

# Proyecto de Diseño de base de datos. Prof. Eduardo Rodríguez

## Introducción, usuarios, roles y accesos.

Se desea realizar una aplicación web de donaciones la cual tendrá diferentes roles de usuarios (Administrador, Líder de campaña, y Agente); un usuario puede tener cumplir múltiples roles. El **agente** debe ser capaz de ver las órdenes que él o ella tengan asociados, así como también un dashboard donde visualizará el monto objetivo de la campaña y el total recaudado por el equipo y por él o ella, así como también el porcentaje de visitantes que se convierten en donantes (de ese Agente). El **Líder de campaña** tendrá el mismo dashboard pero con la diferencia de que este podrá visualizar el monto recaudado individualmente por cada agente que pertenezca a la campaña, también podrá visualizar el módulo de órdenes pero esta vez incluyendo las relacionadas a todos los agentes dentro de esa campaña. Además, el líder de campaña podrá ser capaz de configurar: Los productos o servicios que se van a vender en la donación, definir el monto objetivo de la campaña y poder incluir nuevos usuarios para su campaña (ya sea usuarios de tipo líder de campaña o de agentes). El **administrador** va a tener la capacidad de crear nuevas campañas, de gestionar nuevos usuarios (siendo capaz de crear usuarios de cualquier rol) así como también la capacidad de ver todas las órdenes registradas en todas las campañas.

## Campañas.

Las campañas representan a la entidad que va a agrupar e identificar el propósito de las donaciones. Ejemplo: Niños con cáncer, Operación sonrisa, etc.

## Donaciones.

Existen dos tipos de donaciones: 1 - Las donaciones voluntarias 2 - Las donaciones obtenidas por la venta de los productos o servicios. Esto quiere decir que una campaña puede tener un conjunto de productos disponibles para la venta. Ejemplo: Franelas con logos de patrocinantes, Tickets para un concierto, etc; toda clase de productos o servicios que puedan ser vendidos para recaudar fondos. El proceso de donación empieza cuando un visitante llega a la página de donación la cual tendrá asociada la campaña y el agente al que corresponderá la donación (si el visitante finaliza el proceso). Luego de llegar a la página el visitante puede seleccionar los productos que desee para comprar y colaborar o también puede elegir un monto libre para realizar la donación, o donar de ambas formas en una sola orden. Al finalizar el donante recibirá una pantalla con el código de su compra que luego podrá utilizar para retirar y posiblemente pagar su compra (si no se ha pagado previamente desde el sistema), este último proceso (de retiro) es algo manual llevado a cabo por la organización, lo único que genera el sistema es el código. No se gestionan envíos de productos correspondientes a una orden. La única forma que los donantes tendrán para obtener sus productos es buscándolos.

## Método de pago

Es posible ser flexible con los métodos de pago. El grupo de estudiantes que decida configurar pagos en efectivo, adelante; el que decida recibir tarjetas de crédito, también.

## Tecnologías

Aplicación web: NodeJS con ExpressJS obligatorio.

SGBD: Postgres.

Gitlab

## Fecha de entrega

**11 de Mayo del 2021.** Voy a clonar los repositorios el día siguiente en la mañana. Asegúrese de incluir en el README.md todas las instrucciones de instalación y configuración. Debo tener que:

- 1 - Clonar el repositorio.
- 2 - Instalar las dependencias.
- 3 - Configurar los parámetros de la BD.
- 4 - Correr un script que cree las tablas en la BD.
- 5 - Ejecutar el comando para correr su proyecto.
- 6 - Abrir la aplicación en el navegador.

## Integrantes

Grupos de máximo 4 estudiantes.