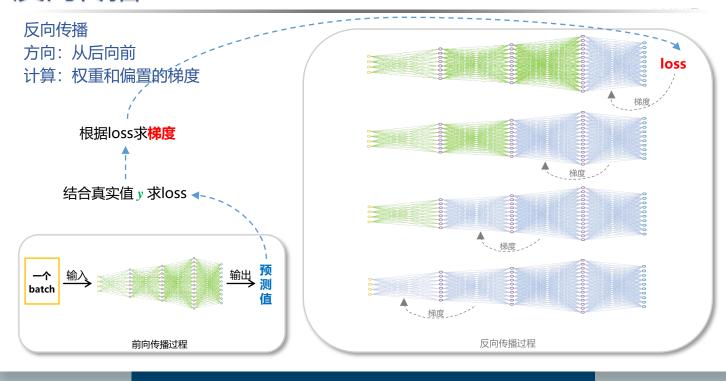
前向传播

方向: 从前向后

计算: 利用输入batch, 计算输出结果和损失

反向传播

九曲風干8



参数更新

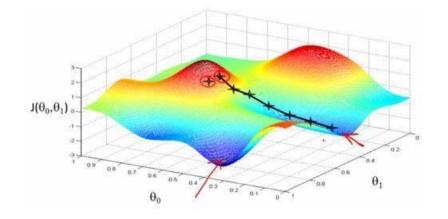


学习率learning rate: 参数更新的步长, 用 η 表示

梯度的反方向是损失函数下降最快的方向

参数更新公式:

$$W' \leftarrow W - \eta \frac{\partial L}{\partial W}$$
$$b' \leftarrow b - \eta \frac{\partial L}{\partial b}$$



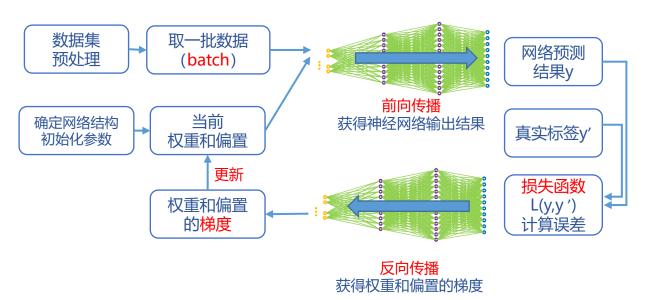
注意:本次课程仅对网络训练流程进行简要介绍,后面课程中会进行更加详细的介绍,包括损失函数

计算, 梯度公式推导, 相关的面试题等等

神经网络训练总览

九曲風干

使用随机梯度下降法对神经网络进行训练, 迭代更新神经网络的参数



超参数

九曲減干號

超参数 hyperparameter

描述模型的参数,用于控制算法行为。

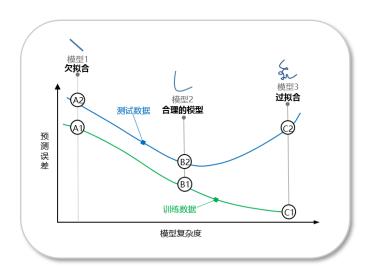
参数首先是一个变量,超参数也是; 验证集就是用于学习超参数的数据子集。

常见的超参数举例:

- 1. 神经网络的层数 L
- 2. 每一个隐藏层中神经元的个数 j
- 3. 神经元激活函数的种类
- 4. 权重初始化的方法
- 5. batch的大小 batch-size
- 6. 学习的轮数 epochs
- 7. 损失函数的选择
- 8. 训练集规模
- 9. 学习率 η
- 10. 正则化参数 λ

验证集验证

九曲風干8



- ✓ 每经过一次或多个epoch后,可以用验证集测试当前模型的精度
- ✓ 验证集就是用于调整超参数的数据子集;

— 举例 —

症状: 在验证集上表现出训练误差小, 但测试误

差大, 表现为泛化误差大。

诊断:模型训练过拟合。

药方: 需提前终止训练 (early stopping) ,调

整epochs, 记录模型合理时的epochs。