

Propuesta de Juego Interactivo – Búsqueda de Objetos “Find & Tap”

Nombre tentativo: Exporta con Calidad SGS

Descripción general

El juego consiste en una imagen ilustrada que representa una escena vinculada al sector camaronero (puede ser un contenedor en puerto, un laboratorio de análisis o una camaronera). Dentro de la ilustración estarán escondidos varios objetos relacionados con los servicios de SGS. El jugador debe encontrarlos y tocarlos en la pantalla táctil antes de que se acabe el tiempo.

Mecánica

- El participante inicia registrando sus datos básicos (nombre, empresa, cargo, correo, teléfono, ciudad).
- Una vez registrado, aparece la imagen central con los objetos ocultos.
- El jugador tiene 60 a 90 segundos para localizar todos los objetos.
- Cada objeto encontrado genera un sonido y una breve animación de acierto.
- Al encontrar un objeto aparece un dato educativo, por ejemplo: “Inspección FRI: garantiza la calidad del producto antes de exportar”
- Si se equivoca y toca un área incorrecta, se resta tiempo o aparece un sonido de error.

Elementos de gamificación

- Cronómetro visible en la parte superior.
- Puntaje acumulado según la cantidad de objetos encontrados y el tiempo restante.
- Mensajes motivacionales durante la partida (“¡Excelente, vas por buen camino!”, “Te falta poco para exportar con éxito”).
- Tabla de posiciones opcional para incentivar la competencia entre visitantes.

Finalización

- Al terminar, se muestra la puntuación del jugador con un mensaje de agradecimiento: “Gracias por jugar con SGS. Tu exportación ha sido inspeccionada con éxito.”
- Se incluye un botón o código QR para conocer más sobre los servicios SGS.
- Los datos del participante quedan almacenados para exportarlos a Excel.

Ventajas de esta propuesta

- Muy visual y atractiva para pantallas grandes.
- Simple de jugar en pocos minutos, ideal para un evento con alta afluencia.
- Refuerza el conocimiento de los servicios de SGS de manera lúdica.
- Genera engagement y recordación de marca al asociar la inspección y la calidad con una experiencia divertida.

Flujo de pantallas

1. Pantalla de inicio

- Logo de SGS y diseño visual alusivo al camarón/industria.
- Botón grande “JUGAR”.
- Breve texto motivador: “Encuentra los elementos y asegura tu exportación con SGS”.

2. Registro de datos

- Formulario simple con campos básicos: nombre, empresa, cargo, correo, teléfono, ciudad.
- Botón “Continuar” para avanzar al juego.

3. Pantalla de juego

- Imagen ilustrada (contenedor, camaronera o laboratorio).
- Objetos ocultos que deben encontrarse (ej. sello SGS, camarón defectuoso, tubos de ensayo).
- Cronómetro visible con 60–90 segundos.
- Puntaje en pantalla.
- Animación y sonido al acertar o fallar.
- Mensajes emergentes con tips educativos cortos al encontrar cada objeto.

4. Pantalla de resultados

- Puntaje total y tiempo logrado.
- Mensaje de motivación (“Tu exportación está lista con SGS”).
- Botón/QR con llamada a la acción: “Conoce más sobre nuestros servicios”.

5. Pantalla de cierre / reinicio

- Agradecimiento al jugador.
- Opción para volver a jugar o pasar el dispositivo a otro visitante.

Total estimado: 350

Nota:

Este esquema incluye todo lo necesario para entregar un **ejecutable funcional** listo para usarse en Aquaexpo.