Architecture – Année Spéciale

Exercice 1

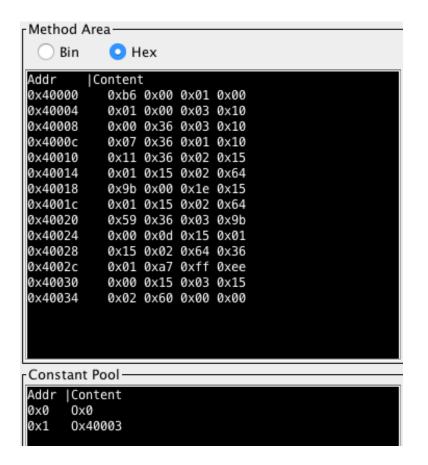
Donner le code IJVM de ce programme Java

```
A = 11
B = 4
C = -1
if (a != 0 && b != 0)
{
    if (b > a)
    {
        c = 1
    }
    else
    {
        c = 0
    }
```

Exercice 2

Proposez une fonction abs(x) en IJVM qui donne la valeur absolue d'un nombre passé en paramètre dans le main

Exercice 3



Hex.	Mnémonique
0x10 0x59 0xA7 0x60 0x7E 0x99 0x9B 0x9F 0x84 0x15 0xB6 0x80 0xAC 0x36 0x64 0x13 0x00 0x57 0x5F	BIPUSH octet DUP GOTO offset IADD IAND IFEQ offset IFLT offset IF_ICMPEQ offset IINC numvar const ILOAD numvar INVOKEVIRTUAL dep IOR IRETURN ISTORE numvar ISUB LDC_W index NOP POP SWAP
0x80 0xAC 0x36 0x64 0x13 0x00 0x57	IOR IRETURN ISTORE numvar ISUB LDC_W index NOP POP

- 1. Donnez le code IJVM issu de ce byte code
- 2. Que fait ce programme?
- 3. Que se passe-t-il si on intervertit le byte 0x4000c et le byte 0x40010 ?