



TORNEO DE NADAL - ARCO TEO

Dende Arco Teo temos o pracer de anunciar a celebración do 1º Torneo de Nadal, un evento totalmente gratuito pensado especialmente para todo o alumnado da Escola Municipal de Arco do Concello de Teo e para as arqueiras e arqueiros noveis do Club Arco Teo.

Trátase dunha oportunidade perfecta para compartir unha xornada festiva, poñer en práctica o aprendido e gozar do tiro con arco nun ambiente amigable e motivador.

Datos do evento

- **Data:** 20 de decembro de 2025.
- **Lugar:** Pavillón Polideportivo da Ramallosa.
- **Custo:** Gratuito.
- **Organiza:** Arco Teo.
- **Data límite inscricións:** 14 de decembro.

Desenvolvemento da competición

Horario Previsto:

- **16:30:** Recepción de arqueiros.
- **17:00:** Comezo do quecemento.
- **17:15:** Comezo da competición.
- **18:45:** Fin competición
- **18:50:** Mini xogo: A Contra reloxo do Grinch
- **19.30:** Fin da competición e recollida de material
- **19:45:** Entrega de premios
- **20:00:** Confraternidade e pinchos

Categorías Convocadas:

Unicamente para os deportistas noveis.

- Recurvo Novel Unificado
- Recurvo Novel U16 Unificado
- Recurvo Senior Unificado



Formato da Competición

A competición rexerase pola normativa oficial de World Archery en canto a seguridad, materiais e procedementos.

1. **Fase Clasificatoria:** Realizaranse **unha serie** de 30 frechas, organizadas en tiradas de 3 frechas cada vez.
2. **Mini xogo: A Contra reloxo do Grinch**

Premios

Ademais dos trofeos para os **tres primeiros clasificados** de cada categoría e medallas de recoñecemento para todos os participantes, o torneo contará con premios especiais:

- **Mellor Caracterización:** Obsequio ao arqueiro mellor caracterizado de temática de Nadal (Papá Noel, renos, elfos, etc.).
- **Mini xogo: A Contra reloxo do Grinch**



Mini xogo: A Contra Reloxo do Grinch

Obxectivo:

- Demostrar precisión baixo presión traballando en equipo para logo competir pola gloria individual.
- **Participantes:** Equipos de 4 arqueiros por parapeto.
- **Premios:** Só para o mellor deportista do equipo gañador.



FASE 1: A Cooperación (Clasificatoria)

Nesta fase, o equipo debe sobrevivir unido. Se un falla, todos pagan.

- **Tempo:** 90 segundos por cada un dos turnos.
- **Munición:** 3 frechas por arqueiro (Total: 12 frechas na diana).
- **Dinámica:** Os 4 integrantes do equipo disparan en **dúas quendas** (2 arqueiros primeiro e 2 despois) ao mesmo parapeto.
- **⚠️ Equipos Incompletos:** O obxectivo é que **todo equipo dispare sempre un total de 12 frechas**.
 - Se o equipo ten 3 arqueiros: Un deles tirará dúas veces (unha vez en cada quenda) para completar o cupo.
 - Se o equipo ten 2 arqueiros: Ambos tirarán dúas veces (dobre quenda).
- **Sistema de Puntuación (COLECTIVO):**
 - Súmanse os puntos de todas as frechas cravadas na diana (zonas 1 a 10).
 - **A Regra do Grinch:** Se calquera globo do parapeto estoupa, réstanse **5 puntos** ao marcador TOTAL do equipo. Non importa quen o rompeu, o equipo asume a culpa.
 - O equipo coa puntuación más alta pasa á Fase 2.



FASE 2: A Traizón (Final Súbita)

O equipo venceu ao Grinch, pero só hai un premio. É hora de ver quen ten o pulso más firme.

- **Participantes:** Só os 4 membros do equipo gañador da Fase 1.
- **Dinámica:** Morte súbita (Frecha de Ouro).
- **Munición:** 3 frechas por arqueiro.
- **Obxectivo:** 3 globos a estoupar por arquero, o arqueiro que estoupe os 3 gaña ou o que máis estoupe.
- **Desempate:** Realizarase un tiro extra cun tempo límite de 30 segundos. O arqueiro/a que tire máis próximo ao centro será o vencedor.



Premio: Mellor Caracterización

Elemento a Valorar	Descripción	Puntos (1-5)
1. Seguridade e Funcionalidade	(Imprescindible) O traxe permite tirar con total seguridade? Non hai elementos soltos que poidan engancharse na corda ou molestar a outros arqueiros.	
2. Orixinalidade e Creatividade	Valorarase o esforzo manual e a creatividade fronte a disfraces comprados estándar.	
3. Nivel de Detalle	Valorarase a caracterización completa (de pes a cabeza), incluíndo maquillaxe, complementos e calzado, non só poñer un gorro.	
4. Integración do Material	Inclúe decoración no equipo de tiro? (Ex: carcaj decorado, arco con detalles do Nadal, frechas temáticas...), sempre sen afectar ao voo da frecha.	
5. Actitude e Espírito	Valorarase a posta en escena, a diversión e como o arqueiro/a mantén o personaxe durante o evento.	