**Propuesta de Juego Interactivo – Búsqueda de Objetos “Find & Tap”**

**Nombre tentativo:** Exporta con Calidad SGS

**Descripción general**

El juego consiste en una imagen ilustrada que representa una escena vinculada al sector camaronero (puede ser un contenedor en puerto, un laboratorio de análisis o una camaronera). Dentro de la ilustración estarán escondidos varios objetos relacionados con los servicios de SGS. El jugador debe encontrarlos y tocarlos en la pantalla táctil antes de que se acabe el tiempo.

**Mecánica**

* El participante inicia registrando sus datos básicos (nombre, empresa, cargo, correo, teléfono, ciudad).
* Una vez registrado, aparece la imagen central con los objetos ocultos.
* El jugador tiene 60 a 90 segundos para localizar todos los objetos.
* Cada objeto encontrado genera un sonido y una breve animación de acierto.
* Al encontrar un objeto aparece un dato educativo, por ejemplo:  
  “Inspección FRI: garantiza la calidad del producto antes de exportar”
* Si se equivoca y toca un área incorrecta, se resta tiempo o aparece un sonido de error.

**Elementos de gamificación**

* Cronómetro visible en la parte superior.
* Puntaje acumulado según la cantidad de objetos encontrados y el tiempo restante.
* Mensajes motivacionales durante la partida (“¡Excelente, vas por buen camino!”, “Te falta poco para exportar con éxito”).
* Tabla de posiciones opcional para incentivar la competencia entre visitantes.

**Finalización**

* Al terminar, se muestra la puntuación del jugador con un mensaje de agradecimiento:  
  “Gracias por jugar con SGS. Tu exportación ha sido inspeccionada con éxito.”
* Se incluye un botón o código QR para conocer más sobre los servicios SGS.
* Los datos del participante quedan almacenados para exportarlos a Excel.

**Ventajas de esta propuesta**

* Muy visual y atractiva para pantallas grandes.
* Simple de jugar en pocos minutos, ideal para un evento con alta afluencia.
* Refuerza el conocimiento de los servicios de SGS de manera lúdica.
* Genera engagement y recordación de marca al asociar la inspección y la calidad con una experiencia divertida.

**Flujo de pantallas**

1. Pantalla de inicio
   * Logo de SGS y diseño visual alusivo al camarón/industria.
   * Botón grande “JUGAR”.
   * Breve texto motivador: “Encuentra los elementos y asegura tu exportación con SGS”.
2. Registro de datos
   * Formulario simple con campos básicos: nombre, empresa, cargo, correo, teléfono, ciudad.
   * Botón “Continuar” para avanzar al juego.
3. Pantalla de juego
   * Imagen ilustrada (contenedor, camaronera o laboratorio).
   * Objetos ocultos que deben encontrarse (ej. sello SGS, camarón defectuoso, tubos de ensayo).
   * Cronómetro visible con 60–90 segundos.
   * Puntaje en pantalla.
   * Animación y sonido al acertar o fallar.
   * Mensajes emergentes con tips educativos cortos al encontrar cada objeto.
4. Pantalla de resultados
   * Puntaje total y tiempo logrado.
   * Mensaje de motivación (“Tu exportación está lista con SGS”).
   * Botón/QR con llamada a la acción: “Conoce más sobre nuestros servicios”.
5. Pantalla de cierre / reinicio
   * Agradecimiento al jugador.
   * Opción para volver a jugar o pasar el dispositivo a otro visitante.

**Total estimado:** 350

**Nota:**Este esquema incluye todo lo necesario para entregar un **ejecutable funcional** listo para usarse en Aquaexpo.