

Aplikácia pre zobrazenie vozíkov vo veľkom sklade a sledovanie ich pohybu

2. domáca úloha

Dokumentácia architektúry do predmetu IJA 2020/2021

7. apríla 2021

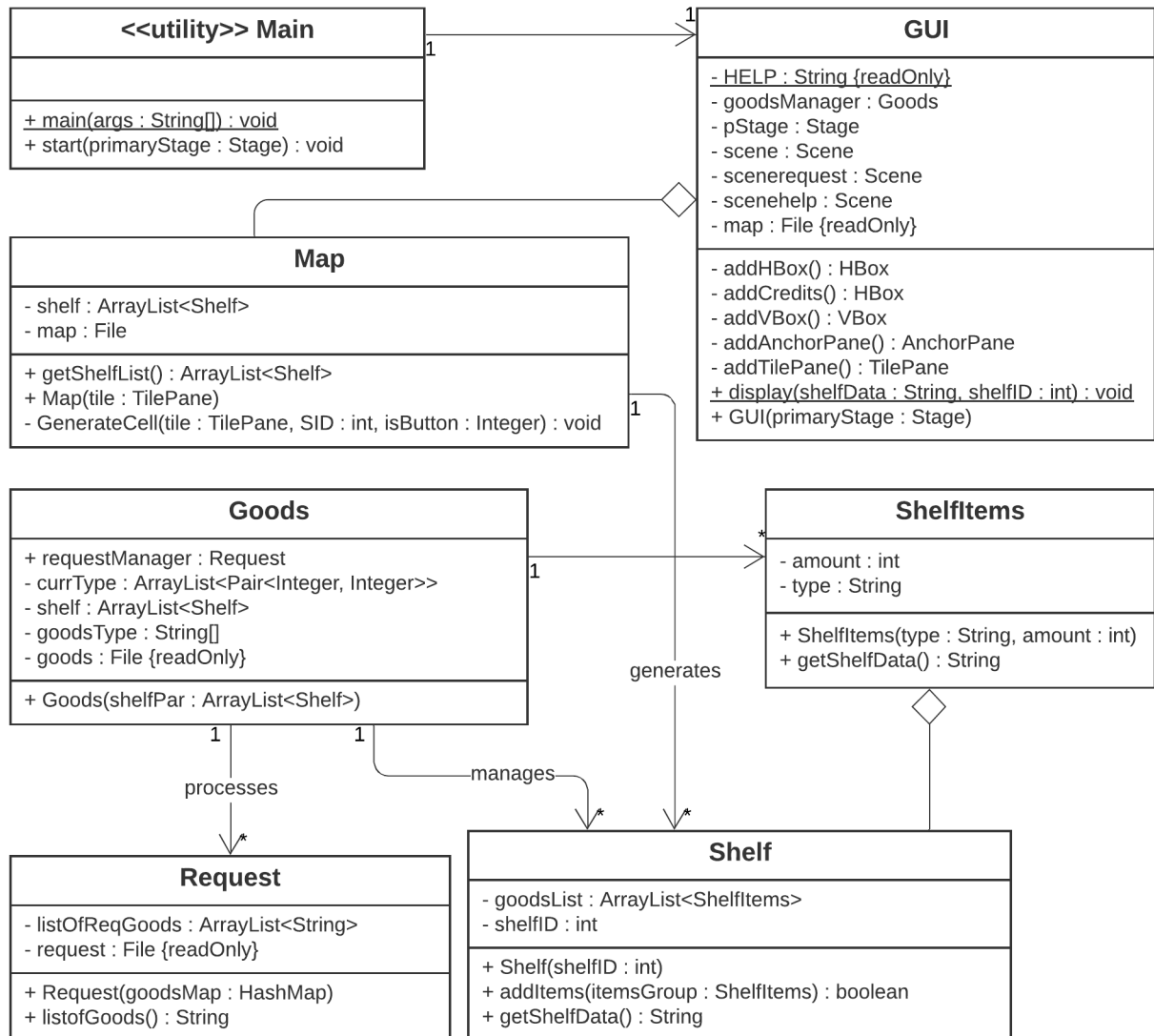
Tereza Burianová (xburia28)

Natália Marková (xmarko20)

Obsah

1	Diagram tried	2
2	Rozdelenie	3
3	Stručný popis riešenia	3

1 Diagram tried



2 Rozdelenie

V rámci práce na projekte sme sa obe podieľali na vývoji rovnakým dielom. Využili sme techniku *pair programming*, a teda sme každú časť vypracovali súčasne. Každá z nás však robila prieskum pre vývoj inej časti:

xburia28 - backend funkcionality

xmarko20 - frontend funkcionality

3 Stručný popis riešenia

Pre vývoj aplikácie sme zvolili JavaFX a Javu 11. V aktuálnom návrhu sme implementovali GUI, ktoré pozostáva z:

- Hlavnej mapy skladu (regál - button, ulička - label),
- vrchného menu s buttonmi,
 - Help button - obsahuje nápovedu ako aplikáciu vyskúšať
 - Request button - zobrazuje aktuálne načítané požiadavky a možnosť pridania ďalších požiadaviek
 - Start button - spúšťa scénu s vozíkmi (momentálne neimplementované)
 - Restart button - reštartuje už existujúcu scénu s vozíkmi (momentálne neimplementované)
- pravého info panelu (budú doplnené informácie).

Pomocou textových súborov v zložke *data* sú načítané položky:

- Mapa skladu,
- rozloženie položiek a ich počtu v rámci skladu do regálov,
- listu požiadaviek.