

TP 3

Exercice 1:

```
def parcours (G, a):
    pile = [a]
    atteint = {a}
    while (pile):
        courant = pile.pop()
        for v in G[courant]:
            if not v in atteint:
                atteint.add(v)
                pile.append(v)
    return atteint
```

Exercice 2:

- 1) `parcours (G, 6)`
- 2) 1. `chem_existe (G, 6, 1)`
 2. Bob: `len (parcours (G, 6))`
 Alice: `len (parcours (G, 1))`
3. `nb_composantes (G)`
- 3) a' faire en TD:
 1. `chemin (G, 1, ville)`
 2. `cycle (g, depart)`

Exercice 3:

1) def tesor(G, n):
 return G.node[n]["tesor"]

2) def max_tesor(G, L):
 m = tesor(G, L[0])
 nend = L[0]
 for i in L:
 if tesor(G, i) > m:
 m = tesor(G, i)
 nend = i
 return nend

def parcours_tesor(G, n):
 pile = [n]
 atteint = {n}
 res = []
 while (pile):
 courant = max_tesor(G, pile)
 pile.remove(courant)
 res.append(courant)
 for v in G[courant]:
 if v not in atteint:
 atteint.add(v)
 pile.append(v)
 return res

exercice 4:

- 1) `def est-courant(G, liste):`
 `return all([x in [y for y, - in liste]`
 `+ [y for -, y in liste] for x in G.nodes()])`
- 2) `def courant(G):`
 `return G.edges()`
- 3) `def plus-count(G):`
 `dep = G.nodes()[0]`
 `pile = [dep]`
 `atteint = {dep}`
 `res = set()`
 `while (pile):`
 `courant = pile.pop()`
 `for v in G[courant]:`
 `if not v in atteint:`
 `atteint.add(v)`
 `pile.append(v)`
 `res.add((courant, v))`
 `return res`